



Etap 2. Projekt Systemu Informatycznego – ogólny opis produktu

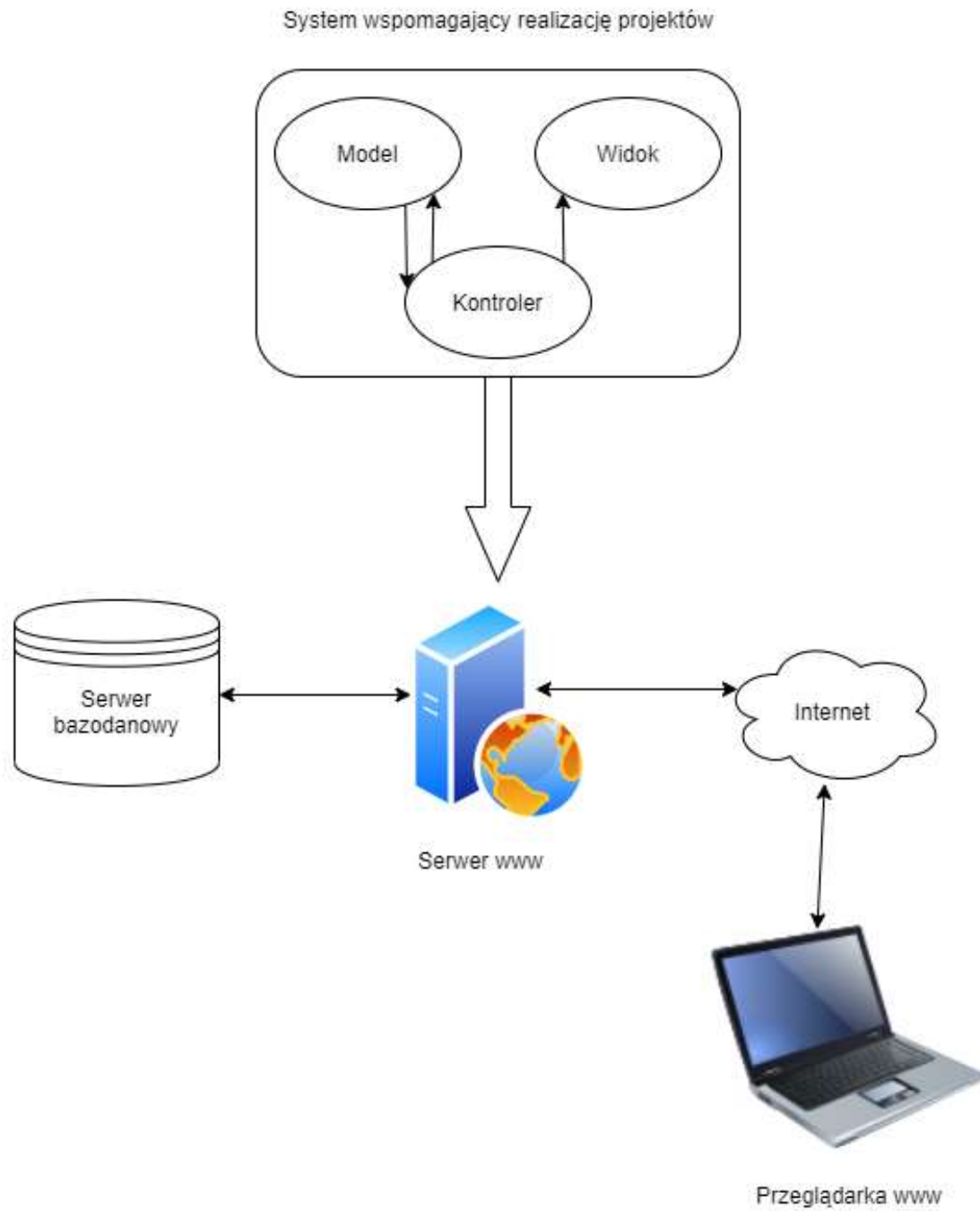
Rola	Imię i Nazwisko	Data	Podpis
Opracował	Jakub Zygmunt		
Sprawdził pod względem merytorycznym	Szymon Smaga		
Akceptował	Szymon Smaga		
Zatwierdził	Szymon Smaga		

Spis treści

1.	Kontekst funkcjonowania systemu	3
2.	Charakterystyka użytkowników	5
2.1.	Użytkownik-reader	5
2.2.	Użytkownik-manager	5
2.3.	Administrator	5
3.	Główne funkcje systemu	6
3.1.	Logowanie	6
3.2.	Wyświetlanie listy zadań przez Użytkownika-reader	8
3.3.	Dodawanie użytkownika	10
4.	Ograniczenia	11
4.1.	Cookies i RODO (GDPR)	11
4.2.	Szybkość wczytywania stron serwisu	12
4.3.	Dostępność	12
5.	Projekt bazy danych	12
6.	Interfejs graficzny	14
6.1.	Ekran logowania	14
6.2.	Menu	14
6.3.	Wyświetlanie zadań.....	15
6.4.	Usuwanie zadania.....	16
6.5.	Szczegóły zadania	17
6.6.	Wyświetlanie projektów.....	18
6.7.	Wyświetlanie użytkowników.....	19
7.	Testy	19
7.1.	Testy wydajnościowe	19
7.2.	Testy funkcjonalne	19

