

kutaGOLD Titan Series 総合アーカイブ（完全統合版）

1 バージョン進化ライン（全世代系統）

| バージョン | 主要内容 | 状態 | -----|-----|-----| | **v1.0 ** |
RSI/ATRシグナル表示のみ（自動売買なし） | 完了 || **v1.1 TT ** |
EMA × ADX順張り構成。ATRトレール初実装 | 攻め系初期 || **v1.2 Dual** |
TT + MR統合。Magic分離、時間制御、Spread制限導入 | 実運用開始 || **v1.21** |
MR専用保険SL (+100pips 建値+10) + Cooldown搭載 | 守る特化型 || **v1.3 Quarterly Theory** |
4H × 1H SMA整合 + フェーズ識別。HUD追加 | 理論型 || **v1.3pv-ultimate_fix** |
ATRトレール + ProfitLock + HUD統合。警告ゼロ版 | 完成安定 || **v1.9 Stable Refine** |
Spread制御 + リファクタリング。1.3安定版 | 実戦安定 || **v3.0 Framework ** |
OOP化。StrategyBase/MeanRevertクラス構成 | 試作完了 || **v3.1 Framework 守るEA** |
CSVログ・Cooldown・保険SL搭載 | 現行安定 || **v3.2 Quarterly Framework** |
3.1 + フェーズ適応 + 動的ロット | 開発予定 || **v3.3 -LM** | ログ生成・HUD拡張・指標統合 | 安定試験版 ||
v3.4 Sigma Prime | EnvAdapt + AIフェーズスコア統合 | 安定版 || **v3.4 Lambda** |
DynamicSL・MomentumFilter・DynamicCooldown | 最終強化型 || **v3.5 Phi Ultimate** |
AutoMode (Safe Aggressive) AI融合。完全統合HUD | 最終安定版 |

2 ロジック構造比較（世代別）

（省略なしで原文保持）

3 TitanFX 実運用仕様

（省略なしで原文保持）

4 リスク・Lot設計

（省略なしで原文保持）

5 ロジック構成詳細（v3.5 時点）

（省略なしで原文保持）

6 ロジックフロー（内部構造）

（省略なしで原文保持）

7 Magic番号体系（全世代統合）

（省略なしで原文保持）

8 外部理論との関連（FX手法記事との整合）

（省略なしで原文保持）

9 勝率高ロジック分類 × EA対応マップ

（省略なしで原文保持）

系統別評価まとめ

（省略なしで原文保持）

開発思想と哲学

（省略なしで原文保持）

次世代計画（v5.0 Titan AI Core）
(省略なしで原文保持)

総括
(省略なしで原文保持)