

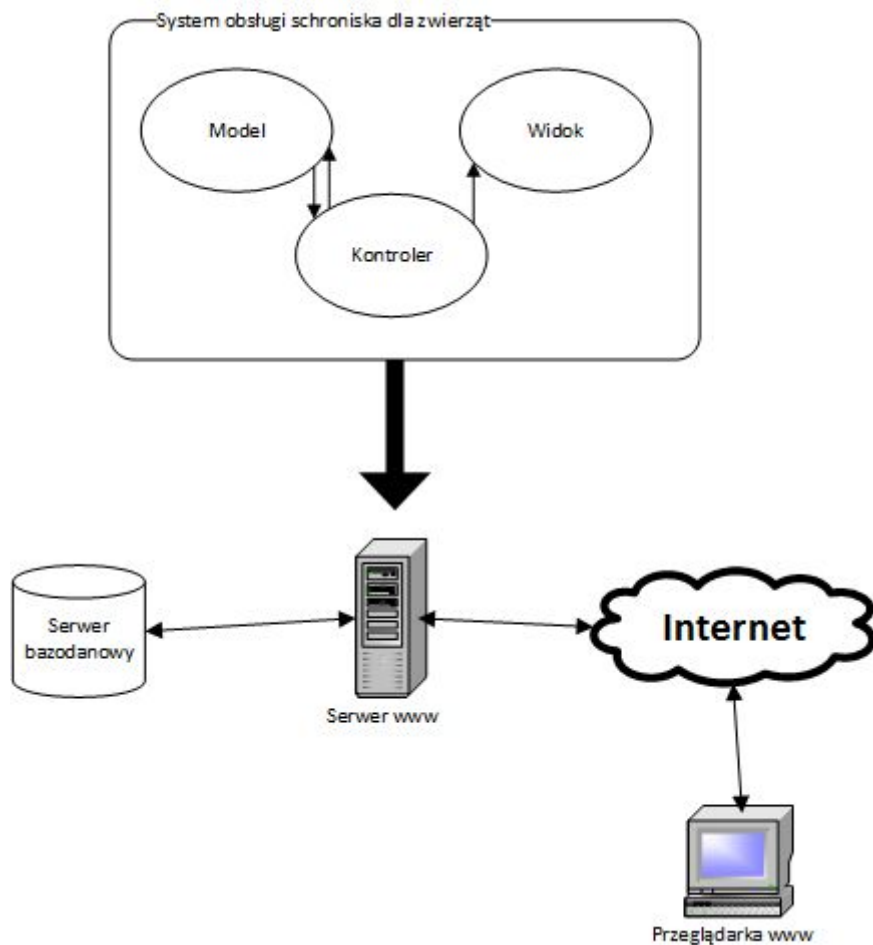
Ogólny opis produktu

Rola	Imię i nazwisko	Data	Podpis
Opracowanie	Santana Kwaśniewska	23.05.2019	
Sprawdzenie pod względem merytorycznym	Szymon Smaga		
Akceptacja	Szymon Smaga		
Zatwierdzenie	Szymon Smaga		

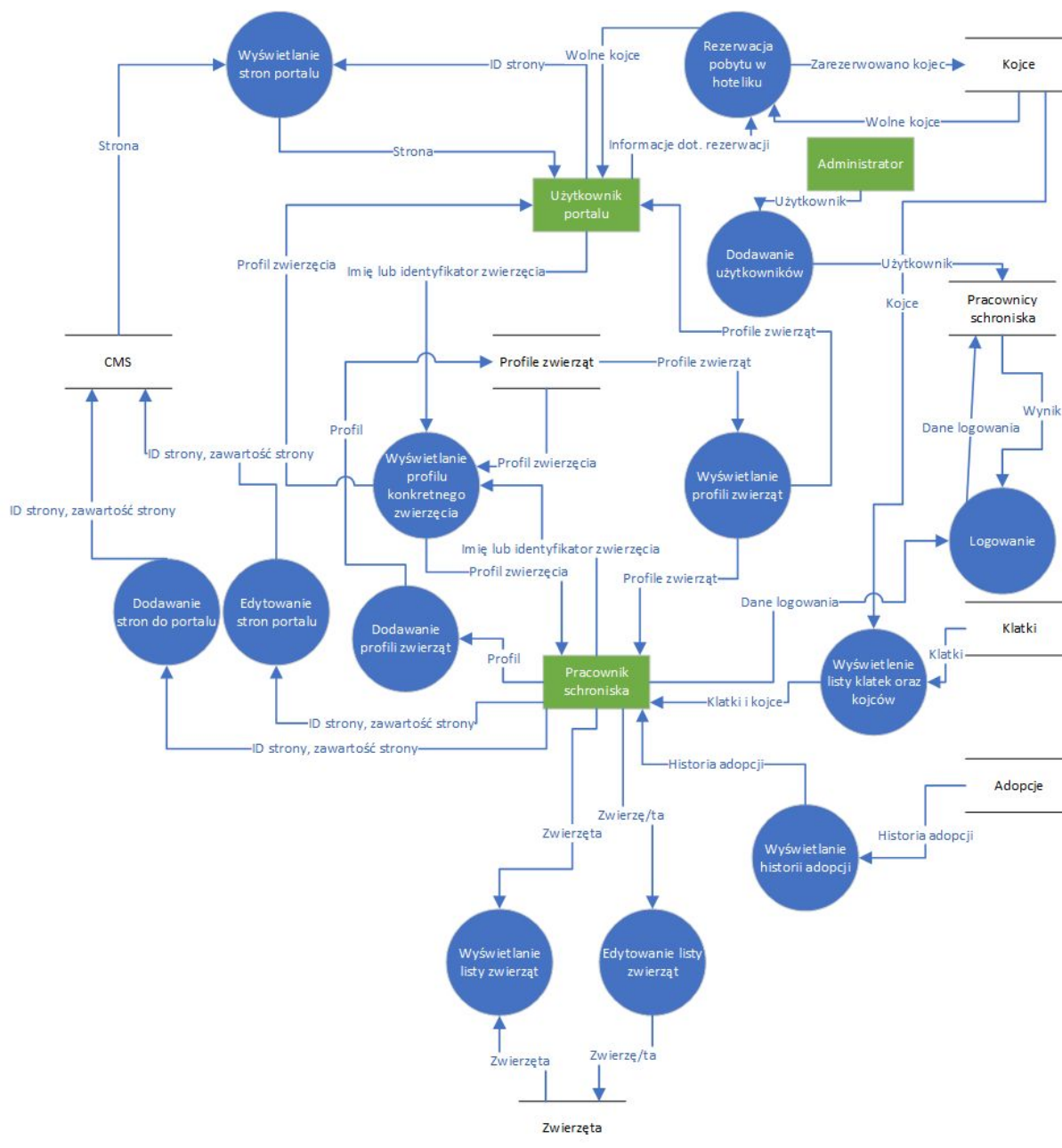
1. Kontekst funkcjonowania systemu	3
2. Charakterystyka użytkowników	5
2.1 Użytkownik końcowy portalu	5
2.2 Pracownik schroniska	5
2.3 Administrator systemu	6
3. Główne funkcje systemu	6
3.1 Logowanie	6
3.2 Lista klatek oraz kojców	8
3.3 Historia adopcji	9
3.4 Lista zwierząt	10
3.5 Dodawanie zwierząt	11
3.6 Edytowanie stron portalu	12
3.7 Dodawanie stron do portalu	14
3.8 Dodawanie profili zwierząt	16
3.9 Profile zwierząt	18
3.10 Profil konkretnego zwierzęcia	19
3.11 Dodawanie użytkowników	21
3.12 Strony portalu	23
3.13 Rezerwacja pobytu w hoteliku	24
4. Ograniczenia	25
4.1 Cookies i RODO	25
4.2 Szybkość wczytywania stron serwisu	26
4.3 Dostępność	26
5. Projekt bazy danych	26
5.1 Baza danych schroniska	27
5.2 Baza danych portalu	31
6. Interfejs graficzny	33
6.1 Menu	33
6.2 Stopka	34
6.3 Strona główna	35
6.4 Lista zwierząt	35
6.5 Profil zwierzęcia	36
6.6 Rezerwacja pobytu w hoteliku dla pupili	36
6.7 Profile zwierząt	38
6.8 Lista klatek i kojców	39
6.10 Historia adopcji	39

1. Kontekst funkcjonowania systemu

Architekturę tworzonego systemu przedstawia Rysunek 1.1.



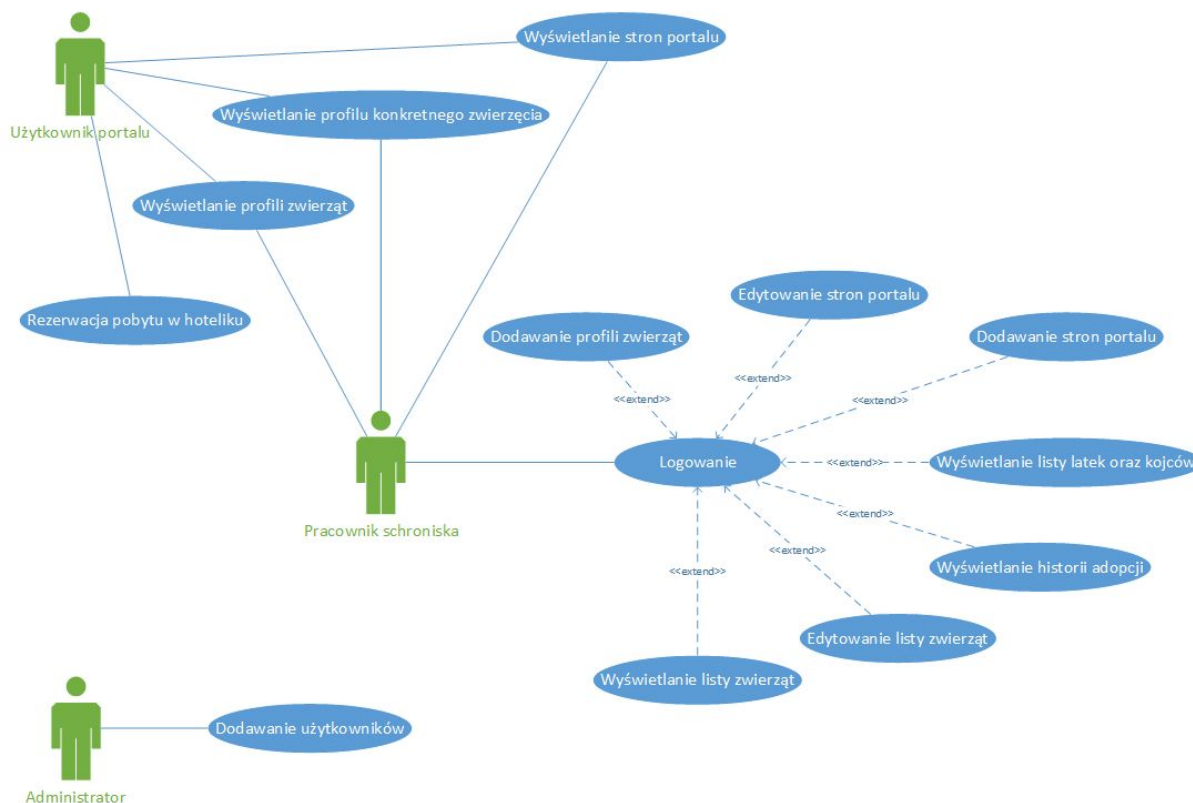
Rysunek 1.1. System do zarządzania schroniskiem dla zwierząt - diagram architektury systemu.



Rysunek 1.2. System do zarządzania schroniskiem dla zwierząt - diagram przepływu danych.

Powyższy diagram przepływu danych przedstawia kierunek przepływu danych pomiędzy różnymi funkcjami systemu, które opisane są w późniejszym etapie dokumentu. Uwzględnia on również użytkowników systemu i ich rolę w procesie przepływu danych w systemie.

2. Charakterystyka użytkowników



Rysunek 2.1. Diagram przypadków użycia

Powyższy rysunek ukazuje funkcjonalność systemu oraz jego użytkowników. System umożliwia użytkownikom niezalogowanym rezerwację pobytu w hoteliku dla pupili, wyświetlanie profili zwierząt, wyświetlanie profilu konkretnego zwierzęcia jak i wyświetlanie stron portalu. Po zalogowaniu się do systemu użytkownik otrzymuje dostęp do funkcji dodawania profili zwierząt, edytowania stron portalu, dodawania stron portalu, wyświetlania listy klatek oraz kojców, dodawania stron portalu oraz edytowania ich, dodawania profili zwierząt.

