Z Rails do Merba i... z powrotem

Marcin Kulik, Piotr Solnica

13/01/2009, KRUG, Lunar Logic Polska

- Wprowadzenie
 - Na początku był Rubytime
 - Rodzi się "konkurencja"
 - Rubytime 3
 - I ponownie Rails
- 2 Merb
 - Założenia Merba
 - Router
 - Kontrolery
 - Slices
 - Parts
- 3 Skutki połączenia Merb z Rails
 - Na plus
 - Na minus
- 4 The End



Plan prezentacji

- Wprowadzenie
 - Na początku był Rubytime
 - Rodzi się "konkurencja"
 - Rubytime 3
 - I ponownie Rails
- 2 Merb
 - Założenia Merba
 - Router
 - Kontrolery
 - Slices
 - Parts
- 3 Skutki połączenia Merb z Rails
 - Na plus
 - Na minus
- 4 The End



Na początku był Rubytime

Jest 2005 rok Rails to nowość Na początku był Rubytime

LLP potrzebuje systemu do timetrackingu Powstaje Rubytime 1

Wprowadzenie

00000000000



Rubytime 2 jako naturalne przedłużenie wersji 1 Nadal Rails Rodzi się "konkurencja"

W między czasie powstają:

Ramaze

Wprowadzenie

000000000000

- Mack
- Sinatra
- Camping
- Merb

Rodzi się "konkurencja"

Jednak Rails nadal "bezkonkurencyjny":

- największy userbase spośród wymienionych
- coraz więcej literatury

Wprowadzenie 000000000000

coraz łatwiejsze hostowanie (Passenger)

Rodzi się "konkurencja"

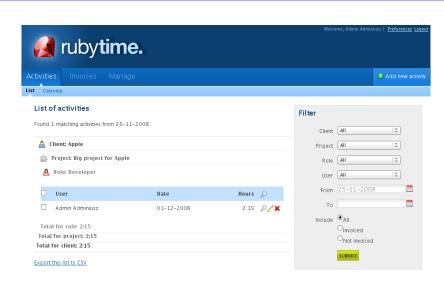
Wprowadzenie

000000000000

Ale czy napewno jedyny liczący się framework dla Ruby'ego? Niekoniecznie!

Rubytime 3

Potrzeba "odświeżenia" RT + zbliżający się wielkimi krokami Merb 1.0 = Rubytime 3 Rubytime 3



Rubytime 3

Wprowadzenie ○○○○○○○



I ponownie Rails

Merb łączy się z Rails ?!

I ponownie Rails

Rails 2.3 ewoluuje w kierunku Rails 3 Merb 1.0 ewoluuje w kierunku Merb 2 Merb 2 == Rails 3

Plan prezentacji

- Wprowadzenie
 - Na początku był Rubytime
 - Rodzi się "konkurencja"
 - Rubytime 3
 - I ponownie Rails
- 2 Merb
 - Założenia Merba
 - Router
 - Kontrolery
 - Slices
 - Parts
- 3 Skutki połączenia Merb z Rails
 - Na plus
 - Na minus
- 4 The End



Szybkość i zużycie pamięci:

- No code is faster than no code (Call stack w Rails to 41-58 wywołań, w Merb 27-32 wywołań)
- Wszystko co spowalnia Merba jest bugiem
- Rails 24K-50K LOC, Merb 10K-17K LOC
- Bez magicznych sztuczek (alias_method_chain, method_missing itp wypadają...)

The End

Założenia Merba

Elastyczność

- ORM (DataMapper, ActiveRecord, Sequel...)
- Javascript library (¡Query, Prototype...)
- Testowanie (unit, rspec...)

Wprowadzenie

• Template engine (erb, haml...)

