


PRIMO

# Pierwszy dzień szkoły

Książeczka 1



A stylized, geometric illustration of a landscape. At the top, two mountains with white peaks and tan slopes are set against a light beige background. Below the mountains, a dark purple house with three yellow square windows sits on a dark purple base. The middle section is a dark purple field containing white text. To the right of the text is a small yellow square. Below the field are three wavy bands of blue representing water. At the bottom is a green field with a jagged, mountain-like edge. A white cloud is partially visible on the left side.

Kruczki i sztuczki o tym jak  
używać książki i mapy  
znajdziesz na  
[primotoys.com/resources](http://primotoys.com/resources)

Historia: Erin Eby  
Ilustracje: Momo





Dzisiaj Kubeto idzie po raz pierwszy do szkoły.

Aby upewnić się, że wszystko jest związane na ostatni guzik Kubeto wstał wcześniej niż zawsze.

Kółka: gotowe! Plecak: jest!  
Książki: spakowane! Niczego nie można zapomnieć.



Kompas to narzędzie które pokazuje kierunki: północny, południowy, wschodni i zachodni.

---



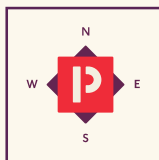
Które pole na mapie to jest kompas?

---



Zacznij od pola z kompasem i przejdź z Kubeto o jedno pole na południe, na pole z literą „R”

---





Pan Żółw to nauczyciel Kubeto.  
Pan Żółw jest znany z wielu  
ciekawych opowieści o historii  
i przyrodzie.

Dzisiaj w szkole Pan Żółw będzie  
opowiadał o biomie.



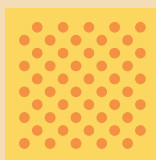
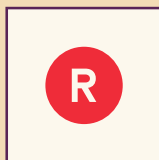
Biom to środowisko, które nas otacza.  
To rośliny i zwierzęta. Jest bardzo  
dużo różnych biomów.



Jakie środowisko jest w miejscu gdzie  
mieszkasz?



Skręć w lewo i udaj się na żółte pole  
położone na południowy wschód  
od litery „R”







W kraju Kubeto są farmy,  
pustynie, góry oraz wielka,  
głęboka rzeka. Na początku  
będziemy się uczyć o pustyniach.

Pustynie są suche i piaszczyste.  
Przypominają piaskownice na  
placu zabaw lub w parku.



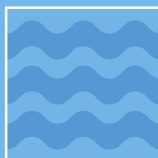
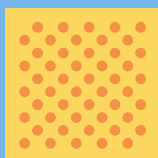
Pustynie są w wielu miejscach na  
świecie. Nawet na biegunie północnym.



Jak myślisz, jakie rośliny i zwierzęta  
mogą żyć na pustyni?



Przesuń Kubeto o trzy pola, aby  
przepłynąć przez rzekę.  
Zatrzymaj się w wodzie.





Na kolejnej lekcji Kubeto uczy się o rzekach płynących przez kraj w którym mieszka. To dzięki rzekom i wodzie ziemia jest żyzna i nadaje się do uprawiania roślin.

Kubeto przypomina sobie duże, zielone pola, które widział za miastem.



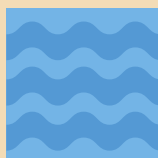
Żyzna ziemia znaczy że jest to dobre miejsce do uprawiania roślin które później możemy jeść. Takie rośliny to zboża.

