

개발 파트 예상 질문 및 답변 대본

1. 프론트엔드 개발에서, 다른 여타 프레임워크(Vue.js, Angular.js)가 아닌 React.js를 선택한 이유가 있는가?

1. React.js는 웹 애플리케이션을 구현하는 데 있어 현재 가장 범용적으로 사용중인 프레임워크이다. 프레임워크의 변화가 빈번하게 일어나는 프론트엔드 개발 파트에서 10여년 간 생존한 프레임워크이기도 해 안정성이 뛰어나며, SPA(Single Page Application)을 만드는 데 있어 여러가지 기본적이고 강력한 기능들을 제공한다.

이 프레임워크를 선택한 것은 개발팀 명하준 팀원이 익숙해서이기도 하지만, 많은 레퍼런스를 가지고 있는 프레임워크이며, 추후 사용할 수 있는 곳이 다양하다고 여겨지기 때문이기도 하다.

2. 백엔드 개발에서, Python을 선택한 이유가 있는가?

1. 여기에는 두 가지 이유가 있다.

먼저, 자료구조를 다루는 프로젝트에서 Python을 선택한 것은 조금 더 ‘본질적인 자료구조론’에 집중하고자 하는 의도가 있다. C언어와 같은 low-level 프로그래밍 언어를 통해 자료구조를 구현하고, 프로젝트를 진행하는 것의 의미 역시 크다고 생각한다. 하지만, 본 프로젝트에서 7팀은 조금 더 현실과 맞닿아 있는 문제를 다뤄보고자 하였다.

따라서, 언어에 대한 진입 장벽이 낮아 모든 조원이 비교적 쉽게 접근할 수 있으며, 자료구조론 자체에 집중하기 좋다고 판단한 Python을 선택하였다

두 번째로, 추후 웹앱으로 빌드하고 배포하는 과정을 염두에 두었다. Python 기반의 웹 프레임워크 FastAPI를 도입하고자 하는데, 이는 최근 등장하여 웹 서버 개발 파트를 뒤흔든 신생 프레임워크이다. 최근이라고 하여도 2~3년간 사용되며 최소한의 안정성이 확보되었고, 기존의 Django(장고)나 Flask에 비해 훨씬 그 사용성이 좋다

이런 점에서, Python을 선택하는 것은 자료구조론에 대한 공부와 서비스 개발로의 확장성을 모두 챙긴 선택지라고 판단하였다

3. 에자일이 뭔지 아는가?

1. 에자일하다는 말은 너무 범용적으로 사용되는 말이기 때문에, 구체적으로 “이러한 법칙이 에자일이다!”고 말하기 어렵다. 이번 프로젝트에서 에자일 방법론을 차용하고자 한 것은, 프로젝트의 컨셉 “실제와 맞닿아있는 라이브러리의 개발 및 서버

스로의 확장”에 알맞다고 여겼기 때문이다.

에자일 방법론의 경우, 주로 대기업이 제품 개발에 뛰어들 때 자주 등장하는 워크플로우로 알고있다. 또, 많은 프로젝트가 에자일 방법론을 ‘제대로 적용하지 못해’ 난항을 겪는다고 들었기 때문에, 이 부분은 팀원들과의 지속적인 소통을 통해 해결하고자 한다

4. 스크럼(일일회의) 계획이 있는가?

1. 에자일 적용 선언을 한 이상, 스크럼 계획은 당연히 염두에 두었다.

일일 회의를 언제, 어떻게, 얼마만큼의 품을 들여 진행할지는 아직 정해지지 않았으나, 팀원들과의 회의를 거쳐 개발팀의 개발 현황 보고를 주 컨셉으로 하여 진행하는 것을 고려중이다