



# Lojik Tasarım

Ders 2

Kaynak:

M.M. Mano, M.D. Ciletti, "Digital Design with An Introduction to Verilog HDL"

# Binary Sayılarda aritmetik işlemler

Aşağıda verilen ikili sayılarla ilgili işlemleri yapınız

- $11 + 01 = ? (100)$
- $0110 + 1101 = ? (10011)$
- $10001 + 01100 = ? (11101)$
  
- $11101 - 1100 = ? (10001)$
- $10011 - 1101 = ? (00110)$
- $00 - 01 = ? (11)$

# Sayıların Tümleyeni

- Sayıların tümleyeni sayısal bilgisayarlarda çıkarma işlemini basitleştirmek için kullanılır.
- Herhangi bir sayının iki tür tümleyeni vardır;
  - Taban tümleyeni
  - Taban-1 tümleyeniolarak isimlendirilir

# Taban-1 Tömleyeni

- $r$  tabanındaki  $n$  haneli bir  $N$  sayısı için  $N$ 'in  $r-1$  tümleyeni  $(r^n-1) - N$  olarak tanımlanır.
- Örnek:
  - $n=4$  için  $10^4=10000$  ve  $10^4-1=9999$ 'dur
  - Buradan görüldüğü gibi onlu bir sayının 9'a tümleyeni her bir hanenin '9'dan çıkarılmasıyla elde edilir.
- Örnek:
  - 546700 sayısının 9'a tümleyeni  $= 999999 - 546700 = 453299$
  - 012398 sayısının 9'a tümleyeni  $= 999999 - 012398 = 987601$

# Binary sayılar için 1'e tümleyen

- Binary sayıların 1'e tümleyeni hesaplanırken her bir hanenin 1'den çıkarılmasıyla bulunur.
- Pratik yol : Her bir hane terslenir
- Örnek:
  - 1011000 ikili sayısının 1'e tümleyeni = 0100111
  - 0101101 ikili sayısının 1'e tümleyeni = 1010010

# Taban Tmleyeni

- Bir sayının taban tmleyeni hesaplanırken (taban-1) tmleyeni deęerine 1 eklenir.
- rnek:
  - 012398 onluk sayısının 10'a tmleyeni = 987602
  - 246700 onluk sayısının 10'a tmleyeni = 753300
  - 1101100 ikili sayısının ikiye tmleyeni = 0010100
  - 0110111 ikili sayısının ikiye tmleyeni = 1001001

# Tümleyen kullanarak çıkarma işlemi

- İlk öğrendiğimiz çıkarma işlemi ödünç kavramını kullanır.
- $n$  haneli ve işaretli iki sayıdan oluşan,  $r$  tabanındaki  $M - N$  çıkarma işlemi aşağıda tanımlanan şekilde yapılır:
  - $N$  sayısının  $r$ 'ye göre tümleyeni bulunur ve  $M$  sayısı ile toplanır. Böylece  $M + (r^n - N) = M - N + r^n$  işlemi yapılmış olur.
  - $M \geq N$  ise toplama sonucundan oluşan  $r^n$  etkisi atılır ve  $M - N$  işleminin sonucu elde edilir
  - $M < N$  ise, toplama sonucunda elde oluşmaz ve sonuç  $r^n - (N - M)$  ye eşittir. Bu sayı aslında  $(M - N)$ 'nin  $r$ 'ye tümleyenine eşittir. İşlem sonucu negatiftir. Sonucu alışılmış negatif sayı gösteriminde ifade etmek için sonucun  $r$ 'ye tümleyeni alınır ve önüne negatif simgesi eklenir.

### EXAMPLE 1.5

Using 10's complement, subtract  $72532 - 3250$ .

$$M = \quad 72532$$

$$10\text{'s complement of } N = + \quad \underline{96750}$$

$$\text{Sum} = \quad 169282$$

$$\text{Discard end carry } 10^5 = - \quad \underline{100000}$$

$$\text{Answer} = \quad 69282$$



### EXAMPLE 1.6

Using 10's complement, subtract  $3250 - 72532$ .

$$M = 03250$$

$$10\text{'s complement of } N = + \underline{27468}$$

$$\text{Sum} = 30718$$

- Elde oluşmadı. Bu durumda sayı negatiftir.
- 30718 sayısının 10'a tümleyeni alınır. Sonuç = -69282

# Binary sayılarda çıkarma işlemi (1'e tümleyene göre)

- Sayının 1'e tümleyeni alınır ve çıkarılacak sayı ile toplanır. Elde biti oluşmuşsa sonuç pozitiftir. Oluşan elde biti sonuca eklenir. Elde biti oluşmamışsa sonuç negatiftir.
- $0111 - 0011 = ? (0100)$
- $01101 - 01001 = ? (00100)$
- $010 - 110 = ? (-100)$

# Binary sayılarda çıkarma işlemi (2'ye tümleyene göre)

## EXAMPLE 1.7

Given the two binary numbers  $X = 1010100$  and  $Y = 1000011$ , perform the subtraction **(a)**  $X - Y$  and **(b)**  $Y - X$  by using 2's complements.

$$\begin{aligned} \text{(a)} \quad & X = 1010100 \\ & 2\text{'s complement of } Y = + \underline{0111101} \\ & \text{Sum} = 10010001 \\ & \text{Discard end carry } 2^7 = -10000000 \\ & \text{Answer: } X - Y = 0010001 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \text{(b)} \quad & Y = 1000011 \\ & 2\text{'s complement of } X = + \underline{0101100} \\ & \text{Sum} = 1101111 \end{aligned}$$

# Binary sayılarda çıkarma işlemi

## EXAMPLE 1.8

Repeat Example 1.7, but this time using 1's complement.

**(a)**  $X - Y = 1010100 - 1000011$

$$\begin{array}{r} X = \quad 1010100 \\ 1\text{'s complement of } Y = + \underline{0111100} \\ \text{Sum} = \quad 10010000 \\ \text{End-around carry} = + \quad 1 \\ \text{Answer: } X - Y = \quad 0010001 \end{array}$$

**(b)**  $Y - X = 1000011 - 1010100$

$$\begin{array}{r} Y = \quad 1000011 \\ 1\text{'s complement of } X = + \underline{0101011} \\ \text{Sum} = \quad 1101110 \end{array}$$

There is no end carry. Therefore, the answer is  $Y - X = -(1\text{'s complement of } 1101110) = -0010001$ .