Założenia Merba

Modularność ("nie, nie potrzebujesz wszystkiego")

- Rails 6 gemów
- Merb 18 (core + more)

Stabilne publicze API i pluginy

- API miało się nie zmieniać dla wersji major, czas pokaże
- pluginy to Gemy
- zapewniają zależności
- korzystają z API zamiast opierać się na ciągle zmieniających się metodach prywatnych

Rack

- odpowiednik Pythonowego WSGI czy Javowego Servlet API
- nie przywiązuje aplikacji do konkretnego serwera
- obsługa w Passenger

Wprowadzenie

Założenia Merba

Generowanie aplikacji

fullstack: merb-gen app

core: merb-gen core

simple: merb-gen flat

single-file: merb-gen very_flat

Wprowadzenie

Router

Router

```
Merb::Router.prepare do
  # resource'v
  resources :articles do
    resources : comments
  end
  # mapowanie domeny
  match(:domain => "somecooldomain.com").to(:controller => "main").name(:main)
  # mapowanie subdomen do kont uzytkownikow
  match('/', :subdomains => /(.+)/).to(:controller => 'accounts', :action => 'dashboard')
  # opcjonalne elementy
  match("/articles/(/:year(/:month(/:day)))/:title").to(:controller => "articles".
              :action => "show").name(:article)
end
url(:main)
resources (:articles)
resource (@article)
resource(@article.:comments)
resource (@article. @comment)
```

provides + display + render

```
class Posts < Application
  provides :html, :json, :xml

def index
    @posts = Post.all
    display @posts # jesli nie ma szablonu, @posts.to_json
    end

def edit
    render # renderuje posts/edit.{html, json, xml}.erb
    end

def foo
    only_provides :html
    end
end</pre>
```

Przetwarzanie w tle

Asset bundling

```
<%= css_include_tag 'reset.css', 'master.css', 'jquery.treeview.css',
    :bundle => true %>

<%= js_include_tag 'jquery-1.2.3.pack', 'jquery.treeview.pack.js', 'application.js',
    :bundle => true %>
```

Wyjątki:

raise NotFound odpali: kontroler Exceptions, akcja :not_found, status 404

action-args

```
class Videos < Application
  def index(offset=nil)
     @posts = Post.all(:offset => ofsset, :limit => 15)
     display @posts
  end

def create(video)
    video = Video.create(video)
    redirect_to resources(:videos)
  end
end
```





YO DAWG I HEARD YOU LIKE COMPONENTS
SO WE PUT APPLICATION INTO
YO APPLICATION SO U CAN USE IT
WHILE U USE IT

Outline

Slice = aplikacja w aplikacji, zawiera własne:

- kontrolery,
- model,
- widoki
- routes'y

Slices

 $merb\hbox{-} auth = "restful_authentication done right"$

Plan prezentacji

- Wprowadzenie
 - Na początku był Rubytime
 - Rodzi się "konkurencja"
 - Rubytime 3
 - I ponownie Rails
- 2 Merb
 - Założenia Merba
 - Router
 - Kontrolery
 - Slices
 - Parts
- 3 Skutki połączenia Merb z Rails
 - Na plus
 - Na minus
- 4 The End

Pozytywne aspekty połączenia:

- większy Rails core-team (Merb core-team to mądrzy goście)
- router oraz bootloader Merb w Rails (prace już trwają)

Pozytywne aspekty połączenia:

- respond_as/respond_with jako odpowiednik merbowych provides i display (prace już trwają)
- Rails mają zyskąc slice'y, jeszcze lepsze niz były w Merbie
- czyszczenie kodu

The End

Na minus

Negatywne aspekty połączenia:

- brak poważnej konkurencji = mniejsze tempo rozwoju
- DHH.. Czy współpraca z Davidem przyniesie zakładane wyniki?

The End

Plan prezentacji

- Wprowadzenie
 - Na początku był Rubytime
 - Rodzi się "konkurencja"
 - Rubytime 3
 - I ponownie Rails
- 2 Merb
 - Założenia Merba
 - Router
 - Kontrolery
 - Slices
 - Parts
- 3 Skutki połączenia Merb z Rails
 - Na plus
 - Na minus
- 4 The End



Dziękuję. Pytania?