

## 第 8 回 機械力学

### 剛体の運動 2

宇都宮大学 工学研究科 吉田勝俊

講義の情報 <http://edu.katzlab.jp/lec/mdyn/>

# 学習目標

## ■ 角運動法則の導出（作り方）

- 重心まわりの位置ベクトル
- 質点（1 個）および質点系（ $N$  個）の角運動
- 剛体の回転運動（特殊な角運動）

## ■ 慣性モーメント

- 離散剛体
- 平行軸の定理
- 連続剛体

## ■ 斜面を転がる球

### 学習方法

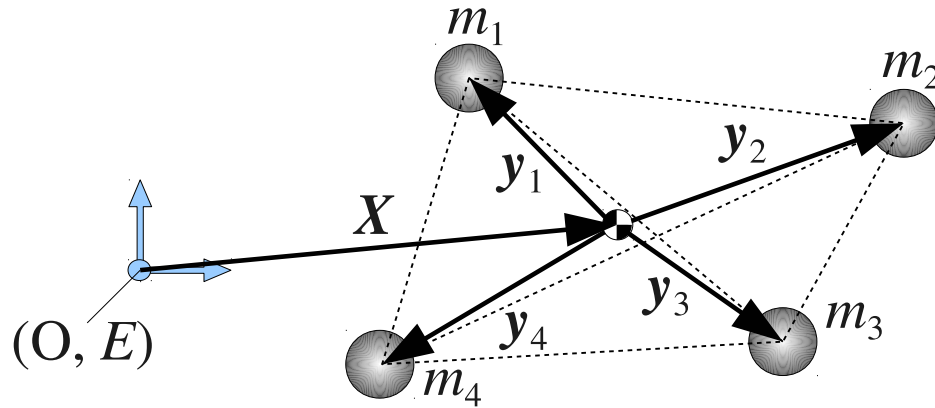
全ての例題を，何も見ないで解けるまで反復せよ！

# 角運動法則の導出（作り方）

角運動  $\overset{\text{定義}}{\longleftrightarrow}$  角度の運動

# 重心まわりの位置ベクトル

$(O, \mathcal{E})$  は慣性系．重心  $X$  から位置ベクトル  $y_1, y_2, \dots$  をとる



$$x_i = X + y_i \quad (8.1)$$

## 算法 8.1 (p.76)

質点系の重心から測った各質点の位置ベクトル  $y_i$  について，

$$\sum_{i=1}^N m_i y_i = \mathbb{O}, \quad \sum_{i=1}^N m_i \dot{y}_i = \mathbb{O}, \quad \sum_{i=1}^N m_i \ddot{y}_i = \mathbb{O}. \quad (8.2)$$

# 演習タイム 1/3

## 追加の例題

■ 質量が  $m_1, m_2$  で位置が  $x_1, x_2$  の 2 質点系について ,

$$\begin{cases} X = \frac{m_1 x_1 + m_2 x_2}{m_1 + m_2} & (\text{重心}) \\ y_1 := x_1 - X & (\text{重心からの位置ベクトル}) \\ y_2 := x_2 - X & (\text{重心からの位置ベクトル}) \end{cases}$$

とする .

■  $z = m_1 y_1 + m_2 y_2$  を計算せよ .

# 証明

## 算法 8.1 (p.76)

$$\sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i = \mathbb{O}, \quad \sum_{i=1}^N m_i \dot{\mathbf{y}}_i = \mathbb{O}, \quad \sum_{i=1}^N m_i \ddot{\mathbf{y}}_i = \mathbb{O}. \quad (8.2)$$

## 証明

「 $\mathbf{x}_i = \mathbf{X} + \mathbf{y}_i$ 」の両辺に  $m_i$  を乗じて総和すると,

$$\sum_{i=1}^N m_i \mathbf{x}_i = \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{X} + \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i$$

$$\therefore \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i = \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{x}_i - \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{X} = \underbrace{M \mathbf{X}}_{\text{算法 5.1 p.45}} - \underbrace{\left( \sum_{i=1}^N m_i \right)}_{\text{全質量 } M} \mathbf{X} = \mathbb{O} //$$

この両辺を時間微分したのが, 第 2 式, 第 3 式.

