

Zadanie – „Szkoła żeglowania”.

W programie do tworzenia grafiki wektorowej wykonaj plakat szkoły żeglarskiej. Wygląd plakatu przedstawia poniższy rysunek:



Jeśli nie masz pomysłu na wykonanie pracy, skorzystaj z poniższych wskazówek:

Żaglówka:

Narzędziem „Krzywe Beziera” narysować trójkąty, a następnie narzędziem „Edycja węzłów” zmienić ich wygląd. Wypełnić kolorem, nałożyć gradient liniowy.

Jeśli wykorzystując narzędzie „Krzywe Beziera” tworzymy krzywą zamkniętą – musimy zakończyć krzywą w miejscu jej rozpoczęcia, czyli pierwszy i ostatni węzeł muszą się pokrywać. Krzywe Beziera stawiamy pojedynczymi kliknięciami lewym przyciskiem myszki, kończymy podwójnym kliknięciem.

Słońce:

Narzędziem gwiazda rysujemy 12 ramienną gwiazdę, wypełniamy kolorem, ustalamy proporcje ramion (pasek na górze). Wybieramy narzędzie „Edycja węzłów” i w pasku na górze klikamy „konwertuj zaznaczone obiekty w ścieżkę”. Teraz pojedynczo wydłużamy ramiona (promienie).

Morze, niebo, palmy:

Można użyć „Krzywe Beziera”, potem wybrać „Edycja węzłów” i nadać im odpowiedni kształt. Wypełnić kolorem, można dodać gradient.

Napis:

Tworzymy krzywą („Krzywe Beziera”), „Edycją węzłów nadajemy jej kształt fali. Wybieramy narzędzie „Tekst”, wpisujemy tekst, zaznaczamy tekst kursorem myszy i zmieniamy własności tekstu wykorzystując właściwości z paska na górze. Zwiększamy odstępy między literami.

Zaznaczamy falę i tekst i przy zaznaczonych obu elementach wybieramy z menu głównego „Tekst” -> Wstaw na ścieżkę.

Można zaznaczyć falę i wyłączyć jej kontur, wtedy będzie niewidoczna.