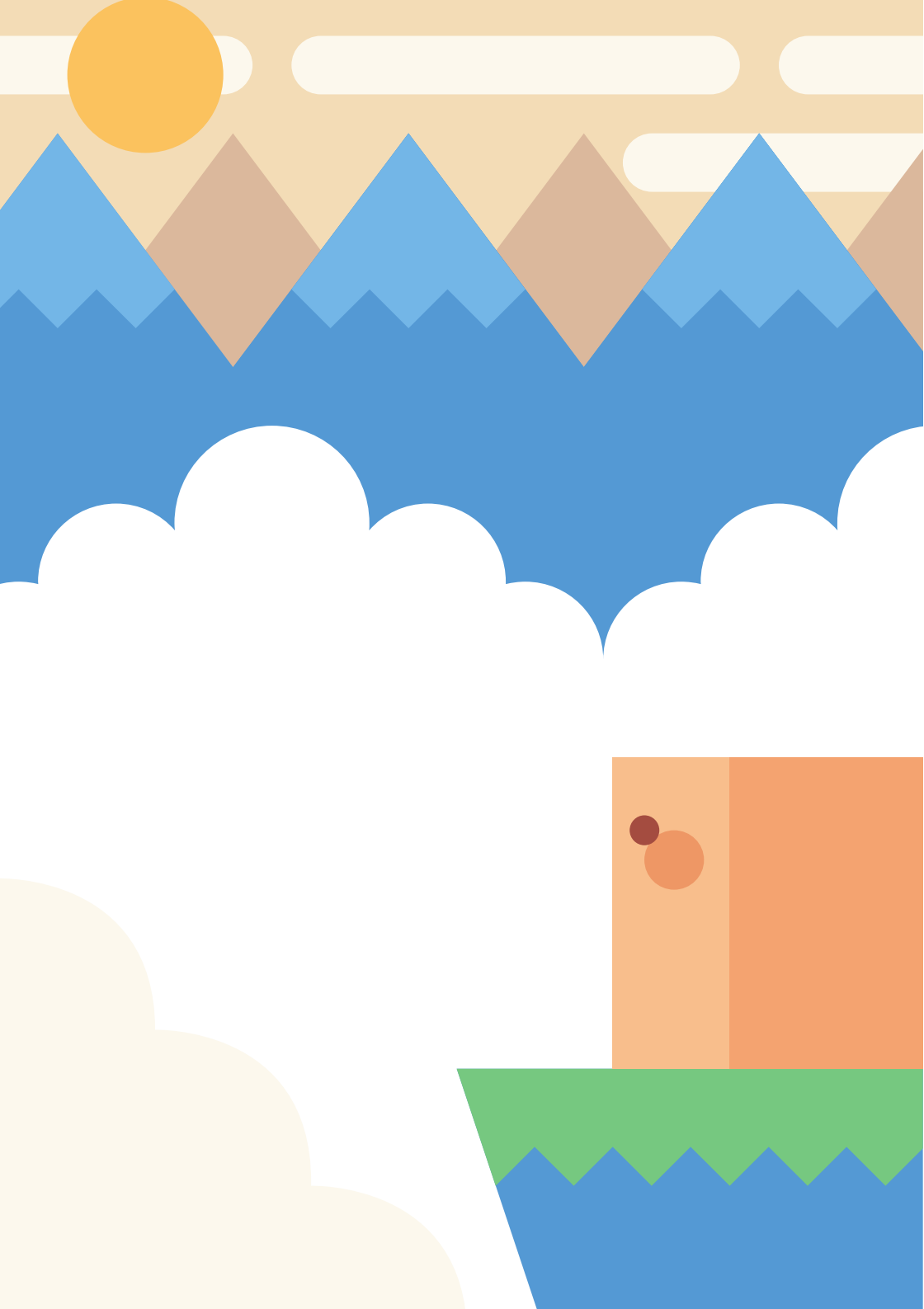


Jakie znasz zboża? Jakie znasz inne jadalne rośliny?



Teraz czas ruszyć w góry. Wybierz ścieżkę na którą masz ochotę.





Woda, która jest w rzekach  
spływa z gór.

Pan Żółw tłumaczy że góry  
powstają gdy masy lądu  
napierają na siebie i ziemia się  
wypiętrza.



Masy ziemi, lądy są w ciągłym ruchu,  
ale ten ruch jest bardzo powolny i  
wcale go nie odczuwamy.

