

Osnove imperativnog programiranja uz Python i C

Imperativni jezici

Java, C++, C, Python, C#, JavaScript...

Imperativni jezici se zasnivaju na sporednim efektima (mutaciji stanja) kroz niz instrukcija

`a = 5` `# 'a' menja vrednost u 5`

`a = 8` `# 'a' ima novu vrednost 8. Vrednost 5 je`
`# izgubljena (destructive update)`

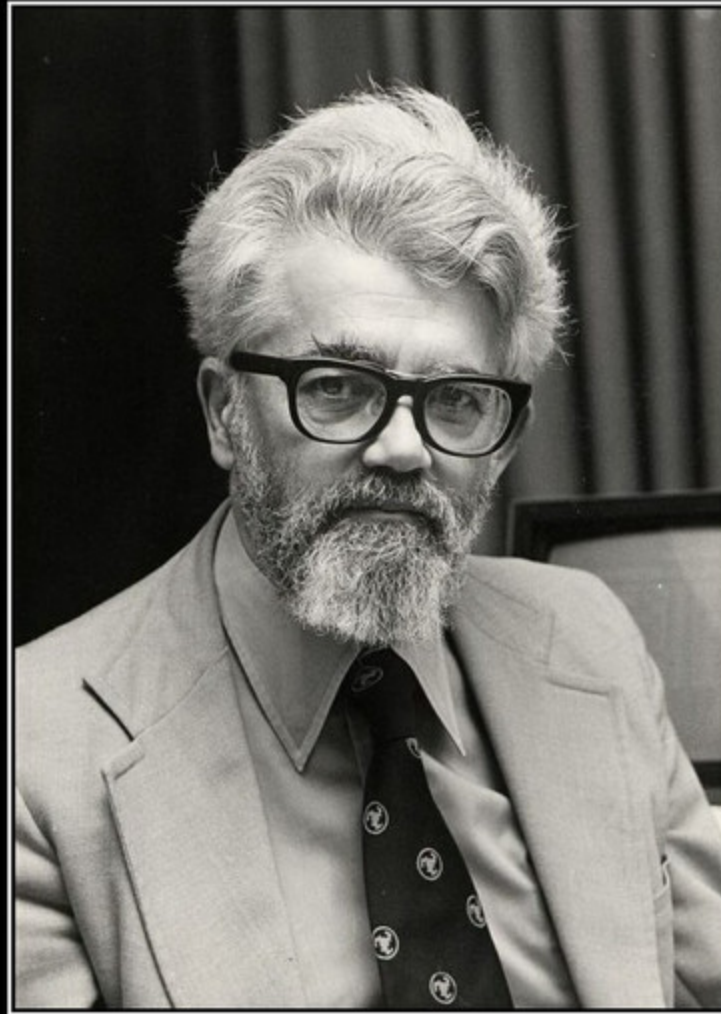
`print(5)` `# IO sporedni efekat`

```
for (int i = 1; i <= 10; i++)  
    printf("%d\n", i);
```

State nije problem ako je ogranicen na lokalni scope (enkapsulacija), zar ne?

Implikacije promenljivog stanja

- Otežano testiranje
 - Kod sa sporednim efektima se mora testirati u širem mock okruženju (npr. ne možemo testirati metodu u izolaciji bez inicijalizacije klase)
- Kod je obično usko vezan za kontekst
 - `free()` je jedino validan ako je pre njega pozvan `malloc()`
 - Kod se može pozvati samo u određenom stanju sistema
(`Obj.show_panel(true)`, `set_nesto(10)`)
- Paralelizaciju koda je komplikovanija nego sto bi trebala biti
 - Threadovi nedeterministično pristupaju zajedničkim resursima (race conditions)



PROGRAMMING

YOU'RE DOING IT COMPLETELY WRONG.

