## 1 Verificação de Conceitos

- 1. O conjunto F é o subespaço de  $\mathbb{R}^3$  gerado pelo vetor u=(1,-1,2). Determine  $F^{\perp}$ .
- 2. O conjuto F é o subespaço de  $\mathbb{R}^3$  que contém apenas o vetor nulo,  $F = \{0\}$ . Determine  $F^{\perp}$ .
- 3. O que é um autovalor  $\lambda$  de um operador linear  $T: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}^n$ ? O que é um autovetor correspondente a este autovalor?
- 4. Se u = (1, -3) é um autovetor do operador T com autovalor  $\lambda = 5$  então v = (10, -30) também é um autovetor de T. Qual é o autovalor correspondente?
- 5. Quais são os autovalores e autovetores do operador T dado pela matriz  $[T]=\left(\begin{array}{cc}5&0\\0&-2\end{array}\right)$

## 2 Exercícios I - papel e lápis

- 1. Assinale verdadeiro ou falso, justificando as afirmativas
  - ( ) Uma transformação linear  $A: E \to F$  é sobrejetiva se, e somente se, dim(N(A)) = dim(E) dim(F)
  - ( ) Para todo operador linear  $A: E \to E$ , tem-se  $N(A) = Im(A)^{\perp}$
  - ( ) O posto de uma matriz A é igual ao posto de  $A^TA$
  - ( ) Se u e v são ortogonais e P é uma projeção ortogonal então Pu e Pv são ortogonais
  - ( ) O complemento ortogonal de um vetor não nulo  $u \in \mathbb{R}^3$  é uma reta
- 2. A transformação T tem como domínio o espaço  $R^3$ , e seu espaço nulo é N(T) = ger((1,0,-1)). Determine uma base para o espaço  $C(T^{\perp})$ .
- 3. Seja F um subespaço de E de dimensão finita. Mostre que
  - (a) Todo vetor w de E pode ser escrito como w=u+v, onde  $u\in F$  e  $v\in F^{\perp}$
  - (b)  $(F^{\perp})^{\perp} = F$
- 4. Seja  $P: \mathbb{R}^3 \to \mathbb{R}^3$  a projeção ortogonal sobre o plano Ax + By + Cz = 0. Explique por que P tem dois autovalores  $\lambda_1 = 0$  e  $\lambda_2 = 1$ . Encontre um autovetor correspondente ao autovalor  $\lambda_1 = 0$  dois autovetores linearmente independentes correspondentes a  $\lambda_2 = 1$ . Descreva a matriz desta transformação na base dos autovetores.
- 5. Encontre os autovalores e autovetores da matriz  $A = \begin{pmatrix} 11 & -8 \\ -8 & -1 \end{pmatrix}$  sem ajuda de pacotes computacionais.
- 6. Qual é a mudança de base que diagonaliza  $A = \begin{pmatrix} 11 & -8 \\ -8 & -1 \end{pmatrix}$ ? Qual é a matriz diagonal nesta base?
- 7. Mostre que A não possui inversa se e somente se um autovalor de A é  $\lambda=0$ . Mostre ainda que se B é invertível e  $\lambda$  é um autovalor de B então  $\lambda^{-1}$  é um autovalor de  $B^{-1}$ .
- 8. Mostre que se a transformação A tem dois autovalores distintos  $\lambda_1$  e  $\lambda_2$  então os autovetores correspondentes  $v_1$  e  $v_2$  são linearmente independentes.
- 9. Um operador Ade  $R^n$  é dito positivo denido se  $(A \cdot v, v) > 0$  para todo  $v \neq 0$ . Se A é simétrico e positivo definido, mostre que existe um operador B tal que  $B^2 = A$  eBA = AB (raiz quadrada de A). Descreva um procedimento para obter uma raiz quadrada de um operador positivo denido A.
- 10. A matriz  $X = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$  pode ser diagonalizada? Justifique.
- 11. Teorema de Gerschgorin: dada uma matriz A de dimensões  $m \times m$ , todo autovalor de A está em um dos m discos do plano complexo de centro  $a_{ii}$  e raio  $r_i = \sum_{j \neq 1} |a_{ij}|$  ( os centros dos discos são os elementos da diagonal principal e e raios são a soma dos elementos da linha i fora da diagonal principal).
  - (a) Demonstre o teorema de Gershgorin. (Dica: dado um autovalor considere um autovetor correspondente cuja maior coordenada seja 1)
  - (b) Uma matriz é dita diagonal dominante se para todas linha i vale  $a_{ii} > \sum_{j \neq 1} |a_{ij}|$ . Use o teorema de Gershgorin para mostrar que uma matriz diagonal dominante é necessariamente invertível. (Este resultado é conhecido como Teorema de Levy-Desplanques).