# 各質点の角運動方程式 1/2

外力と内力を「トルク」に変形する

$$\text{運動方程式} \quad m_i \ddot{\mathbf{x}}_i = \mathbf{f}_i + \sum_{j=1}^N \mathbf{f}_{ij} \quad [\text{N}]$$

両辺を「 $\mathbf{y}_i \wedge$ 」  外力と内力が  
重心に発生するトルク

$$\text{角運動方程式} \quad \mathbf{y}_i \wedge (m_i \ddot{\mathbf{x}}_i) = \mathbf{y}_i \wedge \left( \mathbf{f}_i + \sum_{j=1}^N \mathbf{f}_{ij} \right) \quad [\text{Nm}]$$

$\mathbf{x}_i = \mathbf{X} + \mathbf{y}_i$  を代入 .  $\wedge$  の分配則

$$\implies m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{y}}_i = \mathbf{y}_i \wedge \mathbf{f}_i + \sum_{j=1}^N \mathbf{y}_i \wedge \mathbf{f}_{ij} //$$

## 各質点の角運動方程式 2/2

$$m_1 \mathbf{y}_1 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_1 \mathbf{y}_1 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_1 = \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_1 + \sum_{j=1}^N \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_{1j}$$

$$m_2 \mathbf{y}_2 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_2 \mathbf{y}_2 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_2 = \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_2 + \sum_{j=1}^N \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_{2j}$$

$$m_3 \mathbf{y}_3 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_3 \mathbf{y}_3 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_3 = \mathbf{y}_3 \wedge \mathbf{f}_3 + \sum_{j=1}^N \mathbf{y}_3 \wedge \mathbf{f}_{3j}$$

$$m_4 \mathbf{y}_4 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_4 \mathbf{y}_4 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_4 = \mathbf{y}_4 \wedge \mathbf{f}_4 + \sum_{j=1}^N \mathbf{y}_4 \wedge \mathbf{f}_{4j}$$

⋮

なんだこれ？



全部足して，1本にして考える



## 演習タイム 2/3

### 追加の例題

■ 2 質点系の角運動方程式を，辺々総和せよ．

$$\begin{cases} m_1 \mathbf{y}_1 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_1 \mathbf{y}_1 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_1 = \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_1 + \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_{12} \\ m_2 \mathbf{y}_2 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_2 \mathbf{y}_2 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_2 = \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_2 + \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_{21} \end{cases}$$

■ 3 質点系の角運動方程式を，辺々総和せよ．

$$\begin{cases} m_1 \mathbf{y}_1 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_1 \mathbf{y}_1 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_1 = \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_1 + \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_{12} + \mathbf{y}_1 \wedge \mathbf{f}_{13} \\ m_2 \mathbf{y}_2 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_2 \mathbf{y}_2 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_2 = \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_2 + \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_{21} + \mathbf{y}_2 \wedge \mathbf{f}_{23} \\ m_3 \mathbf{y}_3 \wedge \ddot{\mathbf{X}} + m_3 \mathbf{y}_3 \wedge \ddot{\mathbf{y}}_3 = \mathbf{y}_3 \wedge \mathbf{f}_3 + \mathbf{y}_3 \wedge \mathbf{f}_{31} + \mathbf{y}_3 \wedge \mathbf{f}_{32} \end{cases}$$

# 各項の総和

第 1 項 「 $m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{X}}$ 」 の総和 =  $\mathbf{0}$  消えた！

$$\because \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{X}} \stackrel{\text{の分配則}}{=} \underbrace{\left( \sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i \right)}_{=\mathbf{0} \text{ 算法 8.1}} \wedge \ddot{\mathbf{X}} = \mathbf{0} \wedge \ddot{\mathbf{X}} = \mathbf{0} //$$

第 2 項 「 $m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{y}}_i$ 」 の総和 =  $\sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{y}}_i$  そのまま残る

第 3 項 「 $\mathbf{y}_i \wedge \mathbf{f}_i$ 」 の総和 =  $\sum_{i=1}^N \mathbf{y}_i \wedge \mathbf{f}_i \equiv T \stackrel{\text{定義}}{\Longleftrightarrow} \text{全トルク}$

第 4 項 「 $\sum_{j=1}^N \mathbf{y}_i \wedge \mathbf{f}_{ij}$ 」 の総和 =  $\mathbf{0}$  消えた！

$\because$  「内力  $\mathbf{f}_{ij}$  の発生トルク」 の総和 =  $\mathbf{0} //$  力学法則 8.1 p.78

# $N$ 質点系の角運動方程式（総和の結果）

$$\underbrace{\sum_{i=1}^N m_i (\mathbf{y}_i \wedge \dot{\mathbf{y}}_i)}_A = T \quad \left( = \sum_{i=1}^N \mathbf{y}_i \wedge \mathbf{f}_i \text{ 全トルク} \right) \quad (8.8) \text{ p.78}$$

(1) 一般の  $N$  質点系（スケルトンの伸縮を認める）

$\Rightarrow A$  はこれ以上簡約できない。

(2) 剛体（スケルトンの伸縮を固定）

$\Rightarrow A = I \ddot{\theta}$  の形に簡約できる！

# 剛体の回転運動（特殊な角運動）

## 8.1.4 節 p.78 ~ 80 の結論

$$\sum_{i=1}^N m_i \mathbf{y}_i \wedge \dot{\mathbf{y}}_i = T \quad (8.8) \text{ p.78}$$

