

HEIG-VD / INGÉNIERIE DES MÉDIAS / PROGRAMMATION WEB

# INTRODUCTION AU DOM

```
<div class="card">
  
  <p>Lorem ipsum dolor sit amet consectetur.</p>
</div>
```

## Qu'est-ce que le DOM?

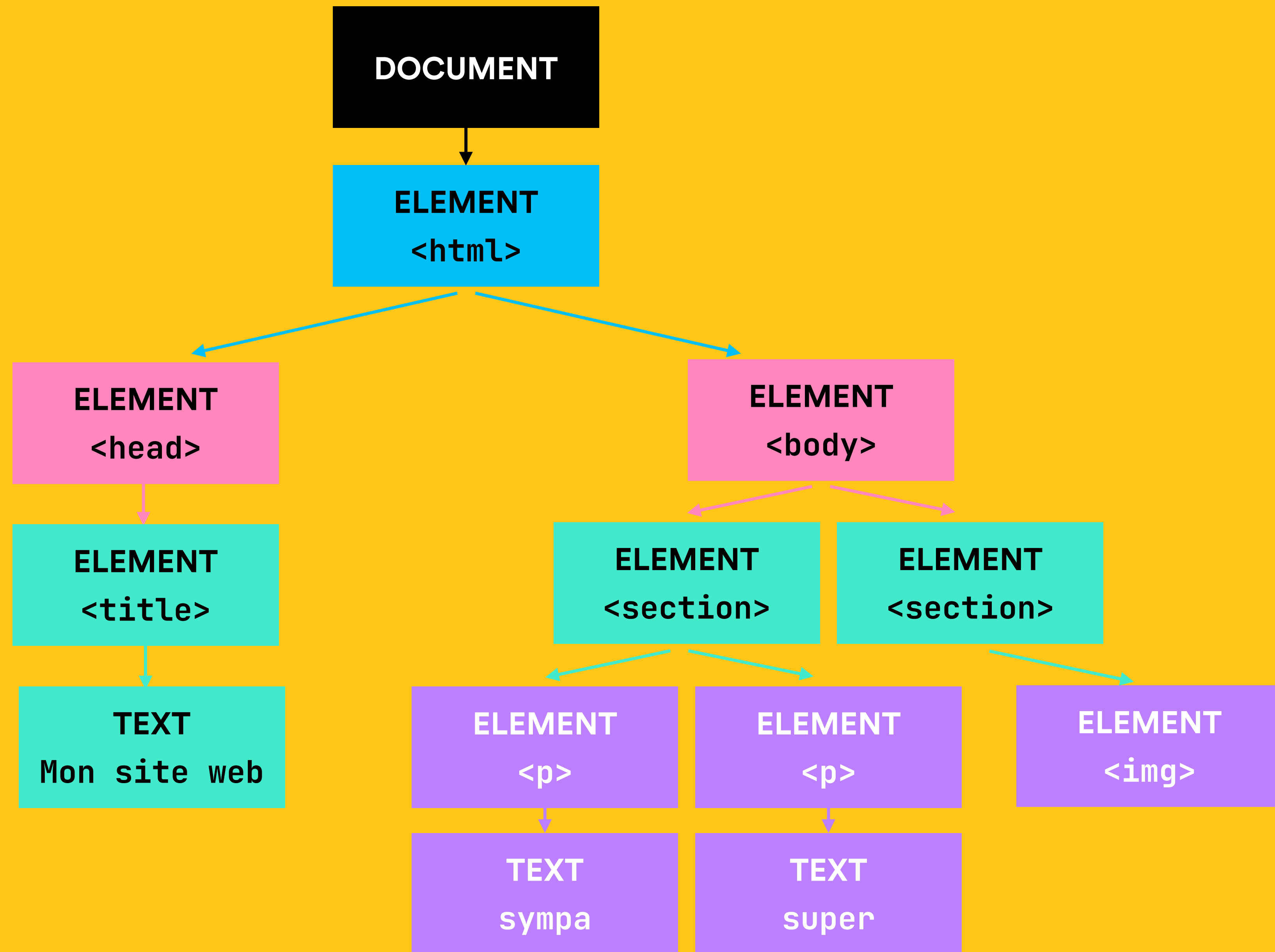
**Document Object Model:** Une représentation structurée de documents HTML. Il permet au JavaScript d'accéder aux différents éléments HTML et de les manipuler.

