

# Play and Learn Together User Manual

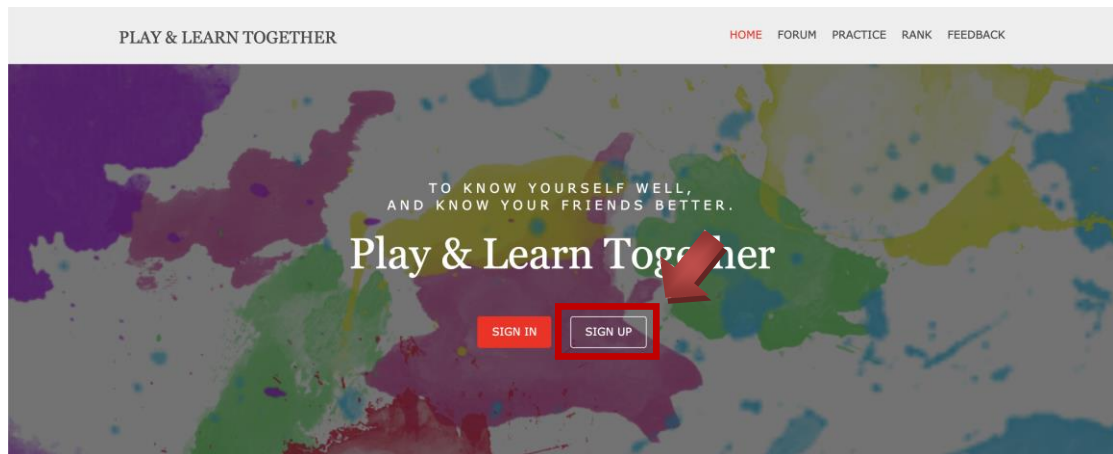
---

## Table of Contents

1. Play and Learn Together 個人帳號申請 .....	2
2. 論壇 (Forum) 使用 .....	4
3. 練習 (Practice) 使用 .....	7
4. 排行榜 (Rank) 使用 .....	9
5. 意見回饋 (Feedback) 使用 .....	11


## 1. Play and Learn Together 個人帳號申請


1. 開啟 Play and Learn Together 首頁 <http://maroon.ee.ncku.edu.tw:8001>，選取中間的「SIGN UP」





2. 出現申請帳號的頁面。請依序填入你的「學號 (Username)」、「E-mail」、「密碼 (Enter Password)」、「再次輸入密碼 (Re-enter Password)」，並且按下「REGISTER ACCOUNT」按鈕
  - 使用者名稱中填入的學號，英文字母皆須大寫，例如：**E24120001**
  - 只開放給修課學生註冊

✕

 Username...

 Email...

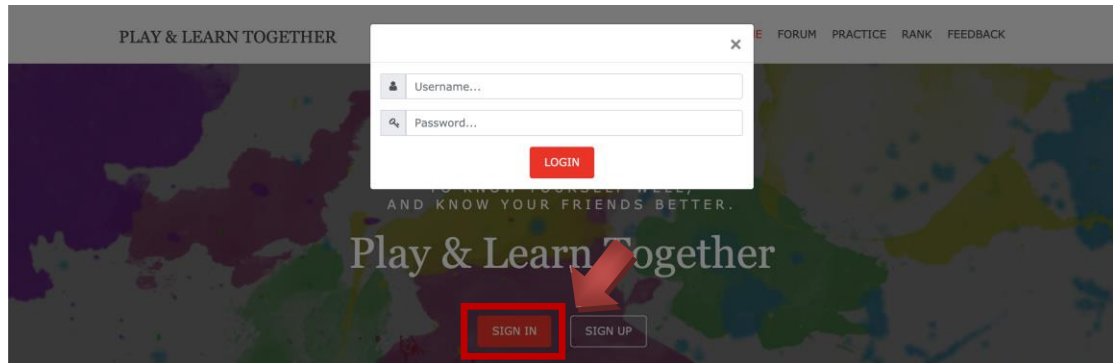
 Enter password...

 Re-enter Password...