2.1 Użytkownik końcowy portalu

- ma dostęp tylko do części portalowej systemu
- brak możliwości logowania
- zarezerwowanie miejsca w hoteliku dla pupili
- przeglądanie stron portalu (kontakt, jak adoptować, jak wspierać)
- oglądanie profili zwierząt

2.2 Pracownik schroniska

- ma dostęp do części portalowej systemu jak i części dostępnej tylko po zalogowaniu
- dodaje i edytuje profile zwierząt

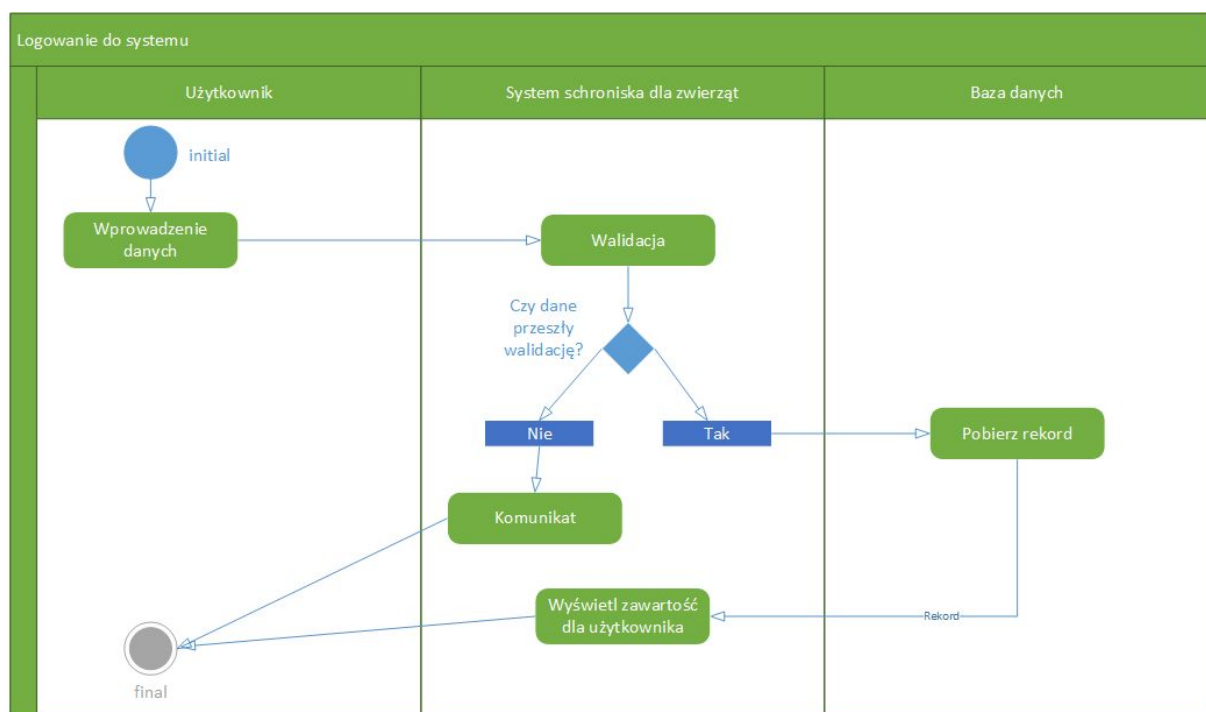
- ma dostęp do danych dotyczących adopcji
- ma dostęp do danych dotyczących zwierząt czekających na adopcję
- ma dostęp do informacji o dostępnych klatkach i kojach w hoteliku dla pupili
- zarządza portalem dostępnym dla użytkowników końcowych

2.3 Administrator systemu

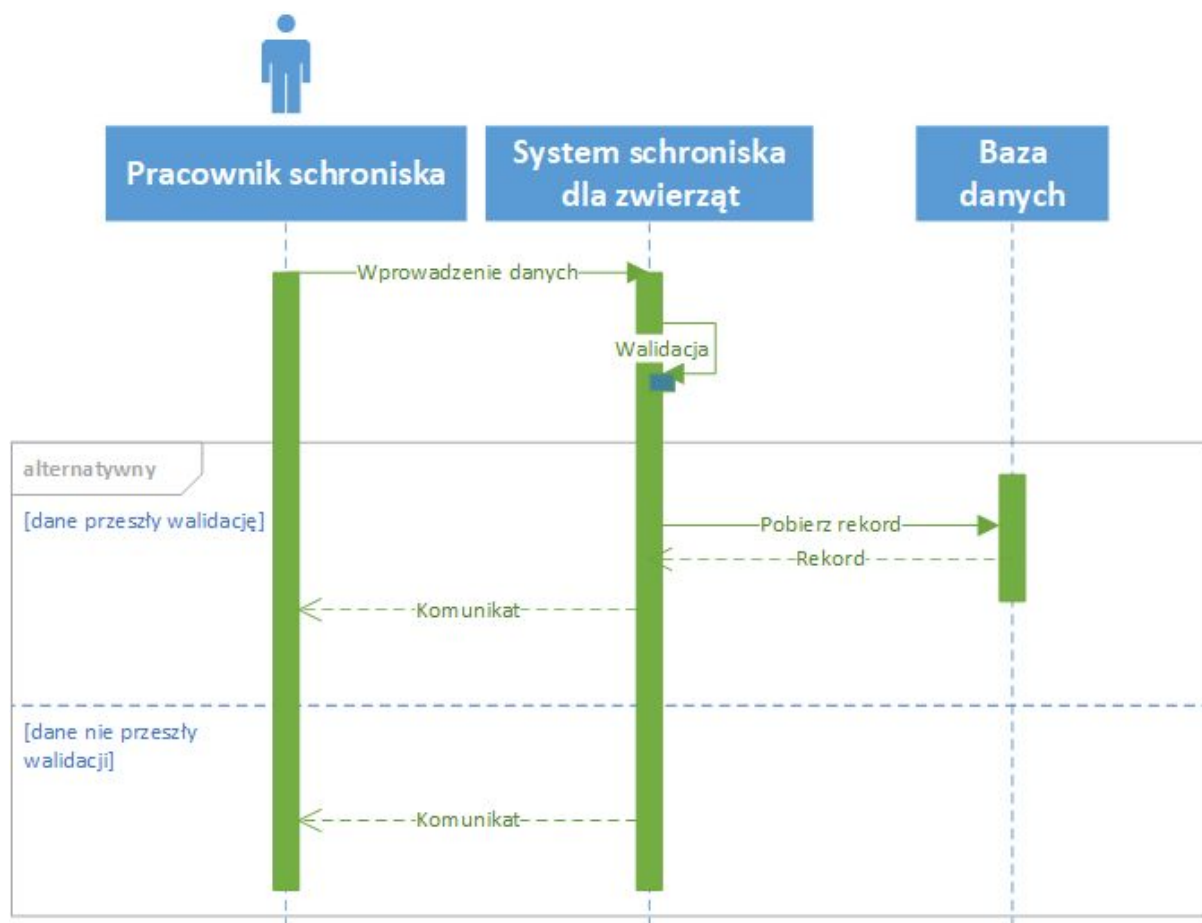
- dodaje konta nowych pracowników schroniska

3. Główne funkcje systemu

3.1 Logowanie



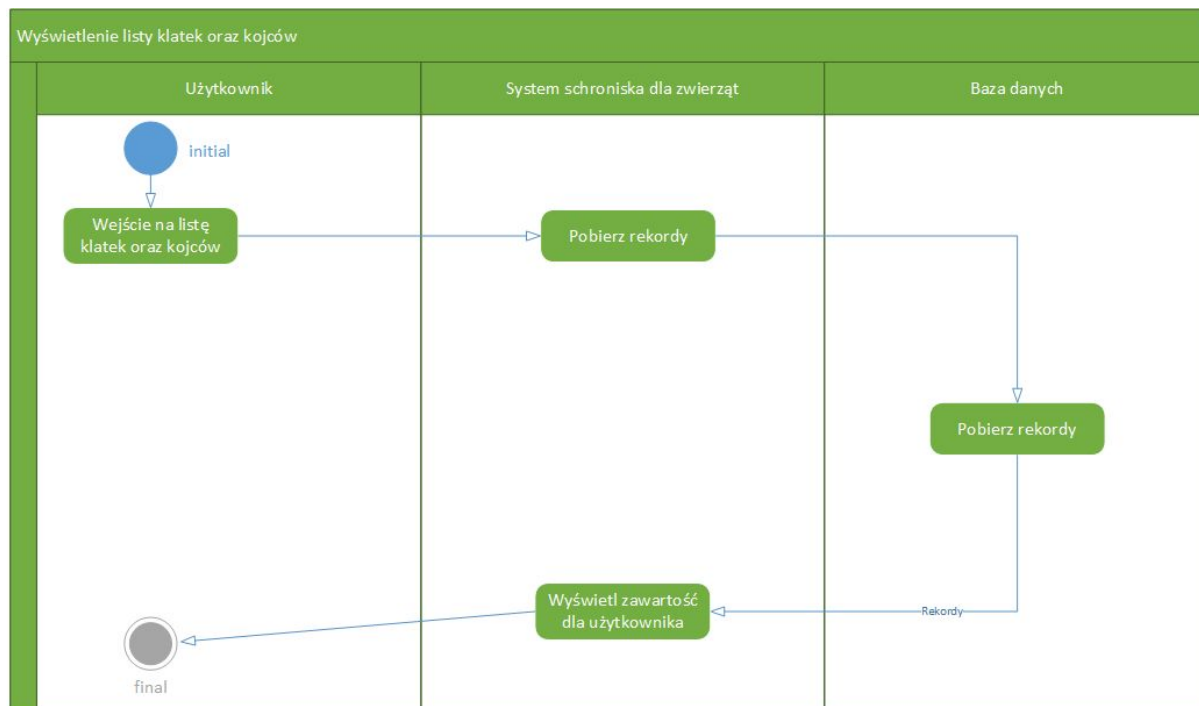
Rysunek 3.1. Logowanie do systemu - diagram czynności.



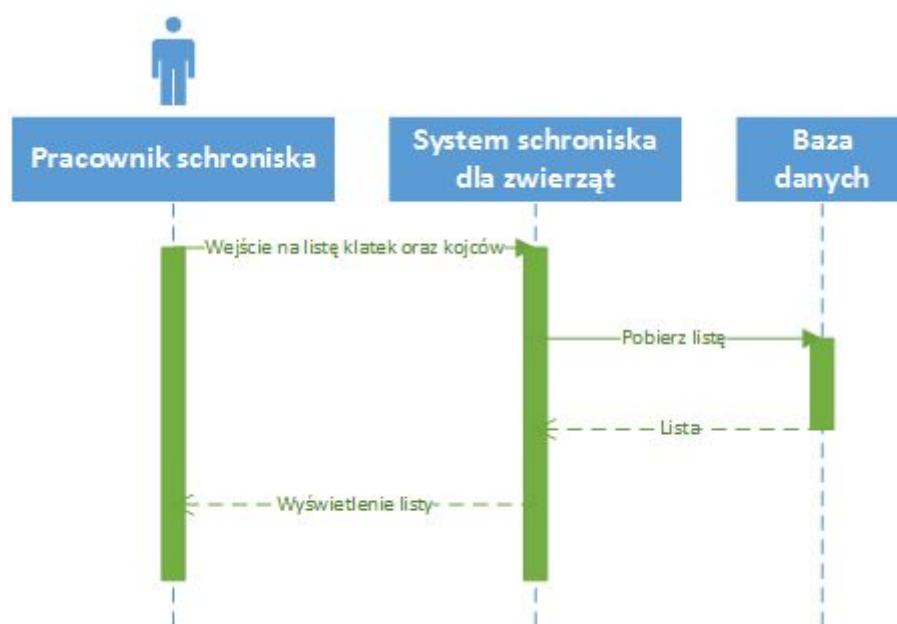
Rysunek 3.2. Logowanie użytkownika do systemu - diagram sekwencji.

Moduł logowania jest dostępny dla wszystkich użytkowników, jednak pozwala on na zalogowanie się jedynie pracownikom schroniska, którzy posiadają swój login i hasło w bazie użytkowników. W przypadku wprowadzenia nieprawidłowych danych wyświetlona zostaje wiadomość o błędzie oraz prośba o skontaktowanie się z administratorem serwisu. Po wprowadzeniu prawidłowych danych następuje przekierowanie na ekran główny części serwisu dostępnej tylko dla pracowników.

3.2 Lista klatek oraz kojców



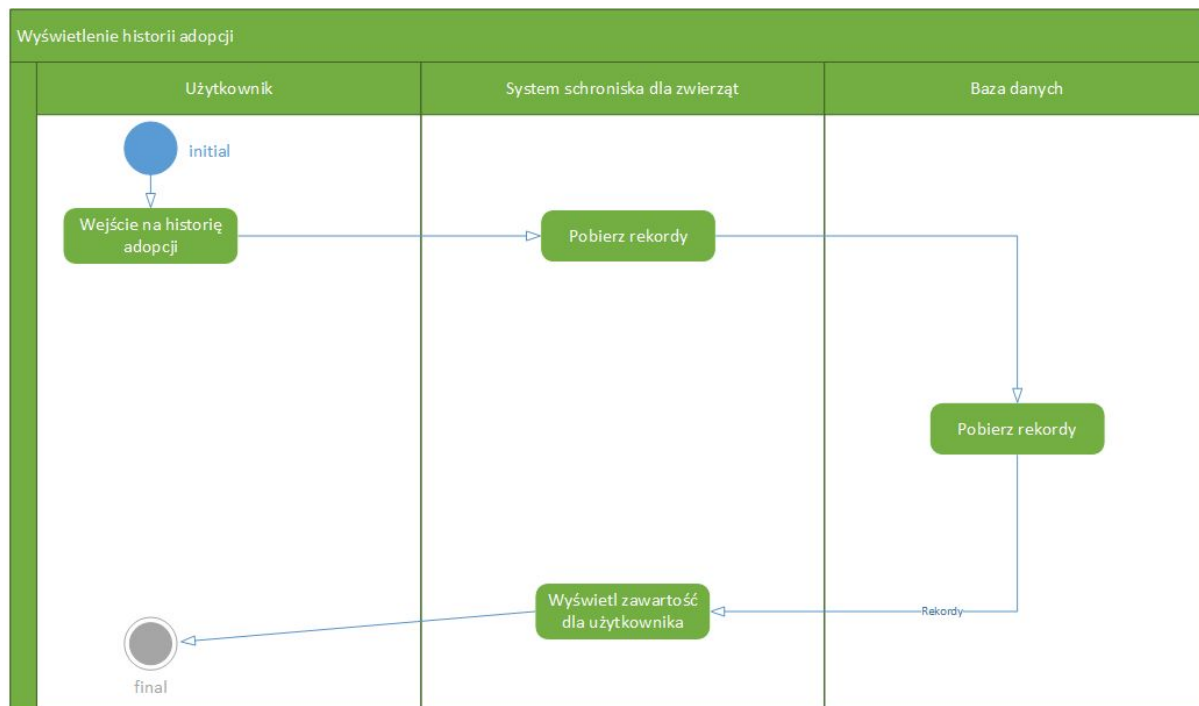
Rysunek 3.3. Wyświetlanie listy klatek oraz kojców - diagram czynności.



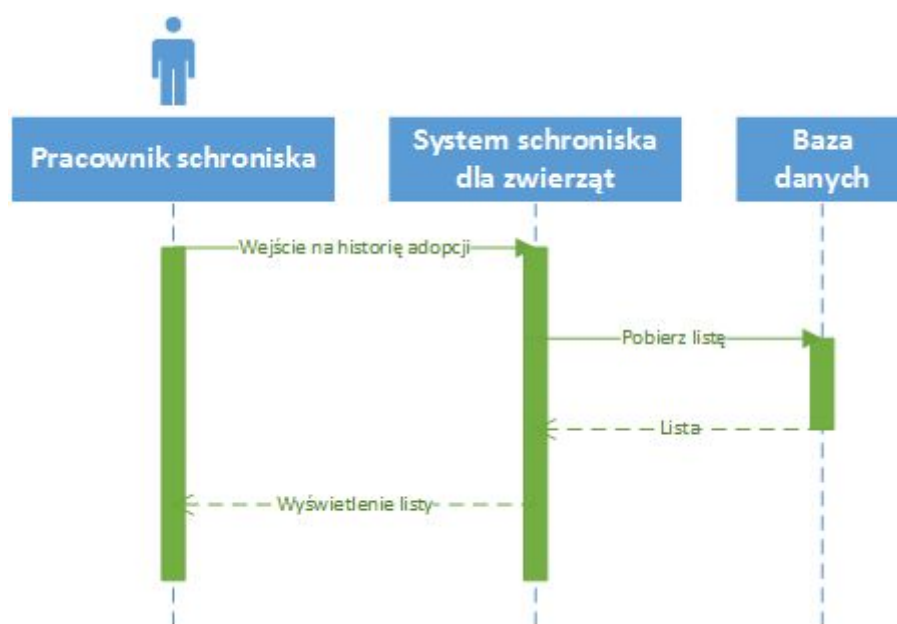
Rysunek 3.4 Wyświetlanie listy klatek oraz kojców - diagram sekwencji.