## 3 Exercícios II - Parte do trabalho computacional

- 1. Use a projeção ortogonal para encontrar o plano z = ax + by + c que melhor se ajusta aos pontos  $P_1 = (0,0,0)$ ,  $P_2 = (1,0,3)$ ,  $P_3 = (0,1,2)$ ,  $P_4 = (1,1,4)$  e  $P_5 = (3,2,6)$ , no sentido dos mínimos quadrados.
- 2. Dois robôs vão negociar um ativo. A cada rodada o robô vendedor estabelece o preço x do ativo e simultaneamente o robô comprador faz a oferta de compra do ativo pelo valor y. O negócio só se concretiza quando  $x \leq y$ , com o valor negociado sendo (x+y)/2. Suponha que os valores na primeira rodada sejam  $x_0$  e  $y_0$ , com  $x_0 > y_0$ . Os robôs são programados para refazerem suas ofertas do seguinte modo: a cada período de negociação k+1 o novo valor estabelecido por cada robô é:

$$x_{k+1} = x_k - (x_k - y_k)/3$$
  
$$y_{k+1} = y_k + (x_k - y_k)/4$$

Use seus conhecimentos de autovalores e autovetores para decidir se haverá negociação e, em caso afirmativo, qual será o valor negociado.

3. Suponha o seguinte modelo de evolução da avaliação qualitativa do cenário de certo mercado: a cada período k a avaliação do cenário tem três estados possíveis: ruim, regular ou bom. O processo é markoviano, isto é, as probabilidades dos estados no próximo período k+1 dependem apenas do estado atual em k e não dos estados

do passado. A matriz de transição dos estados é dada por  $M = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.3 & 0.1 \\ 0.3 & 0.4 & 0.3 \\ 0.2 & 0.3 & 0.6 \end{pmatrix}$ . Isto é, se o estado atual

é ruim,  $x_0 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ , então a probabilidade do estado no próximo período ser ruim, regular ou boa é dada

pelo vetor  $x_1 = M \cdot x_0 = \begin{pmatrix} 0.5 & 0.3 & 0.1 \\ 0.3 & 0.4 & 0.3 \\ 0.2 & 0.3 & 0.6 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0.5 \\ 0.3 \\ 0.2 \end{pmatrix}$ . De modo geral, se as probabilidades dos estados no tempo k são dadas pola vetor  $x_1$  and  $x_2$  and  $x_3$  and  $x_4$  and  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  are  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  and  $x_4$  are  $x_4$  are

estados no tempo k são dadas pelo vetor  $x_k$  então as probabilidades no tempo k+1 são dadas pelo vetor  $x_{k+1}=M\cdot x_k$ 

- (a) Mostre que toda matriz de transição de um processo markoviano tem um autovalor 1. (Matrizes quadradas com elementos não negativos onde cada coluna soma 1 são tambem chamadas de *matrizes estocásticas*).
- (b) Calcule as probabilidades de cada estado no período k=2, sabendo que em k=0 o estado é  $x_0=\begin{pmatrix}0\\0\\1\end{pmatrix}$
- (c) Use o seu conhecimento de autovalores e autovetores para estimar quais devem ser as probabilidades de cada estado no período k quando k é muito grande. Como esta estimativa depende do estado inicial  $x_0$ ?