

# SAS®

## Initiation et manipulation de données Etiquettes, sélection de variables et d'observations, formats

Nicolas Poulin



# Etiquettes

Chaque variable d'une table SAS a

- un nom (utilisé dans les scripts)
- une étiquette (utilisée dans les rapports de sortie)

Généralement les noms des variables sont extraits de la première ligne du jeu de données original lors de l'utilisation de la **PROC IMPORT** grâce à **GETNAMES=YES**.

Les étiquettes sont créées en acceptant plus de souplesse que pour le nom des variables.

# PROC IMPORT : exemple

```
PROC IMPORT OUT=UEdata.mais  
            DATAFILE="folders/myfolders/UEdata/mais.xlsx"  
            DBMS= xlsx;  
            GETNAMES=YES;  
RUN;
```

# PROC CONTENTS

On peut voir les étiquettes créées grâce à la **PROC CONTENTS**

```
PROC CONTENTS DATA=libref.filename;
```

```
RUN;
```

# Créer des étiquettes

On peut modifier les étiquettes créées grâce à une étape **DATA**

```
DATA libref.filename2;  
    SET libref.filename1;  
    LABEL variable1= 'étiquette 1';  
    LABEL variable2= 'étiquette 2';  
    LABEL variable3= 'étiquette 3';  
RUN;
```

## Remarque

- *libref.filename1* est le nom de la table d'entrée.
- *libref.filename2* est la nom de la table sortie qui sera créée.

# Créer des étiquettes : exemple

```
DATA Udata.mais1;  
  SET Udata.mais;  
  LABEL Hauteur= 'Hauteur en cm';  
  LABEL Masse= 'Masse en g';  
  LABEL Parcelle= 'Orientation de la parcelle';  
RUN;
```

## Remarque

*On peut garder le même nom pour la table avec les étiquettes modifiées en déclarant le même nom pour la table en sortie que pour la table en entrée.*

# PROC PRINT : étiquettes

On peut remplacer les noms de variables par les étiquettes dans l'impression par la **PROC PRINT**

```
PROC PRINT DATA=libref.filename LABEL;
```

```
RUN;
```

# Garder des colonnes spécifiées

On peut écarter des variables d'un jeu de données grâce à une étape **DATA** dans laquelle on va stipuler les variables à garder.

```
DATA libref.filename2;
```

```
SET libref.filename1;
```

```
KEEP liste de variables;
```

```
RUN;
```



# KEEP : exemple

```
DATA Uedata.mais2;
```

```
SET Uedata.mais;
```

```
KEEP Hauteur Masse Couleur Parcelle;
```

```
RUN;
```

## Remarque

*Les variables seront ordonnées dans l'ordre de la table d'origine.*

# Ordonner les variables

**DATA** libref.filename2;

**RETAIN** liste des variables dans l'ordre souhaité;

**SET** libref.filename1;

**RUN**;

## Remarque

*Pour être pris en considération, l'instruction **RETAIN** doit être placée avant l'instruction **SET**.*

# RETAIN : exemple

DATA Uedata.mais2;

RETAIN Hauteur Masse Couleur Parcelle;

SET Uedata.mais;

RUN;

## Remarque

*Les variables déclarées dans l'instruction **RETAIN** sont les premières. Les autres sont ensuite ordonnées dans l'ordre de la table d'origine.*

# KEEP et RETAIN : exemple

DATA UEdata.mais2;

RETAIN Hauteur Masse Couleur Parcelle;

SET UEdata.mais1;

KEEP Hauteur Masse Couleur Parcelle;

RUN;

# Retirer des colonnes spécifiées

On peut écarter des variables d'un jeu de données grâce à une étape **DATA** dans laquelle on va stipuler les variables à écarter.

```
DATA libref.filename2;
```

```
SET libref.filename1;
```

```
DROP liste de variables;
```

```
RUN;
```

# KEEP : exemple

```
DATA Udata.mais2;
```

```
SET Udata.mais;
```

```
DROP Hauteur_J7 Masse_grains;
```

```
RUN;
```

# Instruction WHERE

L'instruction **WHERE** crée un sous ensemble de données qui remplissent une condition spécifiée dans le code.

