

```
% GRUPO II - Exame PLOG 2010/2011
% FEUP, 31/01/2011
% Daniel Moura (daniel.moura@fe.up.pt)
```

```
:-use_module(library(clpfd)).
```

```
p6(Vars) :-
    Vars = [X,Y,Z],

    X in {2}\{3}\{5}\{7}, % limita o dominio aos valores possiveis
    Y in 12..97, % ou: Y in 0..100
    Z in {1}\{3}\{5}\{7}\{9}, % mais eficiente que: Z mod 2 #= 1
    Y mod 10 #= X,
    X+Y+Z #= A*A,
    X #> Z,
    all_distinct(Vars), % ou: all_different(Vars) ou: X\=Y,Y\=Z
    labeling([],Vars).
```

```
% -----
```

```
p7a(Vars) :-
    Vars = [_A,_B,_C,_D,_E,_F,_G,_H],
    domain(Vars,1,10000),
    sum(Vars, #=, Sum),

    %% a)
    LO = [down], % a opcao mais eficiente para este problema em particular

    % resposta tambem aceite para cotacao maxima apesar de menos eficiente:
    % LO = [maximize(Sum), down],

    % down faz com que o labeling comece por atribuir o valor mais alto do dominio,
    % resultando numa solucao optima para este problema apenas com um labeling

    labeling(LO, Vars),
    fd_statistics, write(sum-Sum), nl.
```

```
p7b(Vars) :-
    Vars = [A,_B,C,D,E,_F,_G,H],
    domain(Vars,1,10000),
    sum(Vars, #=, Sum),

    D #= C - E,
    D #< A,
    D #> H,

    %% b)
    LO = [maximize(Sum), down, ffc], % resposta aceite para cotacao maxima

    % LO = [down,ffc],
    % a mais eficiente, mas aqui nao era obvio que o labeling encontra a resposta optima 'a
    primeira tentativa
```

% ffc e' superior a ff porque a variavel D tem mais restrictoes que as outras todas e, como tal, e' a que mais condiciona a solucao. Este maior numero de restricoes pode nao se reflectir num dominio mais pequeno em comparacao com as outras variaveis, dai que ffc garanta que em caso de empate a variavel com mais restricoes (D) e' explorada primeiro.

```
labeling(LO, Vars),
fd_statistics, write(sum-Sum), nl.
```

```
% -----
```

% modelar as pecas como "tarefas" e usar o cumulative (explorado nas aulas teoricas) permite tirar partido desta restricao especializada (bastante eficiente) e resolver o problema em poucas linhas

```
p8(Ss) :-
```

```
Ss = [S1,S2,S3,S4,S5,S6],
Es = [E1,E2,E3,E4,E5,E6],
```

```
domain(Ss, 0, 24),
domain(Es, 1, 25), % a) % nenhuma "tarefa" pode terminar depois de 25
```

```
Tasks = [ task(S1, 2, E1, 1, 0),
           task(S2, 3, E2, 1, 0),
           task(S3, 5, E3, 1, 0),
           task(S4, 1, E4, 1, 0),
           task(S5, 3, E5, 1, 0),
           task(S6, 6, E6, 1, 0)],
```

```
% c)
S5 #> S1,
```

```
% d)
S3 #> S1 #=> S3 #= 4,
```

```
% b)
abs(S1-E6) #> 5,
abs(S6-E1) #> 5,
```

```
cumulative( Tasks ),
```

```
labeling([], Ss).
```

```
% -----
```

```
p9(Seq, TotalCost, N) :-
```

```
length(Seq, N),
domain(Seq, 1, 4),
```

% group_vars agrupa pares consecutivos da sequencia e associa a cada par um custo formando um tripleto;

```
% os tripletos serao usados pelo table para indicar transacoes validas e o seu custo
group_vars(Seq, Costs, Grp),
```

```

sum(Costs, #=, TotalCost),

% validacao das precedencias e calculo do custo
% de forma simples e eficiente utilizando o predicado table
table(Grp,
      [[1,2,5],[1,3,5],[1,4,7],
       [2,1,3],[2,4,4],
       [3,1,2],[3,4,6],
       [4,1,9],[4,2,5]]),

%% alternativa: usando o case
% case([A,B,C], Grp,
      % [node(0,A,[ (1..1)-1, (2..2)-2, (3..3)-3, (4..4)-4 ]),
      % node(1,B,[ (2..3)-5, (4..4)-6 ]),
      % node(2,B,[ (1..1)-7, (4..4)-8 ]),
      % node(3,B,[ (1..1)-9, (4..4)-10 ]),
      % node(4,B,[ (1..1)-11, (2..2)-12 ]),
      % node(5,C,[ (5..5) ]),
      % node(6,C,[ (7..7) ]),
      % node(7,C,[ (3..3) ]),
      % node(8,C,[ (4..4) ]),
      % node(9,C,[ (2..2) ]),
      % node(10,C,[ (6..6) ]),
      % node(11,C,[ (9..9) ]),
      % node(12,C,[ (5..5) ]))],

% as restricoes anteriores podiam alternativamente ser substituidas por um automaton

% quantidades por tipo de peca (global_cardinality mais eficiente que varios counts)
global_cardinality(Seq, [1-Um, 2-Dois, 3-Tres, 4-Quatro]),

% restricoes de limites nas quantidades (operador in mais eficiente que #< e #>)
Um in 5..15,
Dois in 2..6,
Tres in 5..10,
Quatro in 7..12,

% b)
% Automato que conta o numero de sequencias 4-2 depois de aparecer uma 3-4-2
% uma alternativa igualmente valida (e provavelmente mais eficiente mas um pouco mais
trabalhosa) seria um automato que forcasse a relacao de forma estatica
automaton(Seq, _, Seq,
          [source(s), sink(a), sink(b), sink(s2), sink(a2)],
          [arc(s,1,s), arc(s,2,s), arc(s,3,a), arc(s,4,s),
           arc(a,1,s), arc(a,2,s), arc(a,4,b),
           arc(b,1,s), arc(b,3,s), arc(b,2,s2),
           arc(s2,1,s2), arc(s2,2,s2), arc(s2,3,s2), arc(s2,4,a2),
           arc(a2,1,s2), arc(a2,2,s2,[C+1]), arc(a2,3,s2), arc(a2,4,s2)
          ], [C],[0],[NBad]),
NBad #=< 1, % numero de 4-2 a seguir a 3-4-2 têm de ser inferior ou igual a um
%% fim da b) %%

labeling([minimize(TotalCost)], Seq).

```

```
% group_vars(Seq, Costs, Out)
group_vars([], [], []).
group_vars([A,B|RSeq], [C|RCost], [[A,B,C]|ROut]) :-
    group_vars([B|RSeq], RCost, ROut).
```