Junioraufgabe: Texthopsen

Team-ID: 12345

Team-Name: MyTeam

Bearbeiter/-innen dieser Aufgabe: Lena Müller, Malte Riedberg

Datum: 23.04.2025

Lösungsidee

Wir lesen die gesamte Datei als einen String ein. Dann wandeln wir alle Zeichen in Kleinbuchstaben um und übernehmen nur die Buchstaben a bis z und ä,ö,ü,ß in eine Variable *text*. Wir erstellen ein dictionary *sprung*, in dem wir uns für jeden Buchstaben merken, welche Sprungweite durch ihn vorgegeben ist.

Die Position von Bela nennen wir bela, die von Amira nennen wir amira. bela ist zu Beginn text[0] und amira ist text[1]. In einer Schleife führen wir dann das Texthopsen durch, indem wir die Position bela und amira immer wieder updaten solange bis eine der beiden Positionen größer oder gleich der Länge von text ist. Dann prüfen wir, wer von beiden mit dem Hopsen fertig ist und geben das entsprechende Ergebnis aus.

Da Bela beginnt, legen wir aus Fairnessgründen fest: Wenn Bela zuerst aus dem Text springt, darf Amira noch einen Sprung machen. Wenn sie es dabei schafft, aus dem Text zu springen, werten wir das als Unentschieden.

Umsetzung

Die Lösungsidee wird in ein Programm der Sprache Python umgesetzt. Zunächst lesen wir die gesamte Eingabedatei in einen String data ein.

```
In [7]: # Eingabedaten Lesen
    eingabe = 'hopsen1.txt'
    f = open('beispieldaten/'+eingabe, encoding='utf-8')

data = f.read()
    f.close()

print(f'Beispieldatei: {eingabe}')
print(data)
```

Beispieldatei: hopsen1.txt

Eine Schildkröte wurde wegen ihrer Langsamkeit von einem Hasen verspottet. Trotzdem wagte sie es, den Hasen zum Wettrennen hera uszufordern. Der Hase ließ sich mehr aus Scherz als aus Prahlerei darauf ein. Es kam der Tag, an dem der Wettlauf stattfinden sollte. Das Ziel wurde festgelegt und beide betraten im gleichen Augenblick die Laufbahn.

Die Schildkröte kroch langsam und unermüdlich. Der Hase dagegen legte sich mit mächtigen Sprüngen gleich ins Zeug, wollte er de n Spott für die Schildkröte doch auf die Spitze treiben. Als der Hase nur noch wenige Schritte vom Ziel entfernt war, setzte er sich schnaufend ins Gras und schlief kurz darauf ein. Die großen, weiten Sprünge hatten ihn nämlich müde gemacht.

Doch plötzlich wurde der Hase vom Jubel der Zuschauer geweckt, denn die Schildkröte hatte gerade das Ziel erreicht und gewonne n.

Der Hase musste zugeben, dass das Vertrauen in seine Schnelligkeit ihn so leichtsinnig gemacht hatte, dass sogar ein langsames Kriechtier ihn mit Ausdauer besiegen konnte.

Wir wandeln alles in Kleinbuchstaben um und übernehmen nur die Buchstaben in die Variable *text*.

```
In [3]: data = data.lower()
    text = ''
    buchstaben = 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyzäöüß'
    for c in data:
        if c in buchstaben:
            text = text + c
    print(text)
```

eineschildkrötewurdewegenihrerlangsamkeitvoneinemhasenverspottettrotzdemwagtesieesdenhasenzumwettrennenherauszufordernderhaseli eßsichmehrausscherzalsausprahlereidaraufeineskamdertagandemderwettlaufstattfindensolltedaszielwurdefestgelegtundbeidebetratenim gleichenaugenblickdielaufbahndieschildkrötekrochlangsamundunermüdlichderhasedagegenlegtesichmitmächtigensprüngengleichinszeugwo llteerdenspottfürdieschildkrötedochaufdiespitzetreibenalsderhasenurnochwenigeschrittevomzielentferntwarsetzteersichschnaufendin sgrasundschliefkurzdaraufeindiegroßenweitensprüngehattenihnnämlichmüdegemachtdochplötzlichwurdederhasevomjubelderzuschauergewec ktdenndieschildkrötehattegeradedaszielerreichtundgewonnenderhasemusstezugebendassdasvertraueninseineschnelligkeitihnsoleichtsin niggemachthattedasssogareinlangsameskriechtierihnmitausdauerbesiegenkonnte

