Autor: Jakub Zygmunt

# PROJEKT SYSTEMU INFORMATYCZNEGO

### 1. Tytuł pracy

Stworzenie serwisu internetowego wspomagającego realizację projektów, dającego się wyświetlić na PC, posiadających dostęp do Internetu i wykorzystujących przeglądarki internetowe.

#### 2. Celami projektu są:

- Utworzenie w pełni funkcjonalnego serwisu internetowego
- Utworzenie przejrzystego i wygodnego w obsłudze interfejsu
- Budowa serwisu internetowego pozwalająca na rozszerzenie funkcji w przyszłości
- Zakup serwera oraz dysków serwerowych
- Zakup laptopów
- Szkolenia pracowników do użytkowania z narzędzia.

#### 3. Założenia

 Projekt ten jest wykonywany w celu usprawnienia przeprowadzania projektów w firmie. Usprawnienie to ma wpłynąć na zwiększenie efektywności pracy, ułatwienie zarządzania poszczególnymi etapami i fazami projektów, umożliwienie skutecznej estymacji zakończenia projektów i kosztów z nimi związanych.

## 4. Korzyści

- Zwiększona efektywność pracy
- Większe możliwości w zakresie nadzorowania projektów
- Zwiększenie precyzji estymacji czasu trwania projektów
- Zwiększenie precyzji estymacji kosztów

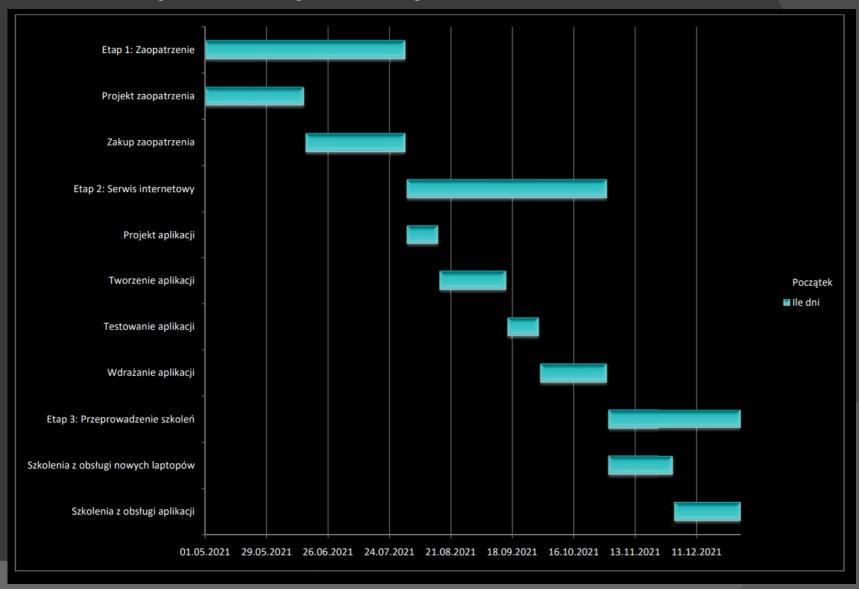
#### 5. Etapy pracy

- Etap 1: Zaopatrzenie
  - Projekt zaopatrzenia
  - Zakup zaopatrzenia
- Etap 2: Serwis Internetowy
  - Projekt aplikacji
  - Tworzenie aplikacji
  - Testowanie aplikacji
  - Wdrażanie aplikacji

## 5. Etapy pracy

- Etap 3: Przeprowadzenie szkoleń
  - Szkolenia z obsługi nowych laptopów
  - Szkolenia z obsługi aplikacji

#### 5. Etapy pracy – wykres Gantta



#### 6. Etap I: Zaopatrzenie

- Zaopatrzenie obejmuje:
  - Zakup służbowych laptopów
  - Zakup serwera i dysków

#### 7. Etap II: Serwis internetowy

- Stworzenie serwisu internetowego obejmuje:
  - Projekt aplikacji
  - Tworzenie aplikacji
  - Testowanie aplikacji
  - Wdrożenie aplikacji

#### 8. Etap III: Szkolenia

- Przeprowadzenie szkoleń obejmuje
  - Szkolenia z obsługi nowych laptopów
  - Szkolenia z obsługi aplikacji

#### 9. Technologia

- Technologia wybrana do realizacji zadania to:
  - Środowisko node.js
  - Framework webowy express.js
  - passport.js middleware of express to authenticate users
- Powody:
  - Znajomość danych technologii
  - Prostota we wdrożeniu wstępnego planu aplikacji

