应用程序安装说明文档

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **文档变更记录：** | | |
| **人员** | **日期** | **描述** |
| 崔凯 | 2019/11/16 | 创建文档 |

目录

[一、 简介（请先阅读） 3](#_Toc24819148)

[二、 Unity安装（必装） 3](#_Toc24819149)

[三、 Java安装（必装） 4](#_Toc24819150)

[1. Java程序安装 4](#_Toc24819151)

[2. Java环境变量配置 4](#_Toc24819152)

[四、 Ant安装（必装） 4](#_Toc24819153)

[1. Ant程序安装 4](#_Toc24819154)

[2. Ant环境变量配置 5](#_Toc24819155)

[五、 Git相关（必装） 5](#_Toc24819156)

[1. Git程序安装 5](#_Toc24819157)

[2. Sourcetree程序安装 5](#_Toc24819158)

[3. Sourcetree配置 6](#_Toc24819159)

[六、 TexturePacker安装（可选） 6](#_Toc24819160)

[1. TexturePacker安装 6](#_Toc24819161)

[2. TexturePacker破解 7](#_Toc24819162)

[七、 AndroidSDK安装（可选） 8](#_Toc24819163)

[1. AndroidSDK安装 8](#_Toc24819164)

[2. 下载android版本 8](#_Toc24819165)

# 简介（请先阅读）

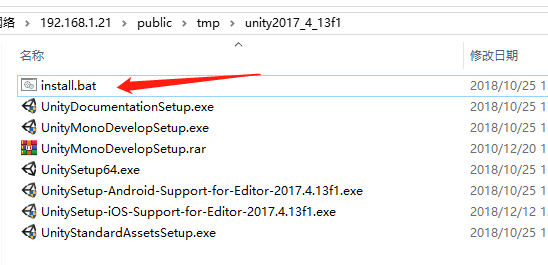
1. 文档记录项目中常用软件的安装方式，用户可以根据自己的需求选择安装对应的软件。
2. 软件安装包存放在[\\192.168.1.21\public](file:///\\192.168.1.21\public)，**需要将安装程序复制到本地后再安装**。
3. 必装项是在unity中启动项目的基本软件要求。
4. 软件安装没有先后顺序。

# Unity安装（必装）

安装包地址：[\\192.168.1.21\public\tmp\unity2017\_4\_13f1](file:///\\192.168.1.21\public\tmp\unity2017_4_13f1)

安装方式（以下两种任选一种即可）：

第一种：执行install.bat文件



第二种：自行安装exe程序

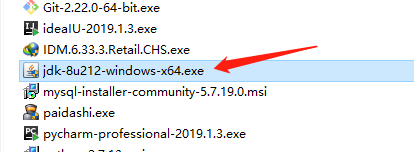
首先安装UnitySetup64.exe（Unity主程序），

然后安装其他exe文件（Unity扩展插件），程序安装没有顺序。**注意：需要逐个安装，不能一次安装多个。**

# Java安装（必装）

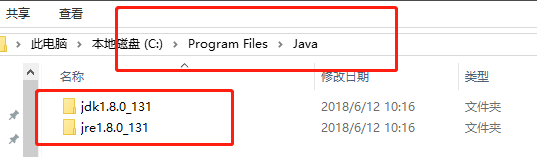
## Java程序安装

安装程序地址：[\\192.168.1.21\public\windows\jdk-8u212-windows-x64.exe](file:///\\192.168.1.21\public\windows\)

·

按提示执行下一步即可。**需要记住JAVA的安装路径，后续配置JAVA环境变量会用到。**

安装过程中会提示选择jre的安装路径，建议放在和jdk同级的文件夹中，如果没有则新建一个空文件夹。



## Java环境变量配置

Win7系统请参照：[\\详细说明文档\《0\_Java环境变量配置\_\_Win7.docx》](详细说明文档/0_Java环境变量配置__Win7.docx)

Win10系统请参照：[\\详细说明文档\《1\_Java环境变量配置\_\_Win10.docx》](详细说明文档/1_Java环境变量配置__Win10.docx)