Moduł listy klatek oraz kojców jest dostępny tylko dla zalogowanych użytkowników. Wyświetla tylko wolne klatki w schronisku oraz wolne kojce w hoteliku dla zwierząt. Pozwala na sortowanie wyników według rodzaju (klatka lub kojec). Pozwala na filtrowanie wyników według rodzaju.

3.3 Historia adopcji



Rysunek 3.5. Wyświetlanie historii adopcji - diagram czynności.

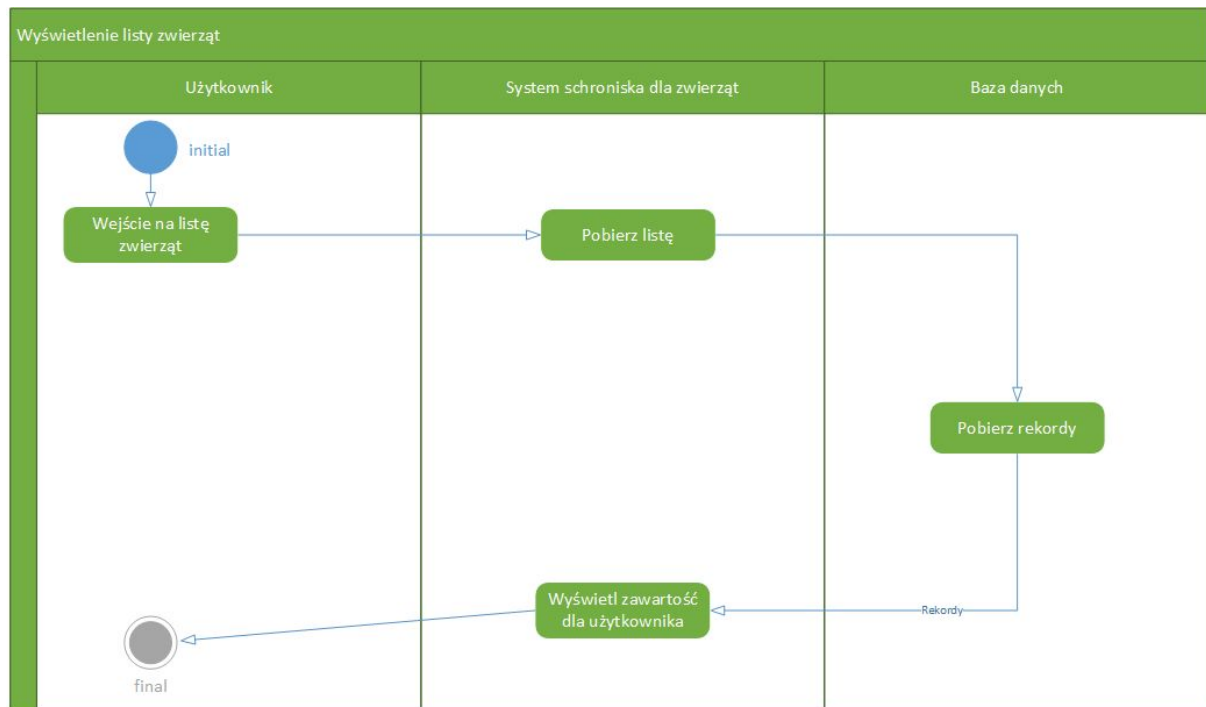


Rysunek 3.6. Wyświetlanie historii adopcji - diagram sekwencji.

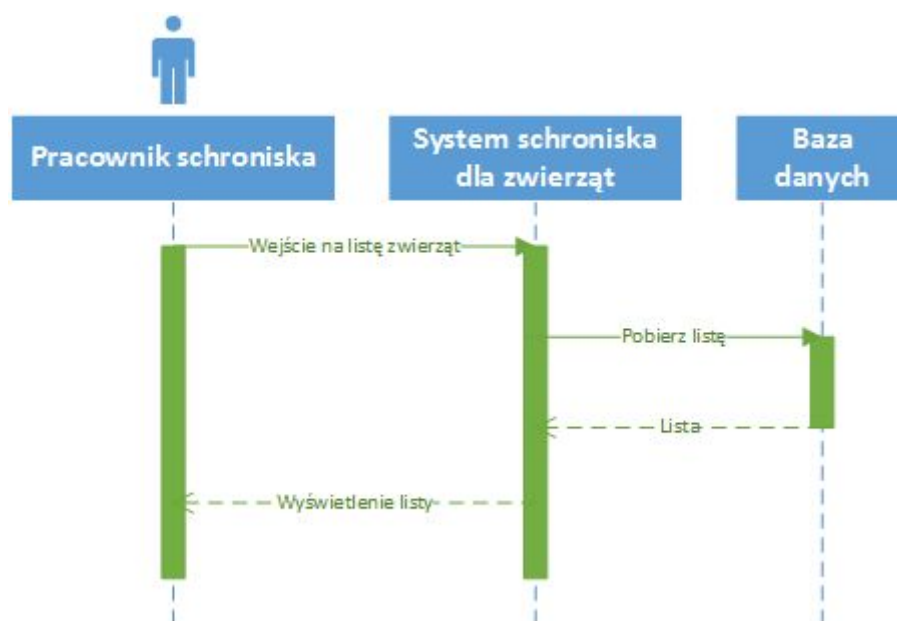
Moduł historii adopcji jest dostępny tylko dla zalogowanych użytkowników. Wyświetla historię adopcji dokonanych w schronisku. Uwzględnienia dane osoby adoptującej oraz adoptowanego zwierzęcia, a także datę dokonania adopcji. Pozwala na sortowanie wyników według daty adopcji oraz imienia i nazwiska osoby, która dokonała adopcji. Pozwala na filtrowanie wyników według:

- imienia i nazwiska osoby dokonującej adopcji,
- identyfikatora zwierzęcia,
- daty dokonania adopcji.

3.4 Lista zwierząt



Rysunek 3.7. Lista zwierząt - diagram czynności.



Rysunek 3.8. Lista zwierząt - diagram sekwencji.

Moduł listy zwierząt jest dostępny tylko dla zalogowanych użytkowników. Wyświetla zwierzęta przebywające w schronisku. Uwzględnia:

- gatunek zwierzęcia,
- rasę zwierzęcia,
- wiek zwierzęcia,
- choroby z jakimi zmagają się zwierzę,
- datę przyjęcia do schroniska.

Pozwala na sortowanie wyników według:

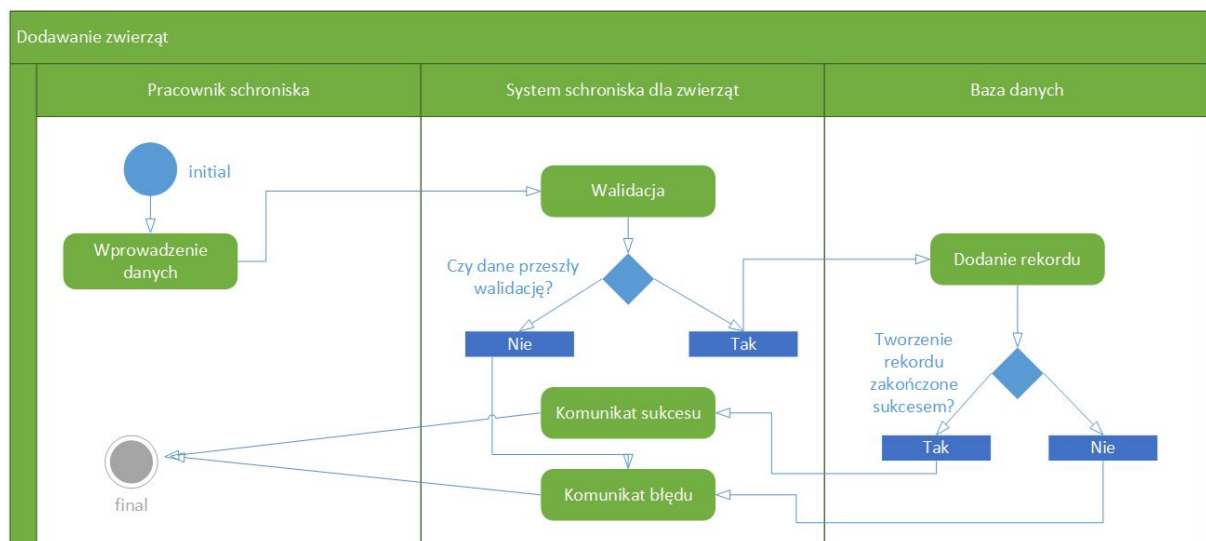
- gatunku zwierzęcia,
- wieku zwierzęcia,
- daty przyjęcia do schroniska.

Pozwala na filtrowanie według:

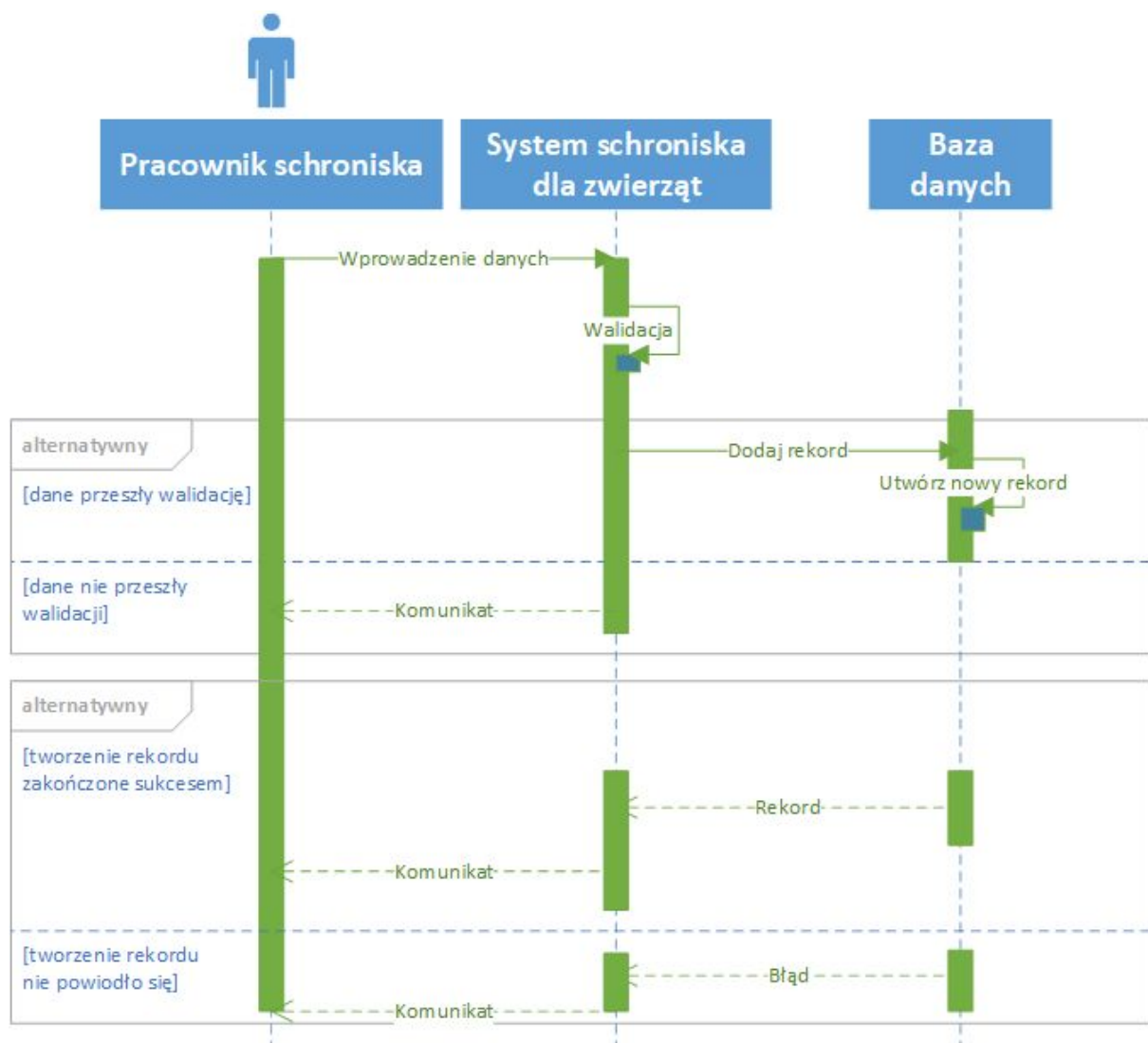
- gatunku zwierzęcia,
- rasy zwierzęcia,
- wieku zwierzęcia,
- chorób z jakimi zmagają się zwierzę,
- daty przyjęcia do schroniska.

Umożliwia edytowanie danych zwierząt.

