项目工程下载

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **文档变更记录：** | | |
| **人员** | **日期** | **描述** |
| 崔凯 | 2019/2/11 | 创建文档 |

目录

[一、 复制GIT仓库地址 3](#_Toc24133382)

[1. 新建图集资源 3](#_Toc24133383)

[二、 克隆GIT仓库 3](#_Toc24133384)

[三、 常见问题 3](#_Toc24133385)

[1. 克隆过程中报错，导致克隆中断 3](#_Toc24133386)

[1) 图片的位置 3](#_Toc24133387)

[2) 删除图片 3](#_Toc24133388)

[2. Unity中预制体保存 3](#_Toc24133389)

# 复制GIT仓库地址

新建文件夹

复制其他图集资源

修改文件名

复制图片

新建Unity 图集prefab

# 克隆GIT仓库

1. 打开sourcetree，选择 Clone
2. 将复制的仓库地址粘贴到URL文本框中
3. 修改目标路径

# 常见问题

## 克隆过程中报错，导致克隆中断

### 图片的位置

**图片资源需要和 .tps文件在同一目录中。**新添加的图片需要复制到 .tps文件所在的目录中，再修改图集。如果不在同一目录，其他人通过GIT下载资源后会导致 .tps文件中图片丢失。

### 删除图片

及时删除不需要的图片资源，图片删除后需要在 .tps 文件中同步删除相应的资源。保证资源目录整洁，方便维护。目录中所有的资源都是需要加入到图集中的，不能多也不能少。

## Unity中预制体保存

**在unity中修改图集后一定要执行 Save Project。**如果遗漏会导致prefab不修改，无法提交的git上。