# Sortierverfahren

Informatik

• Eine *Greedy* Strategie versucht durch *gieriges* Vorgehen das jeweils kurzfristig bestmögliche zu erreichen.

- Eine *Greedy* Strategie versucht durch *gieriges* Vorgehen das jeweils kurzfristig bestmögliche zu erreichen.
- Bei Divide and Conquer wird zunächst das gegebene Problem in Teilprobleme zerlegt, dann deren Lösung zur Gesamtlösung zusammengeführt.

- Eine *Greedy* Strategie versucht durch *gieriges* Vorgehen das jeweils kurzfristig bestmögliche zu erreichen.
- Bei Divide and Conquer wird zunächst das gegebene Problem in Teilprobleme zerlegt, dann deren Lösung zur Gesamtlösung zusammengeführt.
- Rekursive Verfahren lösen die ursprüngliche Aufgabenstellung auf einer reduzierten Problemgröße mit demselben Lösungsansatz und konstruieren aus dieser Teillösung die Gesamtlösung.

Motivation fürs Sortieren:

- Eine *Greedy* Strategie versucht durch *gieriges* Vorgehen das jeweils kurzfristig bestmögliche zu erreichen.
- Bei Divide and Conquer wird zunächst das gegebene Problem in Teilprobleme zerlegt, dann deren Lösung zur Gesamtlösung zusammengeführt.
- Rekursive Verfahren lösen die ursprüngliche Aufgabenstellung auf einer reduzierten Problemgröße mit demselben Lösungsansatz und konstruieren aus dieser Teillösung die Gesamtlösung.

Motivation fürs Sortieren: Häufiges Suchen. Einmal Sortieren, dann jeweils  $\log n$  Aufwand beim Suchen.

Informatik Sortierverfahren

Selection Sort

"Hole jeweils das kleinste Element nach vorne"

15 23 4 42 8 16

#### Selection Sort

"Hole jeweils das kleinste Element nach vorne"

15	23	4	42	8	16
4	23	15	42	8	16
4	8	15	42	23	16
4	8	15	16	23	42

```
def selection_sort(a):
    for i in range(len(a)-1):
        pos = i
        min = a[i]
        for j in range(i+1,len(a)):
            if a[j] < min:
            pos = j
            min = a[j]
        a[pos], a[i] = a[i], a[pos]</pre>
```

Wird der Algorithmus schneller, wenn die Daten schon sortiert sind?

Wird der Algorithmus schneller, wenn die Daten schon sortiert sind? Nein.

Anzahl Vergleiche bei den zwei ineinander geschachtelten for-Schleifen:

Wird der Algorithmus schneller, wenn die Daten schon sortiert sind? Nein.

Anzahl Vergleiche bei den zwei ineinander geschachtelten for-Schleifen:

$$(n-1)+(n-2)+(n-3)+...+1=\frac{n\cdot(n-1)}{2}=\frac{n^2-n}{2}\in O(n^2)$$

worst case = best case = average case:  $O(n^2)$ 

Zusätzlicher Platzbedarf:

Informatik Sortierverfahren

Wird der Algorithmus schneller, wenn die Daten schon sortiert sind? Nein.

Anzahl Vergleiche bei den zwei ineinander geschachtelten for-Schleifen:

$$(n-1)+(n-2)+(n-3)+...+1=\frac{n\cdot(n-1)}{2}=\frac{n^2-n}{2}\in O(n^2)$$

worst case = best case = average case:  $O(n^2)$ 

Zusätzlicher Platzbedarf: O(1)

Selection Sort ist ein Greedy-Algorithmus.