3.5 Dodawanie zwierząt

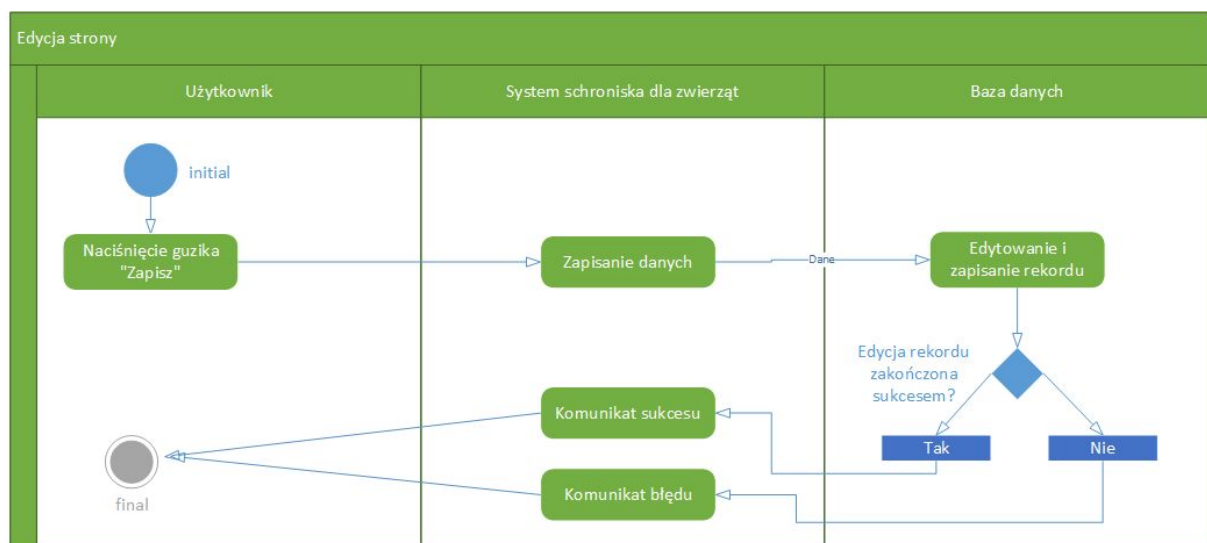


Rysunek 3.9. Dodawanie zwierząt - diagram czynności.

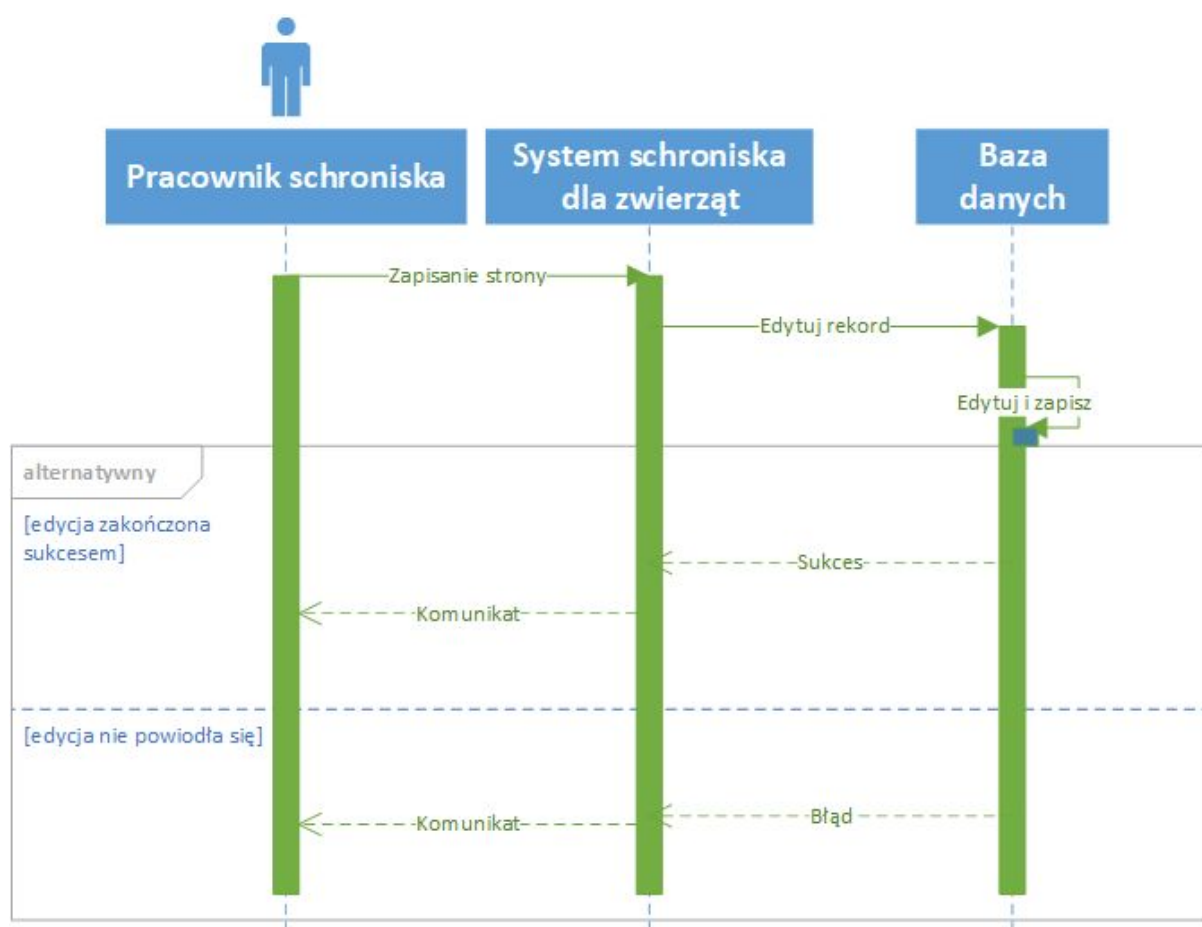


Rysunek 3.10. Dodawanie zwierząt - diagram sekwencji.

3.6 Edytowanie stron portalu



Rysunek 3.11. Edytowanie stron portalu - diagram czynności.



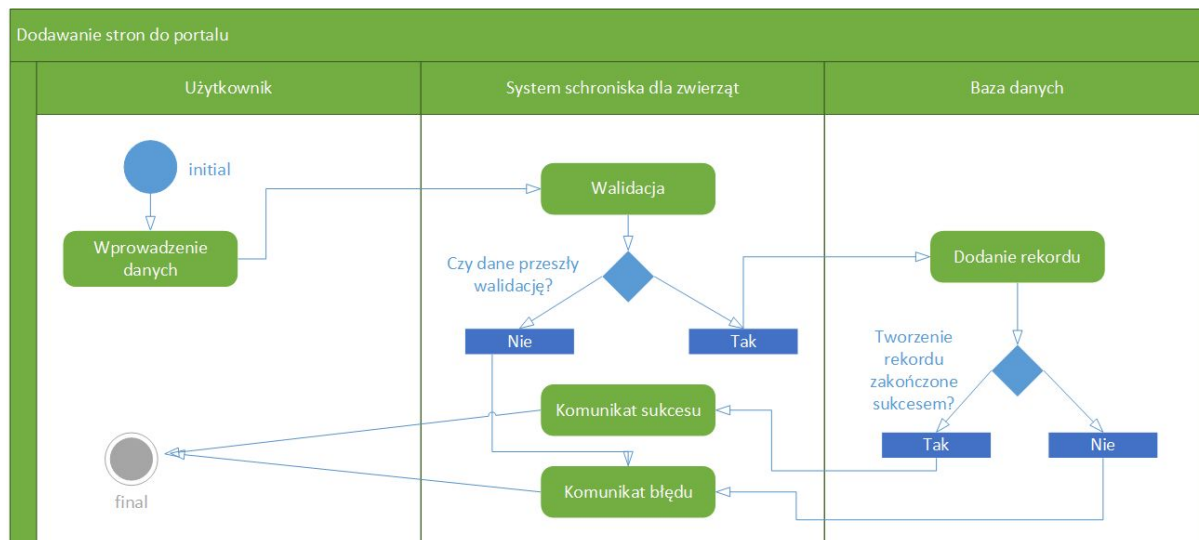
Rysunek 3.12. Edytowanie stron portalu - diagram sekwencji.

Moduł edytowania stron portalu jest dostępny tylko dla zalogowanych użytkowników. Pozwala na edytowanie zawartości istniejących stron portalu dostępnego dla interesantów schroniska. Elementy podlegające edycji to:

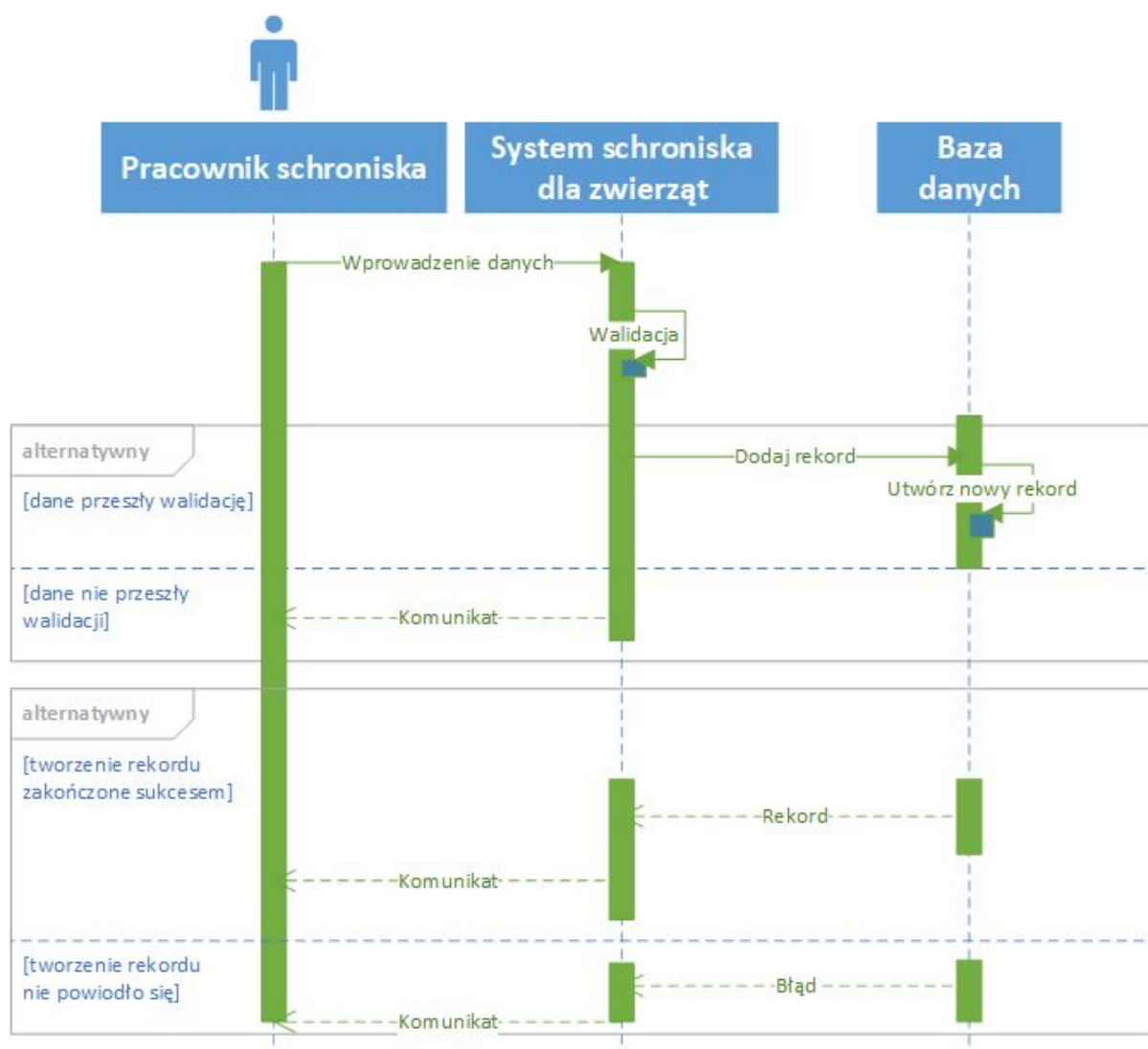
- adres url strony,
- tytuł strony,
- krótki opis strony,
- treść strony.

Umożliwia również usunięcie konkretnych stron portalu.

3.7 Dodawanie stron do portalu



Rysunek 3.13. Dodawanie stron do portalu - diagram czynności.

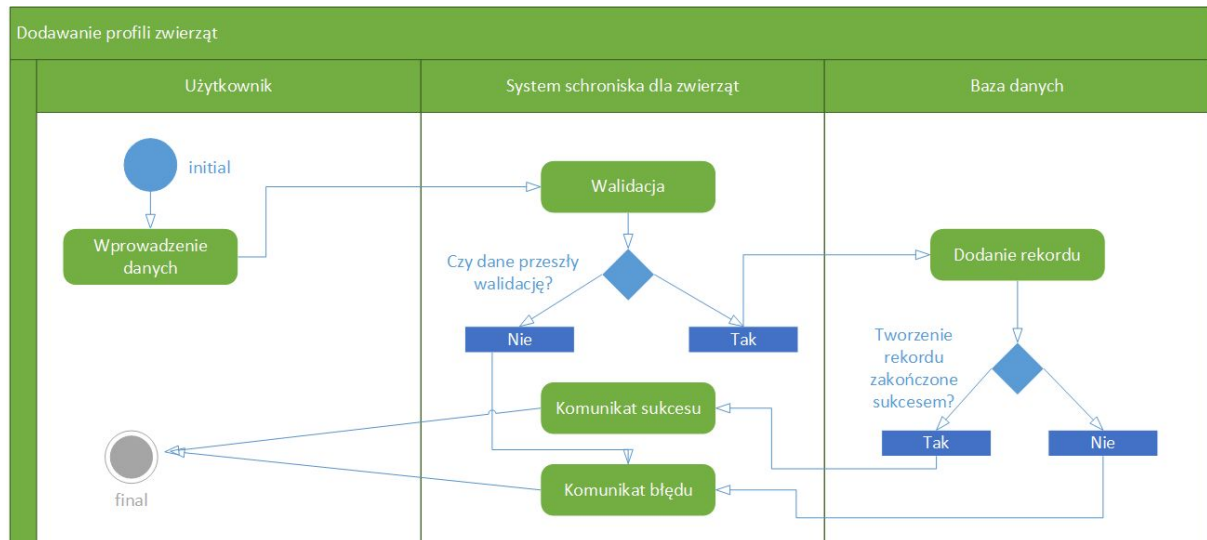


Rysunek 3.14. Dodawanie stron do portalu - diagram sekwencji.

