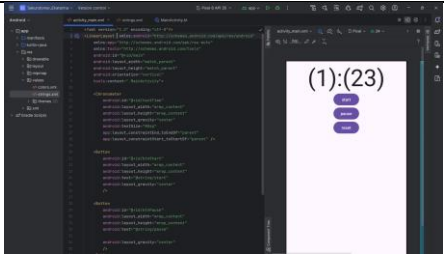
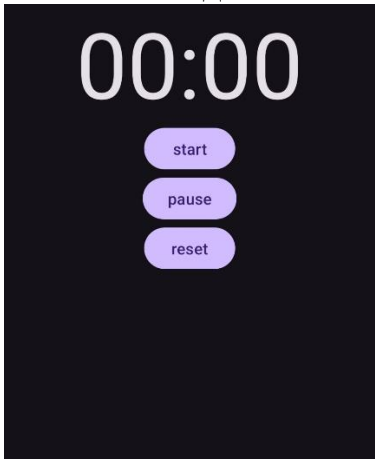


Тема лабораторной работы	lb_6
Выполняющий	Романенко Екатерина
Помогающий	
Ход работы	<div>  <p>1. Создала новый проект и написала код</p> <pre> &lt;string name="app_name"&gt;Sekundomer_Ekaterina&lt;/string&gt; &lt;string name="start"&gt;start&lt;/string&gt; &lt;string name="pause"&gt;pause&lt;/string&gt; &lt;string name="reset"&gt;reset&lt;/string&gt; &lt;/resources&gt; </pre> <p>2. Добавила строковые ресурсы</p> <pre> btnStart.setOnClickListener {     if (!running){         setBaseTime()         chronometr.start()         running = true     } }  btnPause.setOnClickListener {     if (running){         saveOffset()         chronometr.stop()         running = false     } }  btnReset.setOnClickListener {     offset = 0     setBaseTime()     running = false } </pre> <p>3. Написала код MainActivity.kt</p>  <p>4. Результат</p> </div>
Результат	После проделанной мною работы я научилась писать приложение секундомер.
Оценка	