Informatik Sortierverfahren

Bubble Sort = große Blasen steigen nach oben auf "Vertausche jeweils unsortierte Nachbarn "  $15\ 23\ 4\ 42\ 8\ 16$ 

 ${\sf Bubble\ Sort} = {\sf große\ Blasen\ steigen\ nach\ oben\ auf}$ 

"Vertausche jeweils unsortierte Nachbarn"

15	23	4	42	8	16
15	4	23	8	16	42
4	15	8	16	23	42
Δ	8	15	16	23	42

Best case:

Best case: O(n)

Worst case:

Best case: O(n)

Worst case: (wenn die Folge ungekehrt sortiert ist)  $O(n^2)$ 

Average case:  $O(n^2)$ 

Weitere Verbesserungen möglich: Shaker Sort, aber es bleibt bei  $O(n^2)$ .

Grund: die Austauschpositionen liegen zu nahe beieinander.

Zusätzlicher Platzbedarf:

Best case: O(n)

Worst case: (wenn die Folge ungekehrt sortiert ist)  $O(n^2)$ 

Average case:  $O(n^2)$ 

Weitere Verbesserungen möglich: Shaker Sort, aber es bleibt bei  $O(n^2)$ .

Grund: die Austauschpositionen liegen zu nahe beieinander.

Zusätzlicher Platzbedarf: O(1)

Bubble Sort ist ein Greedy-Algorithmus.

## Idee (rekursiv formuliert):

- Sortiere die vordere Hälfte der Folge
- Sortiere die hintere Hälfte der Folge
- Mische die beiden sortierten Folgen zu einer sortierten Folge

Idee (rekursiv formuliert):

- Sortiere die vordere Hälfte der Folge
- Sortiere die hintere Hälfte der Folge
- Mische die beiden sortierten Folgen zu einer sortierten Folge

Die Vorgehensweise wird *Divide and Conquer* genannt. Das ursprüngliche Problem wird in unabhängige Teilprobleme zerlegt, danach werden die Teillösungen zur Gesamtlösung zusammengefügt.

Idee (rekursiv formuliert):

- Sortiere die vordere Hälfte der Folge
- Sortiere die hintere Hälfte der Folge
- Mische die beiden sortierten Folgen zu einer sortierten Folge

Die Vorgehensweise wird *Divide and Conquer* genannt. Das ursprüngliche Problem wird in unabhängige Teilprobleme zerlegt, danach werden die Teillösungen zur Gesamtlösung zusammengefügt.

7 13 15 18 2 4 19 22

Idee (rekursiv formuliert):

- Sortiere die vordere Hälfte der Folge
- Sortiere die hintere Hälfte der Folge
- Mische die beiden sortierten Folgen zu einer sortierten Folge

Die Vorgehensweise wird *Divide and Conquer* genannt. Das ursprüngliche Problem wird in unabhängige Teilprobleme zerlegt, danach werden die Teillösungen zur Gesamtlösung zusammengefügt.

7 13 15 18 2 4 19 22 2 4 7 13 15 18 19 22 Die Hilfsfunktion merge zum Mischen der sortierten Teilfolgen:

```
def merge(a, b):
    i = j = 0
    c=[]
    while i < len(a) and j < len(b):
        if a[i] < b[j]:
            c.append(a[i])
            i+=1
        else:
            c.append(b[j])
            j+=1
    c+=a[i:]+b[j:]
    return c</pre>
```

```
def merge_sort(a):
    if len(a) <= 1: return a
    halb = len(a)//2
    b = a[: halb]
    c = a[halb:]
    return merge(merge_sort(b), merge_sort(c))</pre>
```

Die Liste a = [17,3,23,4,1,9,11] wird mit Merge Sort sortiert.

- a. Wieviel mal wird merge aufgerufen?
- b. Wieviel mal wird mergeSort aufgerufen?
- c .Bei jedem Aufruf von merge wird eine Liste zurückgegeben. Notiere die Listen in der Reihenfolge, in der sie zurückgegeben werden.

Informatik Sortierverfahren 12 / 1

Die Liste a = [17,3,23,4,1,9,11] wird mit Merge Sort sortiert.