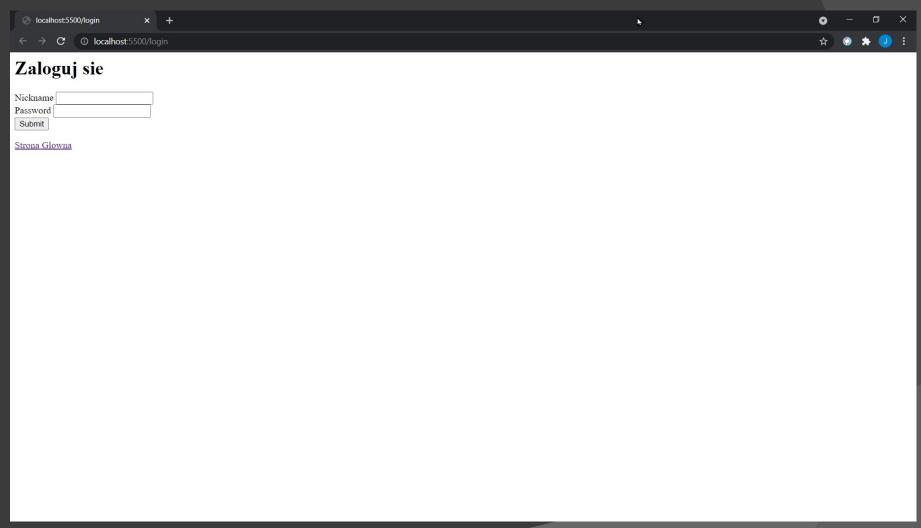
#### 10. Prezentacja Systemu

- W kolejnych slajdach zostały przedstawione kluczowe przypadki użycia systemu
- Są one pozbawione ostylowania css (Cascading Style Sheets), oraz docelowego rozplanowania elementów HTML (HyperText Markup Language), ze względu na brak skończonych ustaleń pomiędzy zespołem UX a Klientem

### 11. Logowanie (informacje)

- Zalogować mogą się trzy rodzaje użytkowników, różnych przez założone uprawnienia:
  - Admin
  - Manager
  - User

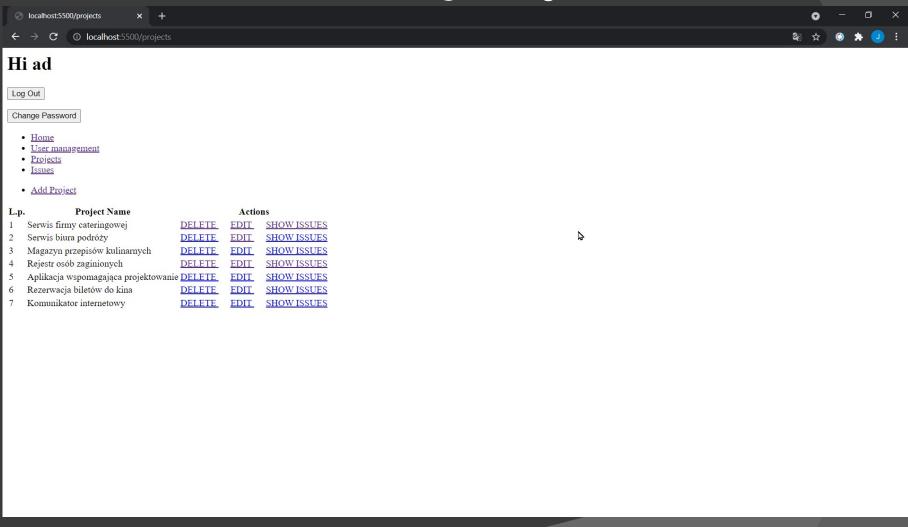
# 12. Logowanie (ekran)