Osnove funkcionalnog programiranja uz Clojure (kloužr)

Funkcionalni jezici

- Haskell, Scala, Erlang (Elixir), Lisp (Scheme, Clojure...), itd.

Zašto funkcionalni jezici?

- Nemaju neke od problema koje imaju imperativni jezici
- Pružaju drugačiji pogled na programiranje i rešavanje problema
- Programiranje u funkcionalnim jezicima je zabavno

Funkcionalni jezici se zasnivaju na vrednostima i
vezama između vrednosti

Funkcionalni jezici su deklarativni

Vrednosti

5

`"string"`

3.8

true

Vrednosti

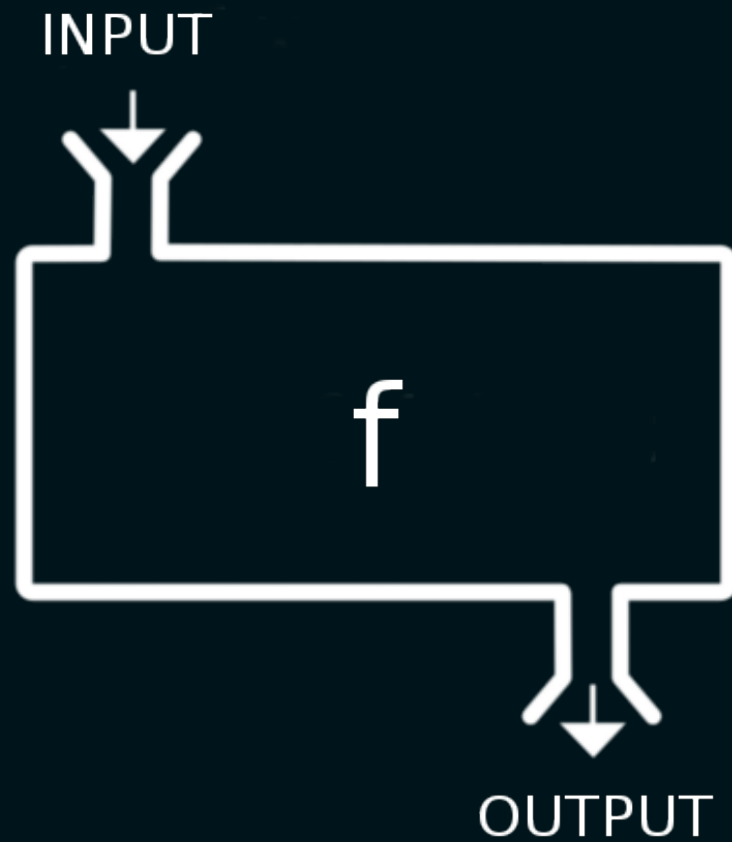
- Vrednosti predstavljaju same sebe
- Ne mogu se menjati (npr. 5 ne može postati 3)
- Vrednosti se mogu deliti slobodno bez bojazni da će biti promenjene