## Binary sayılarda çıkarma işlemi (2'ye tümleyene göre)

➤  $0111 - 0011 = ? (0100)$

➤  $01101 - 01001 = ? (00100)$

➤  $010 - 110 = ? (-100)$

➤  $0110 - 1011 = ? (-0101)$

Günümüz bilgisayarlarında 2'ye tümleyen işlemi kullanılır

### *Signed Binary Numbers*

<b>Decimal</b>	<b>Signed-2's Complement</b>	<b>Signed-1's Complement</b>	<b>Signed Magnitude</b>
+7	0111	0111	0111
+6	0110	0110	0110
+5	0101	0101	0101
+4	0100	0100	0100
+3	0011	0011	0011
+2	0010	0010	0010
+1	0001	0001	0001
+0	0000	0000	0000
-0	—	1111	1000
-1	1111	1110	1001
-2	1110	1101	1010
-3	1101	1100	1011
-4	1100	1011	1100
-5	1011	1010	1101
-6	1010	1001	1110
-7	1001	1000	1111
-8	1000	—	—

# İkili (Binary) Kodlar

- Bit nedir?
- Word nedir?
- Byte nedir?
- Bilgisayarın işleyişinde tüm işlemler 2'li sayı sistemleri temel alınarak yapılır. Yani sadece 0 ve 1'ler vardır.
- Anlamlı yapılar oluşturabilmek için binary değerler birleştirilir. Bu işlem kodlama olarak da isimlendirilebilir.

# BCD Kodu

Bu kodlama sisteminde 4 bit bulunur

## *Binary-Coded Decimal (BCD)*

<b>Decimal Symbol</b>	<b>BCD Digit</b>
0	0000
1	0001
2	0010
3	0011
4	0100
5	0101
6	0110
7	0111
8	1000
9	1001

$$(185)_{10} = (0001\ 1000\ 0101)_{\text{BCD}} = (10111001)_2$$



# Onlu Sayılar İçin Bazı İkili Kodlar

*Four Different Binary Codes for the Decimal Digits*

<b>Decimal Digit</b>	<b>BCD 8421</b>	<b>2421</b>	<b>Excess-3</b>	<b>8, 4, -2, -1</b>
0	0000	0000	0011	0000
1	0001	0001	0100	0111
2	0010	0010	0101	0110
3	0011	0011	0110	0101
4	0100	0100	0111	0100
5	0101	1011	1000	1011
6	0110	1100	1001	1010
7	0111	1101	1010	1001
8	1000	1110	1011	1000
9	1001	1111	1100	1111
Unused bit combinations	1010	0101	0000	0001
	1011	0110	0001	0010
	1100	0111	0010	0011
	1101	1000	1101	1100
	1110	1001	1110	1101
	1111	1010	1111	1110

# Gray Kodu

## Gray Code

Gray Code	Decimal Equivalent
0000	0
0001	1
0011	2
0010	3
0110	4
0111	5
0101	6
0100	7
1100	8
1101	9
1111	10
1110	11
1010	12
1011	13
1001	14
1000	15

1	0	1	1 + 0	İKİLİK
1	1	1	0 1	GRAY

# ASCII Karakter Kodu

*American Standard Code for Information Interchange (ASCII)*

$b_4b_3b_2b_1$	$b_7b_6b_5$							
	000	001	010	011	100	101	110	111
0000	NUL	DLE	SP	0	@	P	`	p
0001	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0010	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0011	ETX	DC3	#	3	C	S	c	s
0100	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0101	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0110	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0111	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1000	BS	CAN	(	8	H	X	h	x
1001	HT	EM	)	9	I	Y	i	y
1010	LF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1011	VT	ESC	+	;	K	[	k	{
1100	FF	FS	,	<	L	\	l	
1101	CR	GS	-	=	M	]	m	}
1110	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1111	SI	US	/	?	O	-	o	DEL



# Hata Bulma Kodları

- ➡ Parity (Eşlik Kodu) Kodu
  - ➡ Tek Parity
  - ➡ Çift Parity

# Parity Kodu

Desimal	BCD	Tek Parite (Eşlik)	Çift Parite (Eşlik)
0	0000	1	0
1	0001	0	1
2	0010	0	1
3	0011	1	0
4	0100	0	1
5	0101	1	0
6	0110	1	0
7	0111	0	1
8	1000	0	1
9	1001	1	0

