Merkhilfe v08.09.2025

```
# Zuweisungen
k = 8, x = 3.2
x += 1, k*=2
                  # Kurzformen
# Variablennamen
entfernungZurWand = 3.2
                              # camel case
entfernung_zur_wand = 3.2
                              # snake_case
# print
print(k), print(k, x)
# print mit f-Strings
print (f'Das Doppelte von \{x\} ist \{2*x\}.')
print (f"Pi auf zwei Nachkommastellen: {pi:.2f}")
# Einzeiliger Kommentar
',' mehrzeiliger
Kommentar,,,,
# Arithmetische Operationen
+, -, *, /, ** Exponentiation
% modulo, // ganzzahlige Division
# Vergleichsoperatoren
i > j, i >= j, i < j, i <= j, i == j, i != j
# Boolesche Operatoren
and, or, not
# Input
s = input('Name:')
k = int(input('Ganze Zahl: '))
x = float (input ('Zahl: '))
# Bedingungen
if x > 10:
    print ('A')
elif x > 0:
    print ('B')
else:
    print ('C')
# Bedingte Zuweisung
s = 'gerade' if x \% 2 == 0 else 'ungerade'
```

```
# Strings
s = 0, 0, 0
               # leerer String
s = 'Hallo', s = "Hallo"
k = len(s)
               # Länge des Strings
               # Konkatenieren
s = s1 + s2
s1 = 3*s
               # Vervielfachen
s1 = s.upper(), s.lower() # alles in Klein-/Großbuchstaben
                            # Vorkommen zählen
k = s.count('abi')
s1 = s.replace('abi', 'oha') # Teilstrings ersetzen
b = 'abi' in s
                        # Teilstring vorhanden?
b = 'abi' not in s
                        # Teilstring nicht vorhanden?
# Indexing bei Strings
                   # erstes, zweites Zeichen
s[0], s[1]
s[len(s)-1], s[-1] # letztes Zeichen
                   # vorletztes Zeichen
s[-2]
# Slicing bei Strings
s[:3], s[-3:]
                # erste 3, letzte 3 Zeichen
s[2:], s[:-2]
                # außer ersten 2, letzten 2 Zeichen
                 # Teilstring von Index 1 bis (ausschließlich) 5
s[1:5]
# Schleifen durch Strings
for i in range(len(s)): # Variable i läuft durch Index
    print(s[i])
for c in s:
                        # Variable c läuft durch Zeichen
    print(c)
# Funktionen
def calc(x, y): # Kopf mit Name und Parametern x und y
    z = x + v
    z = 3*z + 1
    return z
a = calc(2,4) # Aufruf mit den Argumenten 2 und 4
# eingebaute Funktionen
k = ord('a')
                      # Unicode-Zahl
c = chr(65)
                       # Zeichen zur Unicode-Zahl
max(a), min(a), sum(a) # bei Listen oder Tuples von Zahlen
```

Merkhilfe

```
# Listen
a = []
             # leere Liste
a = [1, 2, 3], \quad a = ['Montag', 'Dienstag']
k = len(a) # Länge der Liste
a1 = a * 5 # Liste vervielfachen
b = 5 in a # Ist 5 in Liste?
# Liste ändern
a[1] = 5
              # Zuweisung
a.append(5) # hinten was dranhängen
x = a.pop() # hinten was herausnehmen
# Liste sortieren
b = sorted(a), b = sorted(a, reverse=True)
# Indexing und Slicing wie bei Strings
# Scheifen durch Listen wie bei Strings
# String s in Wortliste aufteilen
a = s.split()
# Unpacking
x, y = [5,2] # gleichzeitige Zuweisung mehrerer Variablen
# List-Comprehensions
a = [x*x \text{ for } x \text{ in } range(1,10)]
b = [2*x \text{ for } x \text{ in a if } x \% 3 == 0]
a = [int(x) \text{ for } x \text{ in eingabe.split}()] # Eingabe mehrerer Zahlen
# Dictionaries
m = \{\}, m = dict() \# leeres dict
m = { 'Thorben': 2, 'Soeren': 3, 'Maike': 2}
len (m)
                    # Anzahl key-value Paare
v = m['Soeren']
                     # v ist value an der Stelle Soeren
                     # hinzufügen bzw. ändern des values
m['Soeren'] = 4
x = m.pop('Soeren') # Eintrag löschen, x ist gelöschter value
'Lena' in m
                     # ist Lena key in m?
list (m. keys ()), list (m. values ()) # Liste aller keys / values
# Schleife durch ein dict:
for k in m:
                                   # alle keys durchlaufen
    print(k, m[k])
```

```
# Tuple
t = (3, 1, 6)
t = (),
          t = (1,)
                         # leeres Tuple, Tuple mit einem Element
len(t)
            # Länge des Tuples
# Indexing, Slicing, Schleifen, Unpacking wie bei Listen
a = list(tup)
                   # Tuple in Liste umwandeln
tup = tuple(a)
                   # Liste in Tuple umwandeln
m = \{(1,2): 10, (3,4): 20\} \# Tuples können keys von dicts sein
# Zufall
import random
random.randint (0,20) # int Zufallszahl \in [0,20]
random.random()
                       # zufällige float \in [0,1)
# Dateien lesen (open/close nur im ersten Beispiel)
f = open('input.txt', encoding='utf-8')
zeile = f.readline().strip() # Eine Zeile lesen
f.close()
n = int(f.readline()) # erste Zeile ist Anzahl Folgezeilen
data = []
for i in range(n):
    data.append(int(f.readline())) # ganze Zahlen in Folgezeilen
for i in range(n):
    k, name = f.readline().split() # Folgezeile: 10 Lena
    data.append((int(k),name))
data = [int(x) \text{ for } x \text{ in } f.readline().split()] \# mehrere Zahlen in Zeile
# Dateien schreiben
f = open('output.txt', encoding='utf-8', mode='w')
print (f' Die Summe von \{x\} und \{y\} ist \{x+y\}.', file=f)
f.close()
```