# VYSOKÉ UČENÍ TECHNICKÉ V BRNĚ FAKULTA INFORMAČNÍCH TECHNOLOGIÍ

Typografie a publikování — 2. projekt Sazba dokumentů a matematických výrazů

## Úvod

V této úloze si vysázíme titulní stranu a kousek matematického textu, v němž se vyskytují například Definice 1 nebo rovnice (2) na straně 1 . Pro vytvoření těchto odkazů používáme kombinace příkazů \label, \ ref, leqref a \pageref. Před odkazy patří nezlomitelná mezera. Pro zvýrazňování textu se používají přkazy \ verb a \ emph.

Titulní strana je vysázena prostředím titlepage a nadpis je v optickém středu s využitím presného zlatého řezu, který byl probrán na přednášce. Dále jsou na titulní straně čtyři různé velikosti písma a mezi dvojicemi řádk textu je použito řádkování se zadanou relativní velikostí 0,5em a 0,6em<sup>1</sup>.

## 1 Matematický text

Matematické symboly a výrazy v plynulém textu jsou v prostředí math. Definice a věty sázíme v prostředí definovaném příkazem \newtheorem z balíku amsthm. Tato prostředí obracejí význam \emph: uvnitř textu sázeného kurzívou se zvýrazňuje písmem v základním řezu. Někdy je vhodné použít konstrukci \${} nebo \mbox{}, která zabrání zalomení (matematického) textu. Pozor také na tvar i sklon řeckých písmen: srovnejte \epsilon a \varepsilon, \Xi a \varXi.

Definice 1. Konečný přepisovací stroj neboli Mealyho automat je definován jako uspořádaná pětice tvaru  $M=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_0)\,,kde$ :

- Q je konečná množina stavů,
- $\Sigma$  je konečná vstupní abeceda,
- $\bullet$   $\Gamma$  je konečná výstupní abeceda,
- $\delta: Q \times \Sigma \to Q \times \Gamma$  je totální přechodová funkce,
- $q_0 \in Q$  je počáteční stav.

#### 1.1 Podsekce s definicí

Pomocí přechodové funkce  $\delta$  zavedeme novou funkci  $\delta^*$  pro překlad vstupních slov  $u \in \Sigma^*$  do výstupních slov  $w \in \Gamma^*$ .

Definice 2. Necht  $M=(Q,\Sigma,\Gamma,\delta,q_0)$  je Mealyho automat. Překládací funkce  $\delta^*:Q\times\Sigma^*\times\Gamma^*\to\Gamma^*$  je pro každý stav  $q\in Q$ , symbol  $x\in\Sigma$ , slova  $u\in\Sigma^*$ ,  $w\in\Gamma^*$  definována rekurentním předpisem:

- 
$$\delta^*(q, \varepsilon, w) = w$$

$$-\delta^*(q, xu, w) = \delta^*(q', u, wy), kde(q', y) = \delta(q, x)$$

#### 1.2 Rovnice

Složitější matematické formule sázíme mimo plynulý text pomocí prostředí displaymath. Lze umístit i více výrazů na jeden řádek, ale pak je třeba tyto vhodně oddělit, například pomocí \quad, při dostatku místa i \quad.

$$g^{a_n} \notin A^{B^n}$$
  $y_0^1 - \sqrt[5]{x + \sqrt[7]{y}}$   $x > y^2 \ge y^3$ 

Velikost závorek a svislých čar je potřeba přizpůsobit jejich obsahu. Velikost lze stanovit explicitně, anebo pomocí \left a \right. Kombinační čísla sázejte makrem \binom.

$$|\bigcup P| = \sum_{\emptyset \neq X \subset P} (-1)^{|X|-1} |\bigcap X|$$

$$F_{n+1} = \begin{pmatrix} n \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} n-1 \\ 1 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} n-2 \\ 2 \end{pmatrix} + \dots + \begin{pmatrix} \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil \\ \left\lceil \frac{n}{2} \right\rceil \end{pmatrix}$$

V rovnici (1) jsou tři typy závorek s rznou explicitně definovanou velikostí. Obě rovnice mají svisle zarovnaná rovnítka. Použijte k tomu vhodné prostředí.

$$\left(\left\{b\otimes\left[c_{1}\oplus c_{2}\right]\circ a\right\}^{\frac{2}{3}}\right)=\log_{z}x\tag{1}$$

$$\int_{a}^{b} f(x) dx = -\int_{b}^{a} f(y) dy \qquad (2)$$

V této větě vidíme, jak se vysází proměnná určující limitu v běžném textu:  $\lim_{m\to\infty} f(m)$ . Podobně je to i s dalšími symboly jako  $\bigcup_{N\in\mathcal{M}} N$  či  $\sum_{i=1}^m x_i^2$ . S vynucením méně úsporné sazby příkazem \limits budou vzorce vysázeny v podobě  $\lim_{m\to\infty} f(m)$  a  $\sum_{i=1}^m x_i^2$ .

### 2 Matice

Pro sázení matic se používá prostředí array a závorky s výškou nastavenou pomocí \left, \right.

$$D = \begin{vmatrix} a_{11} & a_{12} & \cdots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \cdots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \cdots & a_{mn} \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} x & y \\ t & w \end{vmatrix} = xw - yt$$

Prostředí array lze úspěšně využít i jinde, například na pravé straně následující rovnosti.

$$\begin{pmatrix} n \\ k \end{pmatrix} = \begin{cases} \frac{n!}{k!(n-k)!} & \text{pro } 0 \le k \le n \\ 0 & \text{jinak} \end{cases}$$

<sup>&</sup>lt;sup>01</sup> Použijte správný typ mezery mezi číslem a jednotkou.