ASCII A = 1000001  
ASCII T = 1010100

**With even parity**

01000001  
11010100

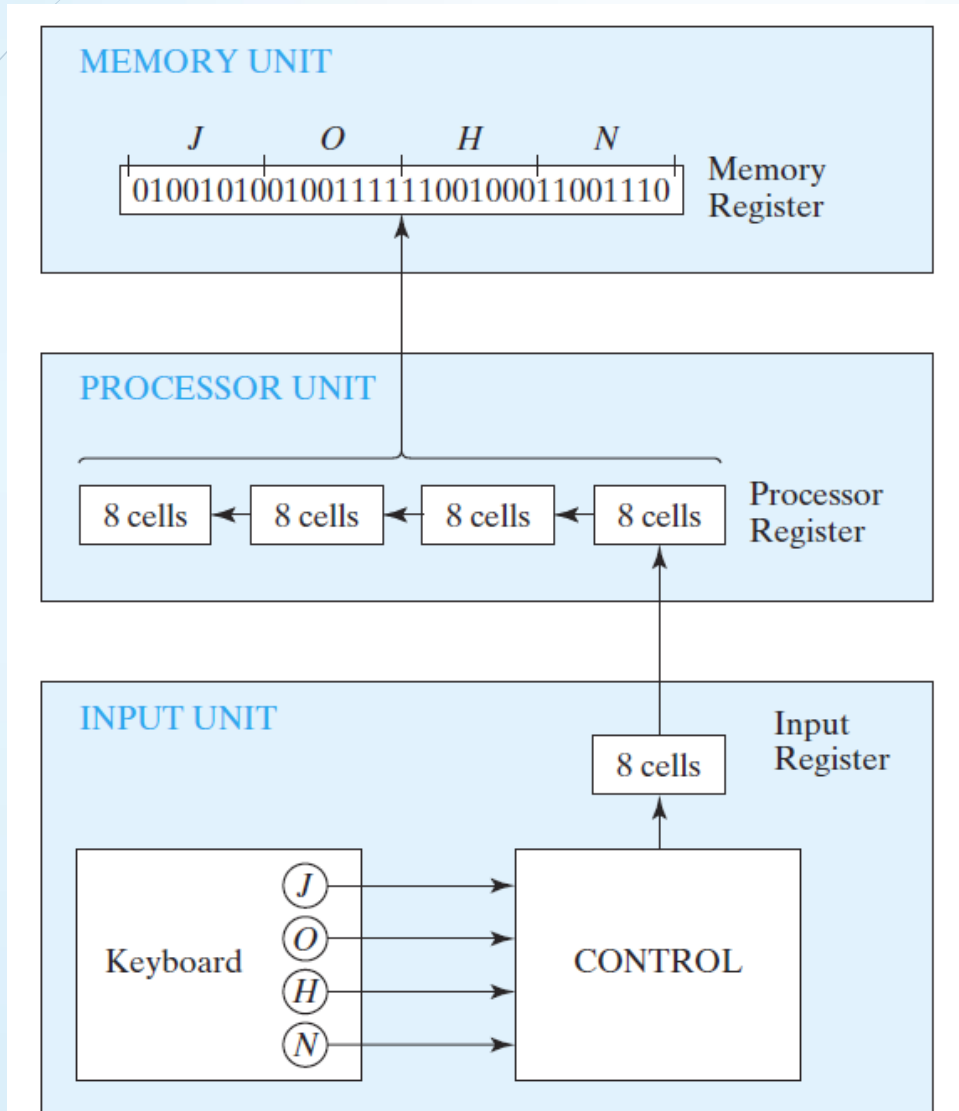
**With odd parity**

11000001  
01010100

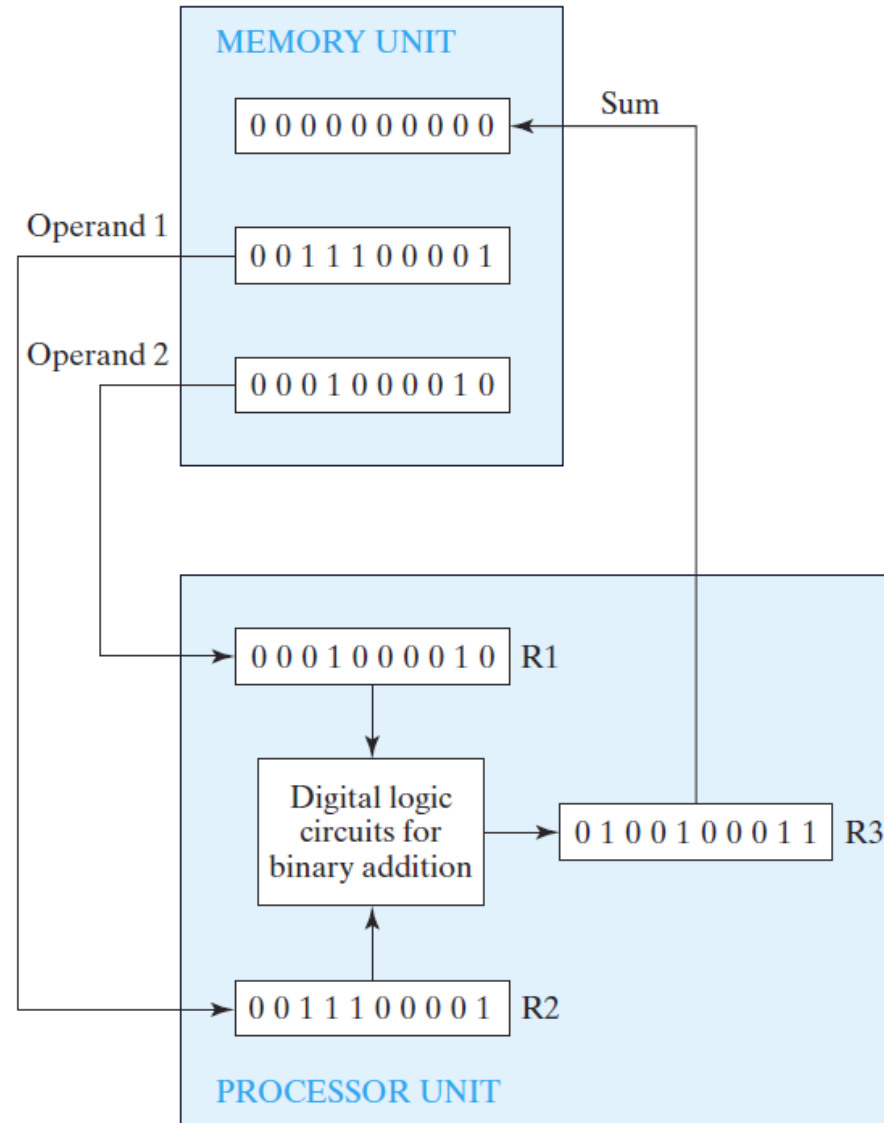
# Diğer kodlama sistemleri

- Buraya kadar bahsedilenler bilgisayar sistemlerinde kullanılan en temel kodlama sistemleridir.
- Günümüz modern bilgisayarlarında kullanılan farklı kodlama sistemleri de bulunmaktadır.

