1 Zadání

Zadáním této práce bylo naprogramovat internetovou aplikaci – banku. Aplikace má podporovat základní operace jako přihlašování a odhlašování uživatelů, vytváření účtů, jejích správu a také posílání plateb mezi účty.

1.1 Uživatelské role a funkce

Nepřihlášený uživatel:

• může se přihlásit

• může na webu něco prohlížet v read-only režimu (např. obchodní podmínky, kontaktní informace na administrátora i banku, aktuality z banky, apod.)

• může být na hlavních nebo samostatných stránkách

Přihlášený uživatel:

• může zobrazit svůj profil

• může změnit své kontaktní informace

• může se odhlásit

• může zkontrolovat svůj stav účtu

• může zobrazit pohyby na svém účtu

• může zadat jednorázový příkaz k převodu

• může uložit příkaz k platbě jako šablonu

• může použít uloženou šablonu při vytváření nového příkazu

• může upravit uloženou šablonu příkazu

Administrátor:

• může se odhlásit

• může zakládat, spravovat a rušit uživatelské účty

• administrátorský účet nelze používat jako účet zákazníka