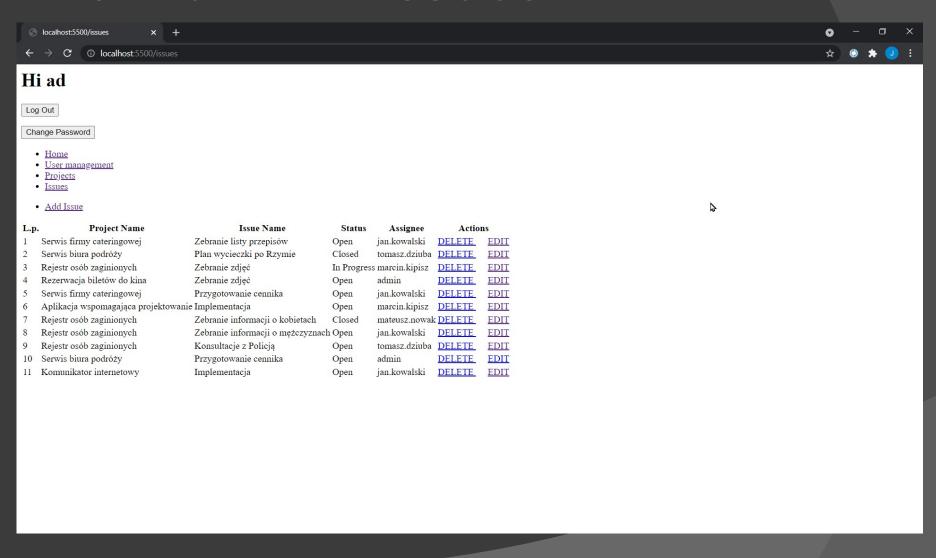
## 13. Konto Admin (informacje)

- Poniżej pokazano, że konto admin ma dostęp do:
  - Wszystkich projektów
  - Wszystkich issues
  - Pełnego user management