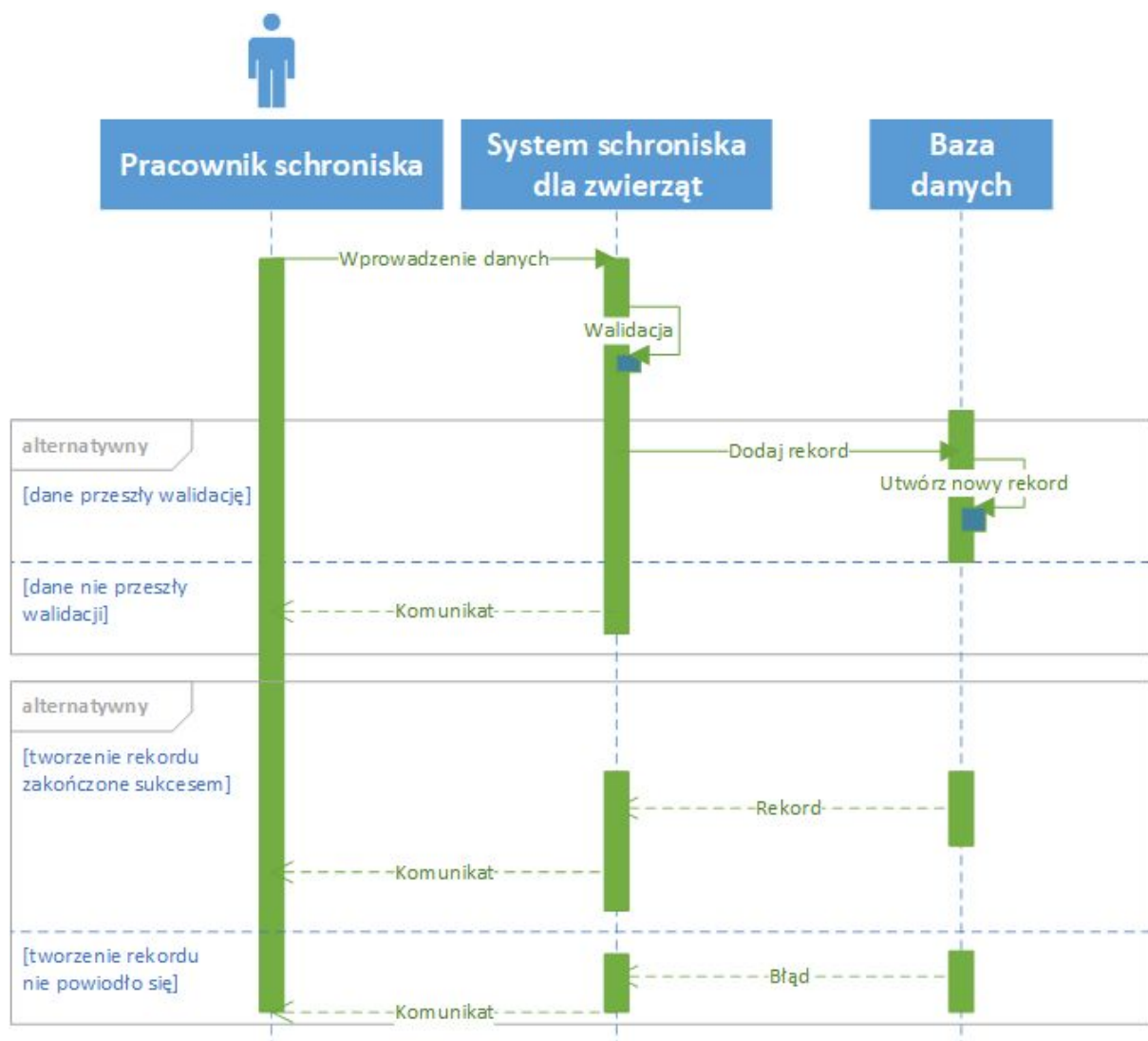
Moduł dodawania stron do portalu jest dostępny tylko dla zalogowanych użytkowników. Pozwala na dodawanie nowych stron do portalu dostępnego dla interesantów schroniska. Informacje potrzebne przy dodawaniu strony do portalu to:

- adres url strony,
- tytuł strony,
- krótki opis strony,
- treść strony.

3.8 Dodawanie profili zwierząt



Rysunek 3.15. Dodawanie profili zwierząt - diagram czynności.

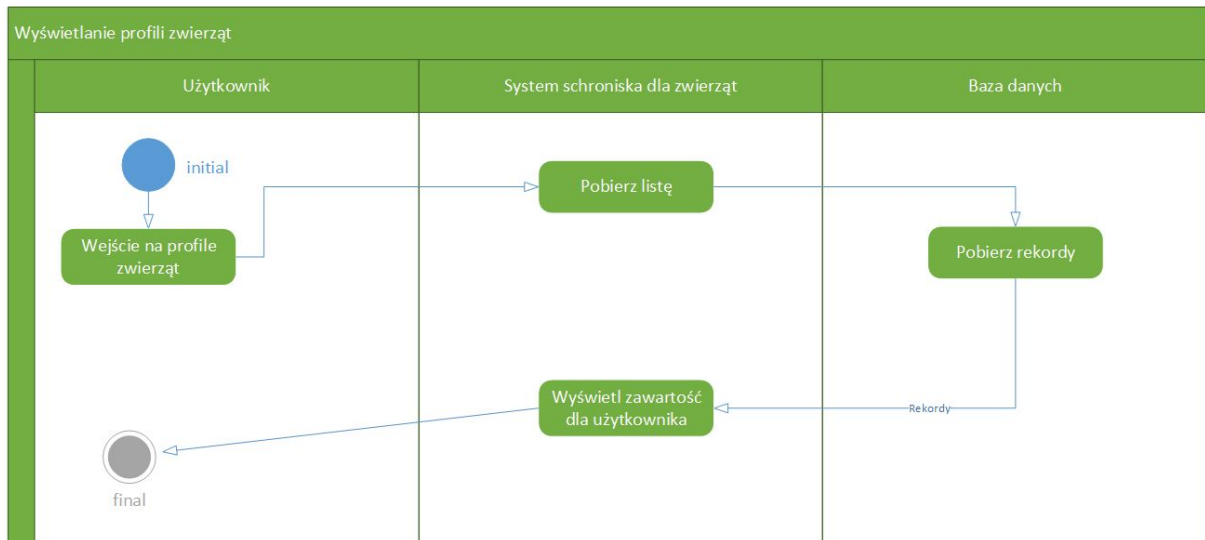


Rysunek 3.16. Dodawanie profili zwierząt - diagram sekwencji.

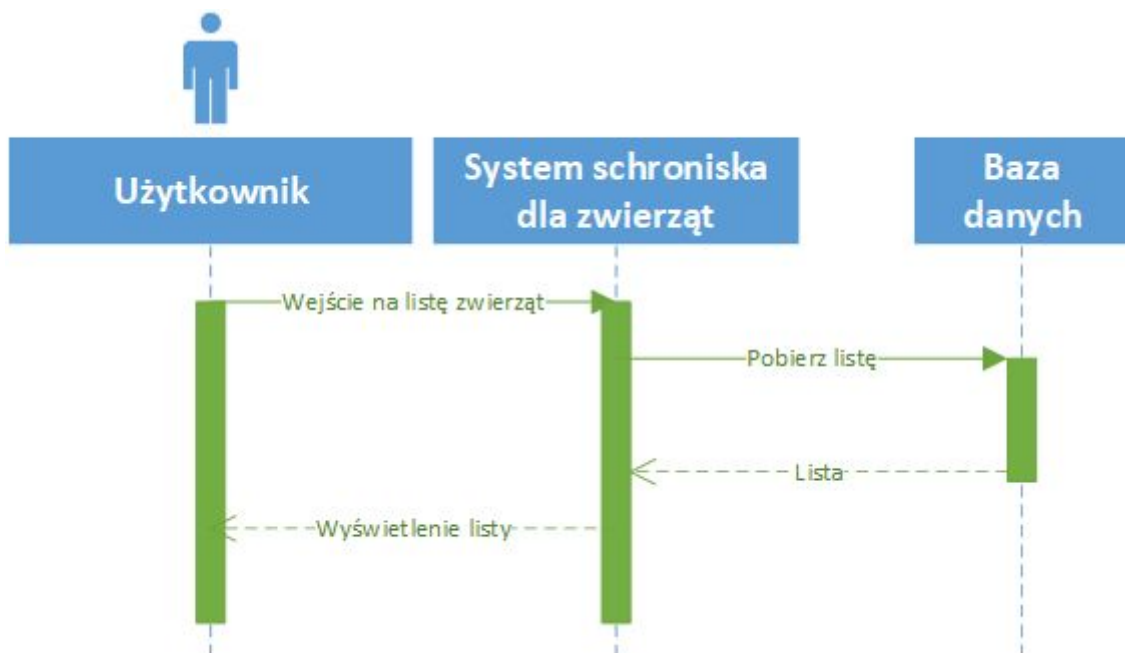
Moduł dodawania profili zwierząt jest dostępny tylko dla zalogowanych użytkowników. Pozwala na dodawanie do bazy profili zwierząt. Profil zwierzęcia zawiera:

- imię,
- gatunek,
- rasę,
- wiek,
- cechy charakteru,
- krótką historię,
- zdjęcie.

3.9 Profile zwierząt



Rysunek 3.17. Wyświetlanie profili zwierząt - diagram czynności.



Rysunek 3.18. Wyświetlanie listy zwierząt - diagram sekwencji.

Moduł wyświetlania profili zwierząt jest dostępny zarówno dla zalogowanych jak i niezalogowanych użytkowników. Wyświetla profile zwierząt uporządkowane według popularności. Dane wyświetlane dla każdego profilu to:

- zdjęcie,
- gatunek,
- rasa,
- wiek,
- imię.

Moduł umożliwia sortowanie wyników według:

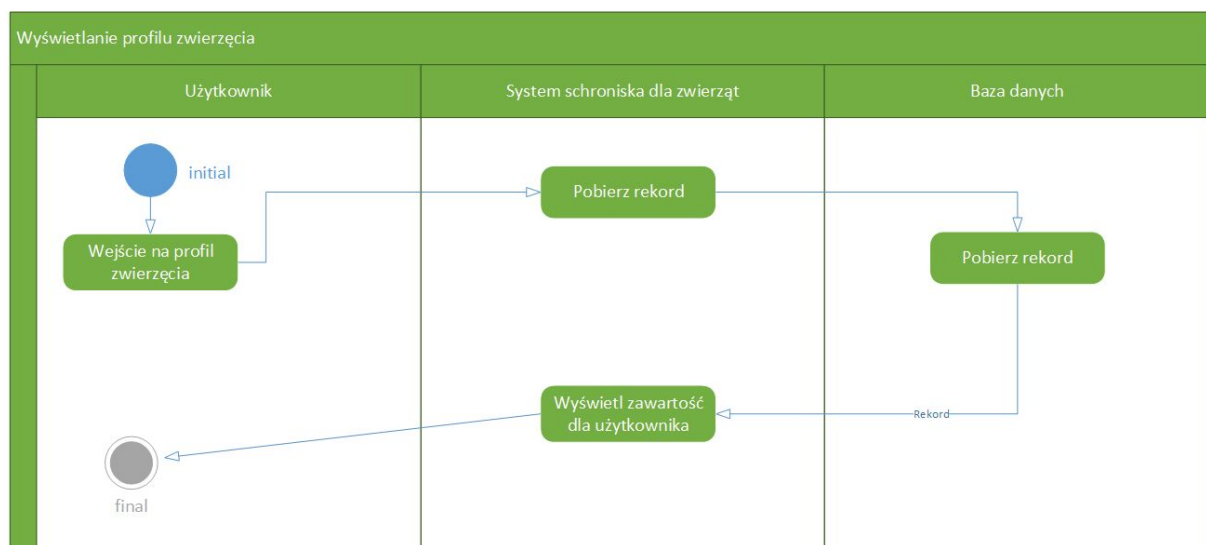
- wieku,
- imienia.

Moduł umożliwia filtrowanie według:

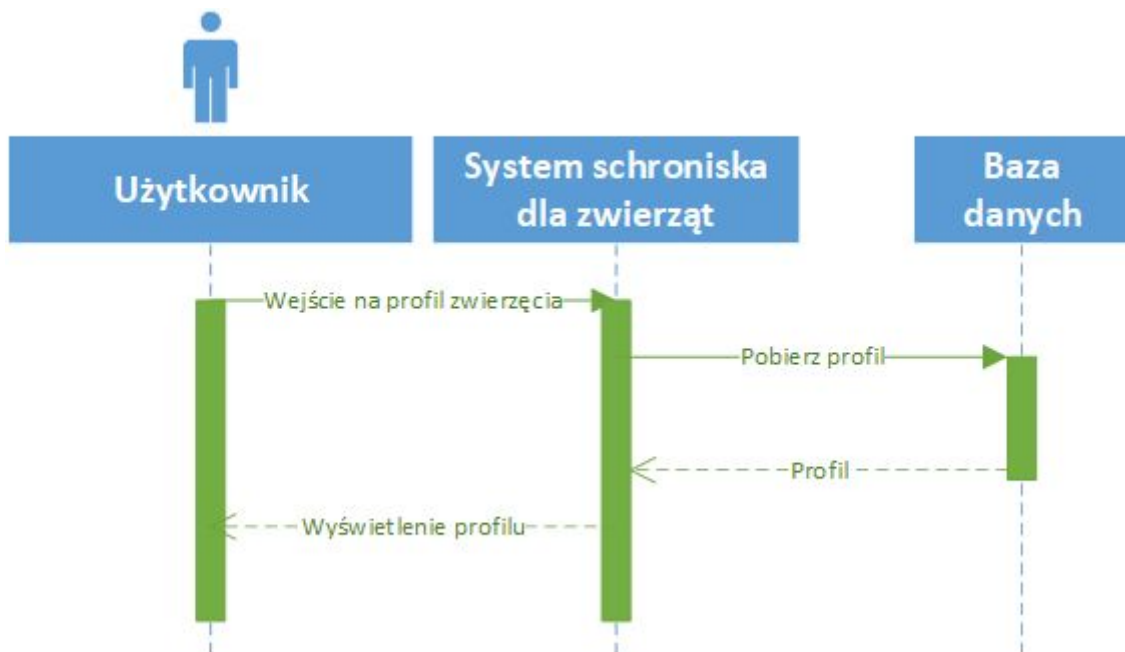
- gatunku,
- rasy,
- wieku.

Po kliknięciu w jeden z profili następuje przekierowanie do modułu wyświetlającego dany profil.

3.10 Profil konkretnego zwierzęcia



Rysunek 3.19. Wyświetlanie profilu konkretnego zwierzęcia - diagram czynności.