1. Kontekst funkcjonowania systemu

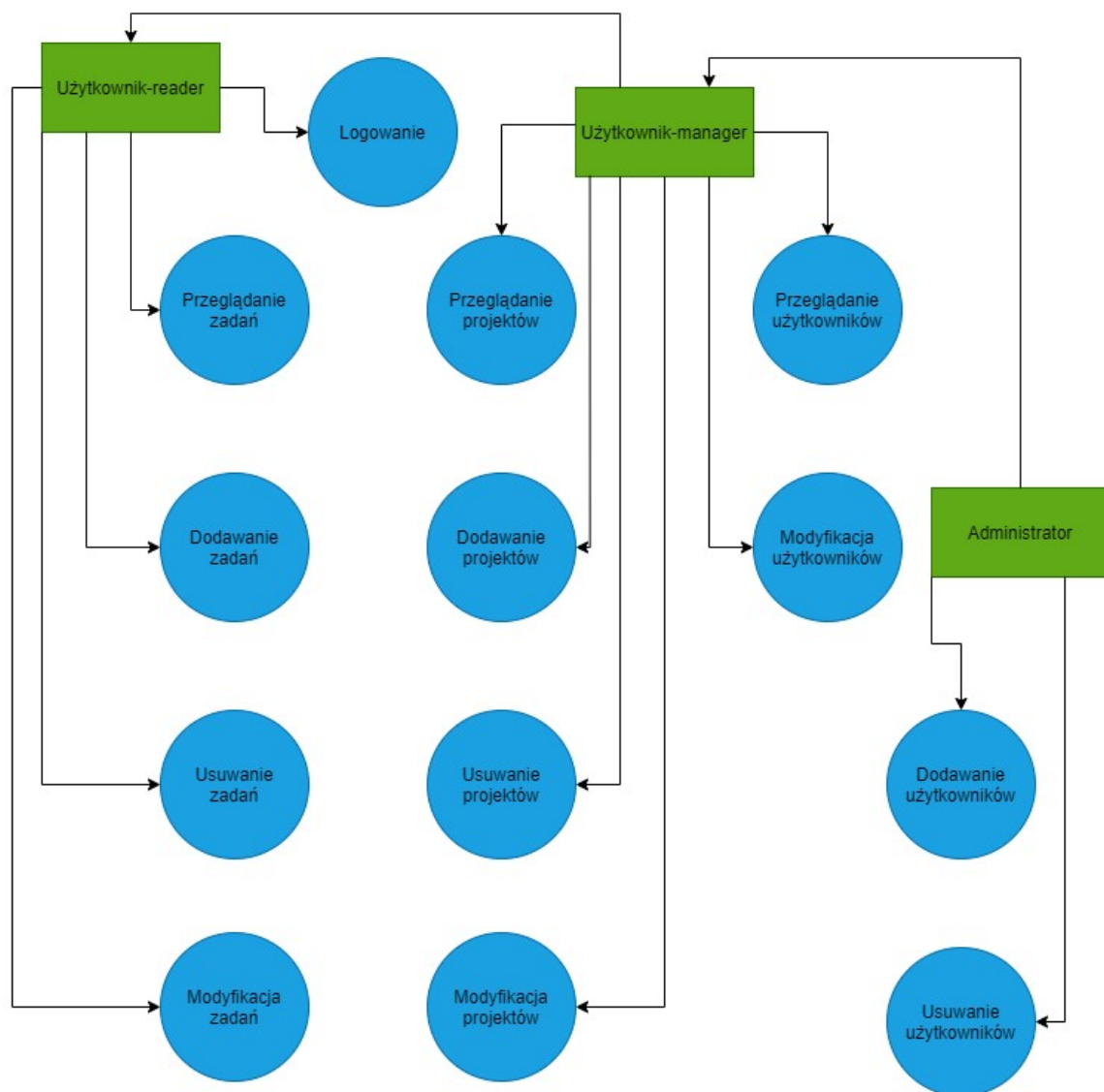
Architekturę tworzonego systemu przedstawia Rysunek 1.1



Rysunek 1 System wspomagający realizację projektów - diagram architektury systemu

Poniższy diagram przepływu danych przedstawia kierunek przepływu danych pomiędzy różnymi funkcjami systemu, które opisane są w późniejszym etapie dokumentu. Uwzględnia on również użytkowników systemu i ich rolę w procesie przepływu danych w systemie.

Poniższy rysunek ukazuje również funkcjonalność systemu oraz jego użytkowników. Dla **Użytkownika-reader** system umożliwia logowanie się oraz obsługę zadań, będących częścią projektów, w których użytkownik bierze udział. Dla **Użytkownika-manager** system umożliwia wszystkie funkcje, do których dostęp ma Użytkownik-reader, obsługę wszystkich projektów oraz przeglądanie i modyfikację użytkowników. Dla **Administratora** system umożliwia wszystkie funkcje, do których dostęp ma Użytkownik-manager oraz pełną obsługę wszystkich użytkowników.



Rysunek 2 Diagram przepływu danych i przypadków użycia

2. Charakterystyka użytkowników

2.1.Użytkownik-reader

- Dostęp do przeglądania zadań, będących częścią projektów, w których bierze udział
- Dostęp do dodawania zadań, w projektach, w których bierze udział
- Dostęp do usuwania zadań, będących częścią projektów, w których bierze udział
- Dostęp do modyfikacji zadań, będących częścią projektów, w których bierze udział

