## 第11回機械力学

# ロボットの運動方程式

宇都宮大学 工学研究科 吉田勝俊

講義の情報 http://edu.katzlab.jp/lec/mdyn/

Last update: 2017.9.1 184

## 実習の班で相談し,自習を完了してください!

- 第 11 週までに,テキスト 15 章を自習せよ.
  - 単独で進めず,実習の班で助け合うこと.
  - この自習を前提に,第3回レポートを課す.
- 必要なプログラム例は,

http://edu.katzlab.jp/lec/mdyn/code

にある.

#### 学習目標

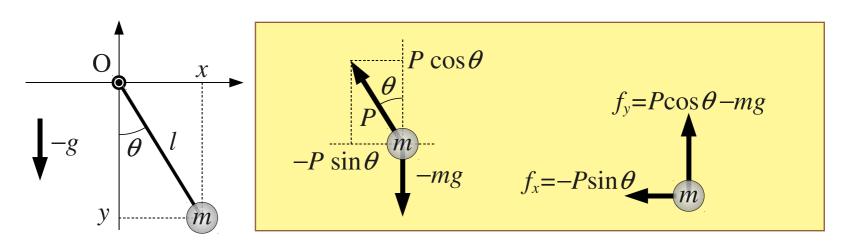
- 解析力学入門
  - ニュートン力学の難点
  - 座標変換とエネルギーから,運動方程式を算出する!
- オイラー・ラグランジュ方程式
- 自立ロボットへの応用

学習方法

全ての例題を,何も見ないで解けるまで反復せよ!

# ニュートン力学の難点

## 単振り子



$$\begin{cases} m\ddot{x} = -P\sin\theta & (=f_x) \\ m\ddot{y} = P\cos\theta - mg & (=f_y) \end{cases}$$

- 運動方程式×2本  $\iff$  未知数4個  $x(t),y(t),P,\theta$
- 張力 (内力) P の消去!  $\longrightarrow$   $l = \sqrt{x(t)^2 + y(t)^2}$  は一定

#### 張力 P とその方向 $\theta$ の消去?

#### 4 連立の微分代数方程式を解かねばならない!

$$\begin{cases} m\ddot{x} = -P\sin\theta & (運動方程式) \\ m\ddot{y} = P\cos\theta - mg & (運動方程式) \\ l = \sqrt{x^2 + y^2} & (代数方程式) \\ \sin^2\theta + \cos^2\theta = 1 & (代数方程式) \end{cases}$$

lacksquare 例えば y と  $P\sin heta$  を消去するには ,

$$y = \pm \sqrt{l^2 - x^2} \implies \ddot{y} = \mp \{ (l^2 - x^2) \ddot{x} + l^2 \dot{x}^2 \} (l^2 - x^2)^{-\frac{3}{2}}$$

$$P\cos\theta = mg + m\ddot{y} = mg \mp m\{(l^2 - x^2)\ddot{x} + l^2\dot{x}^2\}(l^2 - x^2)^{-\frac{3}{2}}$$

$$\therefore P\sin\theta = P\sqrt{1-\cos^2\theta} = \cdots$$
もうやだ!

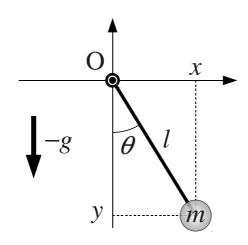
## 解析力学入門

ロボットの運動方程式を求める標準的方法

「座標変換」と「エネルギー」から 運動方程式を算出できる!

## 機構学的な自由度

<sup>定義</sup> 機構の姿勢を表すのに最低限必要な変数の数



- 振り子の姿勢は  $\theta(t)$  だけで表せる.
  - 運動方程式は一本でいい?
  - どうせ消去する張力 P を考えるのは無駄?

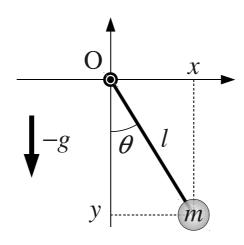
## ラグランジュ形式の解析力学

運動方程式の求め方

- (1) 座標変換を定める.
- (2) 全運動エネルギー $\mathcal{T}$ を求める.
- (3) 全ポテンシャルU を求める.
- (4) その差  $\mathcal{L} = \mathcal{T} \mathcal{U}$  を , 公式に代入する .

4段階の操作で,運動方程式が「算出」される!

## 振り子の運動方程式 1/4



## (1) 座標変換を定める.直交座標 $(x,y) \leftarrow$ 角度 heta

$$\boldsymbol{x} = \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} = l \begin{bmatrix} \sin \theta \\ -\cos \theta \end{bmatrix}$$

## 振り子の運動方程式 2/4

(2) 全運動エネルギー $\mathcal{T}$ を求める.

$$m{x} = l \begin{bmatrix} \sin \theta \\ -\cos \theta \end{bmatrix} \implies \dot{m{x}} = l \dot{m{\theta}} \begin{bmatrix} \cos \theta \\ \sin \theta \end{bmatrix}$$

$$\mathcal{T} = \frac{m}{2} |\dot{x}|^2 = \frac{m}{2} l^2 \dot{\theta}^2 (\cos^2 \theta + \sin^2 \theta) = \frac{ml^2}{2} \dot{\theta}^2 /\!\!/$$

(3) 全ポテンシャル ひ を求める.