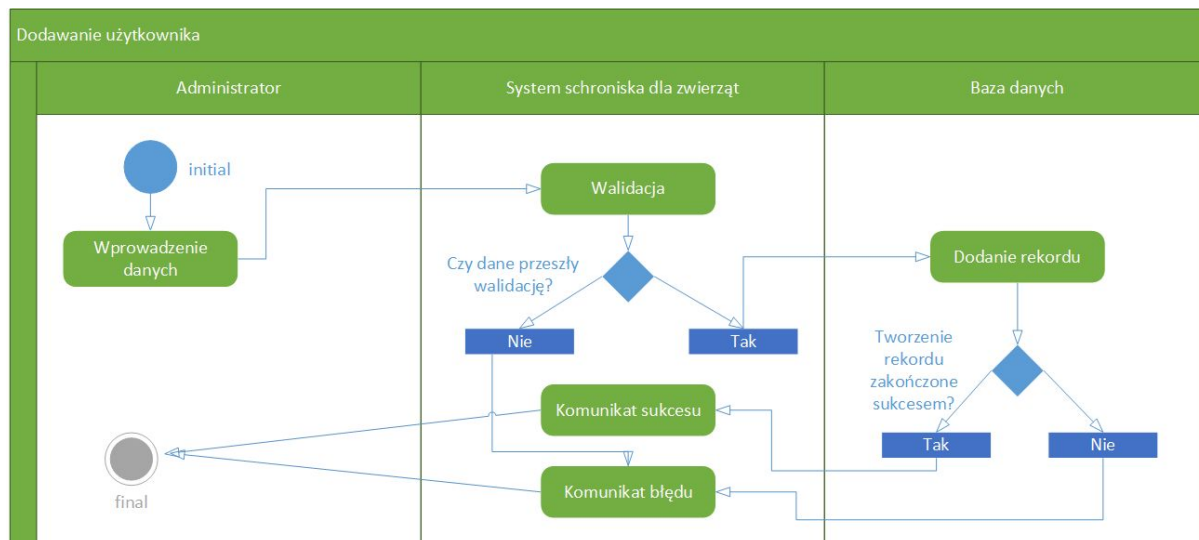


Rysunek 3.20. Wyświetlanie profilu konkretnego zwierzęcia - diagram sekwencji.

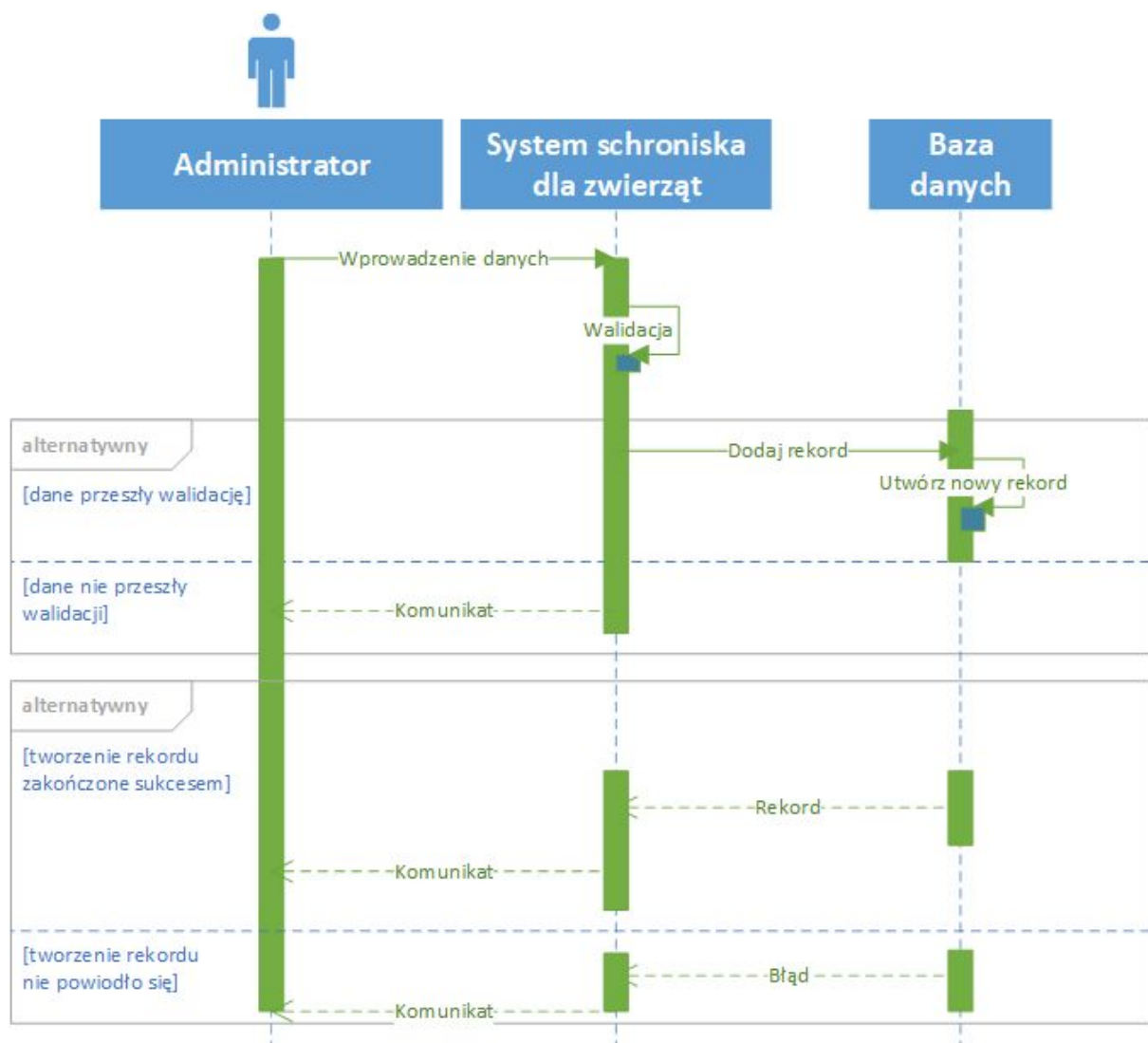
Moduł wyświetlania profilu konkretnego zwierzęcia jest dostępny zarówno dla zalogowanych jak i niezalogowanych użytkowników. Wyświetla profil wybranego zwierzęcia składający się z:

- imienia,
- gatunku,
- rasy,
- wieku,
- cech charakteru,
- krótkiej historii,
- zdjęcia.

3.11 Dodawanie użytkowników



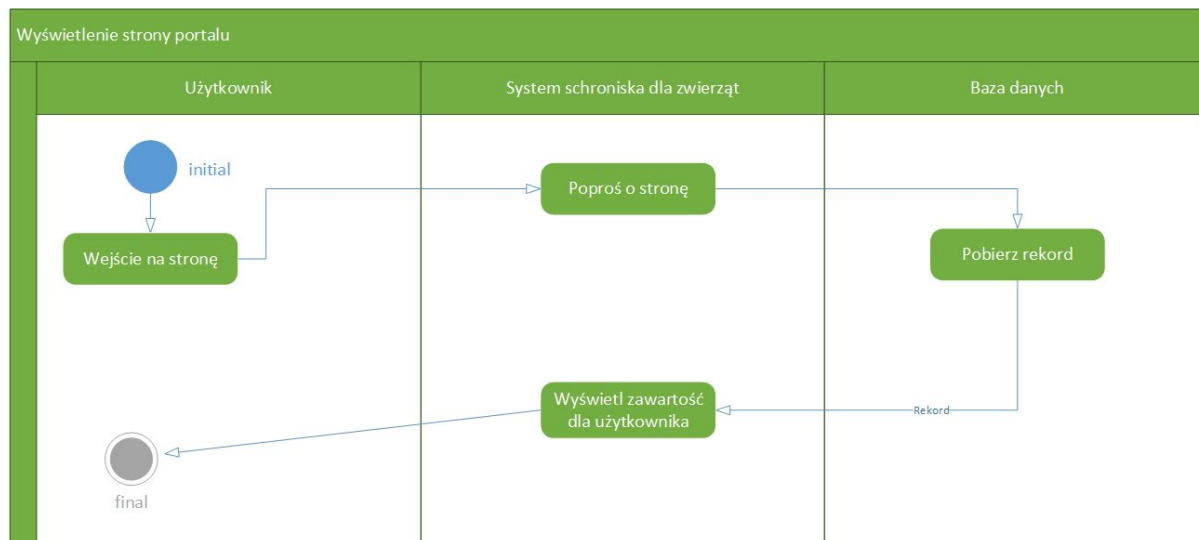
Rysunek 3.21. Dodawanie użytkownika - diagram czynności.



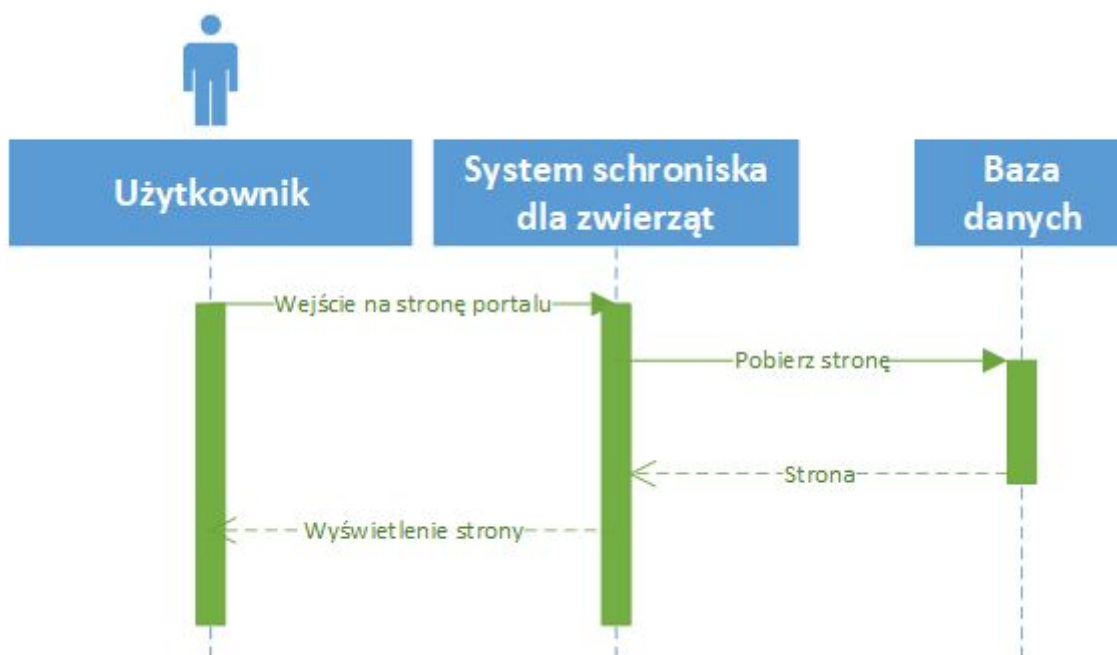
Rysunek 3.22. Dodawanie użytkownika - diagram sekwencji.

Moduł dodawania użytkowników jest dostępny tylko dla administratora systemu. Pozwala on na dodawanie nowych użytkowników do bazy.

3.12 Strony portalu



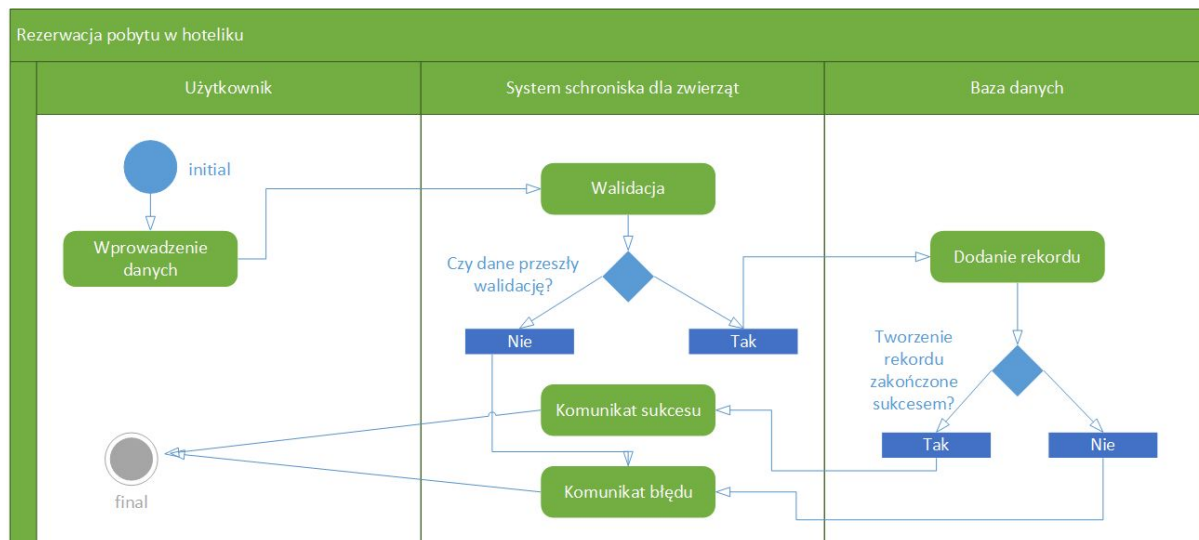
Rysunek 3.23. Wyświetlanie strony portalu - diagram czynności.



