

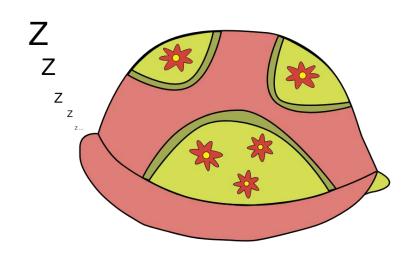


Kira Grammel, Nina Ihde, Sebastian Serth & Selina Reinhard
Hasso-Plattner-Institut
Universität Potsdam

Form ändern



- shape("turtle")
- Weitere Formen:
 - □ "arrow"
 - □ "circle"
 - □ "square"
 - □ "triangle"
 - □ "classic"
- Keine Form
 - □ hideturtle()

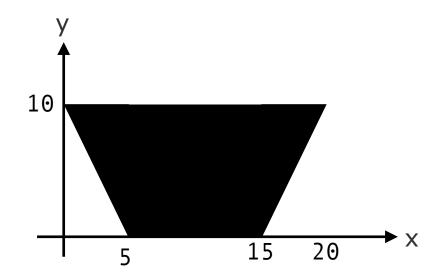






Eigene Formen erstellen und verwenden

```
1 from turtle import *
2 register_shape("schiff", ((0,10), (5,0), (15,0), (20,10)))
3 shape("schiff")
```

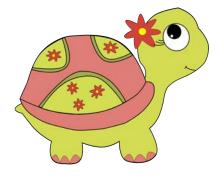


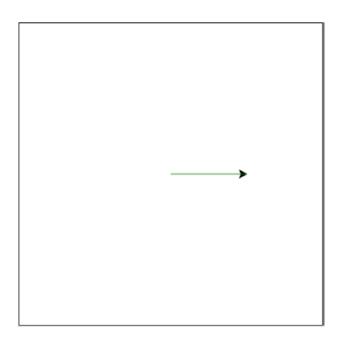
register_shape(name, Aufzählung der Eckpunkte)

Stiftfarbe ändern



- 1 from turtle import *
- pencolor("green")
- 3 forward(100)





pencolor()

- pencolor("farbstring")
- Setzt die Stiftfarbe
- Farbstrings: "yellow", "green", "blue", "red", "orange", ...

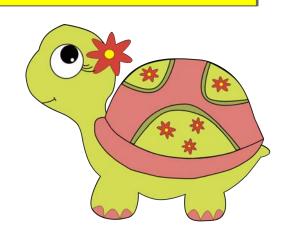
Hintergrundfarbe ändern



```
1 from turtle import *
2 bgcolor("yellow")
```

bgcolor()

- bgcolor("farbstring")
- Abkürzung für "background color"
- Setzt die Hintergrundfarbe
- Gleiche Farbstrings wie bei pencolor()

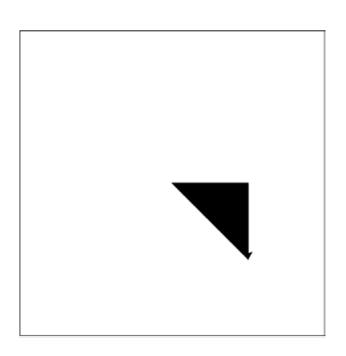


Flächen einfärben



```
1 from turtle import *
2 begin_fill()
3 forward(100)
4 right(90)
5 forward(100)
6 end_fill()
```





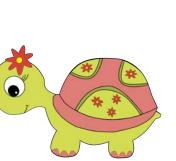
Flächen füllen

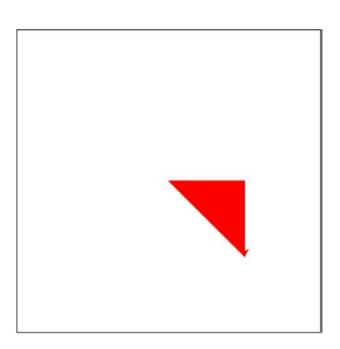
- Vor dem Zeichnen einer Fläche: begin_fill()
- Nach dem Zeichnen der Fläche: end_fill()
- Umrandung = gemalten Linien und unsichtbare Linie zwischen Startund Endpunkt

Füllfarbe ändern



```
1 from turtle import *
2 fillcolor("red")
3 begin_fill()
4 forward(100)
5 right(90)
6 forward(100)
7 end_fill()
```





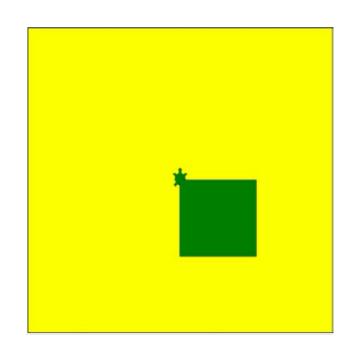
fillcolor()

- fillcolor(farbstring)
- Heißt "Füllfarbe"
- Füllung der gemalten Form und die Form der Schildkröte haben die gleiche Farbe

Komplexes Beispiel



```
1 from turtle import *
 2 shape("turtle")
 3 bgcolor("yellow")
 4 pencolor("blue")
 5 fillcolor("green")
 6
 7 begin_fill()
 8 \text{ forward}(100)
 9 right(90)
10 \text{ forward}(100)
11 right(90)
12 forward (100)
13 right(90)
14 forward (100)
15 end fill()
```



Grünes Quadrat mit blauem Rand und gelbem Hintergrund

Zusammenfassung



Funktionen:

- shape(formstring)
- register_shape(name, Aufzählung der Punkte)
- pencolor(farbstring)
- bgcolor(farbstring)
- fillcolor(farbsting)
- begin_fill() und end_fill()