## Qu'est-ce que le DOM?

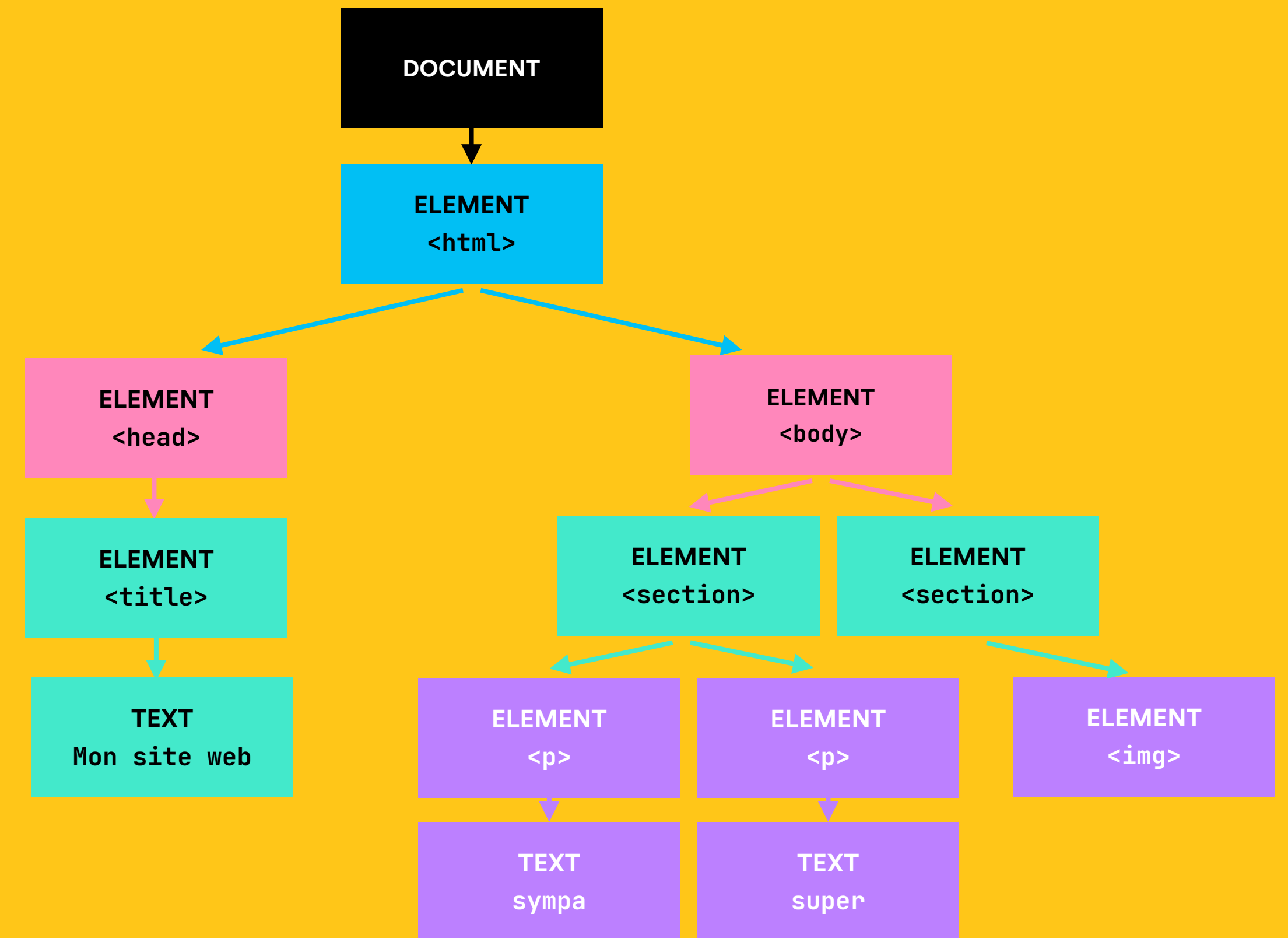
**Document Object Model:** Une représentation structurée de documents HTML. Il permet au JavaScript d'accéder aux différents éléments HTML et de les manipuler.

