Hřiště Praha

POPIS PROJEKTU A APLIKACE

Popis a vize projektu "Dětská hřiště v Praze"

Našim cílem je seznámit veřejnost s nejkrásnějšími dětskými hřišti v Praze. Protože se celkový počet dětských hřišť na území hlavního města pohybuje kolem 1000, nejprve jsme oslovili úřady všech městských částí (obvykle Odbor životního prostředí) a požádali o poskytnutí údajů. Příslušné pracovníky jsme také poprosili, aby vybrali zajímavé lokality, protože jsme si byli vědomi toho, že navštívit všechna hřiště přesahuje naše časové možnosti. Ze všech radnic nám nakonec vyhověli.

Poté jsme vytipovali 300-400 hřišť, která se jevila jako atraktivní a všechna navštívili. Z nich jsme vybrali ty, jejichž charakter nebo atraktivní okolí, z nich činí lokalitu potenciálně zajímavou pro veřejnost z celé Prahy, čili mají nad regionální význam. Tato hřiště jsme navštívili znovu, popsali, nafotili a seznámili jsme se také s jejich okolím.

V rámci přípravy projektu jsme se také zaměřili na podobné již existující projekty a shledali, podle našeho názoru, jejich 3 zásadní nedostatky:

- 1. Popis hřišť nezohledňuje zajímavá místa v bezprostředním okolí-muzea, bazény, lanová centra, in-line stezky apod. Typickým příkladem je hřiště Ladronka a Tomanova, která sama o sobě mají pouze místní význam, ale ve spojení s in-line stezkou a sportovišti, představují atraktivní lokalitu pro mnoho Pražanů!
- 2. Popis hřišť je často až nesmyslně strukturovaný a obsahuje zbytečné informace (např. věk 1+, nejbližší policejní služebna apod.). Naopak obvykle chybí např. zmínka o zastínění atrakcí, kterou jistě rodiče uvítají. Našim cílem také bylo vytvořit alespoň ve vlastním popisu souvislý text a hřiště intuitivně hodnotit na základě srovnání s hřišti jinými.
- 3. Dostupné projekty již obvykle nejsou aktuální, mnozí autoři navíc informace pouze stahují ze starších přehledů.

Shromažďování dat trvalo přes rok. V létě tohoto roku jsme pak projekt zpracovali do elektronické podoby. Aplikaci bychom rádi průběžně aktualizovali a doplňovali o lokality další, na základě vlastního zkoumání a především ohlasů veřejnosti na projekt stávající

Technická data a způsob elektronické prezentace projektu

Webová aplikace je dostupná na tomto odkazu - http://www.hristepraha.cz/

Uživatel se ocitne na úvodní stránce projektu, kde se nacházejí nejzajímavější fotografie hřišť, které se v aplikaci nacházejí. Přes tlačítko "VSTUPTE" se již dostane do samotné aplikace. Pokud uživatel přistupuje do aplikace přes mobilní telefon (mobilní prohlížeč), zobrazí se mu verze aplikace, která je upravená pro zobrazení na mobilním telefonu. Pokud chce zobrazit plnohodnotnou verzi, může využít odkazu v hlavním menu, který ho na tuto verzi přesměruje. Samotné uživatelské prostředí aplikace je tvořeno responzivním layoutem, aplikace se tedy přizpůsobí velikosti okna prohlížeče.

Plnohodnotná verze aplikace obsahuje filtrování hřišť podle:

- Místa (Praha 1 21, z Prahy 22 jsme žádné hřiště nezařadili)
- **Kategorie** (Co můžeme na daném hřišti nalézt-např. prostor pro míčové hry, toalety, zajímavá místa v okolí atd.).

V seznamu hřišť může uživatel rychle vyhledávat:

- Dle názvu
- Dle čísla

Aplikace také podporuje geo-lokaci, kterou uživatel může využít hlavně při přístupu z mobilního telefonu.

Jaká otevřená data využíváme

Naše aplikace využívá otevřená data ve formě mapového podkladu. Využíváme mapové podklady na bázi - <u>OpenStreetMaps</u>.

Mapové podklady využíváme tři:

- 1. Mapa A <u>Univerzita Heidelberg</u> (<u>přispěvatel</u> OpenStreetMaps)
- 2. Mapa B MapQuest (<u>přispěvatel</u> OpenStreetMaps)
- 3. Satelitní Nokia Here (Base)

Naše data jsou také připravená pro případnou publikaci a sdílení, jako dat otevřených – pro uložení dat využíváme otevřený formát <u>GeoJSON</u>.

Aplikace je bezplatně dostupná pro širokou veřejnost, vytvořena byla v roce 2014 a pracoval na ní tým tří lidí. Jakub Kuthan, Martin Vašák, Václav Pekárek.

Obrázková dokumentace