# İkili bilginin saklanması ve transferi

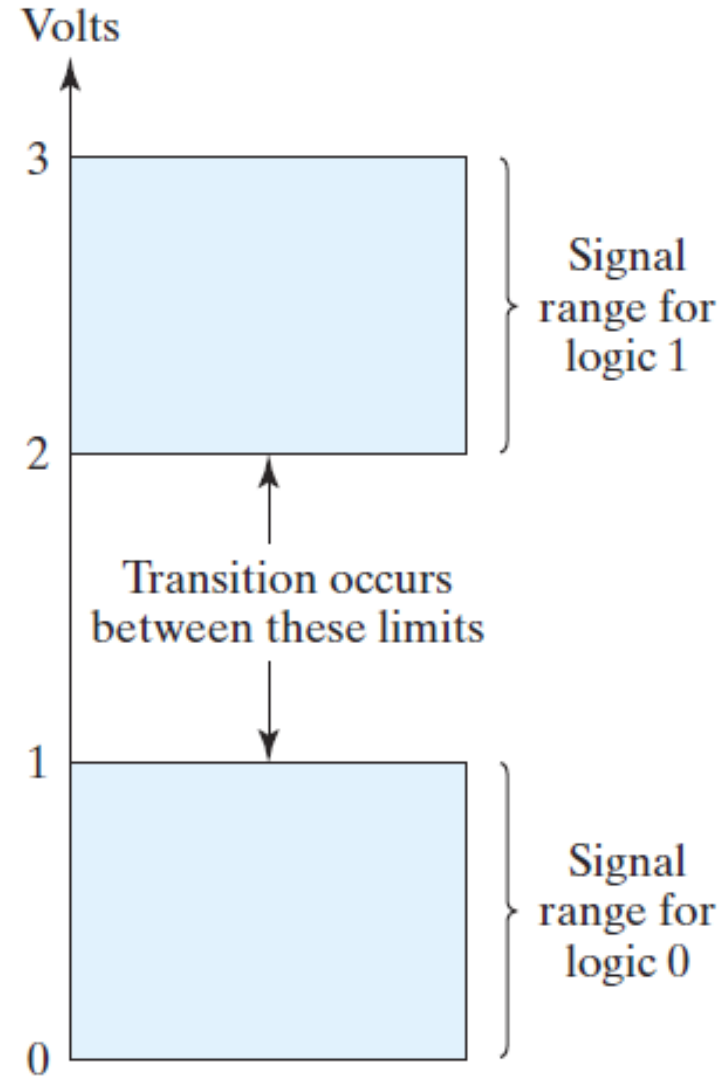


# İkili bilginin işlenmesi





# Lojik Değerlerin Sinyal Seviyeleri



# Lojik İşlemlerin Doğruluk Tabloları

**VE**

**VEYA**

**DEĞİL**

**AND**

**OR**

**NOT**

$x$	$y$	$x \cdot y$
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

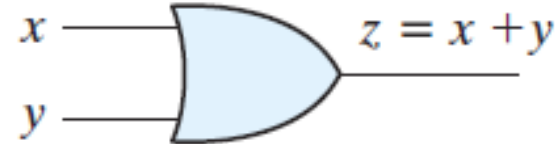
$x$	$y$	$x + y$
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

