Задача 2 (на 30.11.2015)

Воспользуемся декартовым деревом по неявному ключу. В вершине дерева будем хранить ключ, размер поддерева size, сумму k-ых степеней в поддереве $0 \le k \le 4$, переменную toadd, содержащую число, которое надо прибавить ко всем вершинам в поддереве, флаг isAssigned и переменную toAssign, (если флаг истинен то это означает, что всем вершинам в поддереве надо присвоить значение assign).

Чтобы реализовать операции *split* и *merge* нам надо понять, как проталкиваются значения переменных *toadd* и *assign*, и как пересчитываются значения остальных переменных. В начале каждой операции с вершиной будем делать следующее:

- 1. Если флаг isAssigend истинен, то обнуляем его, обнуляем переменную toadd в двух потомках (если они есть, конечно), присваиваем 1 переменной isAsigned в потомках и присваиваем нашему ключу и переменным assign в потомках значение нашей переменной assign. Значения k-ых степеней рассчитываем зная размер поддерева и значение переменной assign.
- 2. Если toadd не равно нулю, то прибавляем к переменным toadd в потомках значение нашей переменной toadd, к сумме первых степеней поддерева прибавляем

 $size \cdot toadd$. Пусть sum и sum_2 - старые суммы первых и вторых степеней поддерева. Тогда $sum_2 = x^2 + y^2 + \ldots$ Если ко всем ключам надо прибавить toadd, то новая сумма

$$sum'_2 = (x + toadd)^2 + (y + toadd)^2 + \dots =$$

$$= (x^2 + y^2 + \dots) + 2 \cdot toadd \cdot (x + y + \dots) + size \cdot toadd^2 =$$

$$= sum_2 + 2 \cdot toadd \cdot sum + size \cdot toadd^2$$

Таким образом значения суммы k-ых степеней в поддереве вычисляем зная размер поддерева и старую сумму в поддереве всех степеней $\leq k$.

Мы научились делать *split* и *merge*. Выразим через них другие операции.

- * Сумма k-ых степеней на отрезке: два split'а, получаем значение нужной суммы из среднего получившегося дерева, два merge'а.
- * Вставка элемента: split, создаём новое дерево из одной вершины, два merge'a.
- * Присвоение элемента на отрезке: два split'а, присваиваем нужное значение переменной assign в среднем получившемся дереве, два merge'а.
- * Прибавление на отрезке: два split'а, присваиваем нужное значение переменной toadd в среднем получившемся дереве, два merge'а.
- * Циклический сдвиг на отрезке: два split'а, получили дерево X отрезок, который нам надо циклически сдвинуть. Рассмотрим случай циклического сдвига влево на k. Делаем такой merge, чтобы получить два дерева L размера k и R, далее делаем merge деревьев R и L (то есть в обратном порядке), получили новое

дерево X — циклически сдвинутый отрезок, далее два merge'а.

Это были пункты а) и б)

Теперь рассмотрим пункт в)

Разобьём наш массив array[n] на пять массивов parts[5][k]: $\forall i \in [0 \dots n) \ array[i] = parts[i \ mod \ 5][i \ div \ 5]$. По каждому из этих пяти массивов построим декартово дерево как в предыдущем пункте. Рассмотрим некоторые операции:

* Циклический сдвиг на отрезках длины 5: в каждом из пяти массивов делаем два split'а, получили массив из пяти деревьев: Trees[5], i-ое дерево содержит i-ые элементы каждого отрезка из пяти элементов, соответственно чтобы сделать циклический сдвиг каждого отрезка длины пять надо циклически сдвинуть массив Trees[5]. Далее для каждого дерева из массива Trees[5] (уже циклически сдвинутого) делаем два split'а с соответствующими деревьями (которые получились в результате двух merge'ей).

* Вставка элемента х: рассмотрим участок массива array, в который надо вставить элемент:

$$\dots a_1b_1c_1d_1e_1 \ a_2b_2c_2d_2e_2 \ a_3b_3c_3d_3e_3\dots$$

 a_1,a_2,a_3 — элементы массива parts[0][k] b_1,b_2,b_3 — элементы массива parts[1][k]

. .

Пусть нам надо вставить элемент между b_2 и c_2 . В каждом из пяти массивов parts[5] делаем split, так чтобы все элементы, которые после вставки х в массив array[n] окажутся справа от х оказались в правом дереве split'а. Вот что получится в нашем случае (LTrees[i]

и RTrees[i] — результат split'а дерева построенного на массиве parts[i])

$$LTrees[0] = \dots a_1, a_2 \quad RTrees[0] = a_3 \dots$$

 $LTrees[1] = \dots b_1, b_2 \quad RTrees[1] = b_3 \dots$
 $LTrees[2] = \dots c_1 \quad RTrees[2] = c_2, c_3 \dots$
 $LTrees[3] = \dots d_1 \quad RTrees[3] = d_2, d_3 \dots$
 $LTrees[4] = \dots e_1 \quad RTrees[4] = e_2, e_3 \dots$

После вставки массив array будет выглядеть следующим образом:

$$\dots a_1b_1c_1d_1e_1 \ a_2b_2xc_2d_2 \ e_2a_3b_3c_3d_3 \ e_3\dots$$

Поэтому сделаем split дерева из одного элемента х с соответствующим деревом из RTrees[5], в нашем случае это будет RTrees[1]:

$$RTrees[1]' = x, b_3 \dots$$

Пусть после предыдущего шага элемент x находится в дереве RTrees[i]. Тогда теперь нам надо сделать merge следующих деревьев:

$$LTrees[i+1] \ c \ RTrees[i]$$
 $LTrees[i+2] \ c \ RTrees[i+1]$
 \dots
 $LTrees[0] \ c \ RTrees[4]$

Вот что получится в нашем случае (Trees[i] - результат merge'a дерева LTrees[i] и $RTrees[(5+i-1) \ mod \ 5])$:

$$Trees[0] = \dots a_1, a_2, e_2, e_3 \dots$$

$$Trees[1] = \dots b_1, b_2, a_3 \dots$$

 $Trees[2] = \dots c_1, x, b_3 \dots$
 $Trees[3] = \dots d_1, c_2, c_3 \dots$
 $Trees[4] = \dots e_1, d_2, d_3 \dots$

Заметим, что получившиеся пять деревьев Trees[5] — именно такие, как если бы мы их строили по новому массиву array (с элементом x).