2.2.Użytkownik-manager

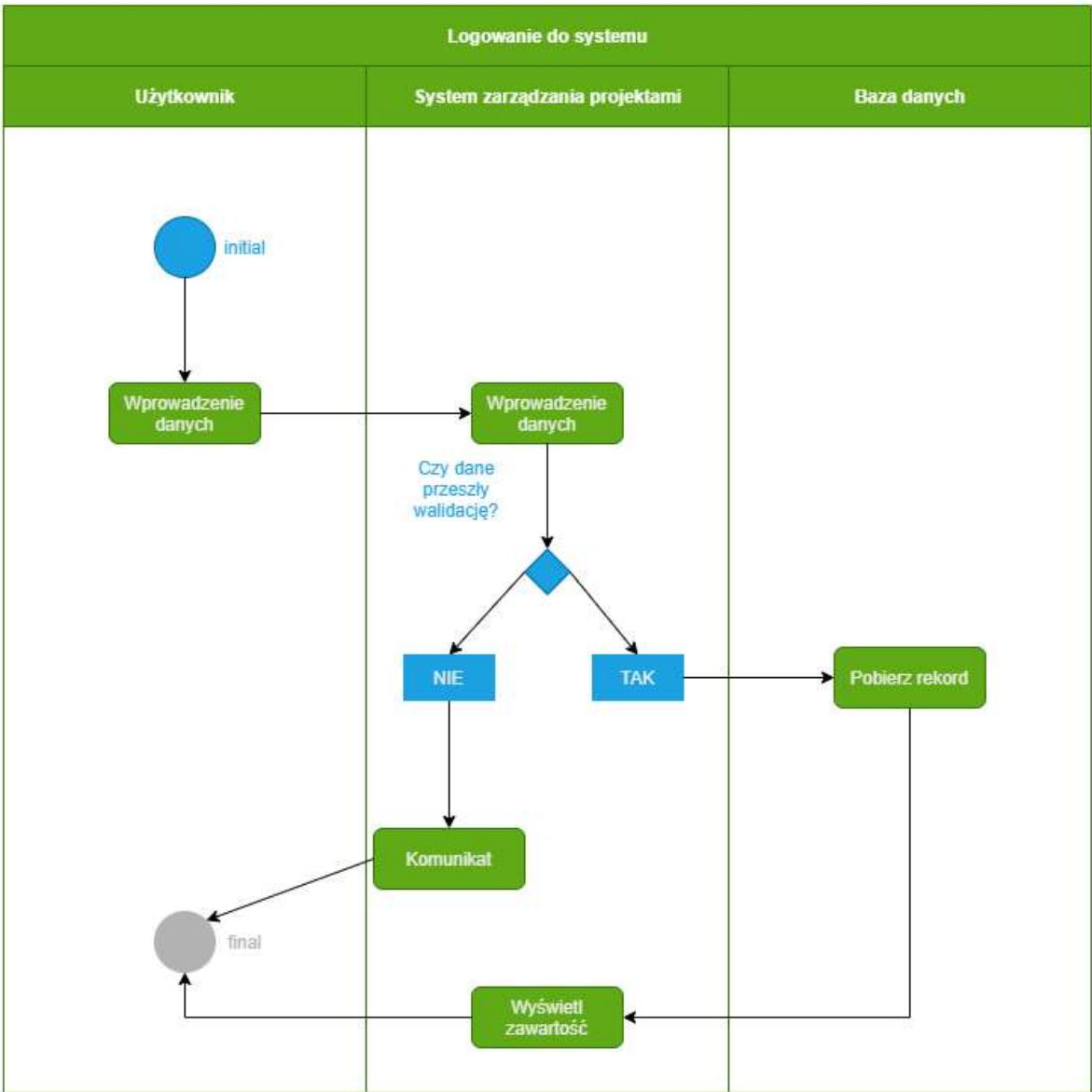
- Dostęp do funkcjonalności Użytkownika-reader
- Dostęp do przeglądania wszystkich projektów
- Dostęp do dodawania projektów
- Dostęp do usuwania wszystkich projektów
- Dostęp do modyfikacji wszystkich projektów
- Dostęp do przeglądania wszystkich użytkowników poza Administratorami
- Dostęp do modyfikacji wszystkich użytkowników poza Administratorami

2.3.Administrator

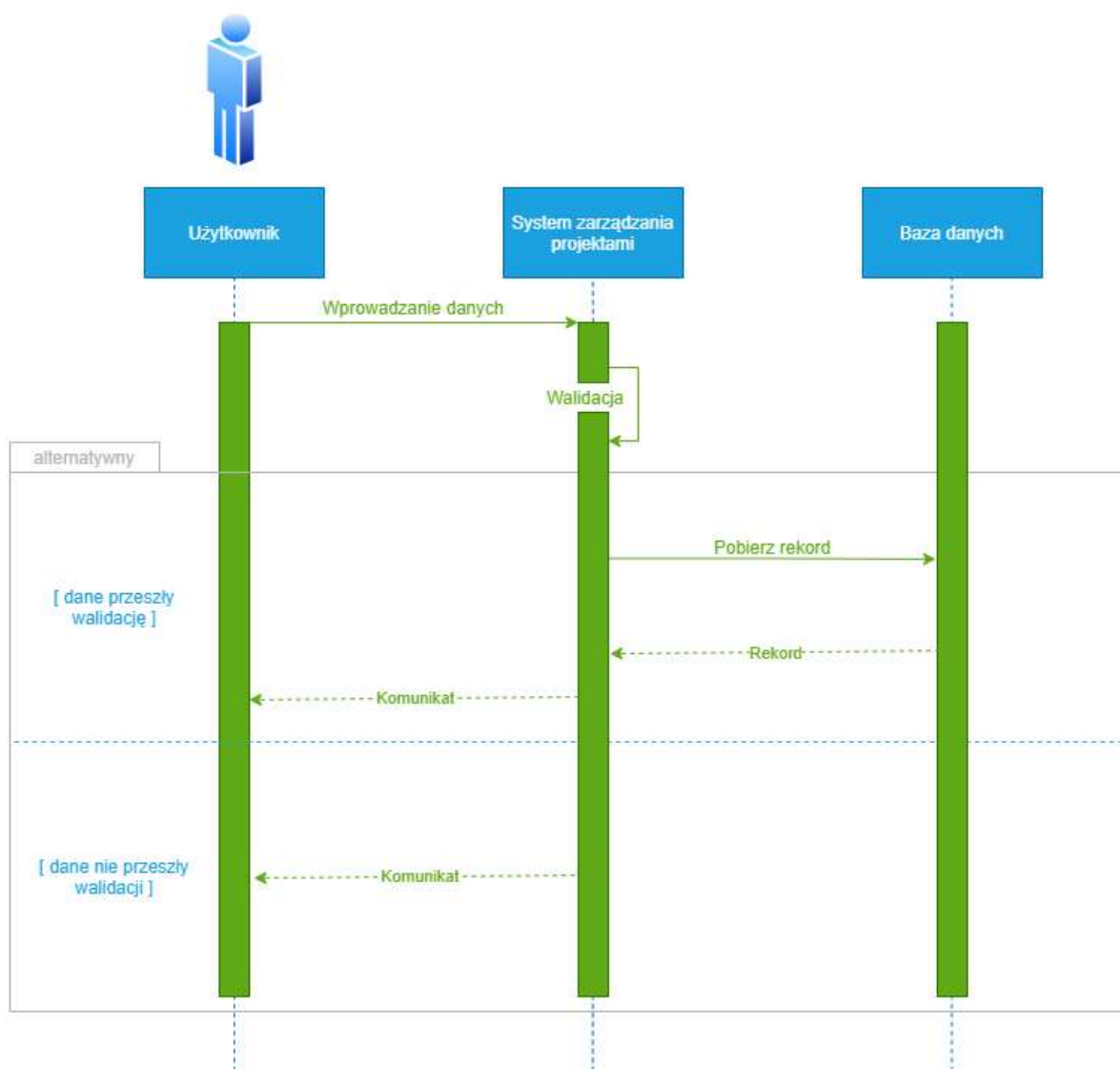
- Dostęp do funkcjonalności Użytkownika-manager
- Dostęp do przeglądania wszystkich użytkowników
- Dostęp do dodawania wszystkich użytkowników
- Dostęp do usuwania wszystkich użytkowników
- Dostęp do modyfikacji wszystkich użytkowników