# Ant安装（必装）

## Ant程序安装

安装程序地址：[\\192.168.1.21\public\windows\apache-ant-1.10.6-bin.tar.gz](file:///\\192.168.1.21\public\windows\)

Ant为免安装硬盘版，解压到任意文件夹即可。建议和其他安装程序放到一个文件夹中。

**需要记住安装路径，后续配置Ant环境变量需要。**

## Ant环境变量配置

Win7系统请参照：[\\详细说明文档\《2\_Ant环境变量配置\_\_Win7.docx》](file:///\\详细说明文档\《2_Ant环境变量配置__Win7.docx》)

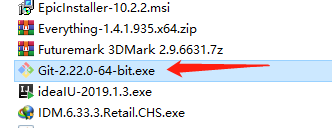
Win10系统请参照：[\\详细说明文档\《3\_Ant环境变量配置\_\_Win10.docx》](详细说明文档/3_Ant环境变量配置__Win10.docx)

# Git相关（必装）

## Git程序安装

安装程序地址：[\\192.168.1.21\public\windows\Git-2.22.0-64-bit.exe](file:///\\192.168.1.21\public\windows\)

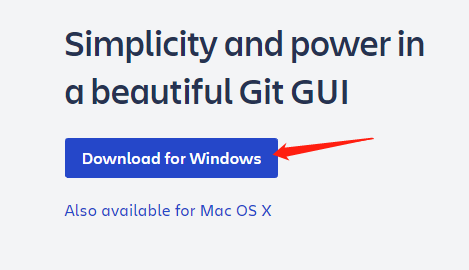
按提示执行下一步即可。



## Sourcetree程序安装

安装程序地址：（官网）<https://www.sourcetreeapp.com/>下载对应系统的版本即可。

安装过程请参见：[\\详细说明文档\《4\_Sourcetree安装.docx》](详细说明文档/4_Sourcetree安装.docx)



## Sourcetree配置

Sourcetree安装完成后的相关配置请参见：[\\详细说明文档\《5\_Sourcetree配置.docx》](详细说明文档/5_Sourcetree配置.docx)

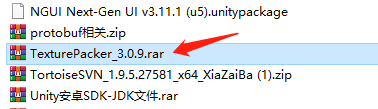
# TexturePacker安装（可选）

TexturePacker用于制作和修改图集（图集是unity中使用的一种图片资源）。如果不需要对图集进行操作，则无需安装该程序。

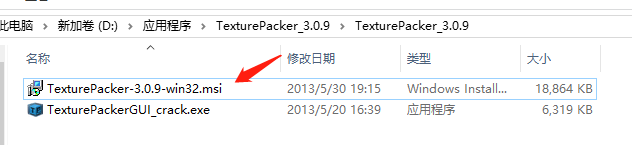
图集的制作\修改方式请参照[图集的制作流程及规范](../4_图集的制作流程及规范)相关文档。

## TexturePacker安装

安装程序地址：[\\192.168.1.21\public\windows\BaseToolInstall\TexturePacker\_3.0.9.rar](file:///\\192.168.1.21\public\windows\BaseToolInstall\)



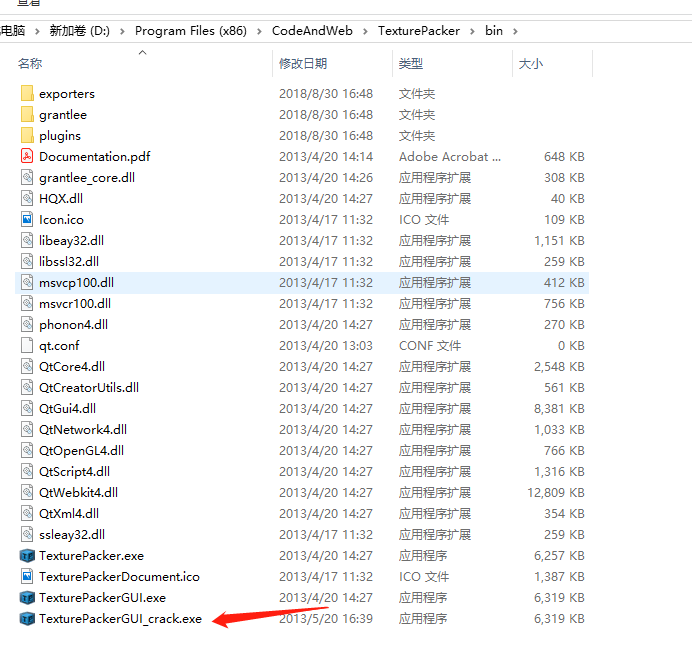
解压后，执行TexturePacker-3.0.9-win32.msi，按提示执行下一步即可。**安装时需要记住安装路径，后续破解需要。**