Changer le texte, les attributs HTML et même les styles CSS.





```
<html>
  <head>
    <title>Mon site web</title>
  </head>
  <body>
    <section>
      <p>
        sympa
      </p>
      <p>
        super
      </p>
    </section>
    <section>
      
    </section>
  </body>
</html>
```



**DOCUMENT**

A diagram illustrating a hierarchy. A black rectangular box at the top contains the word "DOCUMENT" in white, bold, uppercase letters. A thin black arrow points vertically downwards from the bottom center of this box to the top center of a light blue rectangular box below it. The light blue box contains the word "ELEMENT" in black, bold, uppercase letters.

**ELEMENT**

On objet spécial qui est le point  
d'entrée vers le DOM.



**DOCUMENT**



**ELEMENT**



```
graph TD; ELEMENT --> title["<title>"]; ELEMENT --> TEXT["Mon site web"]
```

**ELEMENT**

**<title>**

**TEXT**

**Mon site web**

Tout ce qui est dans un document HTML se retrouve automatiquement dans le DOM.

Ce dernier est une représentation complète du document HTML.

**ELEMENT**

**<title>**

**TEXT**

**Mon site web**

DOM !== JS

# JS

Web APIs



# Web APIs

DOM

BACKGROUND TASKS

FILE API

UI EVENTS

CANVAS

FETCH API

GEOLOCATION

STORAGE

TOUCH EVENTS

WEB ANIMATION

WEB SPEECH

WEB SOCKETS

WEB WORKERS

WEBRTC

...

```
document.querySelector("sel");
```

Le méthode `querySelector()`  
nous permet d'aller piocher  
un élément dans le DOM.

```
document.querySelector("element");  
document.querySelector(".class");  
document.querySelector("#id");
```

**On utilise la même syntaxe que pour les sélecteurs CSS.**

**querySelector() retourne le premier élément répondant aux critères du sélecteur passé en paramètre.**

**L'élément est représenté sous forme d'objet, avec des méthodes et des propriétés qui lui sont propres.**

INDEX.HTML

```
<body>  
  <div class="card"></div>  
  <div class="card"></div>  
</body>
```

SCRIPT.JS

```
document.querySelector(".card");
```



INDEX.HTML

```
<body>
  <div class="card"></div>
  <div class="card"></div>
</body>
```

SCRIPT.JS

```
document.querySelector(".card");
```

```
ariaLabel: null
ariaLevel: null
ariaLive: null
ariaModal: null
ariaMultiLine: null
ariaMultiSelectable: null
ariaOrientation: null
ariaPlaceholder: null
ariaPosInSet: null
ariaPressed: null
ariaReadOnly: null
ariaRelevant: null
ariaRequired: null
ariaRoleDescription: null
ariaRowCount: null
ariaRowIndex: null
ariaRowSpan: null
ariaSelected: null
ariaSetSize: null
ariaSort: null
ariaValueMax: null
ariaValueMin: null
ariaValueNow: null
ariaValueText: null
assignedSlot: null
▶ attributeStyleMap: StylePropertyMap {size: 0}
▶ attributes: NamedNodeMap {0: class, class: class, length: 1}
autocapitalize: ""
autofocus: false
baseURI: "http://127.0.0.1:5500/"
childElementCount: 0
▶ childNodes: NodeList []
▶ children: HTMLCollection []
▶ classList: DOMTokenList ['card', value: 'card']
className: "card"
clientHeight: 0
clientLeft: 0
clientTop: 0
clientWidth: 935
contentEditable: "inherit"
▶ dataset: DOMStringMap {}
dir: ""
draggable: false
elementTiming: ""
enterKeyHint: ""
firstChild: null
firstElementChild: null
hidden: false
id: ""
inert: false
innerHTML: ""
innerText: ""
inputMode: ""
isConnected: true
isContentEditable: false
lang: ""
lastChild: null
```

INDEX.HTML

```
<body>  
  <div id="card">Super! </div>  
</body>
```

OUTPUT

Super!

