项目工程下载

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **文档变更记录：** | | |
| **人员** | **日期** | **描述** |
| 崔凯 | 2019/2/11 | 创建文档 |

目录

[一、 common仓库 3](#_Toc24483013)

[1. 复制仓库地址 3](#_Toc24483014)

[2. 克隆仓库 3](#_Toc24483015)

[二、 client仓库 3](#_Toc24483016)

[三、 注意事项 3](#_Toc24483017)

[四、 常见问题 3](#_Toc24483018)

[1. 克隆过程中报错，导致克隆中断 3](#_Toc24483019)

[1) 图片的位置 3](#_Toc24483020)

[2) 删除图片 4](#_Toc24483021)

[2. Unity中预制体保存 4](#_Toc24483022)

# common仓库

## 复制仓库地址

## 克隆仓库

# client仓库

按照克隆comment的步骤，克隆client仓库。**需要注意，common和client必须在同一个文件夹下面。**



# 注意事项

## common和client文件夹

**common和client文件夹名称不允许修改，并且必须在同一个的文件夹下**。因为在生成配置\协议时，使用的是相对路径和固定名称，如果文件夹名称或路径改变，会导致配置\协议生成失败。

# 常见问题

请参见[\99\_常见问题\《1\_Sourcetree常见问题.docx》](../99_常见问题/1_Sourcetree常见问题.docx)