

SPRAWOZDANIE

Zajęcia: Grafika i Multimedia

Prowadzący: prof. dr hab. inż. Vasyl Martsenyuk

Laboratorium Nr 10 Data 4.02.2021 Temat: "TWORZENIE RZECZYWISTOŚCI WIRTUALNEJ. POSTEFEKTY" Wariant 3	Bartosz Jarosz Informatyka II stopień, stacjonarne, 1 semestr
---	--

1. Polecenie: wariant 1 zadania

1. Stosowanie postefektów w celu tworzenia rzeczywistości wirtualnej
2. Instalacja komponentów standardowych Image Effects
3. Użycie Komponentów standardowych Image Effects
4. Opracowanie postefektów z użyciem skryptów i shaderów

Opracować grę dla Zajęcia 5 "TWORZENIE ANIMACJI Z UŻYCIEM MASZYNY STANÓW MECANIM: ANIMACJI NON-CHARACTER" z użyciem post-efektów Depth and Field

Deprecated Bloom Optimized

Edge Detection

Sun Shafts

Blur Motion

Global Fog

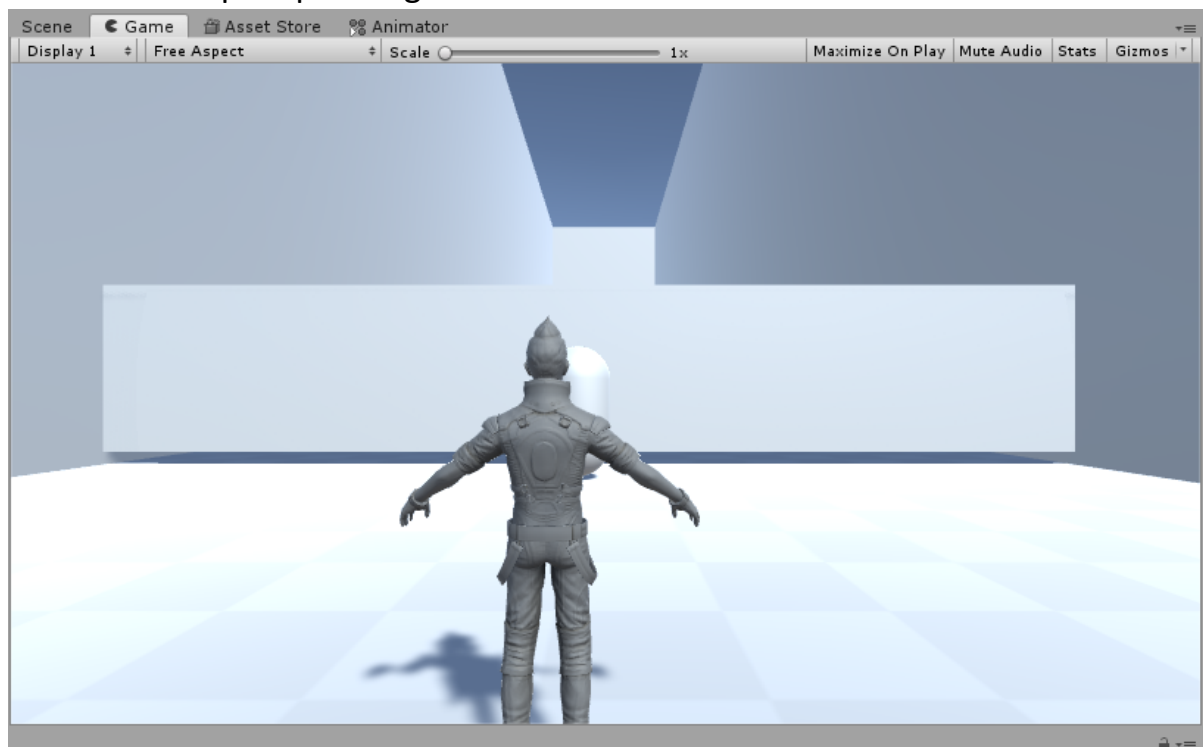
Antialiasing

2. Opis programu opracowanego (kody źródłowe, rzuty ekranu)

Ustawienia post pressingu



Bez obiektów post pressingu



Z obiektami post pressingu

