1.	(4 Punkte) Die rekursive Funktion sternedoppelt gibt einen String zurück, der jedes Zeichen des übergebenen Strings durch '**' ersetzt.
	Beispiel:
	>>> sternedoppelt('lol') '*****
2.	(3 Punkte) Die rekursive Funktion tausche vertauscht je zwei Zeichen eines Strings. Falls die Anzahl der Zeichen ungerade ist, bleibt das letzte Zeichen an seinem Platz. Implementiere diese Funktion.
3.	(3 Punkte) Was erscheint auf der Konsole?
	$\begin{array}{ll} \textbf{def} & \operatorname{rek}(n): \\ & \textbf{if} & n <= 2: & \textbf{return} & n \\ & \textbf{return} & 2 + \operatorname{rek}(n - 2) * \operatorname{rek}(n - 1) \end{array}$
	$\mathbf{print}\left(\operatorname{rek}\left(5\right)\right)$
4.	(3 Punkte) Was erscheint auf der Konsole?
	$\begin{array}{ll} \mathbf{def} & \mathrm{rek}(\mathbf{a},\mathbf{b})\colon\\ & \mathbf{if} & \mathbf{b} == 0\colon \mathbf{return} \ \mathbf{a} + 1\\ & \mathbf{return} & \mathrm{rek}(2\!*\!\mathbf{b},\mathbf{a}\%\mathbf{b}) \end{array}$
	$\mathbf{print}(\mathrm{rek}(15,20))$

5.	(2 Punkte) Die rekursive Funktion fib wird mit fib(5) aufgerufen. Wie heißt der 6. und 7. Aufruf von fib?
	$\begin{array}{l} \textbf{def} \hspace{0.2cm} \textbf{fib} \hspace{0.1cm} (\hspace{0.1cm} n\hspace{0.1cm}) \colon \\ \hspace{0.2cm} \textbf{if} \hspace{0.2cm} n\hspace{0.1cm} < \hspace{0.1cm} 2 \colon \hspace{0.1cm} \textbf{return} \hspace{0.2cm} 1 \\ \hspace{0.1cm} \textbf{return} \hspace{0.2cm} \hspace{0.1cm} \textbf{fib} \hspace{0.1cm} (\hspace{0.1cm} n\hspace{-0.1cm}-\hspace{-0.1cm} 1) \end{array}$
6.	(2 Punkte) Die rekursive Funktion hanoi wird mit hanoi(4,'s','t','u') aufgerufen. Wie heißen der 9. und 10. Aufruf von hanoi?
	<pre>def hanoi(n, start, ziel, zwischen): if n == 0: return hanoi(n-1,start,zwischen,ziel) print("Scheibe",n,"von",start,"nach",ziel) hanoi(n-1,zwischen,ziel,start)</pre>