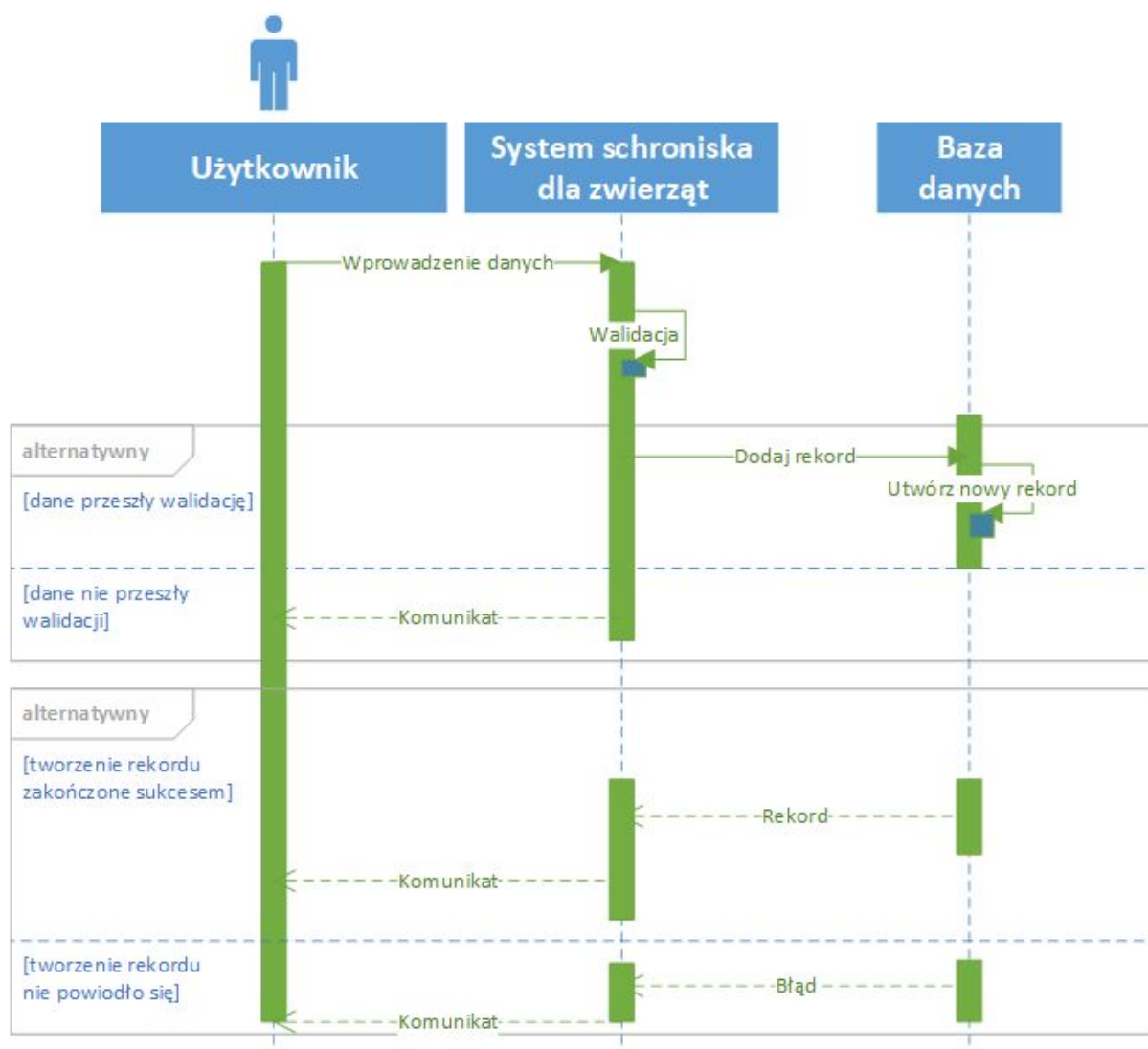
Rysunek 3.24. Wyświetlanie strony portalu - diagram sekwencji.

Moduł ten wyświetla strony portalu stworzone przez użytkowników zalogowanych. Osoby niezalogowane mają możliwość wyświetlenia tychże stron. Osoby zalogowane oprócz wyświetlania mają również dostęp do edycji stron jak i dodawania nowych.

3.13 Rezerwacja pobytu w hoteliku



Rysunek 3.25. Rezerwacja pobytu w hoteliku - diagram czynności.



Rysunek 2.26. Rezerwacja pobytu w hoteliku - diagram sekwencji.

Moduł umożliwiający rezerwację pobytu w hoteliku dla zwierząt jest dostępny dla użytkownika niezalogowanego oraz zalogowanego. Dane, jakie potrzebne są podczas dokonywania rezerwacji to:

- właściciel zwierzęcia,
- imię zwierzęcia,
- wybrany kojec,
- data i godzina zameldowania,
- data i godzina wymeldowania.

4. Ograniczenia

4.1 Cookies i RODO

System powinien spełniać wszystkie wymagania związane z przechowywaniem plików cookies oraz z RODO.

Pliki cookies: wyświetlanie informacji o przechowywaniu ciasteczek na urządzeniu użytkownika.

RODO: wymaganie zgody na przechowywanie danych użytkownika w momencie wprowadzania ich do systemu. Ochrona danych przed dostępem osób nieupoważnionych.

4.2 Szybkość wczytywania stron serwisu

Strony serwisu nie powinny wczytywać się dłużej niż:

- 22 sekundy na urządzeniu mobilnym z dostępem do sieci 3G lub 4G,
- 5 sekund na urządzeniu z dostępem do internetu stacjonarnego.

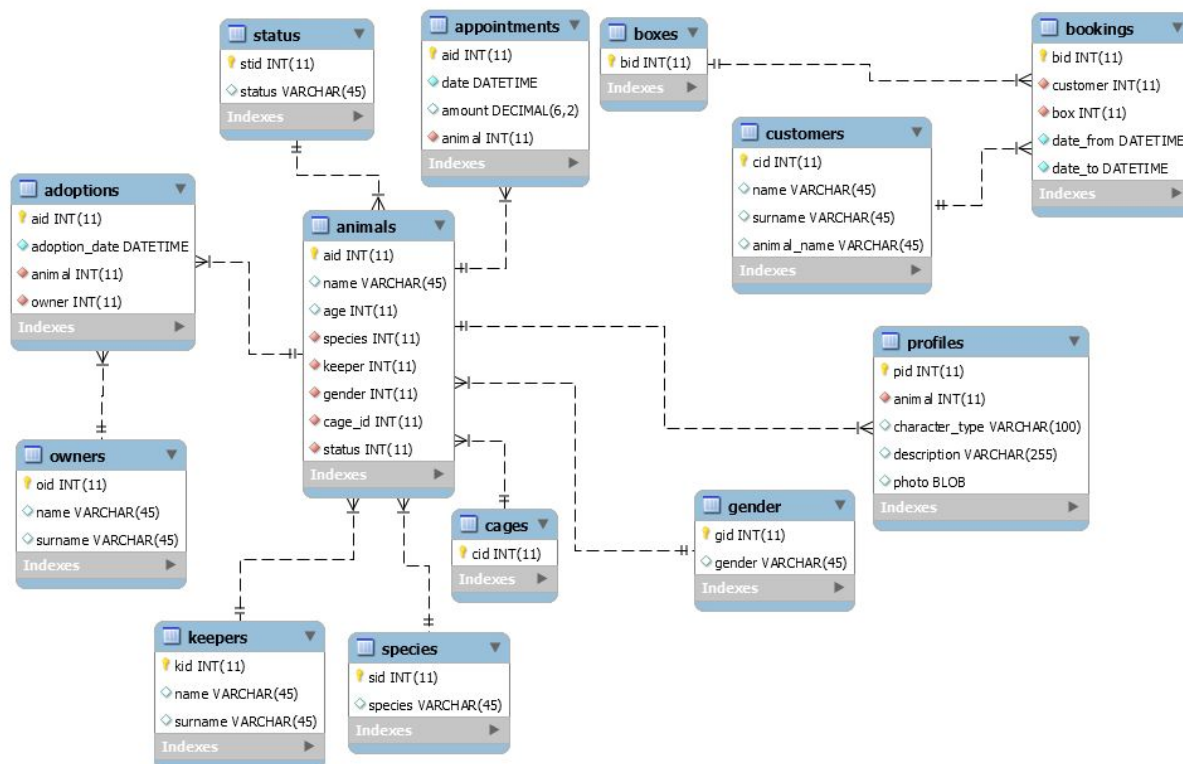
4.3 Dostępność

Serwis powinien być dostępny 24 godziny na dobę, przez 7 dni w tygodniu. Ta dostępność w dużej mierze zależy od wybranego hostingodawcy.

5. Projekt bazy danych

Założeniem jest, że istnieją dwie bazy danych - baza danych systemu zarządzania treścią (Wordpress) przeznaczona do przechowywania danych związanych z portalem oraz baza danych schroniska, przeznaczona do przechowywania danych związanych z działalnością schroniska.

5.1 Baza danych schroniska



Rysunek 5.1. Projekt bazy danych schroniska.

Tabele oraz krótki opis pól:

Nazwa tabeli	Opis tabeli	Nazwa pola	Typ pola	Opis pola
species	Przechowuje gatunki zwierząt przyjmowanych do schroniska.	stid	int	Klucz główny.
		species	varchar(45)	Gatunek. Maksymalna liczba znaków: 45
status	Przechowuje status zwierzęcia: adoptowane lub w schronisku.	sid	int	Klucz główny.
		status	varchar(45)	Status. Maksymalna

				liczba znaków: 45.
appointments	Przechowuje wizyty weterynaryjne.	aid	int	Klucz główny.
		date	datetime	Data i godzina odbycia wizyty.
		amount	decimal(6,2)	Kwota na fakturze.
		animal	int	Klucz obcy. Zwierzę biorące udział w wizycie.
boxes	Przechowuje boxy do zarezerwowania w hoteliku dla zwierząt.	bid	int	Klucz główny.
bookings	Przechowuje rezerwacje boxów w hoteliku dla zwierząt.	bid	int	Klucz główny.
		customer	int	Klucz obcy. Klient rezerwujący pobyt.
		box	int	Klucz obcy. Rezerwowany box.
		date_from	datetime	Data zameldowania w hoteliku.
		date_to		Data wymeldowania z hoteliku.
customers	Przechowuje dane klientów hoteliku dla zwierząt.	cid	int	Klucz główny.

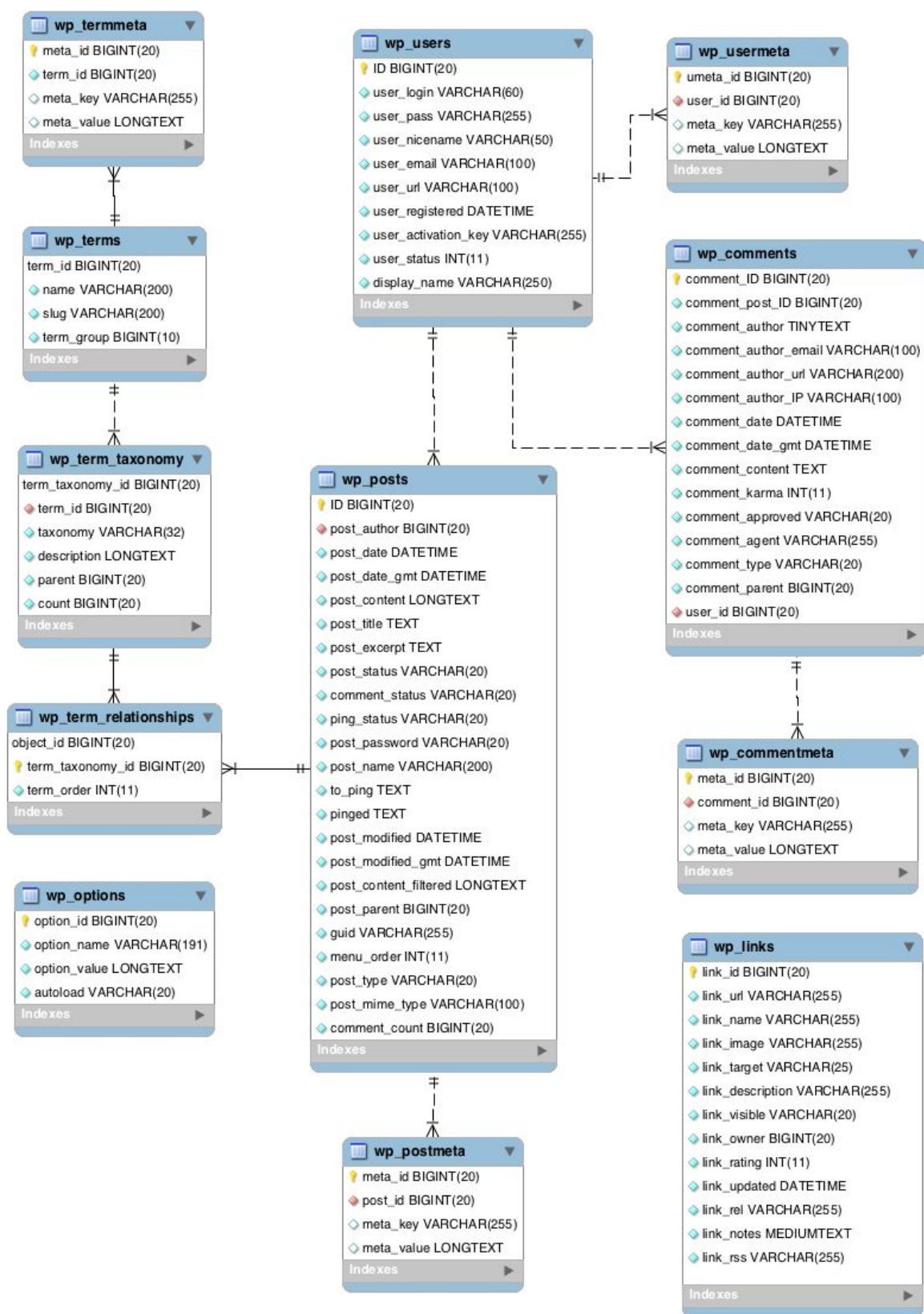
		name	varchar(45)	Imię klienta.
		surname	varchar(45)	Nazwisko klienta.
		animal_name	varchar(45)	Imię zwierzęcia przebywającego w hotelu.
adoptions	Przechowuje dane na temat adopcji.	aid	int	Klucz główny.
		adoption_date	datetime	Data adopcji.
		animal	int	Zwierzę zaadoptowane.
		owner	int	Nowy właściciel zwierzęcia.
animals	Przechowuje wszystkie dane zwierząt.	aid	int	Klucz główny.
		name	varchar(45)	Imię zwierzęcia.
		age	int	Wiek zwierzęcia.
		species	int	Klucz obcy. Gatunek zwierzęcia.
		keeper	int	Klucz obcy. Opiekun odpowiedzialny za zwierzę.
		gender	int	Klucz obcy. Płeć zwierzęcia.
		cage_id	int	Klucz obcy. Klatka, w której przebywa zwierzę.
		status	int	Klucz obcy. Obecny status zwierzęcia.

profiles	Profile zwierząt. Używane na portalu schroniska.	pid	int	Klucz główny.
		animal	int	Klucz obcy. Zwierzę, którego dotyczy profil.
		character_type	varchar(100)	Krótki opis charakteru zwierzęcia. Maksymalna liczba znaków: 100.
		description	varchar(255)	Opis zwierzęcia i jego historii. Maksymalna liczba znaków: 255.
		photo	blob	Zdjęcie zwierzęcia.
owners	Przechowuje osoby, które zaadoptowały zwierzę.	oid	int	Klucz główny.
		name	varchar(45)	Imię osoby. Maksymalna liczba znaków: 45.
		surname	varchar(45)	Nazwisko osoby. Maksymalna liczba znaków: 45.
cages	Przechowuje klatki dostępne w schronisku.	cid	int	Klucz główny.
gender	Przechowuje dostępne płci zwierząt.	gid	int	Klucz główny.
		gender	varchar(45)	Płeć. Maksymalna

				liczba znaków: 45.
keepers	Przechowuje listę opiekunów pracujących w schronisku.	kid	int	Klucz główny.
		name	varchar(45)	Imię opiekuna. Maksymalna liczba znaków: 45.
		surname	varchar(45)	Nazwisko opiekuna. Maksymalna liczba znaków: 45.