質点系の伸縮を  制限（剛体化）

$$I \ddot{\theta} = T, \quad I \equiv \sum_{i=1}^N m_i |\mathbf{y}_i|^2 \quad (7.1b) \text{ p.68 //$$

■ その根拠 … 剛体の回転運動の特性

■ 各質点と重心の距離が不変：

$$|\mathbf{y}_i| = \text{定数} \quad (8.9)$$

■ 全質点の角速度が共通：

$$\dot{\theta}_1 = \dot{\theta}_2 = \dots = \dot{\theta} \text{（共通）} \quad (8.10)$$

# $\sum m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{y}}_i = I\ddot{\theta}$ の証明

■ 質点の位置  $\bar{\mathbf{y}}_i$  を  $\theta$  回転させると,  $\mathbf{y}_i = \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \bar{\mathbf{y}}_i$

■  $\theta = \theta(t)$  として微分すると,

$$\dot{\mathbf{y}}_i = \dot{\theta} \begin{bmatrix} -\sin \theta & -\cos \theta \\ \cos \theta & -\sin \theta \end{bmatrix} \bar{\mathbf{y}}_i = \dot{\theta} \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \cos \theta & -\sin \theta \\ \sin \theta & \cos \theta \end{bmatrix} \bar{\mathbf{y}}_i = \dot{\theta} \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \mathbf{y}_i$$

■ 算法 8.2:  $(\mathbf{y} \wedge \dot{\mathbf{y}})' = \underbrace{\dot{\mathbf{y}} \wedge \dot{\mathbf{y}}}_{=0} + \mathbf{y} \wedge \ddot{\mathbf{y}} = \mathbf{y} \wedge \ddot{\mathbf{y}}$

$$\Rightarrow m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{y}}_i = m_i \left( \mathbf{y}_i \wedge \dot{\mathbf{y}}_i \right)' = m_i \left( \mathbf{y}_i \wedge \dot{\theta} \begin{bmatrix} 0 & -1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \mathbf{y}_i \right)' = m_i \ddot{\theta} |\mathbf{y}_i|^2$$

$$\therefore \sum m_i \mathbf{y}_i \wedge \ddot{\mathbf{y}}_i = \sum m_i \ddot{\theta} |\mathbf{y}_i|^2 = \left( \sum m_i |\mathbf{y}_i|^2 \right) \ddot{\theta} = I \ddot{\theta} //$$

# 慣性モーメント

## 算法 8.3 (p.80)

ある基準点まわりに，剛体を回転させるときの慣性モーメントは，

$$I = \sum_{i=1}^N m_i |\boldsymbol{x}_i|^2 = \sum_{i=1}^N m_i (x_i^2 + y_i^2) \quad [\text{kg}\cdot\text{m}^2] \quad (8.17)$$

となる． $|\boldsymbol{x}_i|$  は  $i$  番目の質点と基準点の距離である．

## 平行軸の定理 (p.81)

剛体の重心  $G$  まわりの慣性モーメントを  $I$  とする． $G$  から  $d$  の距離にある新しい回転中心  $O$  まわりの慣性モーメントは，

$$I' = I + M d^2 \quad (M \text{ は全質量}) \quad (8.19)$$

# 慣性モーメントの合成

## 力学法則 8.3 (p.83)

- 剛体を適当な部品に  $m$  分割する .
- 各部品の慣性モーメントを  $I_i$  とする .

⇒ 元の剛体の慣性モーメントは合計  $I = \sum_{i=1}^m I_i$  に等しい .

## ■ 慣性モーメントの実用計算

- 表 8.1 p.82 のような既知の慣性モーメントを , 力学法則 8.3 で組み合わせる .
- 欠損部があるときは , 欠損部を埋めた剛体から , 欠損部を引く .

## 演習タイム 3/3

### ■ 例題 8.1 p83

■ 誤植訂正： 「1kg/m」  $\Rightarrow$  「1k/mm<sup>2</sup>」

### ■ 問題 8.1 p83 前回の追加例題を参照



# 第 4 回 機械力学レポート

機械力学サイト <http://edu.katzlab.jp/lec/mdyn>

■ 第 8 週授業にて出題．

■ レポート課題：機械力学サイトからダウンロード

■ レポート用紙：同じく，機械力学サイトからダウンロード．印刷して使用．

■ **1 枚以内**．裏面使用時は「裏につづく」と明記．

よく似たレポートは**不正行為の証拠**とする．(当期全単位 0)

■ 提出期限：次回の前日（次々回以降は受け取らない）

■ 公欠などは早めの提出で対応せよ．

■ 提出先：機械棟 **3F**・システム力学研究室 (2) の BOX．