3. Główne funkcje systemu

3.1.Logowanie



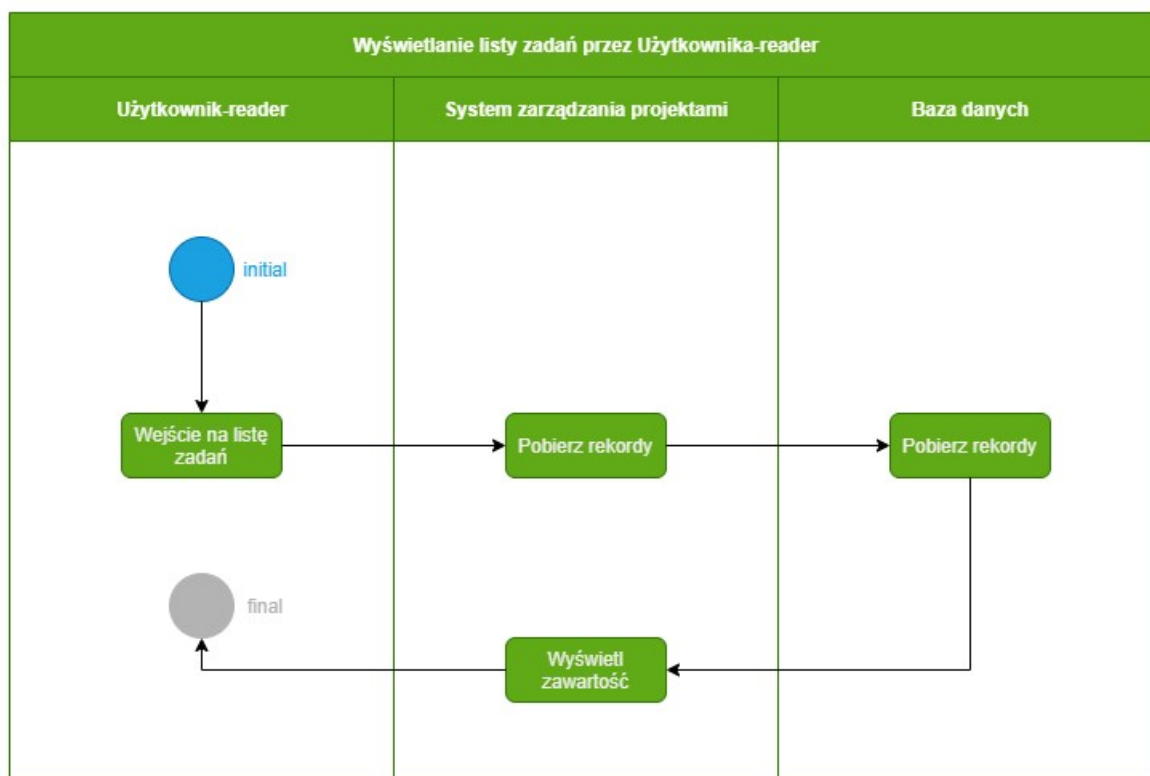
Rysunek 3 Logowanie do systemu - diagram czynności



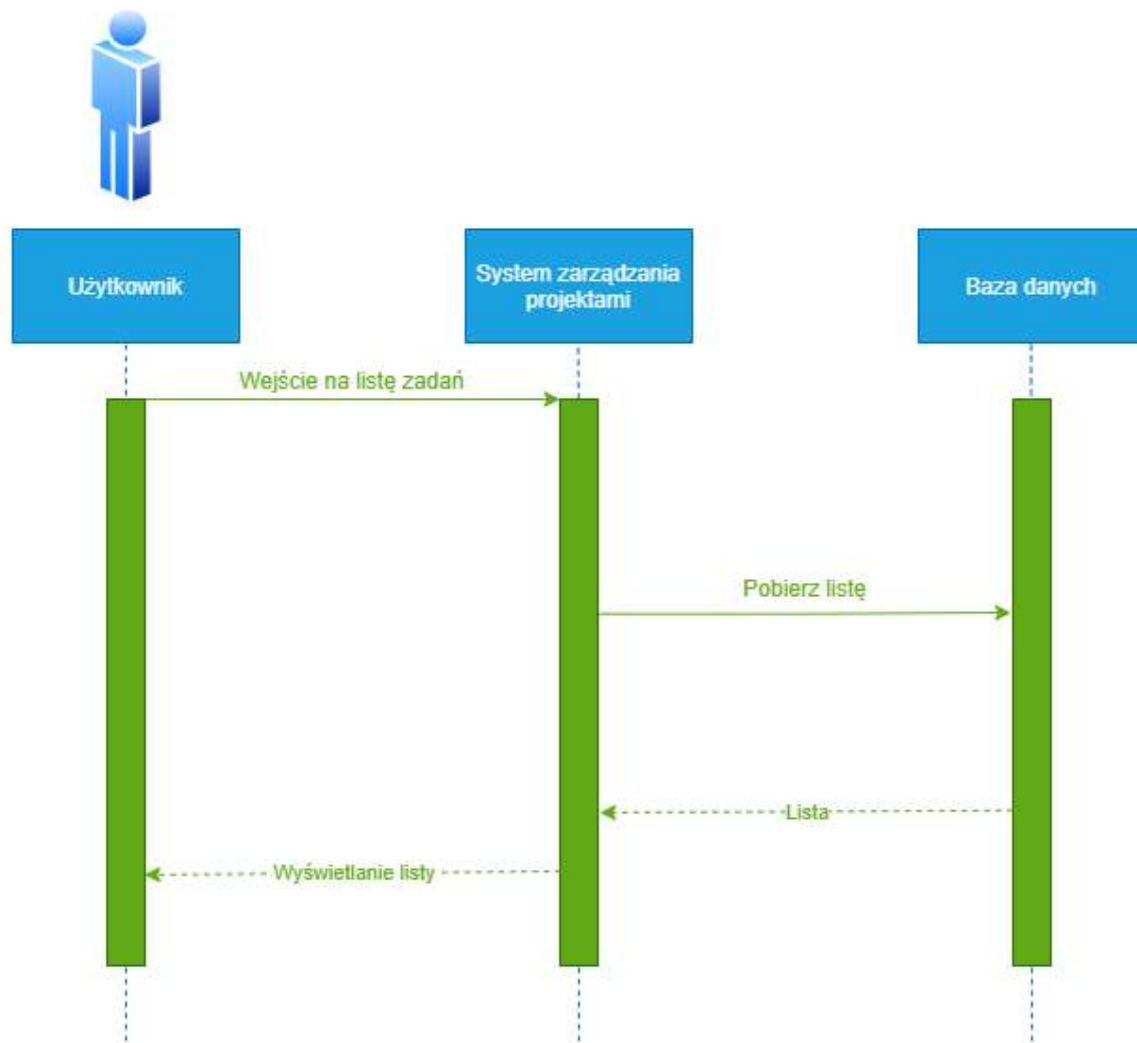
Rysunek 4 Logowanie użytkownika do systemu - diagram sekwencji

