

제목 없음

```
// p 부모, lastIdx 마지막 인덱스
int heapfy(int p,int lastIdx)
{
    // 인덱스 0부터
    // 오른쪽 자식 (n+1)*2
    // 왼쪽 자식 (n+1)*2 -1 왼쪽 자식
    // 부모는 (자식-1)/2

    //printf("heapify p:%d\n",p);
    int leftIdx = (p+1)*2-1;
    int rightIdx = (p+1)*2;

    //왼쪽 오른쪽 노드 모두 없는 경우
    if( (leftIdx > (lastIdx) ) || (rightIdx > (lastIdx) ) )
        return 1;

    int smallerIdx=0;
    //왼쪽만 있는 경우
    if( (leftIdx <= lastIdx) && (rightIdx > (lastIdx) ) && ( g_student[leftIdx].score <
g_student[p].score ) )
    {
        smallerIdx = leftIdx;
    }
    //양쪽이 있는 경우 1
    else if( (leftIdx <= lastIdx) && (rightIdx <= lastIdx) && ( g_student[leftIdx].score
< g_student[rightIdx].score ) )
    {
        smallerIdx = leftIdx;
    }
    //양쪽이 있는 경우 2
    else if( (leftIdx <= lastIdx) && (rightIdx <= lastIdx) && ( g_student[leftIdx].score
>= g_student[rightIdx].score ) )
    {
        smallerIdx = rightIdx;
    }

    if( g_student[smallerIdx].score != g_student[p].score)    //값이 같으면 스왑안해도
    {
        STUDENT temp = g_student[smallerIdx];
        g_student[smallerIdx] = g_student[p];
        g_student[p] = temp;
        heapfy(smallerIdx,lastIdx);
    }

    return 0;
}

main()
{
    ....

    for(i=0 ; i<N ; i++)
    {
        g_student[i].id = students[i].id;
        g_student[i].score = students[i].score;
    }

    //1.Build heap : heap 은 중간노드 까지만 자식이 존재한다 so, 0번노드부터 중간노드 까지
만 순회하면서 힙형태를 만든다.
    i = g_varN/2 - 1;
    for(i ; i>=0 ; i--)
    {
        heapfy(i,g_varN-1);
    }

    // 2.Heap sort : n번 반복하면서 heapify
    i = N-1;
}
```

제목 없음

```
for(i ; i>=0 ; i--)  
{  
    //root 원소를 가지고 링크드 리스트 만들기  
    insertNode(g_student[0]);  
    //맨뒤 노드를 루트노드 자리로 이동하고 전체 원소 개수를 하나 줄인다.  
    g_student[0] = g_student[i];  
  
    if( i >= 1)  
        heapfy(0,i-1);  
}  
}
```