$x$	$x'$
0	1
1	0

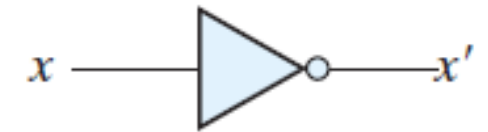
# Sayısal Lojik Devrelerin Sembolleri



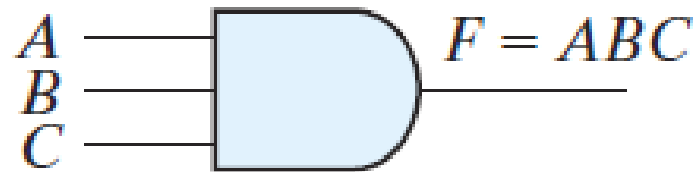
(a) Two-input AND gate



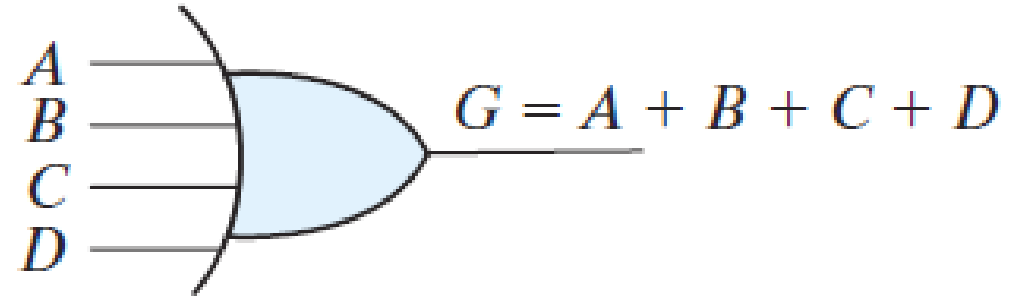
(b) Two-input OR gate



(c) NOT gate or inverter

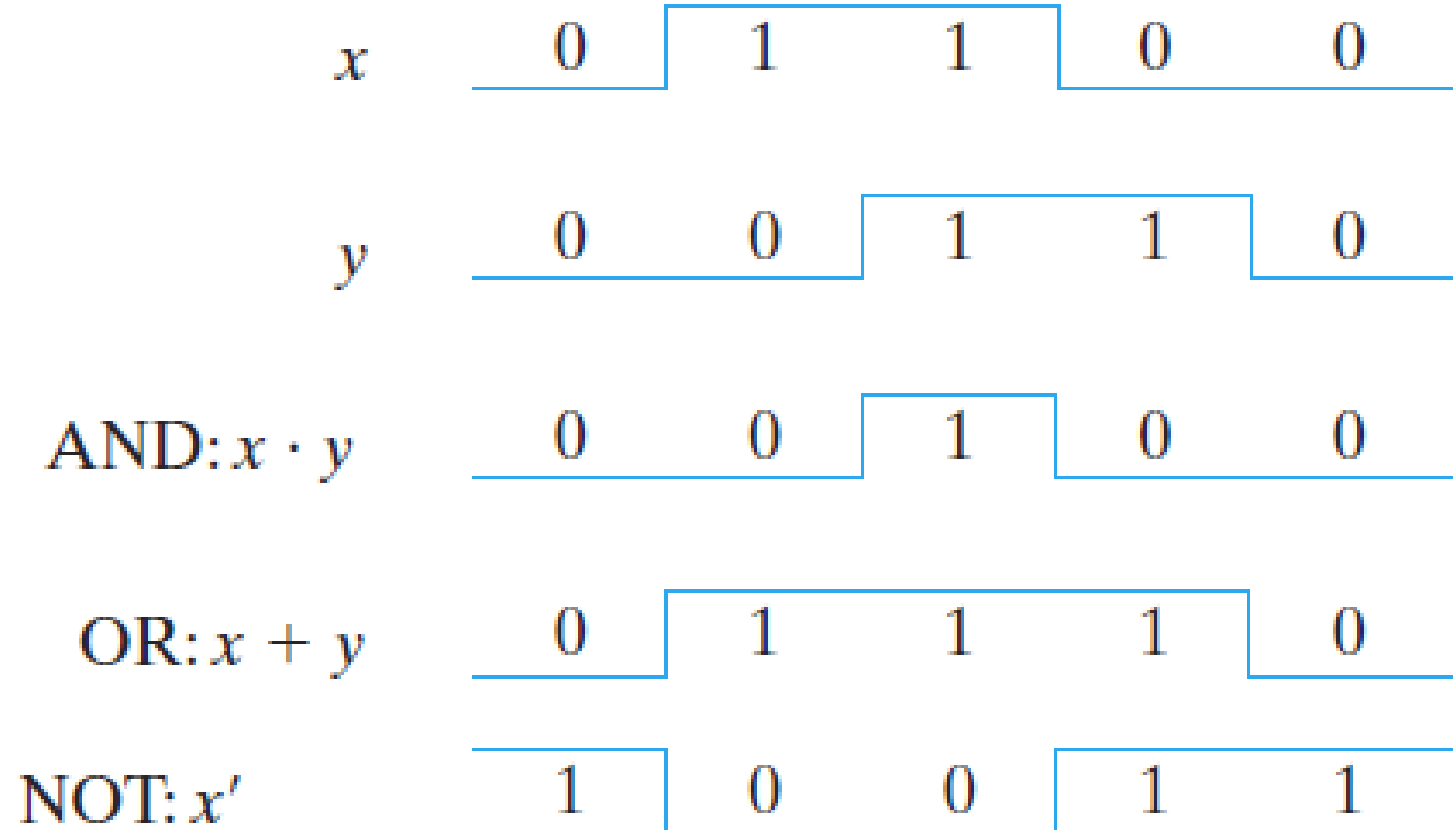


(a) Three-input AND gate

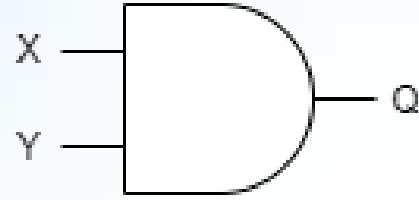


(b) Four-input OR gate

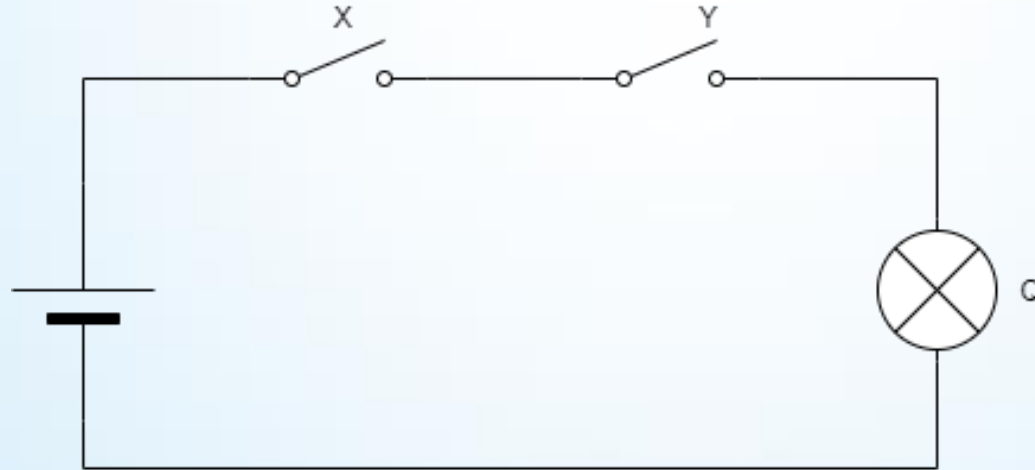
# Lojik Kapıların Giriş – Çıkış Sinyalleri (Zaman Diyagramları)



