

# 程序代码编写规范

## （1）边界检测、友好交互

- ① 输入数据错误时发出提示。
- ② 如果可能，在用户输入之前，输出信息提示用户。
- ③ 如果可能，输出数据的前后加上名称、单位等信息。

## （2）代码风格

- ① 赋值运算符两边至少一个空格。
- ② if/for/while/switch之后至少一个空格。
- ③ 函数参数之间（逗号之后）至少一个空格。
- ④ 表达式各主要项之间空格隔离。
- ⑤ 预定义时最好加括号，如：`#define PRICE (0.6)`
- ⑥ 结构化程序缩格使用4个空格。
- ⑦ 非特殊情况下，函数定义按自底向上顺序排列。
- ⑧ 源程序代码顺序依次为：`#include`、`#define`、数据类型定义、全局变量声明。

## （3）代码注释

- ① 代码的第一行应为注释，描述程序名称、程序功能、编写日期等。
- ② 使用有意义的变量名称，变量声明时，注释说明每一个变量的功能及作用。
- ③ 使用有意义的函数名称，注释说明函数的功能及各参数作用。