SCRIPT.JS

```
document.querySelector("#card").textContent
```

INDEX.HTML

```
<body>  
  <input type="number" />  
</body>
```

OUTPUT

i.e. 23

SCRIPT.JS

```
document.querySelector("input").value
```

```
<body>
  <div class="card"></div>
  <div class="card"></div>
</body>
```

---

```
document.querySelectorAll(".card");
// NodeList(2) [div.card, div.card]
```

Le méthode `querySelectorAll()` nous permet d'aller piocher plusieurs éléments dans le DOM.

Cette méthode retourne un objet `NodeList`, qui a la particularité d'être itérable. Ce n'est techniquement pas un tableau, même si ça en a tout l'air.

On peut utiliser `for...of` ou `forEach()` pour traverser une `NodeList`.

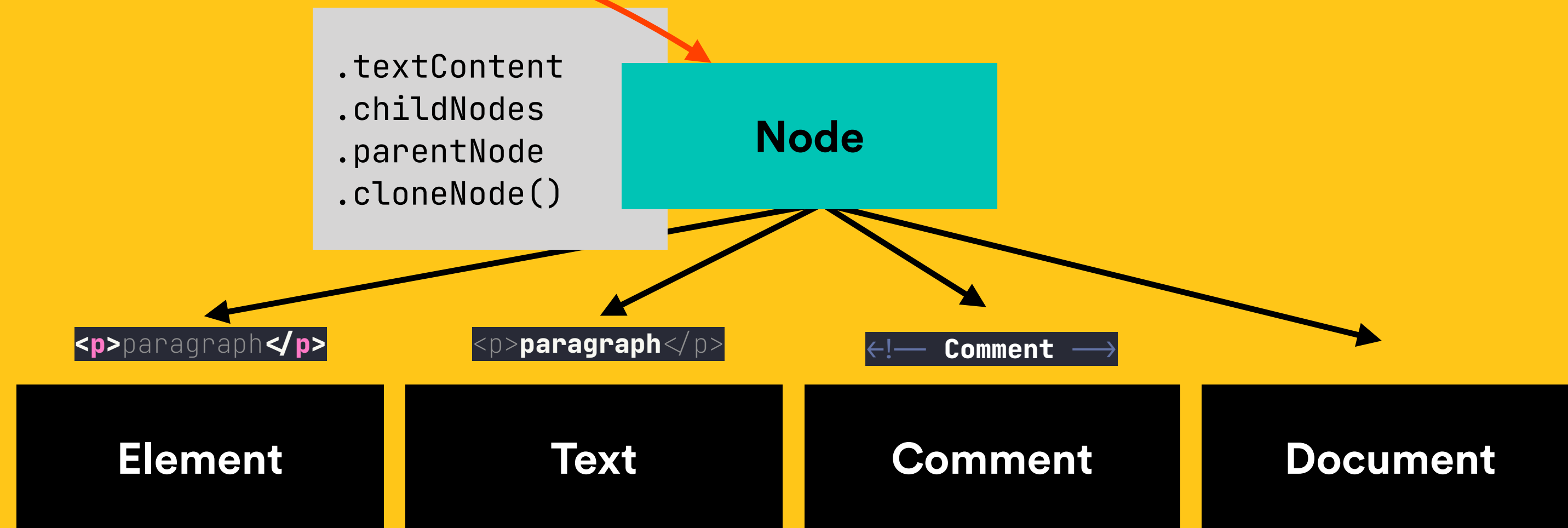
Method	Searches by...	Can call on an element?	Live?
<code>querySelector</code>	CSS-selector	✓	-
<code>querySelectorAll</code>	CSS-selector	✓	-
<code>getElementById</code>	<code>id</code>	-	-
<code>getElementsByName</code>	name	-	✓
<code>getElementsByTagName</code>	tag or <code>'*'</code>	✓	✓
<code>getElementsByClassName</code>	class	✓	✓