# VE (AND) Kapısı



**Sembolü**

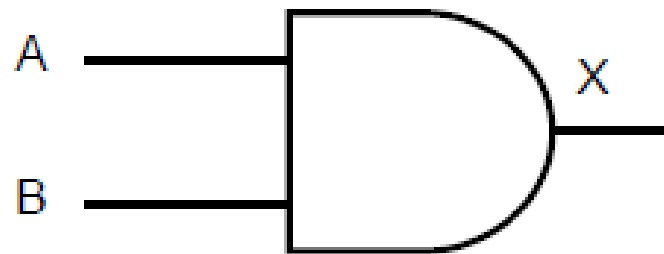


**Elektrik Eşdeğer Devresi**

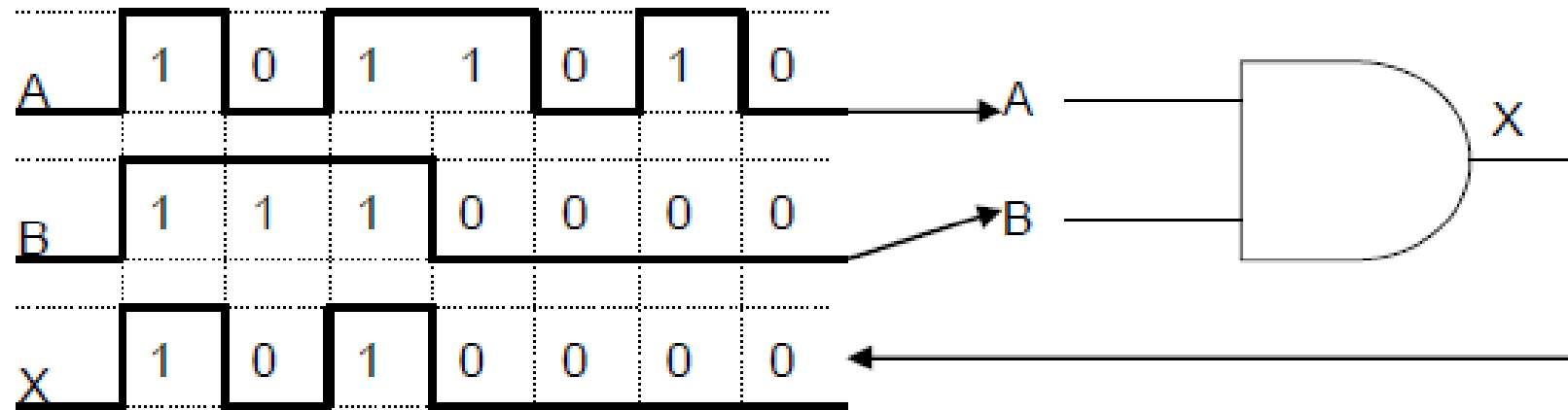
**Doğruluk Tablosu**

Girişler		Çıkış
X	Y	Q
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1

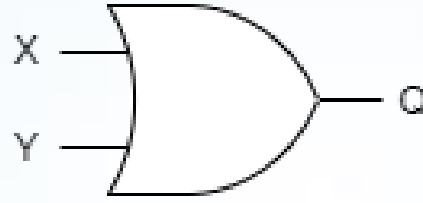
# VE (AND) Kapısı



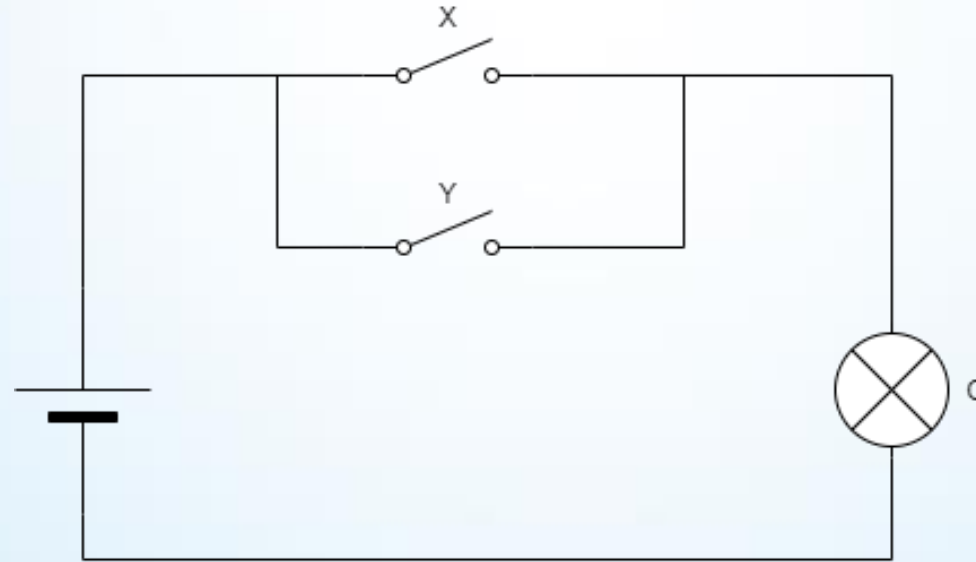
GİRİŞLER		ÇIKIŞ
A	B	X
0	0	0
0	1	0
1	0	0
1	1	1