Funkcije

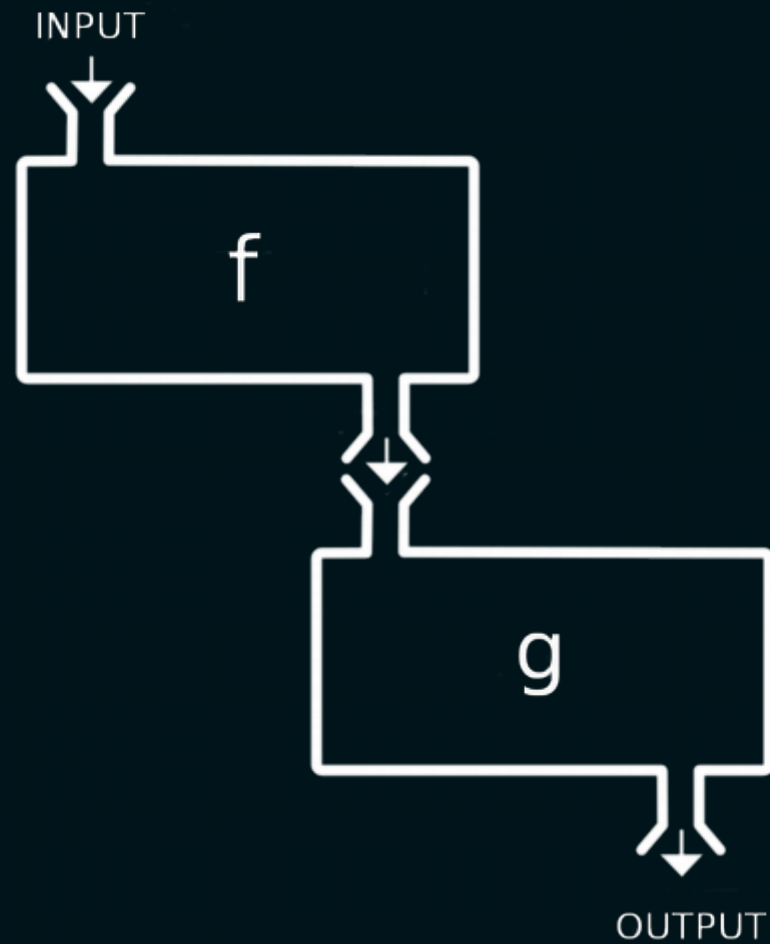
Funkcije mapiraju jednu vrednost na neku drugu vrednost

$$f(x) \rightarrow y$$

Funkcija



Kompozicija funkcija



Funkcije

$\text{sqrt}(9) \rightarrow 3$

$\text{add2}(5) \rightarrow 7$

Referenta transparentnost

- Izraz koji se može zameniti svojom vrednošću
 - $3 + (2 * 4) - 5 \rightarrow 3 + 8 - 5$
- - $3 + \text{sqrt}(16) - 10 \rightarrow 3 + 4 - 10$

Šta nam funkcionalan kod pruža?

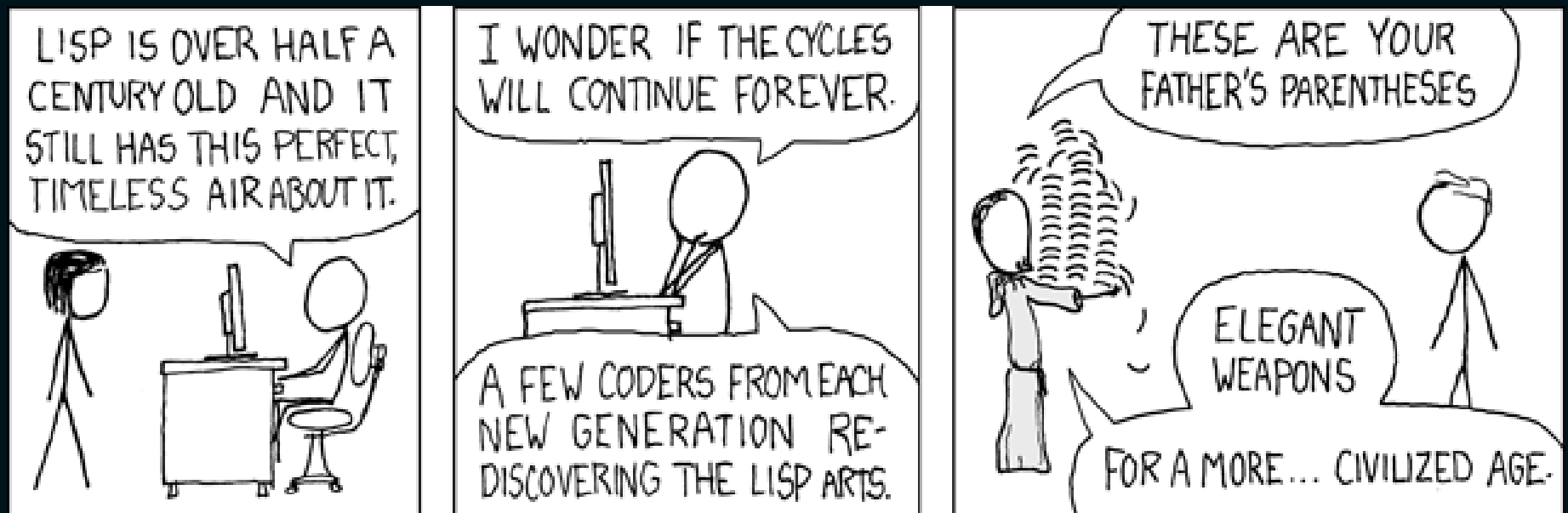
- Nema destruktivnih update-ova i samim tim se vrednosti ne gube
 - Program se može lako vratiti u prethodno stanje
- O programima je lakse razmisljati jer su funkcije izolovane i nezavisne od ostatka koda
 - Funkcije su kao podprogrami
- Kod sačinjen od referentno transparentnih funkcija je lako testirati
- Bezbedan multithreading
 - Paralelan kod bez “race condition-a”