Un objet JavaScript

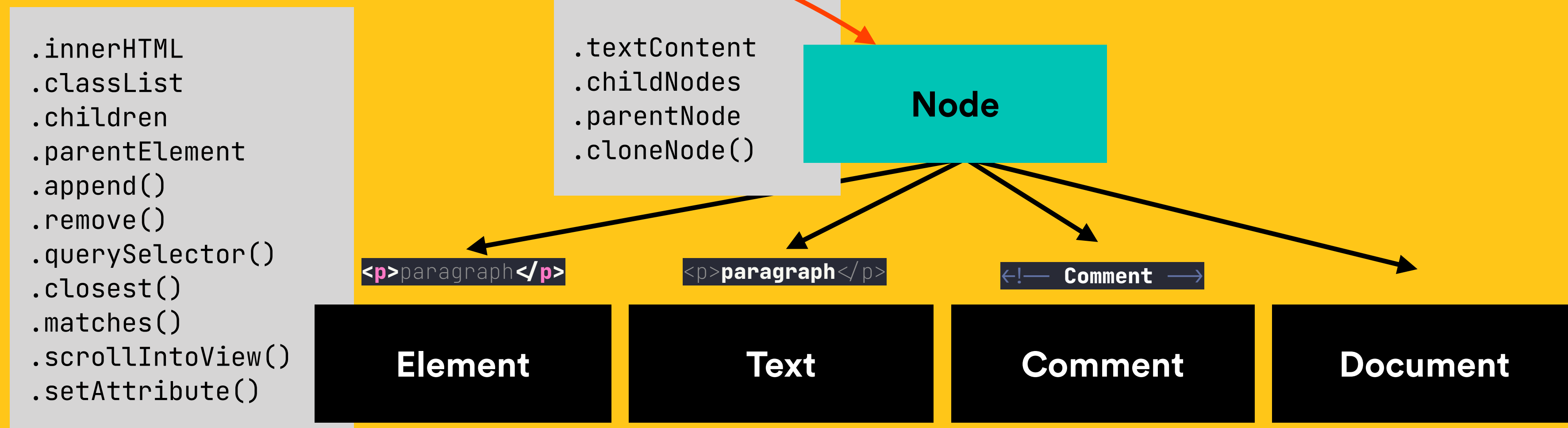
```
.textContent  
.childNodes  
.parentNode  
.cloneNode()
```

