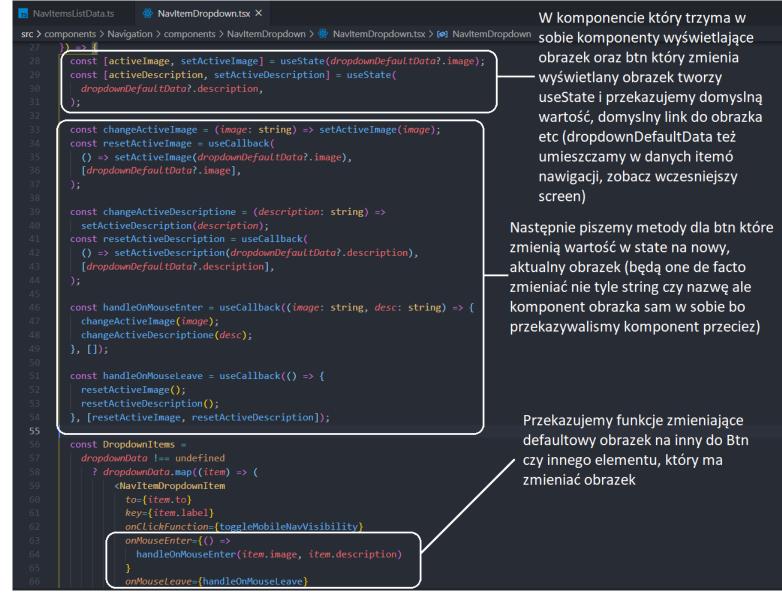
Renderowanie różnego obrazka w zależności od tego czy zmieni się jakaś wartość no w state

Ogólnie obrazki renderuje się przed dekalracją funkcji komponentu więc jeśli dany komponent ma renderować obrazek w zależności od tego jakie dostanie dane (które np. może zmieniać dynamicznie jakiś button) to wtedy trzeba przekazać podmieniony obrazek jako cały komponent

załóżmy że masz nawigację i ma ona dane itemów nawigacji zdefiniowane tak:

```
🔥 NavltemsListData.ts 🗴 🧼 NavltemDropdown.tsx
src > components > Navigation > components > NavItemsList > data > 📆 NavItemsListData.ts > 😥 NavItemsListData
      import { NavItemType } from '../../NavItem/data/NavItemType';
      import defaultImage from 'assets/images/Nav/heroines/default.jpg';
      import yui from 'assets/images/Nav/heroines/yui.jpg';
      import asagi from 'assets/images/Nav/heroines/asagi.jpg';
                                                                   Importujemy obrazki jakie mają się
      import kaori from 'assets/images/Nav/heroines/kaori.jpg';
                                                                   wyświetlać jako osobne komponenty i
      export const NavItemsListData: NavItemType[] = [
                                                                   przekazujemy te komponenty jako klucz
                                                                   "image" w danych obiektu danego nav
                                                                   itemu
          label: 'characters',
          sectionToScroll: 'characters',
          dropdown: [
              label: 'yui',
                 <u>'Lorem ips</u>um dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Fusce tristique scelerisque.',
              image: yui,
               label: 'asagi',
                 'Lorem Ipsum is simply dummy text of the printing and typesetting industry.',
               image: asagi,
              label: 'kaori',
              to: 'kaori',
                 'Aenean sagittis sapien erat, a consequat libero finibus id. Orci varius natoque penatibus et.',
               image: kaori,
            image: defaultImage,
            description: 'default description'
```

Następnie w komponencie który trzyma w sobie btn zmieniający obrazek oraz sam komponent wyświetlający ten obrazek tworzymy state oraz metody które zmienią ten state (ten obrazek):



I na końcu przekazujemy do komponentu renderującego obrazek value z useState w której de facto siedzi komponent obrazka bo przecież przy deklarowaniu danych itemów nawigacji przekazywaliśmy komponenty obrazków a nie tylko same linki do nich czy ich nazwy:

```
NavltemDropdown.tsx ×
mponents > Navigation > components > NavItemDropdown > 🏶 NavItemDropdown.tsx > 🙉 NavItemDropdow
                                                                                     src > components > Navigation > components > NavItemDropdown > 🏶 NavItemDropd
                                                                                             } from './NavItemDropdown.styled';
                                                                                            export interface NavItemDropdownProps {
  const handleOnMouseLeave = useCallback(() => {
                                                                                              dropdownData?: NavItemDropdownType[];
                                                                                              dropdownDefaultData?: dropdownDefaultData;
                                                                                              toggleMobileNavVisibility: () => void:
  const DropdownItems =
                                                                                            const NavItemDropdown: React.FC<NavItemDropdownProps> = ({
                                                                                              dropdownData,
dropdownDefaultData,
          <NavItemDropdownItem
                                                                                            }) => {
                                                                                              const[[activeImage], setActiveImage] = useState
                                                                                              const [activeDescription, setActiveDescription] = useState
            onMouseLeave={handleOnMouseLeave}
                                              I w końcu do komponentu
                                              renderującego obrazek
                                                                                              const changeActiveImage = (image: string) =>
          </NavItemDropdownItem>
                                              przekazujemy obrazek który kryje
                                              się pod value z useState (gdzie de
                                              facto jest komponent obrazka a nie
    <StyledDropdown>
                                              link do niego bo przekazywaliśmy
      <StyledDropdownTopBox>
                                              komponent w Data itemó nawigacji)
        <StvledDropdownImageBox>
         <StyledDropdownImage src={activeImage} alt="dropdown image" />
        </StyledDropdownImageBox>
        <StyledDropdownImageInfo>{activeDescription}</
       StyledDropdownImageInfo>
      </StyledDropdownTopBox>
      <StyledDropdownItemsList>{DropdownItems}</StyledDropdownItemsList>
    </StyledDropdown>
                                                                                              desc: string) => {
```

Dzięki temu że przyciski będą zmieniać wartość w state komponentu NavltemDropdown to jak zmieni się state to nowa wartość state (nowy komponent obrazka – czyli de facto nowy obrazek) zostanie przekazany do komponentu wyświetlającego obrazek i zmieni się sam obrazek