Wir legen uns ein dictionary sprung an, in dem wir uns merken, welche Sprungweite bei jedem Zeichen gilt.

```
In [4]: sprung = {}
for i in range(len(buchstaben)):
    sprung[buchstaben[i]] = i+1
print(sprung)

{'a': 1, 'b': 2, 'c': 3, 'd': 4, 'e': 5, 'f': 6, 'g': 7, 'h': 8, 'i': 9, 'j': 10, 'k': 11, 'l': 12, 'm': 13, 'n': 14, 'o': 15,
    'p': 16, 'q': 17, 'r': 18, 's': 19, 't': 20, 'u': 21, 'v': 22, 'w': 23, 'x': 24, 'y': 25, 'z': 26, 'ä': 27, 'ö': 28, 'ü': 29,
    'ß': 30}
```

Wir führen in einer Schleife das Texthopsen durch, solange bis eine der beiden fertig ist.

```
In [5]: bela = 0
                                # Startposition Bela
        amira = 1
                                # Startposition Amia
        anzahl spruenge = 0
        bela fertig = False
        amira fertig = False
        while bela < len(text) and amira < len(text): # solange noch keiner fertig</pre>
            anzahl spruenge+=1
            # Bela macht einen Sprung
            bela = bela + sprung[text[bela]]
            if bela >= len(text):
                                            # Bela fertig ?
                bela fertig = True
            # Amira macht einen Sprung
            amira = amira + sprung[text[amira]]
            if amira >= len(text):
                                            # Amira fertig ?
                amira fertig = True
            # Check, wer fertig ist
            if bela fertig and not amira fertig:
                print(f'Bela hat mit {anzahl spruenge} Sprüngen gewonnen')
            elif not bela fertig and amira fertig:
                print(f'Amira hat mit {anzahl spruenge} Sprüngen gewonnen')
            elif bela fertig and amira fertig:
                print(f'Unentschieden nach {anzahl spruenge} Sprüngen.')
```

Bela hat mit 68 Sprüngen gewonnen

Beispiele

Unser Programm liefert für die Beispieldaten folgende Ergebnisse:

Beispieldatei: hopsen1.txt

Bela hat mit 68 Sprüngen gewonnen

Beispieldatei: hopsen2.txt Unentschieden nach 25 Sprüngen.

Beispieldatei: hopsen3.txt Unentschieden nach 18 Sprüngen.

Beispieldatei: hopsen4.txt

Amira hat mit 32 Sprüngen gewonnen

Beispieldatei: hopsen5.txt

Bela hat mit 923 Sprüngen gewonnen

Quellcode

```
In [ ]: # Eingabedaten lesen
        eingabe = 'hopsen5.txt'
        f = open('beispieldaten/'+eingabe, encoding='utf-8')
        data = f.read()
        f.close()
        print(f'Beispieldatei: {eingabe}')
        # Umwandeln in Kleinbuchstaben, nur Buchstaben übernehmen
        data = data.lower()
        text = ''
        buchstaben = 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyzäöüß'
        for c in data:
            if c in buchstaben:
                text = text + c
        # Sprung dictionary erstellen
        sprung = {}
        for i in range(len(buchstaben)):
            sprung[buchstaben[i]] = i+1
        # Hopsen
                    # Startposition Bela
# Startposition Amia
        bela = 0
        amira = 1
        anzahl spruenge = 0
        bela fertig = False
        amira fertig = False
        while bela < len(text) and amira < len(text):</pre>
            anzahl spruenge+=1
            # Bela macht einen Sprung
            bela = bela + sprung[text[bela]]
            if bela >= len(text):
                bela_fertig = True
```

```
# Amira macht einen Sprung
amira = amira + sprung[text[amira]]
if amira >= len(text):
    amira_fertig = True

# Check, wer fertig ist
if bela_fertig and not amira_fertig:
    print(f'Bela hat mit {anzahl_spruenge} Sprüngen gewonnen')
elif not bela_fertig and amira_fertig:
    print(f'Amira hat mit {anzahl_spruenge} Sprüngen gewonnen')
elif bela_fertig and amira_fertig:
    print(f'Unentschieden nach {anzahl_spruenge} Sprüngen.')
```