**Node**

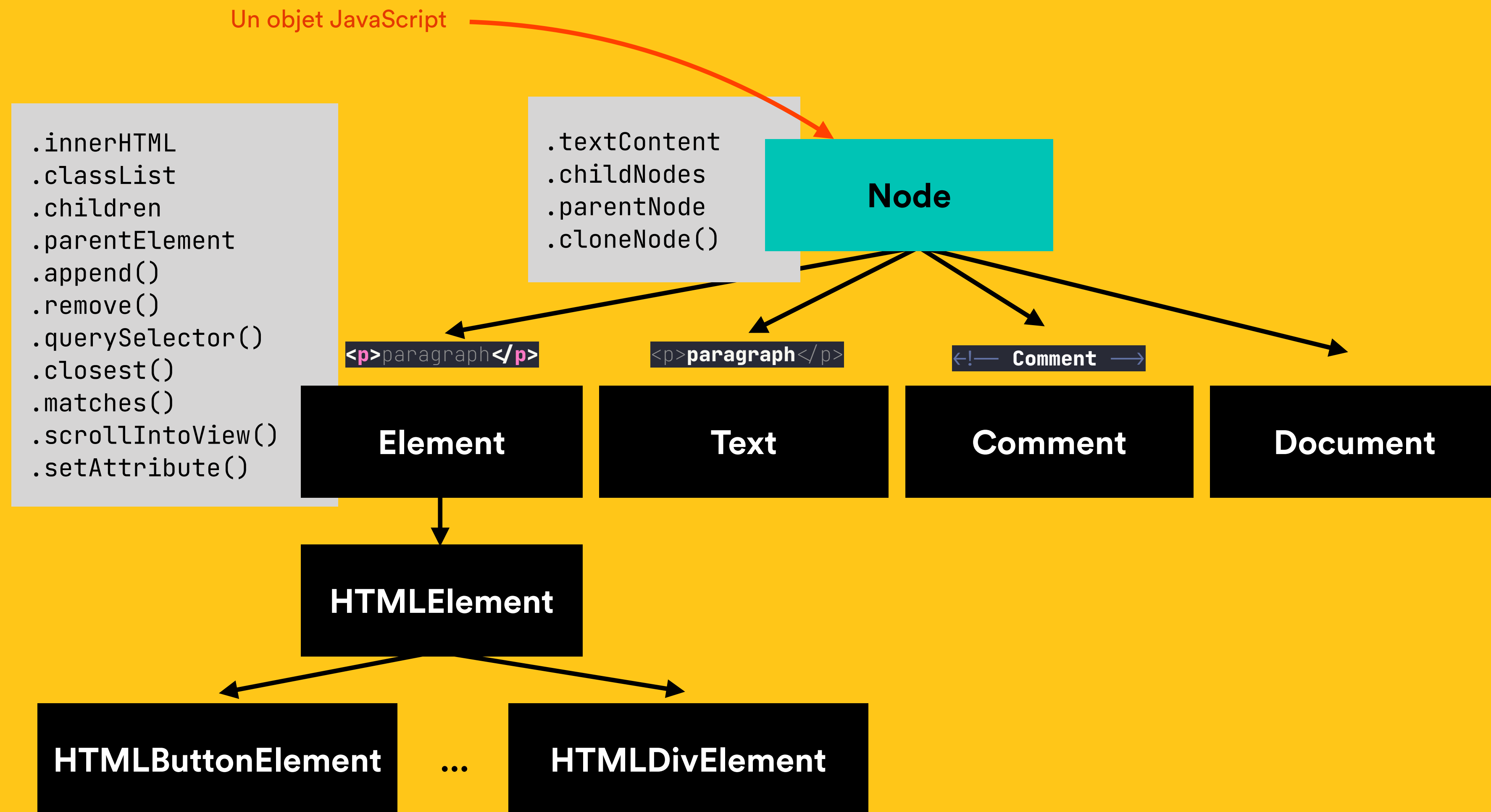
Un objet JavaScript



Un objet JavaScript







Un objet JavaScript

```
.innerHTML  
.classList  
.children  
.parentElement  
.append()  
.remove()  
.querySelector()  
.closest()  
.matches()  
.scrollIntoView()  
.setAttribute()
```

```
.textContent  
.childNodes  
.parentNode  
.cloneNode()
```

**Node**

`<p>paragraph</p>`

**Element**

`<p>paragraph</p>`

**Text**

`<!-- Comment -->`

**Comment**

**Document**

**HTMLElement**

`.disabled`

**HTMLButtonElement**

...

**HTMLDivElement**

Un objet JavaScript

**Héritage des propriétés et des méthodes!**

Par exemple:  
HTMLElement à accès aux méthodes  
cloneNode() ou  
closest()

```
.innerHTML  
.classList  
.children  
.parentElement  
.append()  
.remove()  
.querySelector()  
.closest()  
.matches()  
.scrollIntoView()  
.setAttribute()
```

```
.textContent  
.childNodes  
.parentNode  
.cloneNode()
```