REGISTER ACCOUNT

3. 註冊成功後，畫面上會顯示註冊成功訊息。在網頁中間選取「SIGN IN」填入學號與密碼進行登入

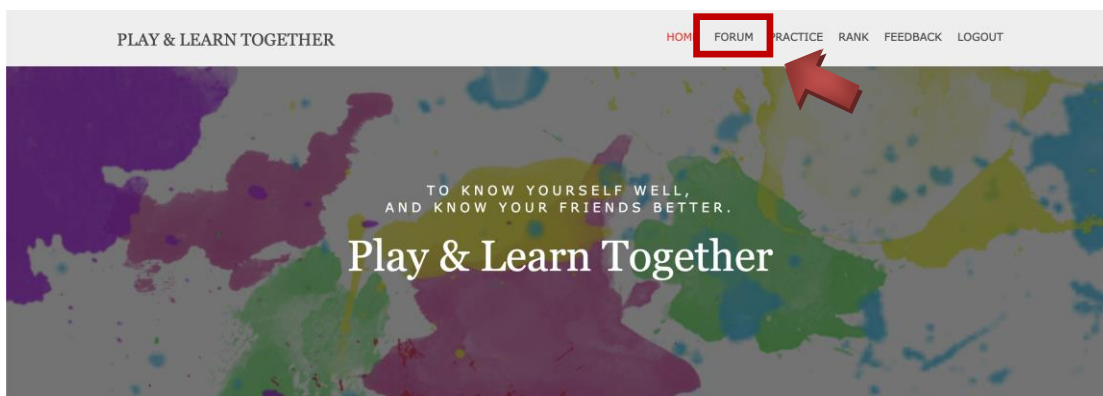
- 請記住你的帳號密碼，由於牽涉到成績等各項權益，**請勿將密碼隨意分享給他人**



備註：在下學期計算機概論課程中，此處註冊的帳號密碼與 yellow server、ftp 以及 git 的帳號密碼皆相同，於 PLT 註冊成功時即可以同一組帳號密碼登入其他三項服務。

## 2. 論壇 (Forum) 使用

1. 登入帳號後，選取上方的「FORUM」



2. 出現論壇 (Forum) 的頁面。選取「提問」或「心得分享」，查看目前論壇 (Forum) 的文章



3. 選取「發表新文章」




4. 出現發表文章的頁面。請依序選擇你的「文章類型」、填寫「文章標題」以及「文章內容」，並且按下「送出」

發表新文章

請問

請輸入文章標題



**B I S** | U | A | B | 

- 

 | 

- 

 | [Link](#) | [Unlink](#) | ↶ | ↷ | ↶ | ↷ | 格式 | 格式 | ?

**送出**

5. 回到論壇 (Forum) 選取想要閱讀的文章

**發表新文章**

請問 **心得分享**

Show  entries

Search:

Title	Post date	Replies	Author	Latest reply date
關於 Practice 1-1	2020, 09/26, 19:29	0	E24091234	

Showing 1 to 1 of 1 entries

Previous **1** Next

6. 出現文章的頁面。選取「引言回覆」，在回覆中引用他人的文章或回覆，填寫「回覆內容」，並且按下「SUBMIT」

PLAY & LEARN TOGETHER

PRACTICE RANK FEEDBACK LOGOUT


**關於 Practice 1-1**

文章作者: E24091234  
1樓 時間: 2020-09-26 19:29

同學好，  
我在練習 Practice 1-1 的時候，用 System.out.println("hello, World") 提示我我是 Wrong Answer，  
請問有同學知道我可能是哪裡錯了嗎？  
謝謝。

