

## 1 バージョン進化ライン（全世代系統）

| バージョン | 主要内容 | 状態 | |-----|-----|-----| | \*\*v1.0 \*\* |  
RSI/ATRシグナル表示のみ（自動売買なし） | 完了 | | \*\*v1.1 TT \*\* |  
EMA × ADX順張り構成。ATRトレール初実装 | 攻め系初期 | | \*\*v1.2 Dual\*\* |  
TT + MR統合。Magic分離、時間制御、Spread制限導入 | 実運用開始 | | \*\*v1.21\*\* |  
MR専用保険SL（+100pips 建値+10）+ Cooldown搭載 | 守る特化型 | | \*\*v1.3 Quarterly Theory\*\* |  
4H × 1H SMA整合 + フェーズ識別。HUD追加 | 理論型 | | \*\*v1.3pv-ultimate\_fix\*\* |  
ATRトレール + ProfitLock + HUD統合。警告ゼロ版 | 完成安定 | | \*\*v1.9 Stable Refine\*\* |  
Spread制御 + リファクタリング。1.3安定版 | 実戦安定 | | \*\*v3.0 Framework \*\* |  
OOP化。StrategyBase/MeanRevertクラス構成 | 試作完了 | | \*\*v3.1 Framework 守るEA\*\* |  
CSVログ・Cooldown・保険SL搭載 | 現行安定 | | \*\*v3.2 Quarterly Framework\*\* |  
3.1 + フェーズ適応 + 動的ロット | 開発予定 | | \*\*v3.3 -LM\*\* | ログ生成・HUD拡張・指標統合 | 安定試験版 | |  
\*\*v3.4 Sigma Prime\*\* | EnvAdapt + AIフェーズスコア統合 | 安定版 | | \*\*v3.4 Lambda\*\* |  
DynamicSL・MomentumFilter・DynamicCooldown | 最終強化型 | | \*\*v3.5 Phi Ultimate\*\* |  
AutoMode（Safe Aggressive）AI融合。完全統合HUD | 最終安定版 |

## 2 ロジック構造比較（世代別）

（省略なしで原文保持）

## 3 TitanFX 実運用仕様

（省略なしで原文保持）

## 4 リスク・Lot設計

（省略なしで原文保持）

## 5 ロジック構成詳細（v3.5 時点）

（省略なしで原文保持）

## 6 ロジックフロー（内部構造）

（省略なしで原文保持）

## 7 Magic番号体系（全世代統合）

（省略なしで原文保持）

## 8 外部理論との関連（FX手法記事との整合）

（省略なしで原文保持）

## 9 勝率高ロジック分類 × EA対応マップ

（省略なしで原文保持）

### 系統別評価まとめ

（省略なしで原文保持）

### 開発思想と哲学

（省略なしで原文保持）

次世代計画（v5.0 Titan AI Core）

（省略なしで原文保持）

総括

（省略なしで原文保持）