**Node**

`<p>paragraph</p>`

**Element**

`<p>paragraph</p>`

**Text**

`<!-- Comment -->`

**Comment**

**Document**

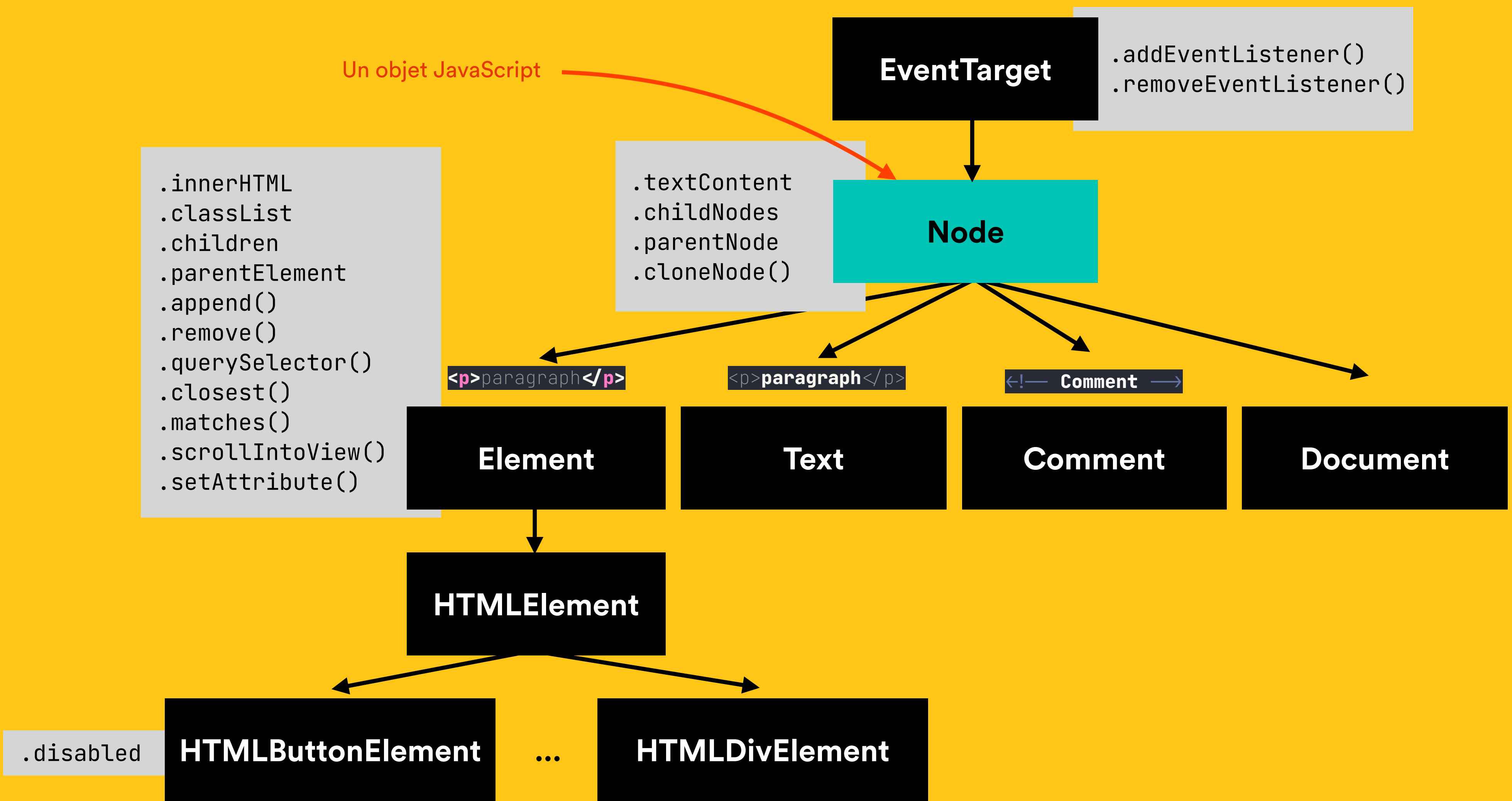
**HTMLElement**

`.disabled`

**HTMLButtonElement**

...

**HTMLDivElement**



**Héritage des propriétés et des méthodes!**

Par exemple:  
HTMLElement à accès aux méthodes `cloneNode()` ou `closest()`