

Задача 2

Реализация

В классе будут храниться текущее число элементов в деке ($size$), массив размера $capacity$ и индекс первого элемента дека $iFirst$. Изначально $capacity$ равно единице. В каждый момент времени (если дек не пустой) будет выполняться

$$size \leq capacity \leq size * 4$$

Элементы дека будут находиться (по порядку, начиная с первого) в массиве на следующих индексах: $[iFirst, iFirst + size)$, если $iFirst + size \leq capacity$ и на $[iFirst, capacity)$ и $[0, size - (capacity - iFirst))$ иначе.

- **push_back, push_front**

Если $size \neq capacity$, то записываем в соответствующую $((iFirst - 1 + capacity) \bmod capacity$ в случае pop и $(iFirst + size) \bmod capacity$ в случае push) ячейку массива элемент, увеличиваем значение $size$ на единицу и обновляем $iFirst$ если нужно (то есть в случае операции $push_front$).

Иначе создаём новый массив размера $capacity * 2$, копируем соответствующие $size$ элементов из старого массива в новый (на первые $size$ позиций), делаем присваивание $iFirst = 0$ старый массив удаляем, далее делаем аналогично случаю $size \neq capacity$.

- **pop_back, pop_front**

Вначале уменьшим значение *size* на единицу и обновим значение *iFirst* если нужно (то есть в случае операции *pop_front*). Далее, если $capacity > size * 4$, то создаём новый массив размера $\frac{capacity}{2}$, копируем соответствующие *size* элементов из старого массива в новый (на первые *size* позиций), старый массив удаляем и делаем присваивание $iFirst = 0$.

- **Доступ по индексу**

Возвращаем соответствующий элемент массива.

Амортизационный анализ

Полностью (символ в символ) повторяет таковой для вектора, поэтому я не стал копировать сюда то что было в векторе.