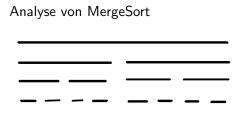
- a. Wieviel mal wird merge aufgerufen?
- b. Wieviel mal wird mergeSort aufgerufen?
- c .Bei jedem Aufruf von merge wird eine Liste zurückgegeben. Notiere die Listen in der Reihenfolge, in der sie zurückgegeben werden.

```
a. 6 b. 13
```

```
3 23
```

<sup>1 4</sup> 

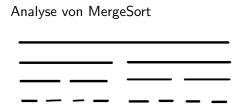
Analyse von MergeSort



Anzahl Ebenen: log n

Analyse von Merg	eSort

Anzahl Ebenen: log *n* Aufwand pro Ebene:



Anzahl Ebenen: log n

Aufwand pro Ebene:  $O(n) \Rightarrow Laufzeit$ :

Analyse von MergeSort

Anzahl Ebenen: log n

Aufwand pro Ebene:  $O(n) \Rightarrow \text{Laufzeit: } O(n \cdot \log n)$ 

zusätzlicher Platzbedarf:

Analyse von MergeSort

Anzahl Ebenen: log n

Aufwand pro Ebene:  $O(n) \Rightarrow \text{Laufzeit: } O(n \cdot \log n)$ 

zusätzlicher Platzbedarf: O(n)

#### QuickSort

Idee: teile die Folge in eine elementweise kleinere und eine elementweise größere Hälfte und sortiere diese nach demselben Verfahren.

15 26 22 18 16 28 9 38 8

Informatik

#### QuickSort

Idee: teile die Folge in eine elementweise kleinere und eine elementweise größere Hälfte und sortiere diese nach demselben Verfahren.

```
15 26 22 18 16 28 9 38 8
```

```
15  26  22  18  16  28  9  38  8  -   0  -   8, pivot=16  15  8  9  16  18  28  22  38  26  -   0  -   3, pivot= 8  8  15  9  16  18  28  22  38  26  -   1  -   3, pivot= 9  8  9  15  16  18  28  22  38  26  -   2  -   3, pivot=15  8  9  15  16  18  28  22  38  26  -   4  -   8, pivot=22  8  9  15  16  18  22  28  38  26  -   4  -   5, pivot=18  8  9  15  16  18  22  28  38  26  -   6  -   8, pivot=38  8  9  15  16  18  22  28  26  38  -   6  -   7, pivot=28
```

14 / 1

Informatik Sortierverfahren

best case:

15 / 1

best case: Pivot-Element so, dass ungefähr gleich große Hälften entstehen. Dann gibt es  $\log n$  Rekursionsebenen. Pro Ebene muss einmal durchs Array gelaufen werden, also insgesamt:  $O(n \cdot \log n)$ 

worst case:

best case: Pivot-Element so, dass ungefähr gleich große Hälften entstehen. Dann gibt es  $\log n$  Rekursionsebenen. Pro Ebene muss einmal durchs Array gelaufen werden, also insgesamt:  $O(n \cdot \log n)$ 

worst case: Pivot-Element so, dass ein Teil immer nur aus einem Element besteht.

$$n + (n-1) + (n-2) + (n-3) + ...1 \in O(n^2)$$

average case:  $O(n \cdot \log n)$ .

Zusätzlicher Platz:

best case: Pivot-Element so, dass ungefähr gleich große Hälften entstehen. Dann gibt es  $\log n$  Rekursionsebenen. Pro Ebene muss einmal durchs Array gelaufen werden, also insgesamt:  $O(n \cdot \log n)$ 

worst case: Pivot-Element so, dass ein Teil immer nur aus einem Element besteht.

$$n + (n-1) + (n-2) + (n-3) + ...1 \in O(n^2)$$

average case:  $O(n \cdot \log n)$ .