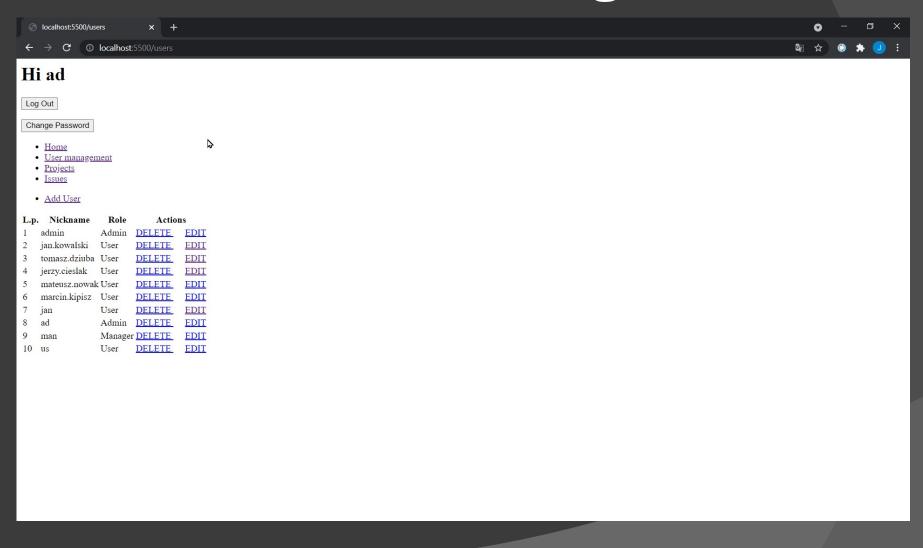
# 14. Admin – Projekty



#### 15. Admin - Issues



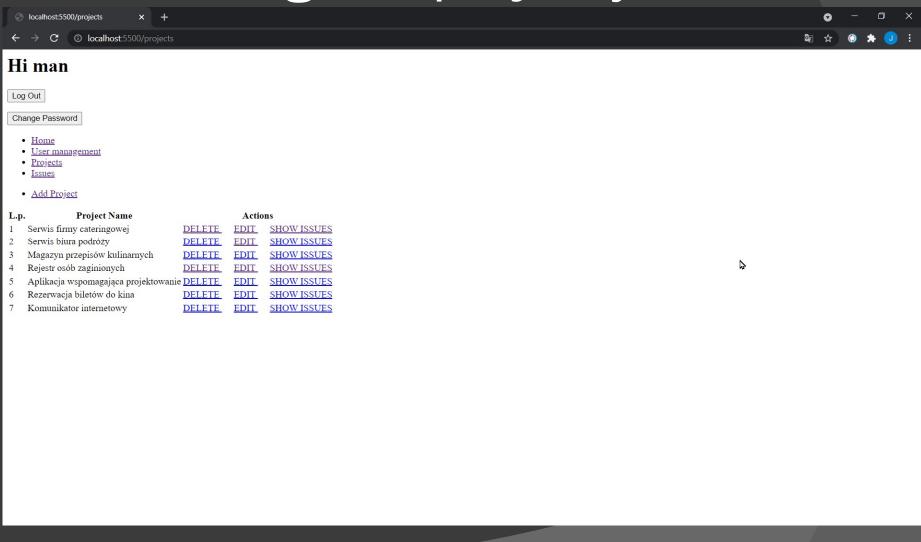
#### 16. Admin – User Management



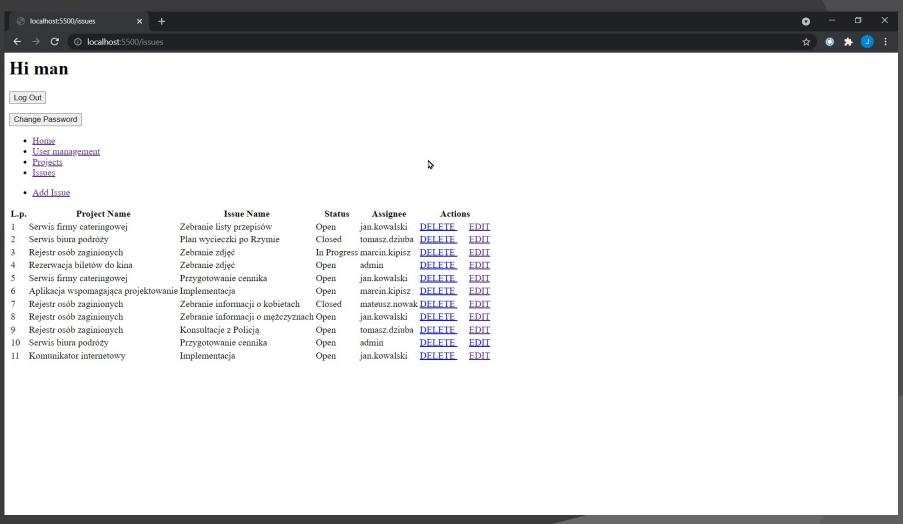
#### 17. Konto – Manager (informacje)

- Konto Manager ma dostęp do:
  - Wszystkich projektów
  - Wszystkich issues
  - User management (po za dodawaniem i usuwaniem)