$$m{x} = l \begin{bmatrix} \sin \theta \\ -\cos \theta \end{bmatrix}$$
 (世間) 本語 質点の高さ  $h = -l\cos \theta$  は  $\mathcal{U} = mgh = -mgl\cos \theta$ 

## 振り子の運動方程式 3/4

(4) その差  $\mathcal{L} = \mathcal{T} - \mathcal{U}$  を , 公式に代入する .

$$\mathcal{L} = \mathcal{T} - \mathcal{U} = \frac{ml^2}{2}\dot{\theta}^2 + mgl\cos\theta /\!\!/$$

公式(オイラー・ラグランジュ方程式)

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{\theta}} \right) - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta} = 0$$

## 演習タイム 1/3

- $lacksymbol{\blacksquare}$  次の微分を計算せよ.  $\dfrac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{ heta}}, \quad \dfrac{\partial \mathcal{L}}{\partial heta}, \quad \dfrac{d}{dt} \left(\dfrac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{ heta}}
  ight)$
- 公式に代入して,運動方程式を求めよ.

## 振り子の運動方程式 4/4

$$\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{\theta}} = ml^2 \dot{\theta}, \quad \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta} = -mgl \sin \theta, \quad \frac{d}{dt} \left( \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{\theta}} \right) = ml^2 \ddot{\theta}$$

$$\triangle$$

公式:  $\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{\theta}} \right) - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \theta} = 0$ 



運動方程式:  $ml^2\ddot{\theta} + mgl\sin\theta = 0$ //

# オイラー・ラグランジュ方程式

## オイラー・ラグランジュ方程式

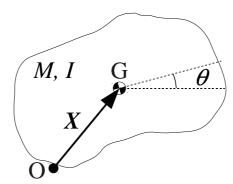
#### 一般形

$$\frac{d}{dt} \left( \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q}_i} \right) - \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i} + \frac{\partial \mathcal{D}}{\partial \dot{q}_i} = \mathcal{F}_i \quad (i = 1, \dots, n)$$
 (11.10) p.110

- $\mathbb{L} = \mathcal{T} \mathcal{U}$  ・・・・・ ラグランジュ関数
  - *T* … 運動エネルギー
  - **■** *U* … ポテンシャル
- $\blacksquare q_i$  ····· 一般化座標  $\Longrightarrow$  後述
- $lacksymbol{\square} \mathcal{F}_i$  ····· 一般化力  $\Longrightarrow$  後述
- *D* ····· 散逸関数 10.4.2 節 p.101

## 一般化座標 $q_i$

## <sup>定義</sup> 単位の異なる成分を並べた座標



$$oldsymbol{q} = egin{bmatrix} q_1 \ q_2 \ q_3 \end{bmatrix} := egin{bmatrix} x_1 & [\mathsf{m}] \ x_2 & [\mathsf{m}] \ heta & [\mathsf{rad}] \end{bmatrix}$$
 とか  $egin{bmatrix} heta & [\mathsf{rad}] \ x_1 & [\mathsf{m}] \ x_2 & [\mathsf{m}] \end{bmatrix}$  など

成分の並べ順は,各自の勝手でよい!

## 一般化力 $\mathcal{F}_i$

#### 「力」とは何か?-

- $lacksymbol{\blacksquare}$  力 F は,質点の運動方程式:  $m\ddot{X}=F$  を介して,
- 質点の座標 X を増加・減少させる!

## ♪ 同様に

#### 「一般化力」とは何か?

 $\blacksquare$  一般化力  $\mathcal{F}_i$  は,オイラー・ラグランジュ方程式:

$$rac{d}{dt}\left(rac{\partial \mathcal{L}}{\partial \dot{q_i}}
ight) - rac{\partial \mathcal{L}}{\partial q_i} + rac{\partial \mathcal{D}}{\partial \dot{q_i}} = \mathcal{F_i}$$
 を介して ,

 $\blacksquare$  一般化座標  $q_i$  を増加・減少させる!

## 換算: 普通の力 $F \implies$ 一般化力 $\mathcal{F}$

- lacksquare 座標変換:着力点の直交成分  $x_i \longleftarrow$  一般化座標  $q_i$

$$x_i = x_i(q_1, \cdots, q_m)$$

型換算の公式:  $\mathcal{F}_i = \frac{\partial x_1}{\partial q_i} F_1 + \frac{\partial x_2}{\partial q_i} F_2 + \frac{\partial x_3}{\partial q_i} F_3$  (算法 11.2)

## 演習タイム 2/3

#### ■ 例題 11.1 p.111

- 直交成分: 力 F と , 先端の着力点 x を直交成分で表せ .
- lacksquare 座標変換: 着力点の直交成分  $x_i$  を , 角度  $q_1,q_2$  で表せ .
- 換算の公式: 次式に代入して,トルク $F_1, F_2$ を求めよ.

$$\begin{cases} \mathcal{F}_{1} = \frac{\partial x_{1}}{\partial q_{1}} F_{1} + \frac{\partial x_{2}}{\partial q_{1}} F_{2} \\ \mathcal{F}_{2} = \frac{\partial x_{1}}{\partial q_{2}} F_{1} + \frac{\partial x_{2}}{\partial q_{2}} F_{2} \end{cases}$$

## 演習タイム 3/3

■ 11.3 節 p.112~113 を自習せよ!