Moduł logowania jest dostępny dla wszystkich użytkowników i pozwala na zalogowanie się wszystkim, którzy posiadają utworzone konto z adresem e-mail i hasłem w bazie użytkowników. W przypadku wprowadzenia nieprawidłowych danych wyświetlona zostaje wiadomość o błędzie. Po wprowadzeniu prawidłowych danych następuje przekierowanie na ekran główny części serwisu dostępnej dla danego użytkownika.

3.2. Wyświetlanie listy zadań przez Użytkownika-reader



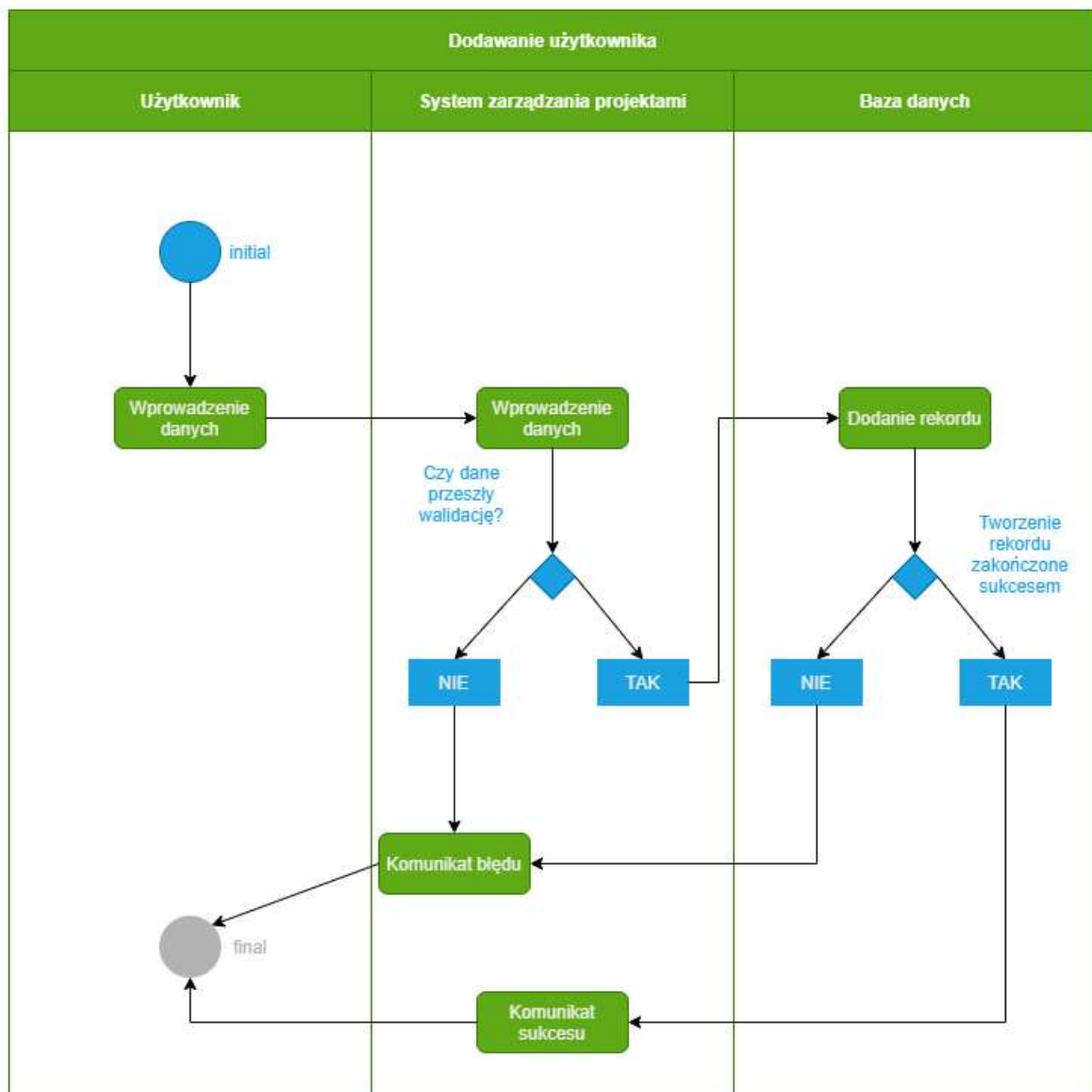
Rysunek 5 Wyświetlanie listy zadań - diagram czynności