**DATA** libref.filename2;

**SET** libref.filename1;

**WHERE** instruction;

**RUN**;

## Remarque

*L'instruction **WHERE** peut porter sur une variable qualitative (texte) ou quantitative (numérique).*

# WHERE : exemple

```
DATA UEdata.mais2;
```

```
SET UEdata.mais;
```

```
WHERE Parcelle="Nord";
```

```
RUN;
```



# WHERE : exemple

```
DATA UEdata.mais2;
```

```
SET UEdata.mais;
```

```
WHERE Hauteur>300;
```

```
RUN;
```

# Opérateurs de comparaisons

Chaque opérateur de comparaison peut soit être déclaré sous forme de symbole ou sous forme mnémonique.

| Symbole                | Mnémonique | Définition                    |
|------------------------|------------|-------------------------------|
| $=$                    | EQ         | égal à                        |
| $\neq$ $\sim$ $\wedge$ | NE         | pas égal à                    |
| $>$                    | GT         | plus grand que                |
| $<$                    | LT         | plus petit que                |
| $>=$                   | GE         | plus grand ou égal à          |
| $<=$                   | LE         | plus petit ou égal à          |
| $\cdot$                | IN         | égal à une valeur de la liste |

# WHERE : exemple

```
DATA Udata.mais2;
```

```
SET Udata.mais;
```

```
WHERE Parcelle IN ("Nord","Sud");
```

```
RUN;
```

# WHERE : données manquantes

L'instruction **WHERE** peut être utilisée pour obtenir les lignes avec des données manquantes pour une variable spécifiée

```
DATA UEdata.mais2;
```

```
SET UEdata.mais;
```

```
WHERE Parcelle =" ";
```

```
RUN;
```

# WHERE : données manquantes

```
DATA UEdata.mais2;
```

```
SET UEdata.mais;
```

```
WHERE Hauteur= .;
```

```
RUN;
```

# Opérateurs arithmétiques

Pour les variables quantitatives, des opérateurs arithmétiques peuvent être utilisés dans la condition du **WHERE**.

| Symbole | Définition     |
|---------|----------------|
| +       | addition       |
| -       | soustraction   |
| /       | division       |
| *       | multiplication |
| **      | puissance      |

## Remarque

*Des parenthèses peuvent être utilisées pour marquer les priorités de calcul.*

# Opérateurs arithmétiques : exemple

```
DATA Udata.mais2;
```

```
SET Udata.mais;
```

```
WHERE (Hauteur/10 + Masse/100)/10 > 5;
```

```
RUN;
```

# Opérateurs logiques

Les opérateurs logiques peuvent être utilisés pour définir la condition spécifiée dans le **WHERE**.

| Symbole            | Mnémonique | Définition  |
|--------------------|------------|-------------|
| &                  | AND        | logique et  |
|                    | OR         | logique ou  |
| $\neg \sim \wedge$ | NOT        | pas logique |

## Remarque

*Si plusieurs instructions **WHERE** sont déclarées séparément, seule la dernière sera prise en compte.*



# Opérateurs logiques : exemple

DATA UEdata.mais2;

SET UEdata.mais;

WHERE Hauteur > 300 & Masse > 2000;

RUN;

# Opérateurs logiques : exemple

```
DATA UEdata.mais2;
```

```
SET UEdata.mais;
```

```
WHERE Hauteur > 300 OR Masse > 2000;
```

```
RUN;
```

# Opérateurs logiques : exemple

```
DATA Udata.mais2;
```

```
SET Udata.mais;
```

```
WHERE Parcelle NOT IN ("Nord","Sud");
```

```
RUN;
```