# VEYA (OR) Kapısı



Sembolü

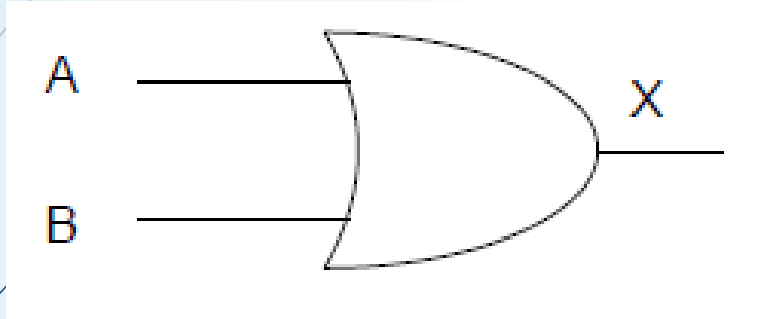


Elektrik Eşdeğer Devresi

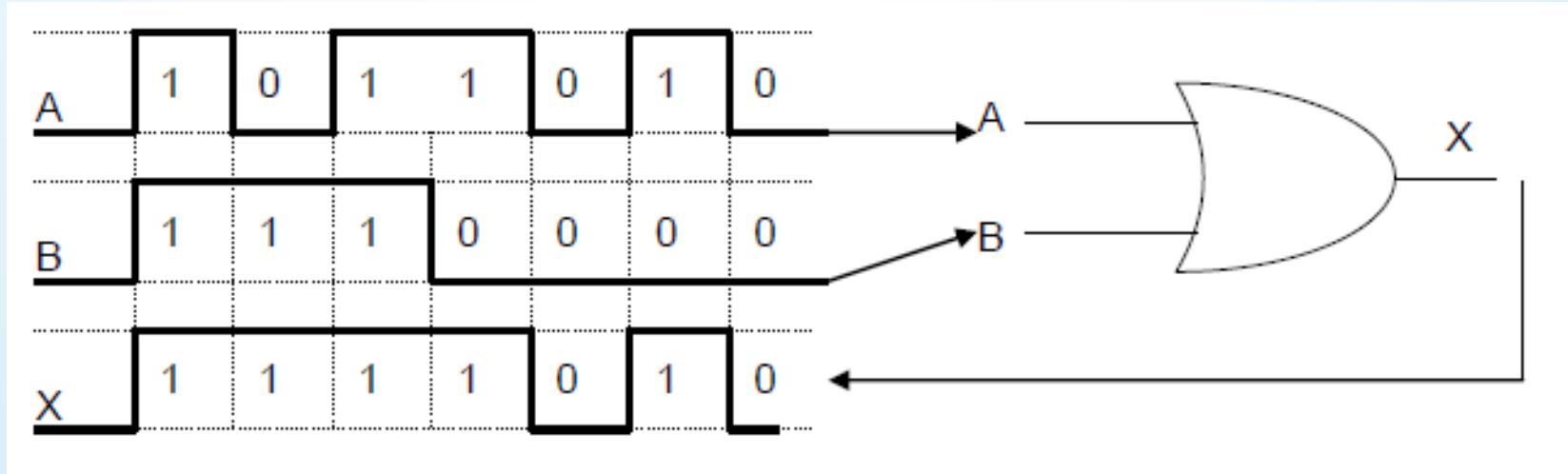
Doğruluk Tablosu

Girişler		Çıkış
X	Y	Q
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1

# VEYA (OR) Kapısı

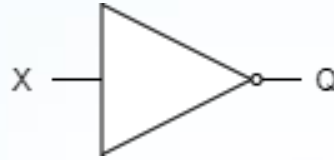


GİRİŞLER		ÇIKIŞ
A	B	X
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	1





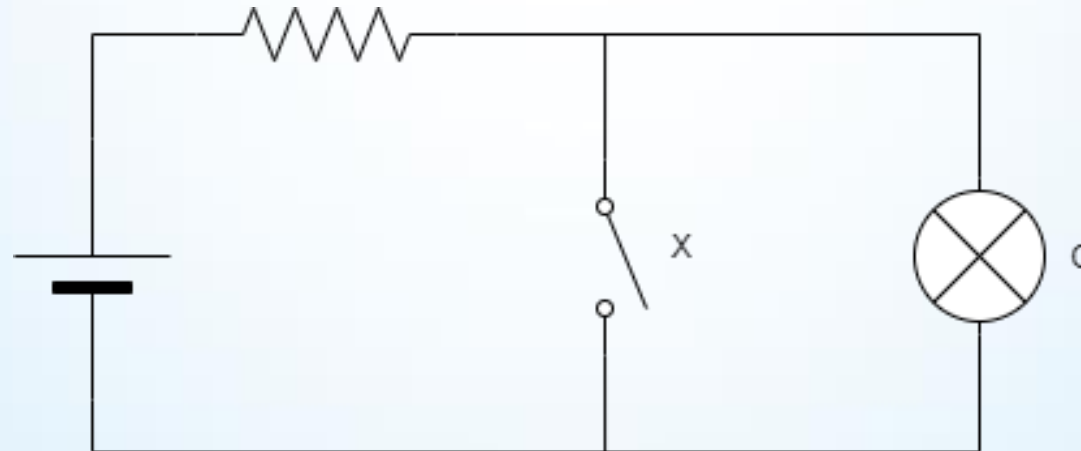
# DEĞİL (NOT) Kapısı



Sembolü

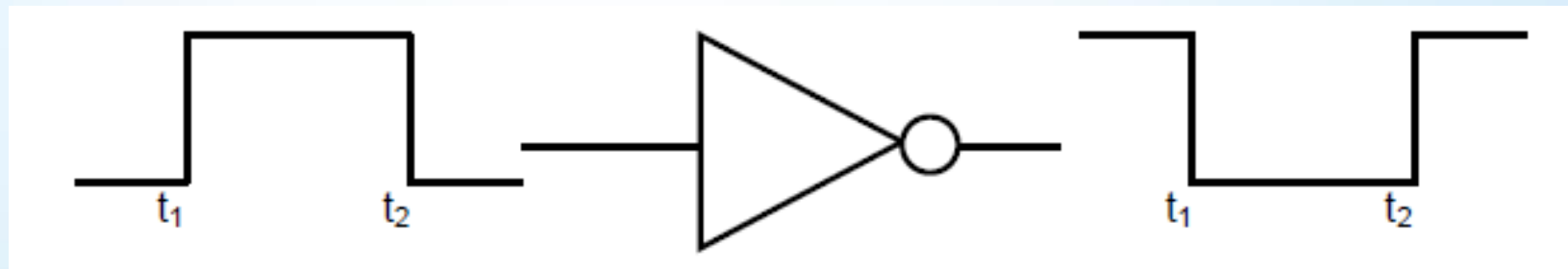
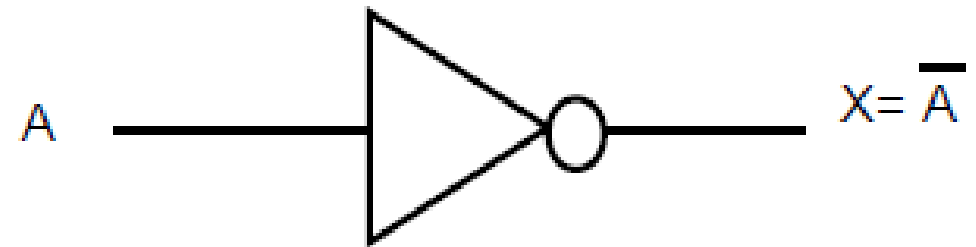
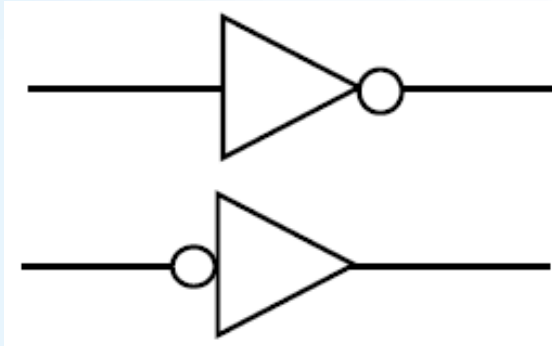
Doğruluk Tablosu

Giriş	Çıkış
X	Q
0	1
1	0

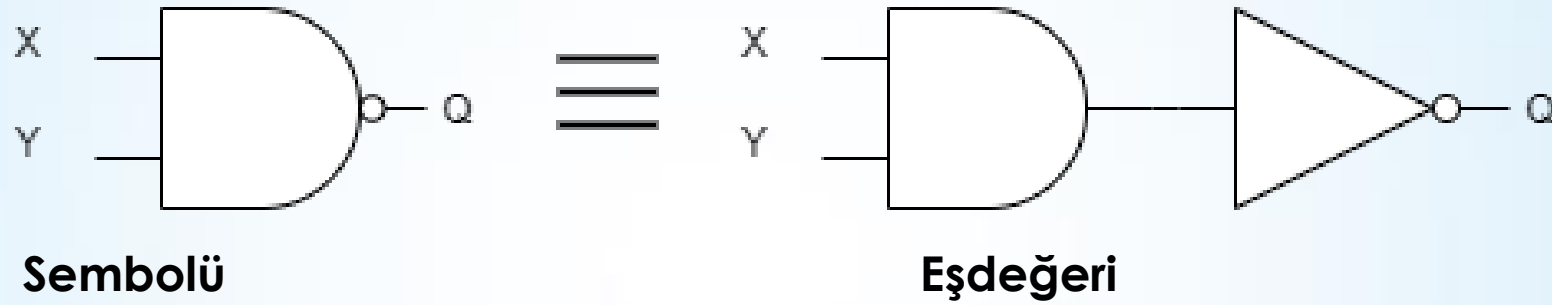


Elektrik Eşdeğer Devresi

# DEĞİL (NOT) Kapısı



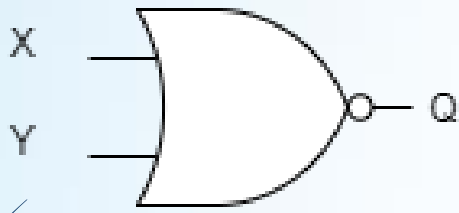
# VE DEĞİL (NAND) Kapısı



Doğruluk Tablosu

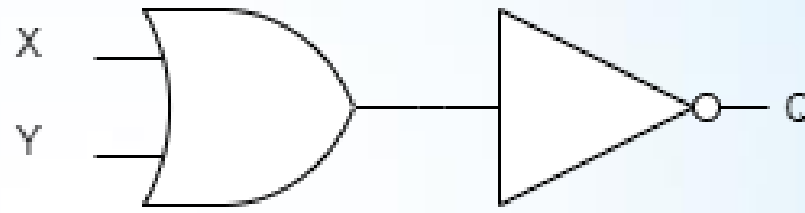
Girişler		Çıkış
X	Y	Q
0	0	1
0	1	1
1	0	1
1	1	0