**引言回覆**

回覆文章



**B I S** | U | A | B | 

- 

 | 

- 

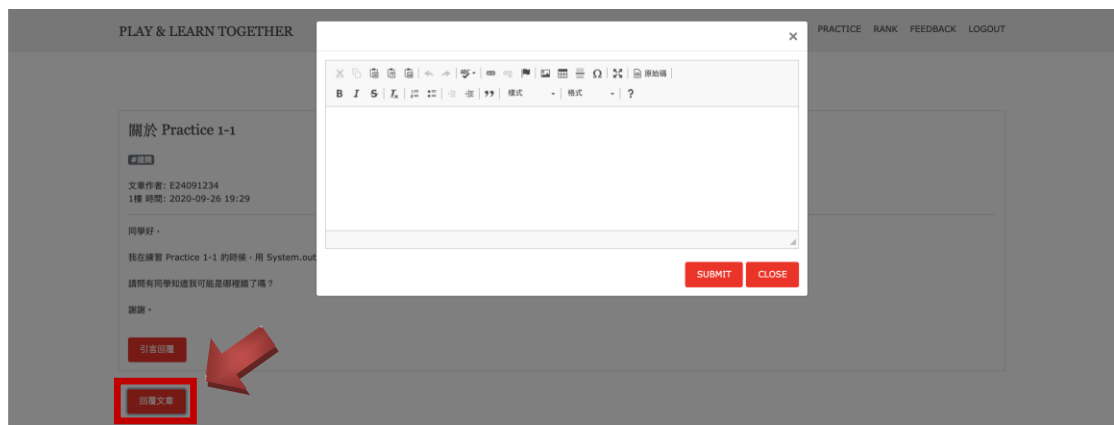
 | [Link](#) | [Unlink](#) | ↶ | ↷ | ↶ | ↷ | 格式 | 格式 | ?

我在練習 Practice 1-1 的時候，用 System.out.println("hello, World") 提示我我是 Wrong Answer，  
請問有同學知道我可能是哪裡錯了嗎？  
謝謝。

body p

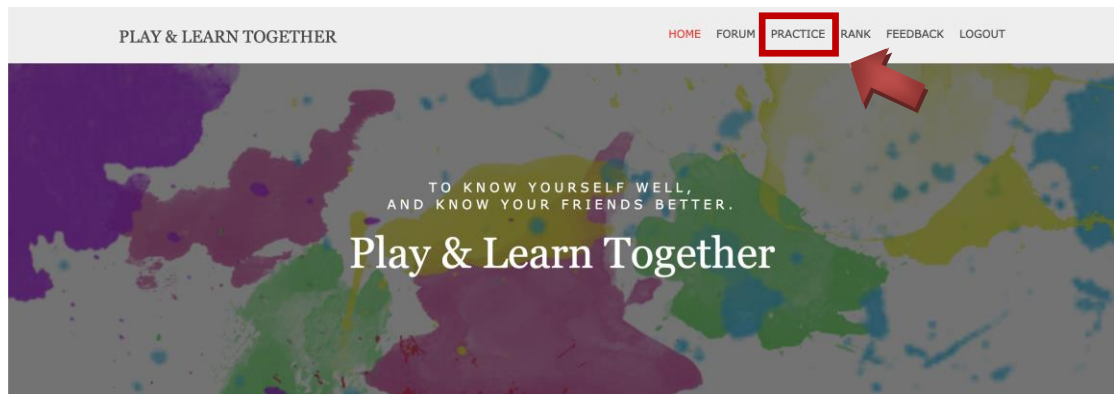
**SUBMIT CLOSE**

7. 選取「回覆文章」，填寫「回覆內容」，並且按下「SUBMIT」




### 3. 練習 (Practice) 使用

1. 登入帳號後，選取上方的「PRACTICE」



2. 出現練習 (Practice) 的頁面。選取想要練習的題目



題目	難度	成就	訓練目標
1-1	Easy	☆☆☆	Basics
1-2	Easy	☆☆☆	Basics
1-3	Easy	☆☆☆	Basics
2-1	Easy	☆☆☆	Basics
2-2	Easy	☆☆☆	Basics
2-3	Medium	☆☆☆	Basics
3-1	Easy	☆☆☆	Flow of Control
3-2	Easy	☆☆☆	Flow of Control
3-3	Easy	☆☆☆	Flow of Control
3-4	Easy	☆☆☆	Flow of Control
3-5	Hard	☆☆☆	Flow of Control
3-6	Hard	☆☆☆	Flow of Control
4-1	Easy	☆☆☆	String and Array
4-2	Easy	☆☆☆	String and Array
4-3	Medium	☆☆☆	String and Array
4-4	Hard	☆☆☆	String and Array
5-1	Easy	☆☆☆	OOP Class
5-2	Medium	☆☆☆	OOP Class
5-3	Medium	☆☆☆	OOP Class