# Opérateurs spéciaux

| Symbole | Mnémonique  | Définition                        |
|---------|-------------|-----------------------------------|
|         | BETWEEN-AND | intervalle fermé                  |
|         | IS NULL     | valeur manquante                  |
|         | IS MISSING  | valeur manquante                  |
| ?       | CONTAINS    | une partie de chaîne de caractère |
|         | LIKE        | une forme de caractère            |

## Remarque

*Ces opérateurs spéciaux ne peuvent être utilisés que dans une instruction **WHERE**.*

*IS MISSING et IS NULL ont le même effet.*

# Opérateurs spéciaux : exemple

```
DATA UEdata.mais2;  
  SET UEdata.mais;  
  WHERE Hauteur BETWEEN 250 AND 300;  
RUN;
```

# Opérateurs spéciaux : exemple

```
DATA Udata.mais2;  
  SET Udata.mais;  
  WHERE Hauteur BETWEEN 250 AND 300;  
RUN;
```

```
DATA Udata.mais2;  
  SET Udata.mais;  
  WHERE 250 <= Hauteur <= 300;  
RUN;
```

# Opérateurs spéciaux : exemple

```
DATA Udata.mais2;
```

```
SET Udata.mais;
```

```
WHERE Hauteur NOT BETWEEN 250 AND 300;
```

```
RUN;
```

## Remarque

*Le code ci-dessous sélectionnera aussi les individus pour lesquels la valeur de Hauteur est manquante.*

# Opérateurs spéciaux : exemple

```
DATA Udata.mais2;  
  SET Udata.mais;  
  WHERE Hauteur IS NULL;  
RUN;
```



# Opérateurs spéciaux : exemple

```
DATA Uedata.mais2;  
    SET Uedata.mais;  
    WHERE Hauteur IS NULL;  
RUN;
```

```
DATA Uedata.mais2;  
    SET Uedata.mais;  
    WHERE Hauteur IS MISSING;  
RUN;
```

# Opérateurs spéciaux : exemple

```
DATA UEdata.mais2;  
  SET UEdata.mais;  
  WHERE Couleur IS NULL;  
RUN;
```

# Opérateurs spéciaux : exemple

```
DATA Uedata.mais2;  
  SET Uedata.mais;  
  WHERE Couleur IS NULL;  
RUN;
```

```
DATA Uedata.mais2;  
  SET Uedata.mais;  
  WHERE Couleur IS MISSING;  
RUN;
```

# Opérateurs spéciaux : exemple

```
DATA UEdata.mais2;  
  SET UEdata.mais;  
  WHERE Parcelle CONTAINS "st";  
RUN;
```

# Opérateurs spéciaux : exemple

```
DATA Udata.mais2;  
  SET Udata.mais;  
  WHERE Parcelle CONTAINS "st";  
RUN;
```

```
DATA Udata.mais2;  
  SET Udata.mais;  
  WHERE Parcelle ? "st";  
RUN;
```

## Remarque

*Cet opérateur est sensible à la casse : "st" et "ST" ne sont pas la même chose.*

# Opérateurs spéciaux : LIKE

L'opérateur **LIKE** sélectionne des observations en comparant des valeurs de type caractère aux modèles spécifiés.

- Un symbole % remplace n'importe quel nombre de caractères
- Un symbole \_ remplace un caractère
- Ces 2 symboles peuvent être utilisés plusieurs fois dans la même commande

## Remarque

*L'opérateur **LIKE** est sensible à la casse.*

# Opérateurs spéciaux : exemple

```
DATA Udata.mais2;
```

```
SET Udata.mais;
```

```
WHERE Parcelle LIKE "%t";
```

```
RUN;
```

## Remarque

*Un warning est reporté dans le journal. Cela est dû au fait que le symbole % est aussi utilisé pour les noms de macros.*

# Opérateurs spéciaux : exemple

```
DATA UEdata.mais2;  
  SET UEdata.mais;  
  WHERE Parcelle LIKE "O%";  
RUN;
```



# Opérateurs spéciaux : exemple

```
DATA UEdata.mais2;  
  SET UEdata.mais;  
  WHERE Parcelle LIKE "O%";  
RUN;
```

```
DATA UEdata.mais2;  
  SET UEdata.mais;  
  WHERE Parcelle LIKE "O_e%";  
RUN;
```