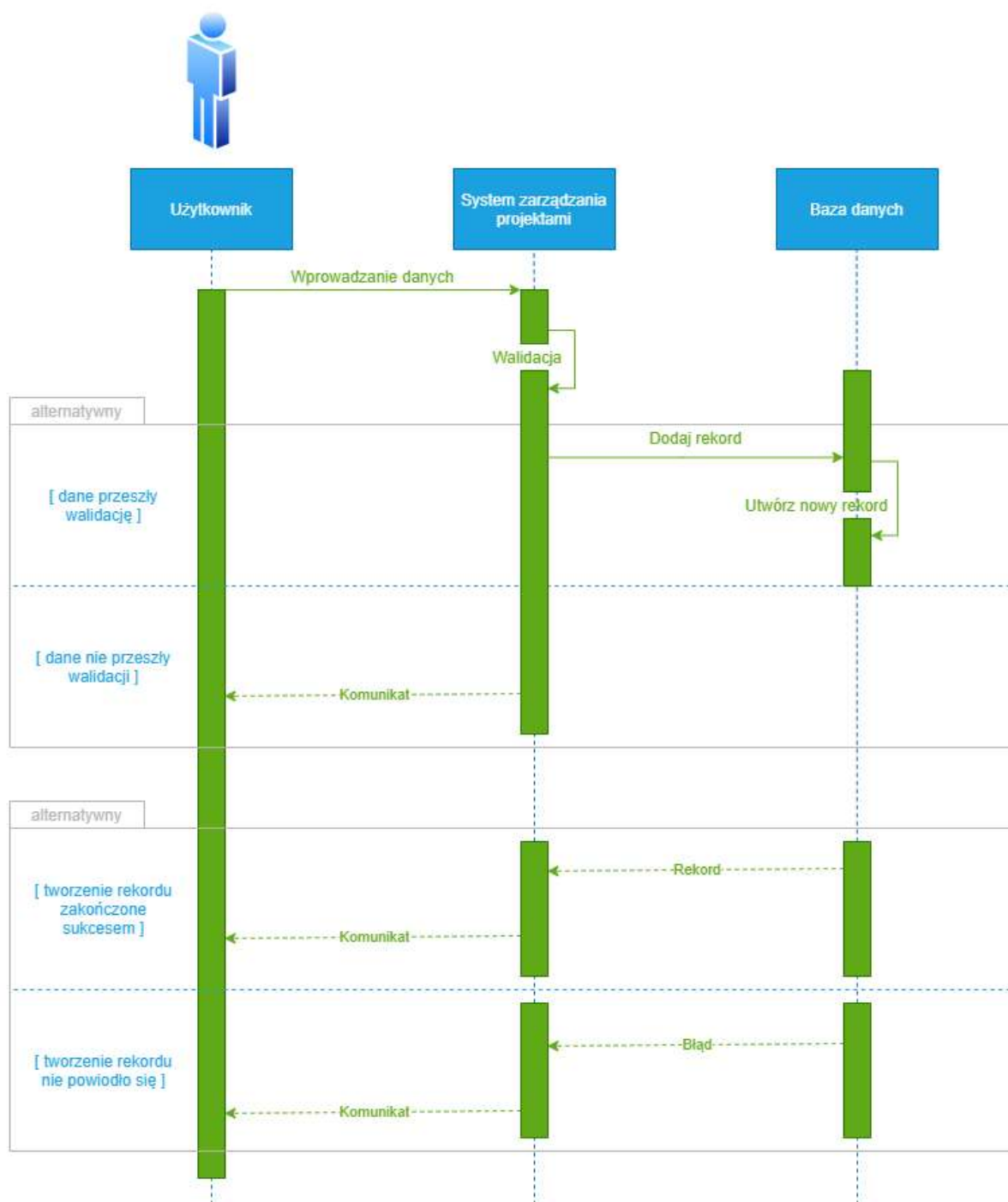
Rysunek 6 Wyświetlanie listy zadań - diagram sekwencji

Moduł listy zadań jest dostępny dla zalogowanych użytkowników. Dla Użytkownika-reader wyświetla zadania z projektów, w których bierze on udział. Pozwala na sortowanie i filtrowanie wyników.

3.3.Dodawanie użytkownika



Rysunek 7 Dodawanie użytkownika - diagram czynności



Rysunek 8 Dodawanie użytkownika - diagram sekwencji

4. Ograniczenia

4.1.Cookies i RODO (GDPR)

System powinien spełniać wszystkie wymagania związane z przechowywaniem plików cookies oraz RODO (GDPR).

Pliki cookies: wyświetlanie informacji o przechowywaniu ciasteczek na urządzeniu użytkownika.

RODO (GDPR): jednorazowe wymaganie zgody na przechowywanie danych użytkownika w momencie pierwszego zalogowania się do systemu. Ochrona danych przed dostępem osób nieupoważnionych.

4.2.Szybkość wczytywania stron serwisu

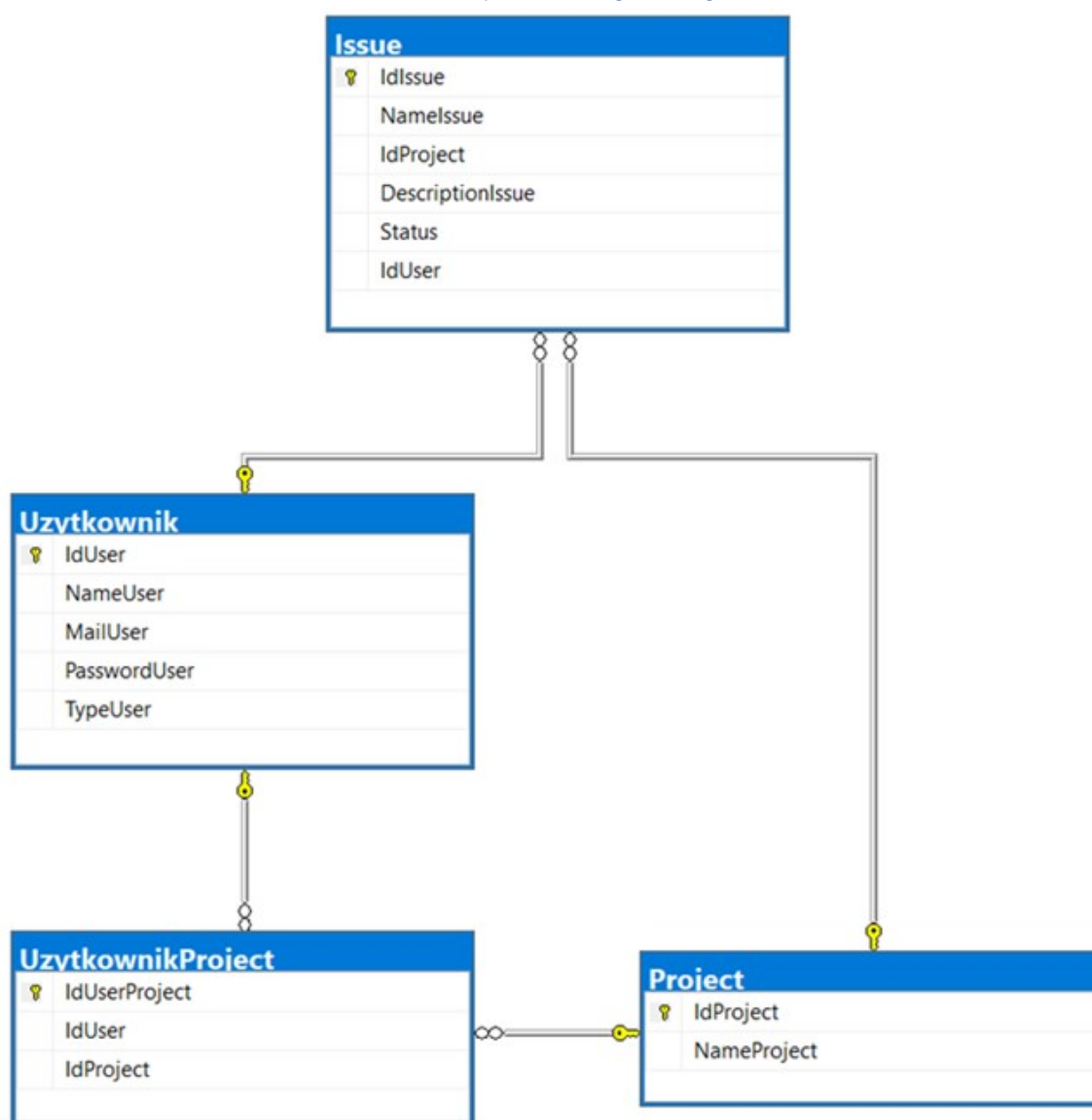
Strony serwisu nie powinny wczytywać się dłużej niż:

- 22 sekundy na urządzeniu z dostępem do sieci 4G
- 5 sekund na urządzeniu z dostępem do Internetu stacjonarnego

4.3.Dostępność

Serwis powinien być dostępny 24 godziny na dobę przez 7 dni w tygodniu. Ta dostępność w dużej mierze zależy od wybranego hostingodawcy.

5. Projekt bazy danych



Rysunek 9 Projekt bazy danych systemu

Tabela oraz krótki opis pól:

Nazwa tabeli	Opis tabeli	Nazwa pola	Typ pola	Opis pola
UzytkownikProject	Przechowuje relacje User-Project dla Uzytkownika-reader	IdUserProject	int	Klucz główny
		IdUser	int	Klucz obcy. Uzytkownik-reader powiazany z projektem
		IdProject	int	Klucz obcy. Project powiazany z Uzytkownikiem-reader
Project	Przechowuje dane o projektach	IdProject	int	Klucz główny
Issue	Przechowuje dane o zadaniach	Name	nvarchar(100)	Nazwa projektu
		IdIssue	int	Klucz główny
		NameIssue	nvarchar(100)	Nazwa zadania
		IdProject	int	Klucz obcy. Project powiazany z Issue
		DescriptionIssue	nvarchar(1000)	Opis zadania
		Status	nvarchar(100)	Status zadania
User	Przechowuje dane o uzytkownikach	IdUser	int	Klucz obcy. User powiazany z Issue
		IdUser	int	Klucz główny
		NameUser	nvarchar(100)	Nazwa uzytkownika
		MailUser	nvarchar(100)	Adres e-mail
		PasswordUser	nvarchar(100)	Hasło
		TypeUser	nvarchar(100)	Typ uzytkownika (reader / manager / Administrator)

6. Interfejs graficzny

W tym rozdziale opiszę interfejs graficzny tworzonego portalu oraz przedstawię jego wstępne makiety.

6.1. Ekran logowania

Ekran logowania będzie wyglądał dla każdego użytkownika tak samo. Po zalogowaniu wyświetlane będą ekrany i opcje, w zależności od użytkownika i jego typu.

Zarządzanie projektami

Zaloguj się:



The login form consists of three main components arranged vertically. At the top, the label 'e-mail:' is followed by a rectangular input field containing the text 'administrator@example.com'. Below this, the label 'hasło:' is followed by a rectangular input field containing ten asterisks '*****'. At the bottom of the form is a large, rectangular button with a thick border containing the text 'Zaloguj'.

Rysunek 10 Ekran logowania

6.2. Menu

Administrator i Manager będą widzieli pełne menu. Reader nie będzie miał możliwości wejść w moduł Użytkownicy



The menu bar is a single horizontal rectangular box with a thick border. Inside the box, the words 'Zadania', 'Projekty', and 'Użytkownicy' are displayed from left to right, separated by spaces.

Rysunek 11 Menu

6.3. Wyświetlanie zadań

Administrator i Użytkownik-manager będą mieli możliwość wyświetlania wszystkich zadań. Użytkownik –reader będzie mógł wyświetlać zadania, będące częścią projektów, w których bierze udział

Zadania Projekty Użytkownicy						
Witaj administrator@example.com :) !						
Zadania						
Kluc	Nazwa	Przypisany	Status			
AAA-1	Przygotowanie makiet	Anna Kot	W trakcie	<input checked="" type="checkbox"/>	Edytu	Szczegół
AAA-2	Testy wydajnościowe	Jan Tulip	Otwarty	<input type="checkbox"/>	Edytu	Szczegół
AAA-3	Analiza ryzyka biznesowego projektu "Hot	Andrie Jouin	W trakcie	<input type="checkbox"/>	Edytu	Szczegół
BAB-5	Omówienie i przygotowanie do targów pra	Jannet Jackso	Otwarty	<input checked="" type="checkbox"/>	Edytu	Szczegół
BAB-4	Implementacja CRUD elementów układu	Marcin Grzebi	Zamknięt	<input checked="" type="checkbox"/>	Edytu	Szczegół
BAB-9	Retrospekcja wydania 7.0.34	John Smith	Zamknięt	<input type="checkbox"/>	Edytu	Szczegół

Dodaj

Usuń zaznaczone

Rysunek 12 Wyświetlanie zadań

6.4.Usuwanie zadania

Po próbie usunięcia zadania lub zadań, wyświetlony zostanie Confirmation Dialog, dla upewnienia się, że próba usunięcia nie jest przypadkowa

ZadaniaProjektyUżytkownicy

Witaj administrator@example.com :) !

