

## Checklist documents web

#	Problématique	J'ai compris	Je sais faire	Je sais expliquer
1	Internet et le web sont deux notions fondamentales différentes	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
2	Le web repose sur un réseau et des protocoles	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
3	Le protocole HTTP permet de transférer des pages web et les ressources nécessaires (images, audio/vidéo, polices, etc.)	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
4	Les URL servent à localiser sur le web des pages et les ressources qui les composent	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
5	Un site web « en local » n'est pas hébergé, n'est accessible que par moi et ne peut être que statique	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
6	Pour qu'un site web soit « hébergé », il est nécessaire d'utiliser un serveur HTTP	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/> **
7	Il est possible d'installer un serveur HTTP en local sur ma machine afin d'héberger un site web à des fins de développement	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> **	<input type="checkbox"/> **
8	Les sites web en production sont hébergés par des serveurs distant connecté à l'Internet	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
9	Une page web est généralement consommée par un navigateur, mais pas uniquement	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
10	Une page web est généralement composée de contenu générique et de contenu spécifique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> *	<input type="checkbox"/>
11	Le contenu est au centre de l'écosystème digital	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
12	Le contenu d'une page web doit être décrit à l'aide d'un langage informatique	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> *	<input type="checkbox"/>
13	Le contenu d'une page web est composé d'éléments média	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> *	<input type="checkbox"/>
14	Le contenu d'une page web est structuré	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> *	<input type="checkbox"/>
15	Le contenu d'une page web doit avoir un maximum de sens	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> *	<input type="checkbox"/>
16	Les bonnes pratiques poussent à traiter le contenu, la présentation et le comportement d'une page web séparément	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> *	<input type="checkbox"/>
17	Les documents HTML et CSS sont des documents textes ouverts	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
18	Un jeu de caractères est un tableau fini contenant des paires caractère/nombre	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
19	Le tableau ASCII et les jeux de caractères ISO-8859 sont trop limités pour mes besoins web	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
20	Le jeu universel de caractères codés (JUC) est le fondement d'Unicode, il s'agit donc de deux notions différentes	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
21	UTF-8 est une des méthodes standardisées pour adresser, à l'aide d'octets, les points de code (cases) du JUC	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
22	L'ensemble du JUC est utilisable dans une page web, pour autant que la police de caractères utilisée contienne le glyphe	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> *	<input type="checkbox"/>

<b>23</b>	Il est primordial de déclarer dans quel encodage mes informations sont stockées, que ce soit pour le web ou dans d'autres contextes	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/> *	<input type="checkbox"/>
<b>24</b>	Les entités de caractère permettent de référencer tout caractère du JUC sans se soucier de l'encodage mais c'est très peu efficace	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>
<b>25</b>	Les URL ne supportent qu'une portion limitée des caractères ASCII, il est donc nécessaire d'encoder les autres	<input type="checkbox"/>		<input type="checkbox"/>

\* Pourra être mis en pratique plus tard dans le cours

\*\* Sera traité par le cours ProtoEnv