# Opérateurs spéciaux : LIKE

Lorsqu'on veut rechercher une chaîne de caractère comportant les symboles % ou \_

- il faut spécifier à SAS qu'il s'agit du caractère et non d'un marqueur de nombres de caractères. l'opérateur **LIKE** sélectionne des observations en comparant des valeurs de type caractère aux modèles spécifiés
- Exemple : valeurs finissant par le symbole %  
**WHERE** variable **LIKE** "%/%" **ESCAPE** "/";

# Instruction FORMAT

L'instruction **FORMAT** permet de changer le format dans lequel est stockée une variable, notamment pour l'affichage.

```
DATA libref.filename2;  
    SET libref.filename1;  
    FORMAT liste de variables suivie du format;  
RUN;
```

## Remarque

*L'utilisation de cette instruction assigne de façon permanente de nouveaux formats aux variables. Ceci seront stockés dans le bloc descripteur de la table SAS.*

# formats SAS

Les formats SAS se présentent sous la forme :

$\langle \$ \rangle \text{ format } \langle w \rangle . \langle d \rangle$

|               |  |
|---------------|--|
| \$            | présent uniquement pour les variables<br>de type caractère                             |
| <i>format</i> | format SAS   |
| <i>w</i>      | longueur totale du format<br>(incluant les décimales et éventuels caractères spéciaux) |
| .             | délimiteur obligatoire   |
| <i>d</i>      | nombre de décimales<br>pour les formats numériques                                     |

## Remarque

*La notation  $\langle \cdot \rangle$  signifie qu'il s'agit d'un argument facultatif.*



# formats SAS

| Format     | Valeur stockée | Valeur affichée |
|------------|----------------|-----------------|
| \$4.       | Ouest          | Oues            |
| 12.        | 12345.6789     | 12345           |
| 12.2       | 12345.6789     | 12345.68        |
| COMMA12.2  | 12345.6789     | 12,345.68       |
| COMMAX12.2 | 12345.6789     | 12.345,68       |
| DOLLAR12.2 | 12345.6789     | \$ 12,345.68    |
| EURO12.2   | 12345.6789     | € 12,345.68     |

# PROC IMPORT

```
PROC IMPORT OUT=UEdata.maisok  
            DATAFILE="folders/myfolders/UEdata/maisok.xlsx"  
            DBMS= xlsx;  
            GETNAMES=YES;  
RUN;
```

# Formats : exemple

```
DATA UEdata.maisok2;
```

```
SET UEdata.maisok;
```

```
FORMAT Parcelle $3. masse_grains 12.2
```

```
Masse comma12.2 hauteur commax12.2
```

```
hauteur_j7 dollar12.2 nb_grains eurox12.2;
```

```
RUN;
```

# formats SAS

| Format      | Valeur stockée | Valeur affichée |
|-------------|----------------|-----------------|
| DOLLAR12.2  | 12345.6789     | \$ 12,345.68    |
| DOLLAR9.2   | 12345.6789     | \$ 12345.68     |
| DOLLAR8.2   | 12345.6789     | 12345.68        |
| DOLLAR5.2   | 12345.6789     | 12345           |
| DOLLAR4.2   | 12345.6789     | 12E3            |
| DOLLARX12.2 | 12345.6789     | \$ 12.345,68    |

## Remarque

*La même chose existe avec*

- *EURO*
- *EUROX* .