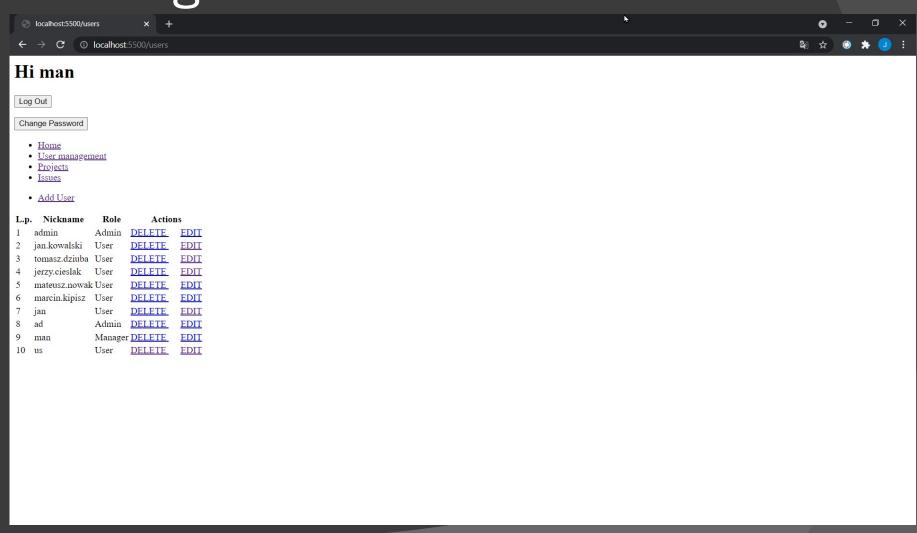
## 18. Manager – projekty



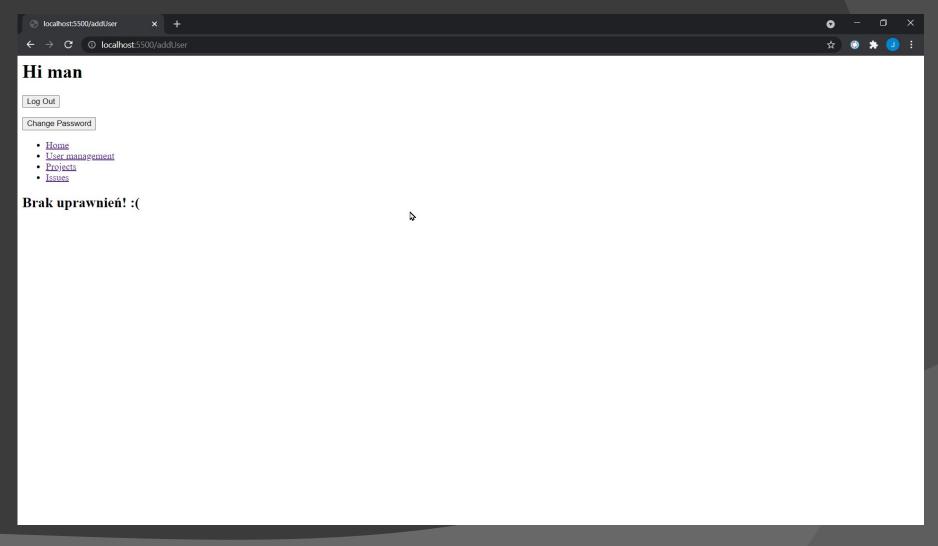
# 19. Manager - issues



# 20. Manager – User management



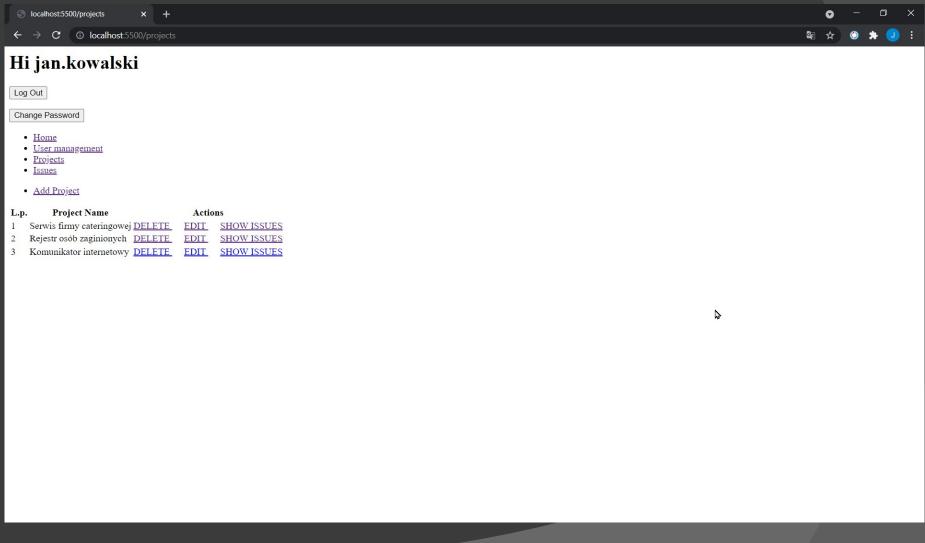
### 21. Manager – brak usuwania i dodawania Userów



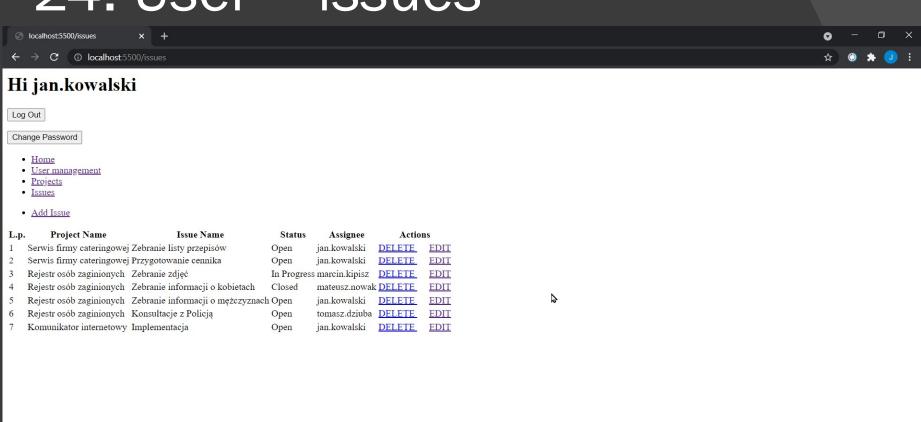
## 22. Konto User (informacje)

- Konto User ma dostęp do:
  - Projektów, w których ma przypisane przynajmniej jedno zadanie
  - Issues, w których jest przypisany
- User nie ma dostępu do:
  - User management at all

# 23. User – projekty



#### 24. User – issues



## 25. User – User management