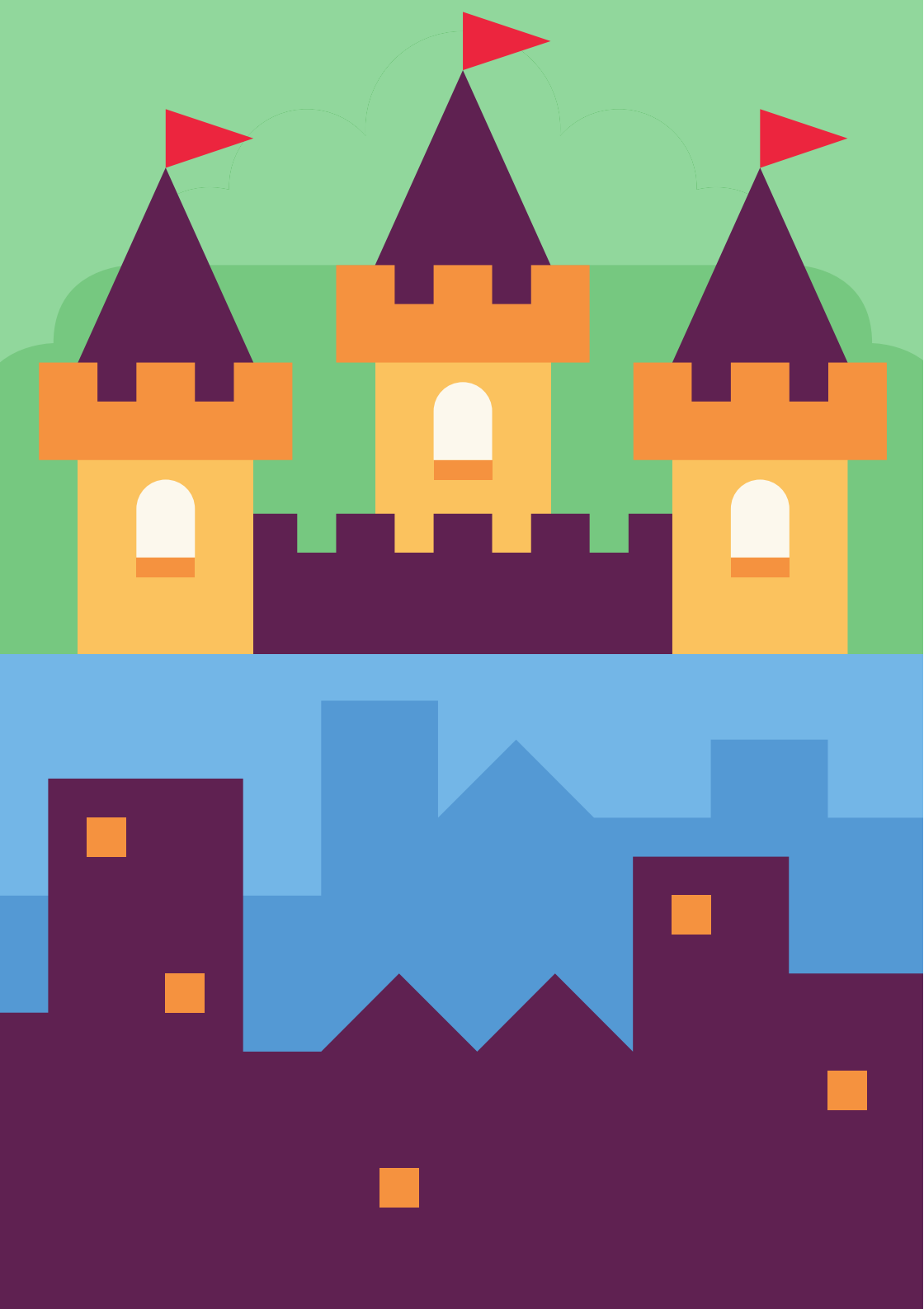


A co może się stać jak Ziemia poruszy  
się tak, że możemy to poczuć? Czy wiesz  
jak to się nazywa?



Z gór Kubeto podróżuje na zamek.  
Wybierz taką drogę, aby jeden raz skręcić  
w lewo i jeden raz skręcić w prawo.





Po drugim śniadaniu Kubeto dowiaduje się jak ludzie żyli w przeszłości.

Kiedyś budowali pałace, zamki oraz wioski. Teraz budują miasta, elektrownie oraz samoloty.



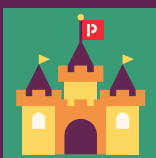
Maszyny bardzo mocno zmieniły nasze życie oraz uczyniły je łatwiejszym.



Jak myślisz, jakie maszyny lub urządzenia sprawiły, że ludziom żyje się lepiej.



Teraz czas na wycieczkę do „B”. Jeżeli chcesz możesz użyć „linii funkcji”.







Kubeto czuje, że cały świat jest bardzo duży a miasto, w którym mieszka to tylko jedno z tysięcy miast na Ziemi. Ciekawe jak różne i interesujące są inne miejsca na Ziemi.

Kubeto chciałby wszystkie zobaczyć.



Na Ziemi mieszka ponad 7 miliardów ludzi.



Jeżeli mógłbyś pojechać gdziekolwiek na świecie, gdzie by to było?



Używając niebieskiego klocka przynajmniej jeden raz, przejdź do dębu. Poproś jeżeli potrzebujesz pomocy.





# Ding Ding!

Dzwonek sygnalizuje koniec dnia. Kubeto nie może się doczekać aż jutro wróci do szkoły i nauczy się wielu nowych i interesujących rzeczy o świecie dookoła.

## Czy chcesz towarzyszyć Kubeto?



Możesz samemu tworzyć nowe historie, dodawać nowe mapy i wymyślać nowe przygody Kubeto.



Chcesz wymyślić nową wycieczkę dla Kubeto?



Stwórz nową przygodę, po której wrócisz do domu, z powrotem do dębu.





Made with love by Primo Toys  
Designed in London, printed in China

© Solid Labs LTD

ALL RIGHTS RESERVED

Primo Toys is a trademark of Solid Labs LTD

**primotoys.com**