# formats de date SAS

| Format    | Valeur stockée | Valeur affichée |
|-----------|----------------|-----------------|
| MMDDYY6.  | 365            | 123160          |
| DDMMYY6.  | 365            | 311260          |
| MMDDYY8.  | 365            | 12/31/60        |
| DDMMYY8.  | 365            | 31/12/60        |
| MMDDYY10. | 365            | 12/31/1960      |
| DDMMYY10. | 365            | 31/12/1960      |

# Formats : exemple

```
DATA UEdata.maisok2;
```

```
SET UEdata.maisok;
```

```
FORMAT nb_grains MMDDYY6.
```

```
Masse DDMMYY6. hauteur MMDDYY8.
```

```
hauteur_j7 DDMMYY10. nb_grains MMDDYY10.;
```

```
RUN;
```

# formats de date SAS

| Format    | Valeur stockée | Valeur affichée             |
|-----------|----------------|-----------------------------|
| DATE7.    | 365            | 31DEC60                     |
| DATE9.    | 365            | 31DEC1960                   |
| WORDDATE. | 365            | December 31, 1960           |
| WEEKDATE. | 365            | Saturday, December 31, 1960 |
| MONYY7.   | 365            | DEC1960                     |
| YEAR4.    | 365            | 1960                        |

# Formats : exemple

```
DATA UEdata.maisok2;
```

```
SET UEdata.maisok;
```

```
FORMAT Individu DATE9.
```

```
Masse WORDDATE. hauteur WEEKDATE.
```

```
hauteur_j7 MONYY7. nb_grains YEAR4.;
```

```
RUN;
```

# formats de date NLS SAS

- Les formats de date NLS (National Language Support) affichent les dates selon les usages locaux.
- Il faudra éventuellement, avant d'utiliser les formats NLS, stipuler à SAS le langage souhaité en utilisant l'option **LOCALE**.

# formats de date NLS SAS

| Format      | Locale  | Exemple  |
|-------------|---|--|
| NLDATEw.    | English_UnitedStates<br>French_France<br>German_Germany | January 01, 1960<br>01 Janvier 1960<br>01. Januar 1960 |
| NLDATEMN10. | English_UnitedStates<br>French_France<br>German_Germany | January<br>Janvier<br>Januar                           |
| NLDATEW10.  | English_UnitedStates<br>French_France<br>German_Germany | Fri, Jan 01, 60<br>01 Janvier 1960<br>Fr, 01. Jan 60   |
| NLDATEWN10. | English_UnitedStates<br>French_France<br>German_Germany | Friday<br>Vendredi<br>Freitag                          |

# Formats : exemple

```
DATA UEdata.maisok2;
```

```
SET UEdata.maisok;
```

```
FORMAT Masse NLDATW. hauteur NLDATEMN10.
```

```
hauteur_j7 NLDATW10. nb_grains NLDATW10. ;
```

```
RUN;
```

## Remarque

*Nous pouvons voir que la session est en NLS French\_France.*

# Formats : exemple

```
options locale=German_Germany;
```

```
DATA UEdata.maisok2;
```

```
SET UEdata.maisok;
```

```
FORMAT Masse NLDATW. hauteur NLDATEMN10.
```

```
hauteur_j7 NLDATW10. nb_grains NLDATW10. ;
```

```
RUN;
```



# Formats : exemple

```
options locale=English_UnitedStates;
```

```
DATA UEdata.maisok2;
```

```
SET UEdata.maisok;
```

```
FORMAT Masse NLDATW. hauteur NLDATEMN10.
```

```
hauteur_j7 NLDATW10. nb_grains NLDATW10. ;
```

```
RUN;
```

# Formats : exemple

```
options locale=German_Germany;
```

```
DATA UEdata.maisok2;
```

```
SET UEdata.maisok;
```

```
FORMAT Masse NLDATW. hauteur NLDATEMN10.
```

```
hauteur_j7 NLDATW10. nb_grains NLDATW10. ;
```

```
RUN;
```

# Astuce

Lorsque l'on veut, par exemple, définir le même format pour des variables commençant par la même lettre (par exemple H), au lieu de mettre la liste des variables, on peut utiliser la notation "H:"

```
DATA UEdata.maisok2;
```

```
SET UEdata.maisok;
```

```
FORMAT H: 12.2;
```

```
RUN;
```

## Remarque

*Cela marche aussi avec différentes instructions comme **KEEP** par exemple.*