Zadania

Kluc	Nazwa	Przypisany	Status			
AAA-1	Przygotowanie makiet	Anna Kot	W trakcie	<input checked="" type="checkbox"/>	Edytu	Szczegół
AAA-2	Testy wydajnościowe		Otwarty	<input type="checkbox"/>	Edytu	Szczegół
AAA-3	Analiza ryzyka biznesow		W trakcie	<input type="checkbox"/>	Edytu	Szczegół
BAB-5	Omówienie i przygotowa		Otwarty	<input checked="" type="checkbox"/>	Edytu	Szczegół
BAB-4	Implementacja CRUD e		Zamknięt	<input checked="" type="checkbox"/>	Edytu	Szczegół
BAB-9	Retrospekcja wydania 7.0.34	John Smith	Zamknięt	<input type="checkbox"/>	Edytu	Szczegół

Ostrzeżenie!
Czy na pewno chcesz usunąć zadania AAA-1, BAB-5, BAB-4?
[Nie](#) [Tak](#)

DodajUsun zaznaczone

Rysunek 13 Confirmation Dialog do usuwania zadań

6.5.Szczegóły zadania

Jako szczegóły zadania będą wyświetlane:

- Klucz
- Nazwa
- Osoba przypisana do zadania
- Opis

<div>Zadania Projekty Użytkownicy</div>	
Witaj administrator@example.com :) !	
Szczegóły zadania	
Klucz	AAA-2
Nazwa	Testy wydajnościowe
Przypisany do	Jan Tulip
Status	In Progress
Opis	Jako DoD (Definition of Done) zadania uznaje się przygotowanie planu testów wydajnościowych udokumentowanego stosownym raportem. Raport ten powinien być zatwierdzony przez lidera QA, lidera Development Team, Managera Projektu. Potem testy
<div>Powrót Usun</div>	

Rysunek 14 Wyświetlanie szczegółów zadania

6.6. Wyświetlanie projektów

Moduł Projekty będzie mógł zostać wyświetlony przez użytkownika typu Administrator i Manager.

ZadaniaProjektyUżytkownicy

Witaj administrator@example.com :) !

Projekty

Klucz	Nazwa	Manager			
AAA	Internetowy sklep wędkarski	Andrzej Zarzycki	<input type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły
AAB	Aplikacja dla leasingo-biorców	Andrzej Zarzycki	<input checked="" type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły
AAC	"Hot Pot"	Andrzej Zarzycki	<input type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły
BAB	Human resources	Andrzej Zarzycki	<input type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły
CAB	Gra logiczna MindMasters	Andrzej Zarzycki	<input type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły
BAD	Release management	Andrzej Zarzycki	<input checked="" type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły

Dodaj

Usuń zaznaczone

Rysunek 15 Wyświetlanie projektów

6.7. Wyświetlanie użytkowników

Wyświetlanie modułu Użytkownicy będzie możliwe tylko przez użytkownika typu Administrator.

Zadania Projekty **Użytkownicy**

Witaj administrator@example.com :) !

Użytkownicy

Imię i nazwisko	Typ			
Anna Kot	Reader	<input type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły
Jan Tulip	Reader	<input type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły
Antoni Kruczyński	Administrator	<input type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły
Andrie Jouin	Reader	<input checked="" type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły
Jannet Jackson	Reader	<input type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły
Andrzej Zarzycki	Manager	<input type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły
Marcin Grzebień	Reader	<input type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły
John Smith	Reader	<input checked="" type="checkbox"/>	Edytuj	Szczegóły

DodajUsuń zaznaczone

Rysunek 16 Wyświetlanie Użytkowników

7. Testy

7.1. Testy wydajnościowe

Każdy ekran aplikacji zostanie sprawdzony po kątem załadowania się strony. Zostanie sprawdzone czy nie zostały przekroczone założone maksymalne czasy załadowania strony:

- 22 sekundy na urządzeniu z dostępem do sieci 4G
- 5 sekund na urządzeniu z dostępem do Internetu stacjonarnego

Testy te będą opisane w raporcie

7.2. Testy funkcjonalne

Aplikacja zostanie przetestowana w oparciu o zdefiniowane przypadki użycia, które opiszą wymagany rezultat. Testy te będą opisane w raporcie.

Test steps	Expected Results	Execution Result
<ul style="list-style-type: none"> • Wejdź do serwisu • Zaloguj się prawidłowymi danymi 	Logowanie powiodło się	Pass / Fail
<ul style="list-style-type: none"> • Wejdź do serwisu • Zaloguj się podając e-mail, który nie istnieje w bazie i istniejące w bazie hasło 	Logowanie nie powiodło się	Pass / Fail
<ul style="list-style-type: none"> • Wejdź do serwisu • Zaloguj się podając poprawny e-mail i błędne hasło 	Logowanie nie powiodło się	Pass / Fail
<ul style="list-style-type: none"> • Wejdź do serwisu • Nie wpisuj żadnego maila ani hasła • Kliknij przycisk zaloguj 	Logowanie nie powiodło się	Pass / Fail
<ul style="list-style-type: none"> • Zaloguj się jako Reader 	Moduł Użytkownicy nie jest widoczny w menu	Pass / Fail
<ul style="list-style-type: none"> • Zaloguj się do serwisu • Wejdź w moduł Zadania • Usuń zadanie • W Confirmation Dialog kliknij Nie 	Zadanie nie zostało usunięte	Pass / Fail
<ul style="list-style-type: none"> • Zaloguj się do serwisu • Wejdź w moduł Zadania • Usuń zadanie • W Confirmation Dialog kliknij Tak 	Zadanie zostało usunięte	Pass / Fail
<ul style="list-style-type: none"> • Zaloguj się jako Manager • Wejdź do modułu Użytkownicy 	Nie ma możliwości usunięcia ani dodania użytkownika	Pass / Fail
<ul style="list-style-type: none"> • Zaloguj się jako Reader • Wejdź do modułu Projekty 	Nie ma możliwości dodania ani usunięcia projektu	Pass / Fail
<ul style="list-style-type: none"> • Zaloguj się jako Manager • Wejdź w moduł Użytkownicy • Usuń jednego użytkownika • W Confirmation Dialog kliknij Tak • Zaloguj się jako użytkownik, którego próbowałeś usunąć 	Logowanie nie powiodło się	Pass / Fail