Zusätzlicher Platz:  $O(\log n)$ 

(nicht O(1) denn in jeder der Rekursionsebenen benötigt man eine konstante Anzahl Variablen)

<ロト < 個 ト < 重 ト < 重 ト 三 重 の < で

```
def quick_sort(a,unten=0,oben=None):
    if oben is None: oben = len(a)-1
    i, j = unten, oben
    mitte = (unten + oben) // 2
    pivot = a[mitte]
    while i \le j:
        while a[i] < pivot: i+=1
        while a[j] > pivot: j=1
        if i \le j:
            a[i],a[j]=a[j],a[i]
            i. i = i+1. i-1
    if unten < j: quick_sort(a,unten,j)</pre>
    if i < oben: quick_sort(a,i,oben)</pre>
```

17 / 1

- 2 4 3 1 unten=0 oben=3 pivot=4
- 2 1 4 3 unten=0 oben=1 pivot=2
- 1 2 4 3 # falsches Resultat ohne die Abfrage

- 2 4 3 1 unten=0 oben=3 pivot=4
- $2\ 1\ 4\ 3$  unten=0 oben=1 pivot=2
- 1 2 4 3 # falsches Resultat ohne die Abfrage

#### Tausch mit sich selbst

3 2 1 4

17 / 1

- 2 4 3 1 unten=0 oben=3 pivot=4
- 2 1 4 3 unten=0 oben=1 pivot=2
- 1 2 4 3 # falsches Resultat ohne die Abfrage

#### Tausch mit sich selbst

- 3 2 1 4 unten=0 oben=3 pivot=2
- 1 2 3 4 unten=2 oben=3 pivot=3
- 1 2 3 4

17 / 1

15 26 22 18 16 28 9 38 8

18 / 1

```
15  26  22  18  16  28  9  38  8     unten=0 oben=8 pivot=16  15  8  9  16  18  28  22  38  26     unten=0 oben=3 pivot=8
```

```
15  26  22  18  16  28  9  38  8     unten=0 oben=8 pivot=16  15  8  9  16  18  28  22  38  26     unten=0 oben=3 pivot=8
```

Der nächste Quicksort-Durgang bearbeitet die Liste von 0-3. Der nächste wartende Abschnitt ist von 4-8. Schreibe die Protokollzeilen vor und nach dem Durchgang.

15 8 9 16 18 28 22 38 26

18 / 1

```
15  26  22  18  16  28  9  38  8     unten=0 oben=8 pivot=16  15  8  9  16  18  28  22  38  26     unten=0 oben=3 pivot=8
```

Der nächste Quicksort-Durgang bearbeitet die Liste von 0-3. Der nächste wartende Abschnitt ist von 4-8. Schreibe die Protokollzeilen vor und nach dem Durchgang.

```
15 8 9 16 18 28 22 38 26 unten=0 oben=3 pivot=8 8 15 9 16 18 28 22 38 26 unten=1 oben=3 pivot=9
```

Der nächste Quicksort-Durgang bearbeitet die Liste von 0-3. Der nächste wartende Abschnitt ist von 4-8. Schreibe die Protokollzeilen vor und nach dem Durchgang.

```
15 8 9 16 18 28 22 38 26 unten=0 oben=3 pivot=8 8 15 9 16 18 28 22 38 26 unten=1 oben=3 pivot=9
```

Der nächste Quicksort-Durgang sortiert die Liste von 0-2. Der nächste wartende Abschnitt ist von 3-7. Schreibe die Protokollzeilen vor und nach dem Durchgang.

8 8 4 88 13 9 38 15

Der nächste Quicksort-Durgang bearbeitet die Liste von 0-3. Der nächste wartende Abschnitt ist von 4-8. Schreibe die Protokollzeilen vor und nach dem Durchgang.

```
15 8 9 16 18 28 22 38 26 unten=0 oben=3 pivot=8 8 15 9 16 18 28 22 38 26 unten=1 oben=3 pivot=9
```

Der nächste Quicksort-Durgang sortiert die Liste von 0-2. Der nächste wartende Abschnitt ist von 3-7. Schreibe die Protokollzeilen vor und nach dem Durchgang.

```
8 8 4 88 13 9 38 15 unten=0 oben=2 pivot=8
4 8 8 88 13 9 38 15 unten=3 oben=7 pivot=9
```