Clojure

- Funkcionalan jezik (sa ograničenom mogućnošću pisanja imperativnog koda)
- Dinamičan (tipovi vrednosti se određuju u runtime-u)
- Radi na JVM-u, .net platformi, JavaScript
- Interoperabilnost sa host platformom
- Moderni Lisp

Clojure... Novi stari jezik



Clojure sintaksa je minimalistična

Clojure sintaksa

`[+ 1 2 3]` ;; vektor sa elementima +, 1, 2 i 3

`{+ 1 2 3}` ;; mapa (key val key val): + → 1, 2 → 3

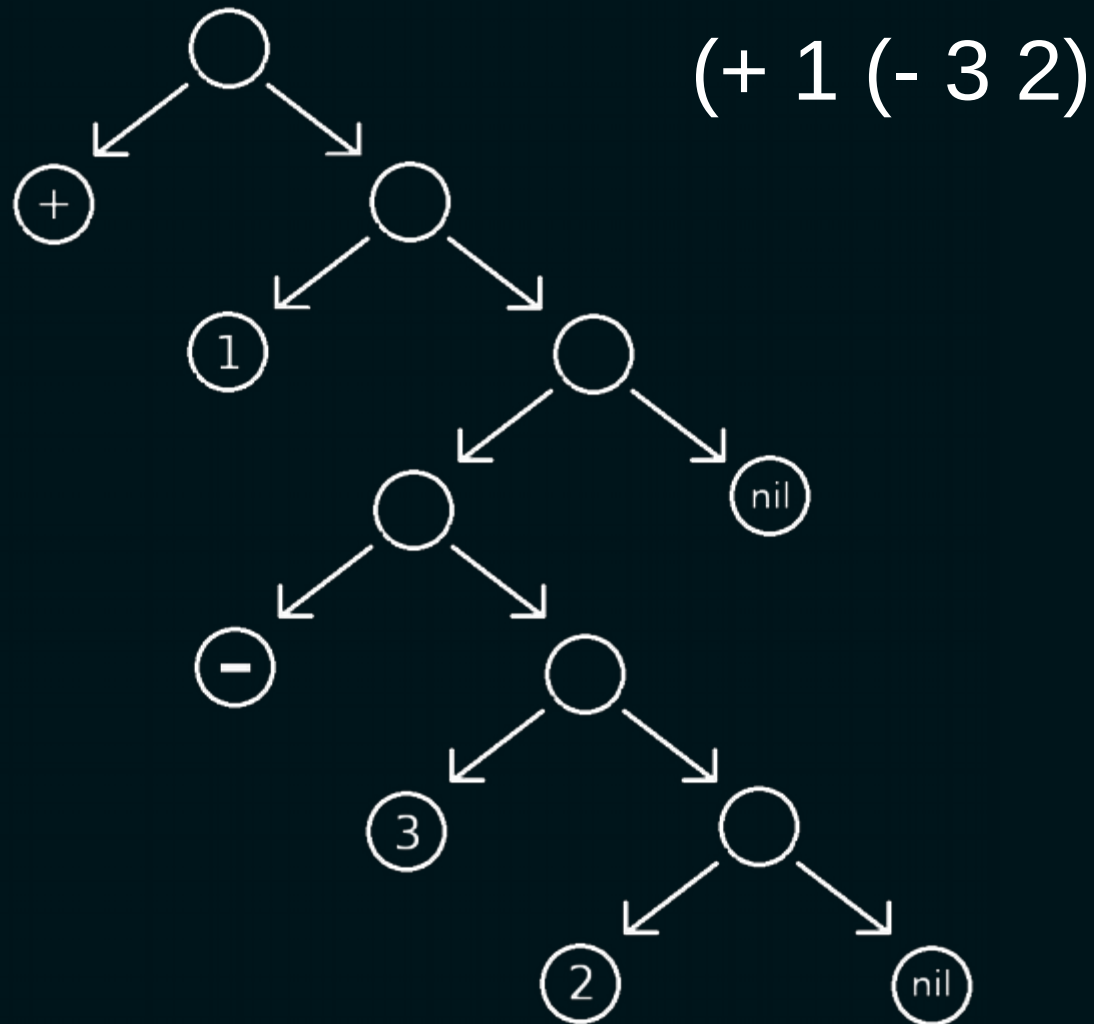
`#{+ 1 2 3}` ;; skup

`'(+ 1 2 3)` ;; lista

`(+ 1 2 3)` ;; poziv funkcije '+' sa parametrima 1, 2, 3

Clojure programi su 's-izrazi'
(uglavnom)

s - izraz (s - expression)



“Data is code and code is data”

- Ne postoji suštinska razlika između podataka i koda.
Razlika je samo u interpretaciji.

program

(+ 2 (* 3 2) (- 5 2) 7 9)

lista

'(+ 2 (* 3 2) (- 5 2) 7 9)

Fokus je na jednostavnim nepromenljivim strukturama podataka

- Mape, liste, vektori, skupovi
- Složenije strukture se grade kompozicijom osnovih struktura
- Strukture su vrednosti (immutable)

Clojure kod se može koristiti kao format podataka

```
{:naziv "Uvod u funkcionalno programiranje"  