5.2 Baza danych portalu

System służący do zarządzania treścią Wordpress przy instalacji tworzy własną bazę danych, w której przechowuje wszelkie informacje potrzebne do działania portalu. Poniżej znajduje się schemat bazy danych tworzonej przez Wordpress'a.



Rysunek 5.2. Schemat bazy danych portalu według cms Wordpress.

Źródło: https://codex.wordpress.org/Database_Description

6. Interfejs graficzny

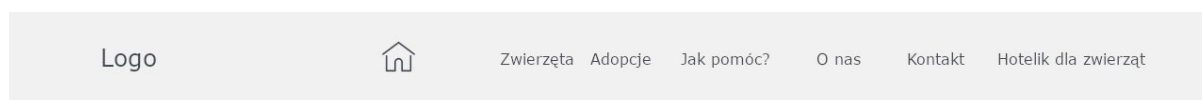
W tym rozdziale opiszę interfejs graficzny tworzonego portalu oraz przedstawię jego wstępne makiety. Obszary systemu dostępne z poziomu systemu zarządzania treścią pozostaną w postaci przedstawionej przez wybrany cms. Interfejs graficzny zostanie zaprojektowany i wykonany zgodnie z założeniami biblioteki Bootstrap, która odpowiada między innymi za z góry określony system kolumn oraz prawidłowe wyświetlanie strony na urządzeniach o różnej wielkości.

Główne kolory:

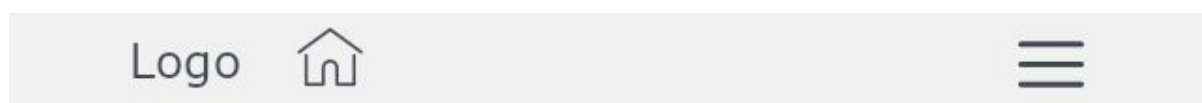
- #f1f1f1 - tło,
- #00b349 - główny kolor,
- #00787a - kolor alternatywny,
- #fbfbff - kolor jasny,
- #00070a - kolor czarny,
- #434955 - kolor tekstu.

6.1 Menu

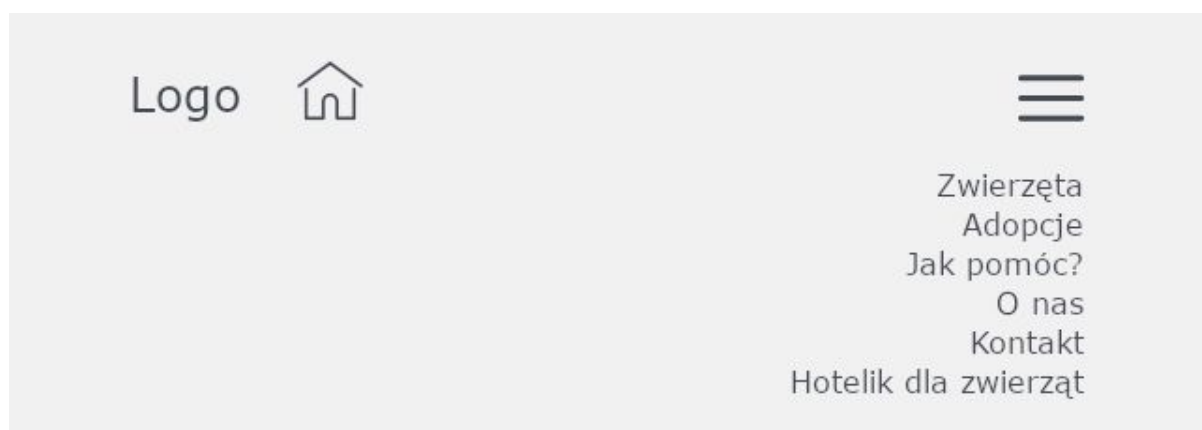
Poniższe rysunki przedstawiają makiety interfejsu graficznego dla menu portalu. Menu zmienia wygląd w zależności od wielkości ekranu.



Rysunek 6.1. Menu - desktop.



Rysunek 6.2. Menu - urządzenia mobilne, menu zwinięte.



Rysunek 6.3. Menu - urządzenia mobilne, menu rozwinięte.

6.2 Stopka

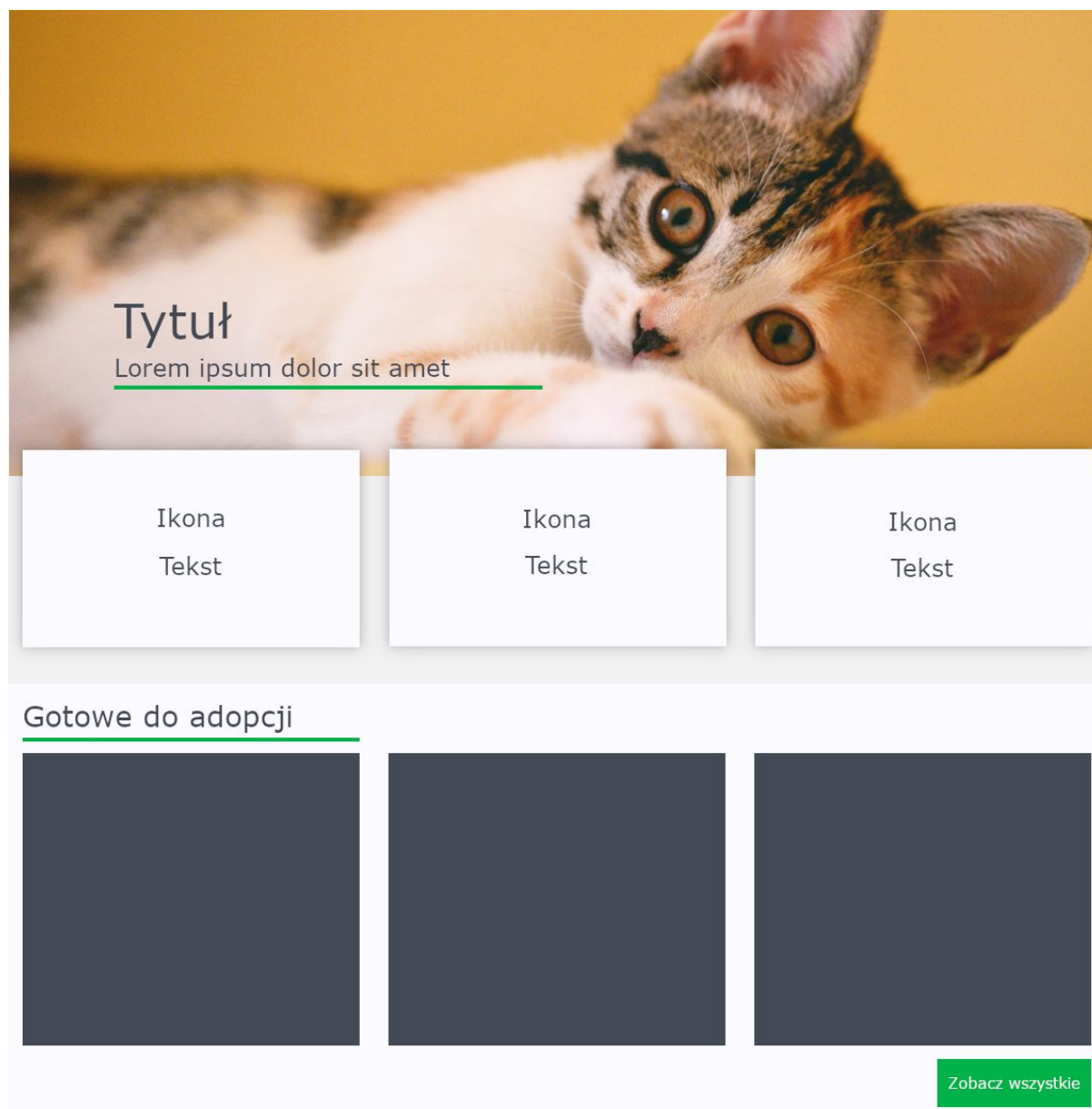
Stopka zawiera informację o prawach autorskich oraz guzik służący do powrotu na górę każdej strony.



Rysunek 6.4. Stopka.

6.3 Strona główna

Strona główna składa się z baniera powitalnego oraz dwóch sekcji. Pierwsza z nich to “kafelki” z ikonami oraz tekstem. Druga sekcja to cztery przykładowe zwierzęta do adopcji wraz z guzikiem “Zobacz wszystkie”.



Rysunek 6.5. Strona główna.

6.4 Lista zwierząt

Lista zwierząt to prosta lista z guzikami do filtrowania i sortowania, zawierająca podstawowe informacje o każdym zwierzęciu. Zamiast paginacji zostanie wykorzystany mechanizm “Pokaż więcej”.

Zarezerwuj pobyt w hoteliku dla pupili

Imię


Nazwisko

Imię pupila

Data zameldowania

Data wymeldowania

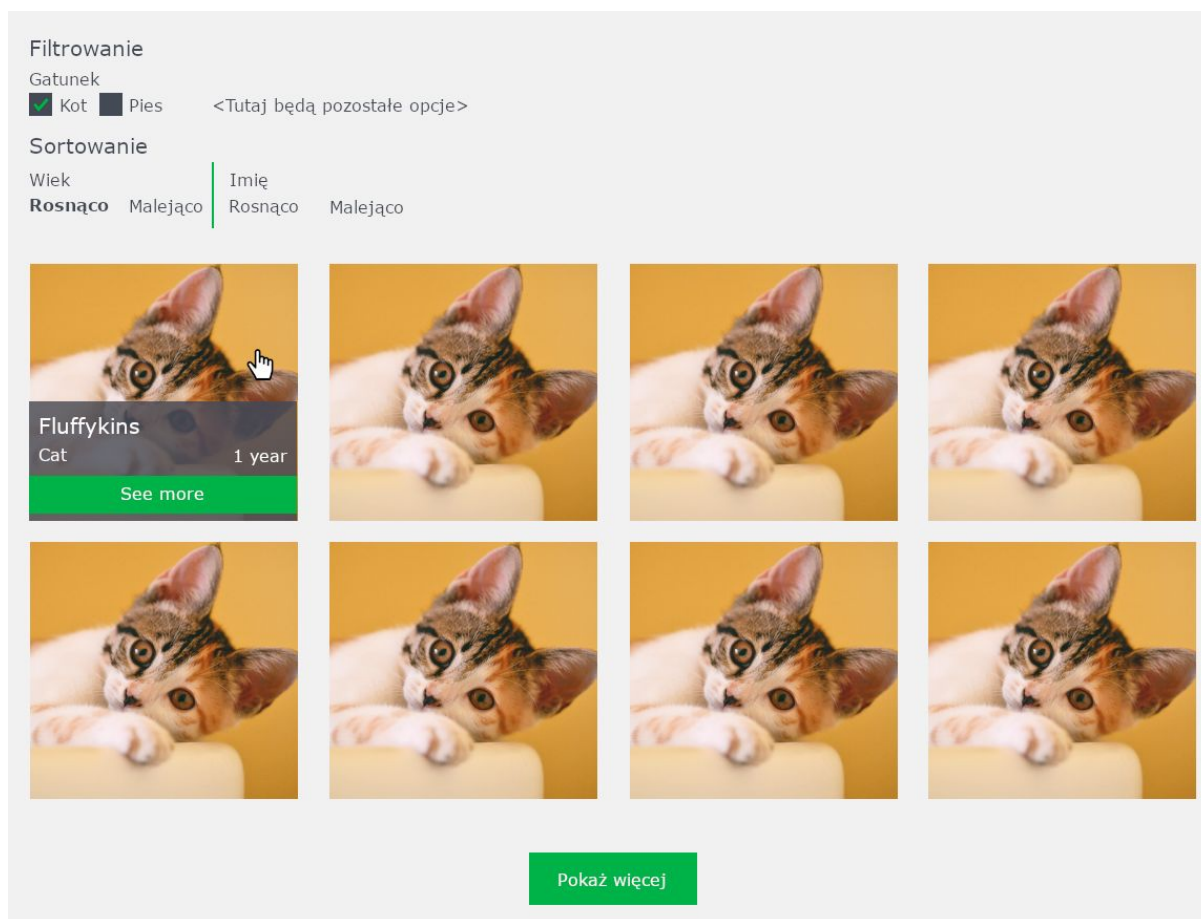
Rezerwuję



Rysunek 6.8. Rezerwacja pobytu w hoteliku dla pupili.

6.7 Profile zwierząt

Strona przedstawiająca profile zwierząt składa się z kafelek ze zdjęciami oraz podstawowymi informacjami na temat zwierząt. Zawiera również guziki odpowiadające za sortowanie oraz filtrowanie wyników. Zamiast paginacji zostanie wykorzystany mechanizm “Pokaż więcej”.



Rysunek 6.9. profile zwierząt.

6.8 Lista klatek i kojców

Lista klatek i kojców to prosta lista z guzikami do filtrowania i sortowania. Zamiast paginacji zostanie wykorzystany mechanizm “Pokaż więcej”.

Lista klatek i kojców		
Filtrowanie		
Rodzaj		
<input checked="" type="checkbox"/> Kojec <input checked="" type="checkbox"/> Klatka		
ID	Rodzaj	Status
1	Klatka	● Wolny
2	Kojec	● Zajęty
3	Kojec	● Zajęty
Pokaż więcej		

Rysunek 6.10. Lista klatek oraz kojców.

6.10 Historia adopcji

historia adopcji to prosta lista z guzikami do filtrowania oraz sortowania. Zamiast paginacji zostanie wykorzystany mechanizm “Pokaż więcej”.

Adopcje		
Filtrowanie		
Imię i nazwisko	ID zwierzęcia	Data
Imię i nazwisko	ID Zwierzęcia	Data
Bernadeta Kot	1	22.01.2019
Bernadeta Kot	1	22.01.2019
Bernadeta Kot	1	22.01.2019
Pokaż więcej		

Rysunek 6.11. Lista adopcji.