## TexturePacker破解

将解压后的TexturePackerGUI\_crack.exe复制到TexturePacker安装路径中即完成程序破解。

**后续打开.tps文件都需要使用复制的程序打开**（如何设置文件的默认打开方式请自行百度）

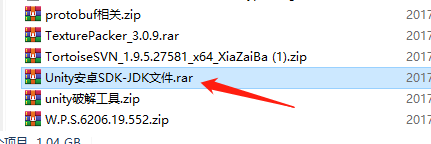


# AndroidSDK安装（可选）

Android SDK是在unity中打包apk时使用，如不需要在本地出apk包，则无需安装。

## AndroidSDK安装

安装程序地址：[\\192.168.1.21\public\windows\BaseToolInstall\Unity安卓SDK-JDK文件.rar](file:///\\192.168.1.21\public\windows\BaseToolInstall\)

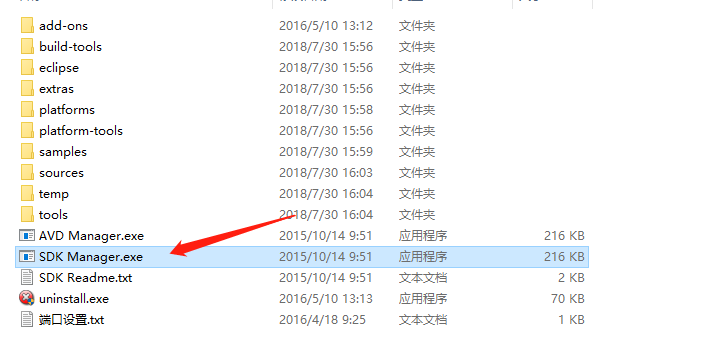


AndroidSDK是免安装硬盘版，将加压后的android-sdk-windows复制到任意文件夹即可。建议和其他安装程序放到一个文件夹中。注意android-sdk-windows是和jdk同级的文件夹。



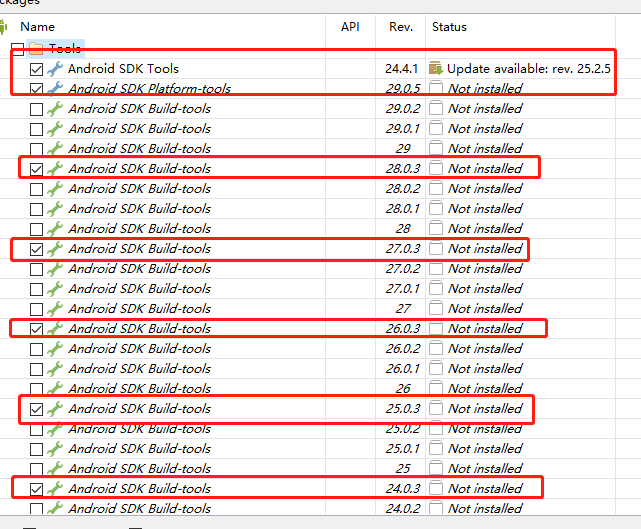
## 下载android版本

第一步：复制完成之后，运行SDK Manager.exe



第二步：选择下载资源。默认选中的不用管。

每个Rev.选择最高的版本，比如有28\28.0.1\28.0.2\28.0.3，就选择28.0.3



第三步：下载选中的资源，点击Install按钮。注意下载过程较长，因为资源有点大