 :url "http://example.com"  
 :jezik {:naziv "Clojure"  
         :url "http://clojure.org"  
         :verzija 1.8}  
 :niz-brojeva [9 8 0 3 3 1]  
 :neka-funkcija '(defn foo [n] (+ n 1))}
```


Rešavanje problema na funkcionalan način

Iteracija?

```
for (int i = 1; i <= 10; i++) {  
    printf("%d", i);  
}
```



RECURSION
Here we go again

RECURSION
Here we go again

RECURSION
Here we go again

RECURSION
Here we go again

RECURSION
Here we go again

RECURSION
Here we go again

Rekurzija

```
(defn print-range
  [from to]
  (if (> from to)
      nil
      (do (println from)
          (print-range (inc from)
                       to)))))
```

```
(print-range 1 10)
```

```
(loop [from 1 to 10]
  (if (> from to)
      nil
      (do (println from)
          (recur (inc from) to)))))
```

Funkcija “map”

```
(map println (range 1 11))
```

Lenja evaluacija (Lazy evaluation)

- Odložena evaluacija nekog izraza dok njegova vrednost ne postane potrebna
- Potrošnja memorije je umanjena

Beskonačne lenje liste

Primeri

Pouka cele ove priče?

Izbor jezika je bitan jer vas tera da kroz njega razmišljate.

Kraj