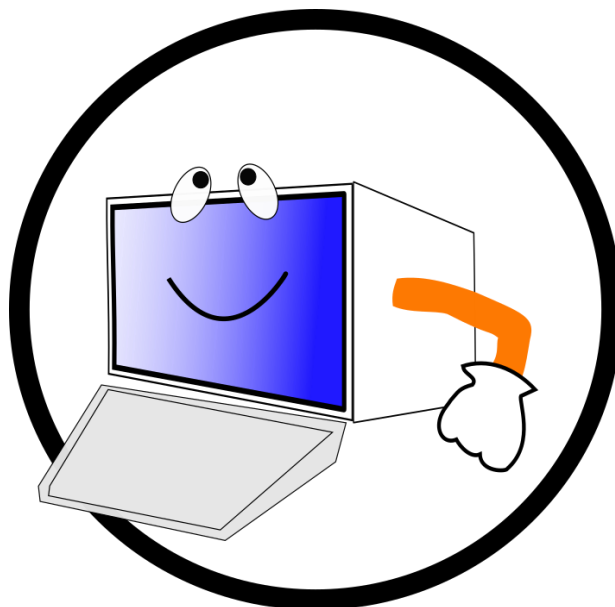


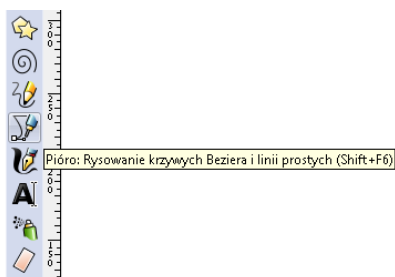
Zadanie.

Utwórz w programie Inkscape obrazek według schematu:

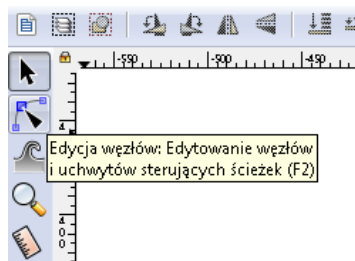


Do wykonania obrazka użyj narzędzi:

- prostokąt - obudowa,
- okrąg – oczy i okrąg dookoła,
- krzywe Beziera – uśmiech, ręka, rękawiczka i klawiatura,



- edycja węzłów – zmiana wyglądu obudowy i elementów powstałych z krzywych Beziera



- gradient i wypełnienie – wypełnienie elementów.

