Дедлайн - 21 сентября

1. Реализуйте сортировку heapSort(int *start, int* finish, IHeap* heap) с помощью кучи. Для этого реализуйте класс Heap, унаследованный от интерфейсного класса IHeap.

```
class IHeap
{
public:
    virtual void push(int value) = 0;
    virtual int min() = 0;
    virtual void extractMin() = 0;
    virtual ~IHeap() {}
};
```

- 2. Напишите функцию areEqual(IHeap *heapFirst, IHeap* heapSecond), которая получает на вход две реализации интерфейса IHeap и проверяет, что обе реализации кучи работают одинаково (правильно). В качестве другой реализации кучи выберите любую простую реализацию, которая может предоставить такой интерфейс (но реализация должна быть отличной от первой!).
- 3. Докажите, что когда все элементы различны, время работы HeapSort в **наилучшем** случае равно омега большое(n log n).

Первая задача без второй не принимается!