

Viikkoraportti 3

Tekijän nimi: Kari Ojala

Päiväys: 3.2.2018

1. Työhön käytetty aika: to: (5h) pe: (11h).
2. Mitä olen tehnyt tällä viikolla?
 - Perustava muutos 3x3-ristinollasta pelin 3x3x3-versioksi
 - Pikainen katsaus Junit testeihin (jos aikaa jää ennen palautusta)
 - Pohdittu, että perustietorakennetta ei kannata toteuttaa 3x3x3-taulukkona vaan yksiulotteisena taulukkona, josta eri metodeilla tarvittaessa saadaan tarkasteltavaksi haluttu 3x3 taso
 - Lisäksi, syöttötietojen anto mahdollisissa Junit testeissä pitäisi yksiulotteisen taulukon avulla olla paljon yksinkertaisempaa kuin käyttämällä lukuisia erilaisia 3x3 tai 3x3x3 syötteitä.
3. Miten ohjelma on edistynyt?
 - Muutettu päätietorakenne 1-ulotteiseksi char-tilukseksi, annettu sille nimi "pelistring". Tietorakenteesta on alustava kuvaus Toteutusdokumentin 1. draft-versiossa.
 - Laajennettu ristinollan toteutus 2x3x3 -peliksi. Peliä pelataan siinä samanaikaisesti kahdella 3x3-tasolla (ylätaso ja keskitaso). Peliä testattu hyvin kattavasti samalla kun ohjelmaa kehitetty.
4. Mitä opin tällä viikolla / tänään?
 - Iso oivallus oli yllämainittu päätietorakenteen vaihto. Siitä tuli hieman lisätyötä, mutta jatko pitäisi olla helpompaa.
5. Mikä jäi epäselväksi tai tuottanut vaikeuksia?
 - Tällä viikolla: yksinkertaisesti alkuunpääsy ennen tuota yllämainittua oivallusta.
6. Mitä teen seuraavaksi?
 - Viime viikolle suunniteltu taskit loppuun sekä 4. viikkoraporttia varten tehtävät asiat
 - Vertaisarviointi
 - Kokeilu, miten erilaisia pelitilanteita voi testata 1-ulotteisella taulukolla Junit-syötteessä.
 - Tutkia, miten käyttöliittymän voi selkeämmin erottaa omaksi kokonaisuudeksi
7. Palautetta tai kysymyksiä kurssin ohjaajalle
 - Ymmärsinkö palautteesta oikein, että Tira-labran testejä ei tarvitsekaan tehdä Junit-testeinä vaan jollain"omilla testeillä" joilla kuitenkin saadaan mahd. suuri kattavuus? Saako pistekattavuutta ylipäättään mitattua ellei luo testejä Test Packages-kansioon? (Poistin sieltä kaikki oletustestit, mutten ole vielä kirjoittanut sinne omia testejä.)
 - Pitäisikö Javan luokkia käyttää enemmän ohjelmassa?
 - (Toisin sanoen, onko se puute arvosanamielessä jos niitä on niukasti?)