3. 根據左邊方框題目的需求完成右邊方框的程式碼，完成後按下「送出」

CH1 Practice 1-1

難度 Easy  
成就 ☆☆☆Time  
0:08

Question

Compile message

Execute result

**question**  
Please modify Practice.java to output the following result

**input**

**output**  
Hello, World!

```
1 public class Practice{
2     public static void main(String args[]){
3
4         /* 請根據题目的指示完成下方程式碼 */
5
6
7         /*******/
8     }
9 }
```

送出

4. 出現作答結果

CH1 Practice 1-1

難度 Easy  
成就 ☆☆☆

Time  
5:17

Question

Compile message

Execute result

tmptr\_v1x7s.java:6: error: <identifier> expected  
System.out.  
^

tmptr\_v1x7s.java:6: error: not a statement  
System.out.  
^

tmptr\_v1x7s.java:10: error: reached end of file while parsing  
}  
^

3 errors

```
1 public class Practice{
2     public static void main(String args[]){
3
4         /* 請根據题目的指示完成下方程式碼 */
5
6
7         /*******/
8     }
9 }
```

✕

**Compile error**  
Please check the compile message.

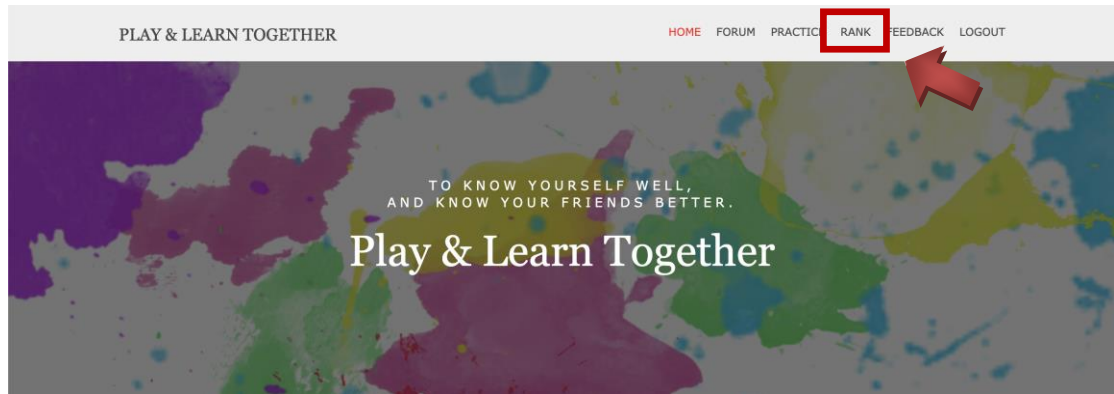
OK

送出

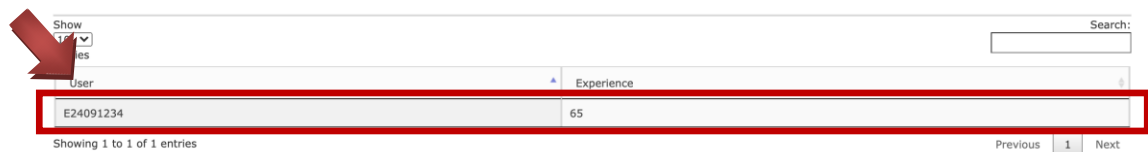


## 4. 排行榜 (Rank) 使用

1. 登入帳號後，選取上方的「RANK」



2. 出現排行榜 (Rank) 的頁面。查看平台使用者當前獲得的總經驗值 (Experience) 狀況，並選取想要查看的個人能力頁面



3. 出現個人能力的頁面。查看在不同 Programming Skill 底下獲得的經驗值 (Experience) 狀況，經驗值計算方式請參考 4.

個人能力



Player Experience  
65

Programming Skill	Experience(%)
Basics	75.1 %
Flow of control	0.0 %
String and Array	0.0 %
OOP Class	0.0 %
Exception	0.0 %

Programming Skill	Experience(%)
File I/O	0.0 %
Inheritance	0.0 %
GUI	0.0 %
綜合應用能力	0.0 %
合作能力	0.0 %

## 4. 經驗值 (Experience) 計算

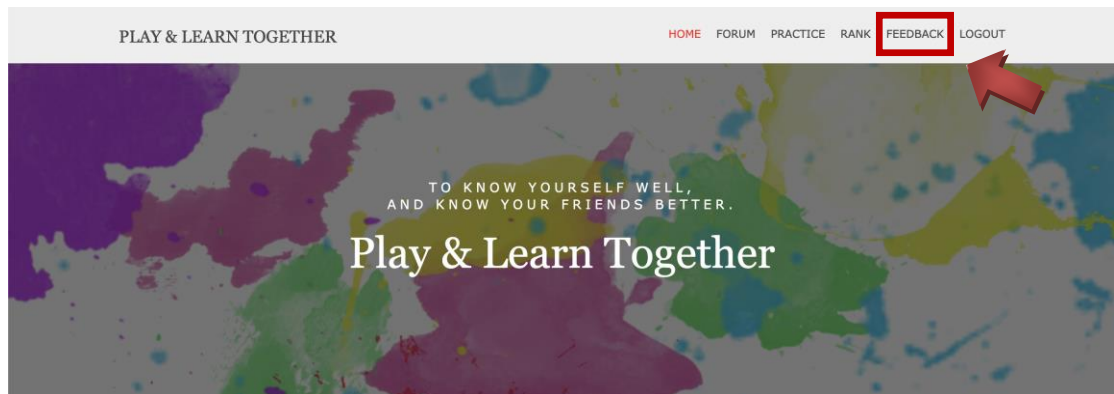
- 作答所獲得的經驗值 (Experience) 會根據作答題目的難度、獲得的成就、作答次數等進行累積
- 任一題目可獲得的經驗值上限為取得三顆星時所獲得的經驗值 (Experience)，請參考下表。舉例來說，學生首次以一顆星完成了 Practice 1-1 (Easy)，能獲得 50 的經驗值 (Experience)，倘若之後以兩顆星完成了 Practice 1-1，則當次可以獲得 25 的經驗值 (Experience)，最終當學生以三顆星完成了 Practice 1-1 時當次可以獲得最後的 25 經驗值 (Experience)，不管學生中途挑戰幾次，學生總共可以從 Practice 1-1 獲得 100 的經驗值 (Experience)

難度 \ 成就	☆☆☆	★★☆	★★★
Easy	50	75	100
Medium	100	150	200
Hard	200	300	400

- 計算總經驗值 (Experience) 的時候會包含學生練習的活躍度，只要學生進行 Practice，不論通關與否每次都會獲得 5 的經驗值 (Experience) 作為活躍度獎勵，並且每日最多可以取得 10 次的活躍度獎勵
- **本學期 112 學年度第二學期之經驗值計算，僅 C 語言的部分會用於學期分數計算，Java 語言的部分將不予採計，請同學注意。**

## 5. 意見回饋 (Feedback) 使用

1. 登入帳號後，選取上方的「FEEDBACK」



2. 出現意見回饋 (Feedback) 的頁面。填寫「回饋內容」，並且按下「送出」
  - 回饋內容可以是學生對於 Play and Learn Together 的要求 (request)，例如：
    - ✓ 針對 Play and Learn Together 現有的功能 (Features)，描述學生希望可以進行調整的部分與理由
    - ✓ 針對 Play and Learn Together 目前沒有的功能 (Features)，描述學生希望可以新增的功能 (Features) 與理由並且 Play and Learn Together 維護團隊會參考學生的意見回饋 (Feedback)，在後續的更新中對 Play and Learn Together 進行相應的調整，請學生踴躍給予意見回饋 (Feedback)

意見回饋

填寫人：E24091234

送出