# VEYA DEĞİL (NOR) Kapısı



Sembolü

$\equiv$

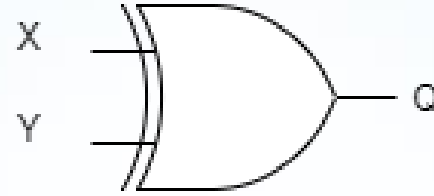


Eşdeğeri

Doğruluk Tablosu

Girişler		Çıkış
X	Y	Q
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	0

# ÖZEL VEYA (Exclusive Or - EXOR) Kapısı

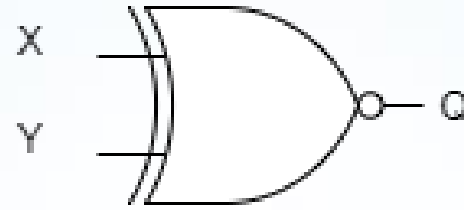


Sembolü

Doğruluk Tablosu

Girişler		Çıkış
X	Y	Q
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0

# ÖZEL VEYADEĞİL (EXNOR) Kapısı

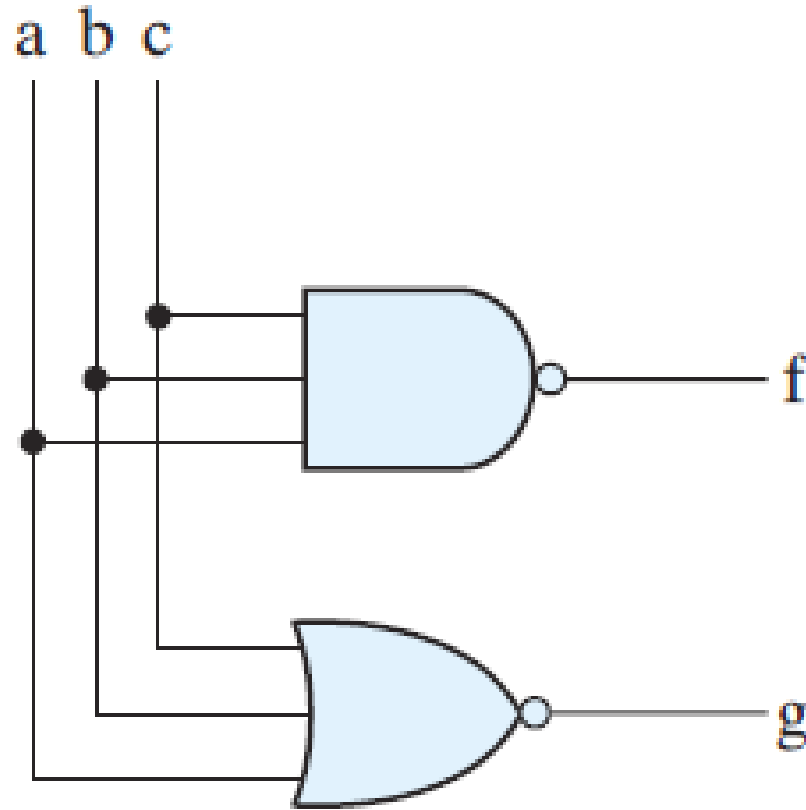


Sembolü

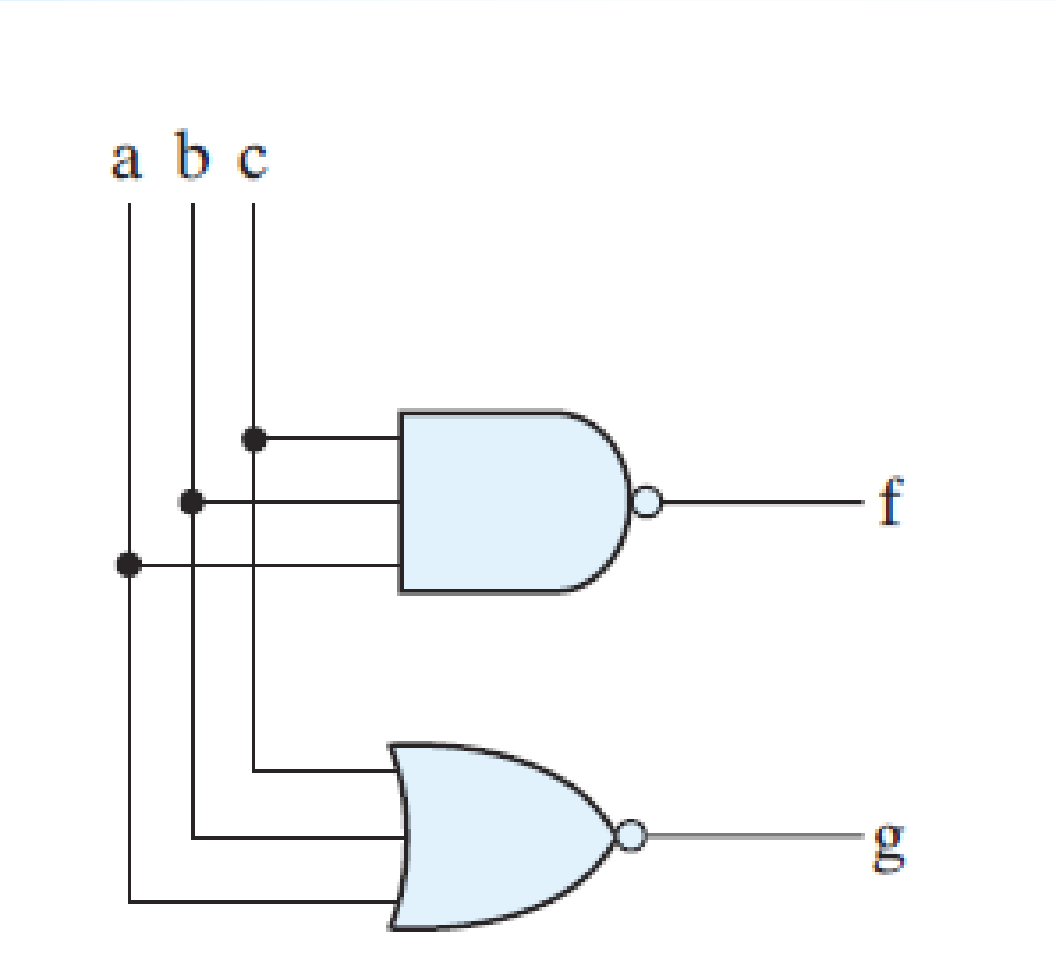
Doğruluk Tablosu

Girişler		Çıkış
X	Y	Q
0	0	1
0	1	0
1	0	0
1	1	1

**Soru:** Aşağıda verilen lojik devreye ait doğruluk tablosunu oluşturunuz.



<i>a</i>	<i>b</i>	<i>c</i>	<i>f</i>	<i>g</i>
0	0	0		
0	0	1		
0	1	0		
0	1	1		
1	0	0		
1	0	1		
1	1	0		
1	1	1		

[illegible]



# Gelecek Hafta

- Boolean Cebri (Matematiği) ve Lojik Kapılar