

Boop ELO 對戰平台使用說明

本平台提供同學策略互相對戰的環境，讓同學能夠測試自身策略程式與其他同學相比的強度。但在策略程式的開發初期，**建議同學先單獨在助教提供的 Yellow Server 上進行策略程式初步版本的撰寫，待策略程式能夠做出進行遊戲所需的動作後，再透過平台的協助觀察程式實際上在遊戲進行時的行為**，以確保程式符合作業需求。

平台網址為 <https://maroon.ee.ncku.edu.tw:8001/boop/elo/>，同學只需將策略上傳至 hw4/hw5 的 git，不久後即可看到自己的學號出現在平台上，開始與其他同學互相對戰。

如果同學想要更新策略，只需將策略更新到 hw4/hw5 的 git，不久後平台上便會出現新版本的統計資料，方便同學查看不同版本間的差異。

平台使用流程

- 進入平台後，同學能夠在此頁面上方查看即將進行的三場比賽，下方為有參與的同學名單，以及對應數據，可點擊積分旁的上下符號讓同學名單依照積分由高而低或是由低而高排序。

TOURNAMENT SCHEDULE



#	先手	後手



ELO RATING

#	積分	學號	勝場	敗場	近期積分變動	近期排名變動
1	1000	C14106179	0	0	+0	0 ↓
1	1000	E24126725	0	0	+0	0 ↓
1	1000	E24126602	0	0	+0	0 ↓

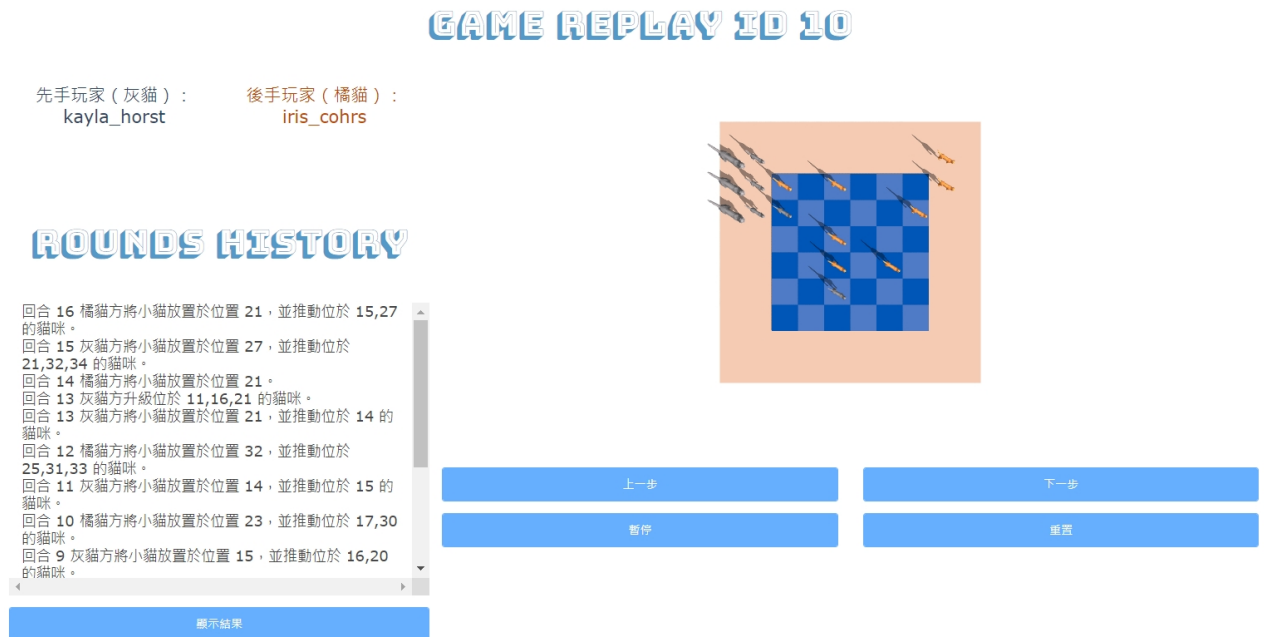
圖一、ELO 對戰平台首頁畫面

2. 在 ELO RATING 的表格中點擊同學的學號，即可查看同學的各個統計數據，並且可以使用版本、先後手、是否犯規與對手玩家學號來篩選統計數據。頁面最下方可以看到這位同學參與的所有比賽場次，點擊後可以查看重播。



圖二、玩家統計數據頁面

3. 在遊戲重播頁面中，顯示的資訊如同 Boop 遊戲平台所顯示的遊戲重播頁面。



圖三、遊戲重播頁面

平台使用建議

1. 若使用過程中遇到任何問題，請即時利用計概論壇進行回報

同學在使用本平台時，遇到任何異常狀況無法順利執行遊戲，請及早在計概論壇參與討論，並盡可能描述自己所遭遇的問題，或許其他同學可以提供相關資訊輔助解決問題，助教亦可盡早回復或修正錯誤。

2. 網路問題之注意事項

由於網路傳輸依每個人電腦而有不同，可能會發生相關連線問題，請同學盡早回報，助教會在能力範圍內盡量協助。