

Пишем этот код в activity_main:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/main"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent"
    android:orientation="vertical"
    tools:context=".MainActivity">
    <Chronometer
        android:id="@+id/textTime"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:textSize="80sp"
        android:layout_gravity="center"
        />
    <Button
        android:id="@+id/btnStart"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Start"
        android:layout_gravity="center"
        />
    <Button
        android:id="@+id/btnPause"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Pause"
        android:layout_gravity="center"
        />
    <Button
        android:id="@+id/btnReset"
        android:layout_width="wrap_content"
        android:layout_height="wrap_content"
        android:text="Reset"
        android:layout_gravity="center"
        />
</LinearLayout>
```

А этот код в MainActivity:

```
package com.example.sekundomer_ruslan

import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity

class MainActivity : AppCompatActivity() {

    // Переменные для хранения состояния хронометра
    lateinit var chronometr: Chronometer // хронометр
    var running: Boolean = false // хронометр работает?
    var offset: Long = 0 // базовое смещение

    // Добавление строк для ключей, используемых с Bundle
    val OFFSET_KEY = "offset"
    val RUNNING_KEY = "running"
    val BASE_KEY = "base_key"

    override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
        super.onCreate(savedInstanceState)
        enableEdgeToEdge()
        setContentView(R.layout.activity_main)

        // Настройка insets'ов для корректного отображения с edge-to-edge
        ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
            val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
            v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
            insets
        }

        // Объявление переменных
        chronometr = findViewById(R.id.textTime)
        val btnStart = findViewById<Button>(R.id.btnStart)
        val btnPause = findViewById<Button>(R.id.btnPause)
        val btnReset = findViewById<Button>(R.id.btnReset)

        // Восстановление предыдущего состояния
        if (savedInstanceState != null) {
            offset = savedInstanceState.getLong(OFFSET_KEY)
            running = savedInstanceState.getBoolean(RUNNING_KEY)
            if (running) {
                chronometr.base = savedInstanceState.getLong(BASE_KEY)
                chronometr.start()
            } else {
                setBaseTime()
            }
        }
    }
}
```

```

52     } else {
53         setBaseTime() // Установка базового времени при первом запуске
54     }
55
56     // Обработчики нажатий для кнопок
57     btnStart.setOnClickListener {
58         if (!running) {
59             setBaseTime() // Устанавливаем базовое время при запуске
60             chronometr.start()
61             running = true
62         }
63     }
64
65     btnPause.setOnClickListener {
66         if (running) {
67             saveOffset()
68             chronometr.stop()
69             running = false
70         }
71     }
72
73     btnReset.setOnClickListener {
74         chronometr.stop()
75         offset = 0 // Сбрасываем offset при обнулении
76         setBaseTime() // Устанавливаем базовое время на текущий момент
77         running = false
78     }
79 }
80
81 override fun onSaveInstanceState(savedInstanceState: Bundle) {
82     super.onSaveInstanceState(savedInstanceState)
83     savedInstanceState.putLong(OFFSET_KEY, offset)
84     savedInstanceState.putBoolean(RUNNING_KEY, running)
85     savedInstanceState.putLong(BASE_KEY, chronometr.base)
86 }
87
88 private fun setBaseTime() {
89     chronometr.base = SystemClock.elapsedRealtime() - offset
90 }

```

```

private fun saveOffset() {
    offset = SystemClock.elapsedRealtime() - chronometr.base
}

```

Эти строки пишем во вкладке strings.xml:

```

<resources>
    <string name="app_name">Sekundomer</string>
    <string name="start">Start</string>
    <string name="pause">Pause</string>
    <string name="reset">Reset</string>
</resources>

```

Этот код пишем в AndroidManifest:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools">

    <application
        android:allowBackup="true"
        android:dataExtractionRules="@xml/data_extraction_rules"
        android:fullBackupContent="@xml/backup_rules"
        android:icon="@mipmap/ic_launcher"
        android:label="@string/app_name"
        android:roundIcon="@mipmap/ic_launcher_round"
        android:supportsRtl="true"
        android:theme="@style/Theme.Sekundomer"
        tools:targetApi="31">
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:exported="true">
            <intent-filter>
                <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

                <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
            </intent-filter>
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

Результат:



