

# Internetowy Serwis Aukcyjny

*Jakub Niewczas, Damian Klimek, Tomasz Zabrzewski, Łukasz Myszkowski*

Zespołowe przedsięwzięcie inżynierskie

Informatyka

Rok. akad. 2017/2018, sem. I

Prowadzący: dr hab. Marcin Mazur

# Spis treści

<b>1</b>	<b>Opis projektu</b>	<b>3</b>
1.1	Członkowie zespołu . . . . .	3
1.2	Cel projektu (produkt) . . . . .	3
1.3	Potencjalny odbiorca produktu (klient) . . . . .	3
1.4	Metodyka . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Wymagania użytkownika</b>	<b>3</b>
2.1	User story 1 . . . . .	3
2.2	User story 2 . . . . .	3
2.3	User story 3 . . . . .	4
2.4	User story 4 . . . . .	4
2.5	User story 5 . . . . .	4
2.6	User story 6 . . . . .	4
2.7	User story 7 . . . . .	4
2.8	User story 8 . . . . .	4
2.9	User story 9 . . . . .	5
2.10	User story 10 . . . . .	5
2.11	User story 11 . . . . .	5
2.12	User story 12 . . . . .	5
2.13	User story 13 . . . . .	5
2.14	User story 14 . . . . .	5
2.15	User story 15 . . . . .	5
2.16	User story 16 . . . . .	6
2.17	User story 17 . . . . .	6
<b>3</b>	<b>Harmonogram</b>	<b>6</b>
3.1	Rejestr zadań (Product Backlog) . . . . .	6
3.2	Sprint 1 . . . . .	6
3.3	Sprint 2 . . . . .	6
3.4	Sprint 3 . . . . .	6
3.5	Sprint 4 . . . . .	7
3.6	Sprint 5 . . . . .	7
<b>4</b>	<b>Product Backlog</b>	<b>7</b>
4.1	Backlog Item 1 . . . . .	7
4.2	Backlog Item 2 . . . . .	7
4.3	Backlog Item 3 . . . . .	8
4.4	Backlog Item 4 . . . . .	8
4.5	Backlog Item 5 . . . . .	8
4.6	Backlog Item 6 . . . . .	8
4.7	Backlog Item 7 . . . . .	9
4.8	Backlog Item 8 . . . . .	9
4.9	Backlog Item 9 . . . . .	9
4.10	Backlog Item 10 . . . . .	10
4.11	Backlog Item 11 . . . . .	10
4.12	Backlog Item 12 . . . . .	10
4.13	Backlog Item 13 . . . . .	11
4.14	Backlog Item 14 . . . . .	11

4.15	Backlog Item 15 . . . . .	11
4.16	Backlog Item 16 . . . . .	11
4.17	Backlog Item 17 . . . . .	12
4.18	Backlog Item 18 . . . . .	12
4.19	Backlog Item 19 . . . . .	12
<b>5</b>	<b>Sprint 1</b>	<b>13</b>
5.1	Cel . . . . .	13
5.2	Sprint Planning/Backlog . . . . .	13
5.3	Realizacja . . . . .	13
5.4	Sprint Review/Demo . . . . .	14
<b>6</b>	<b>Sprint 2</b>	<b>14</b>
6.1	Cel . . . . .	14
6.2	Sprint Planning/Backlog . . . . .	14
6.3	Realizacja . . . . .	14
6.4	Sprint Review/Demo . . . . .	15

# 1 Opis projektu

## 1.1 Członkowie zespołu

1. Damian Klimek (kierownik projektu);
2. Jakub Niewczas;
3. Tomasz Zabrzewski;
4. Łukasz Myszkowski;

## 1.2 Cel projektu (produkt)

Głównym i najważniejszym celem projektu jest stworzenie platformy webowej, która pojęcie „zakupy” pchnie krok dalej. Potencjalni klienci będą mieć możliwość robienia zakupów (*tj. sprzedawanie i kupowanie przedmiotów*) bez wychodzenia z domu. Kolejną ważną rzeczą jest zaimplementowanie modułu indywidualnych kont dla użytkowników (*logowanie się na swoje konto oraz rejestrowanie nowego*). Również stawiamy nacisk na stworzenie miłego dla oka, prostego a przede wszystkim intuicyjnego designu strony internetowej aby użytkownicy mogli w łatwy sposób przemieszczać się po platformie i szybko wyszukiwać interesujące ich przedmioty.

## 1.3 Potencjalny odbiorca produktu (klient)

Konkretnym klientem może być każdy, kto potrzebuje pieniędzy przez co dostaje możliwość sprzedania czegośkolwiek lub osoby potrzebujące jakiegoś dobra. Widelki wieku klientów nie są definiowalne - każdy kto posiada dostęp do internetu może skorzystać z usług jakie oferuje produkt.

## 1.4 Metodyka

Projekt będzie realizowany przy użyciu (zaadaptowanej do istniejących warunków) metodyki *Scrum*.

# 2 Wymagania użytkownika

## 2.1 User story 1

Jako nowy użytkownik serwisu chciałbym mieć możliwość założenia swojego indywidualnego konta, żebym mógł korzystać w pełni z usług dostarczanych przez serwis.

## 2.2 User story 2

Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość zalogować się na swoje indywidualne konto, by móc korzystać z wszystkich usług platformy.

### 2.3 User story 3

Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość wystawienia przedmiotu na aukcję, żebym mógł sprzedawać przedmioty oraz zarabiać pieniądze.

### 2.4 User story 4

Jako użytkownik podczas wystawiania przedmiotu na aukcję chciałbym mieć możliwość wybrania formy aukcji (*tj. licytacja, opcja „KUP TERAZ” lub obie formy*), żebym mógł sprzedać przedmiot w wybranej formie aukcji.

### 2.5 User story 5

Jako użytkownik podczas wystawiania przedmiotu na aukcję chciałbym mieć możliwość wprowadzenia opisu aukcji:

- konkretna nazwa aukcji;
- dodatkowe informacje o sprzedawanym przedmiocie;
- cena (*wywoławcza podczas licytacji lub stała za przedmiot podczas opcji „KUP TERAZ”*);
- wgranie zdjęcia przedmiotu;

żebym mógł zachęcić potencjalnego kupca do zakupu przedmiotu.

### 2.6 User story 6

Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość komentowania produktów innych osób wystawiających przedmioty na aukcji, , żebym mógł dowiedzieć się interesujących informacji od innych osób, które wcześniej kupiły przedmiot na jego temat bądź podzielić się własną opinią. (Opcjonalnie).

### 2.7 User story 7

Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość dodania przedmiotów które mnie interesują do zakładek (*tj. Ulubione*), żebym mógł szybko i łatwo je odnaleźć.

### 2.8 User story 8

Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość dodania swoich danych:

- imię;
- nazwisko;
- miejscowość;
- numer telefonu;
- e-mail;
- numer konta bankowego;

żeby umożliwić innym użytkownikom kontakt ze mną i rozliczeń.

## 2.9 User story 9

Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość zmiany:

- istniejącego hasła na nowe;
- istniejącego e-maila na nowy;
- danych osobowe na nowe;

żeby zaktualizować email oraz wprowadzić nowe hasło bądź też poprawić błąd w danych osobowych lub całkowicie je zmienić.

## 2.10 User story 10

Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość zobaczenia ile razy odwiedzone moją aukcję (*tj. licznik odsłon*), żebym mógł zobaczyć jakie jest zainteresowanie moją aukcją.

## 2.11 User story 11

Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość edytowania danych aukcji (*tj. cena, opis*) oraz usunięcia danej aukcji, żebym mógł poprawić błędy lub zaktualizować dane aukcji.

## 2.12 User story 12

Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość wyszukiwania interesujących mnie aukcji poprzez podanie słów kluczowych w wyszukiwarce, żebym mógł znaleźć przedmiot, który chciałbym zakupić.

## 2.13 User story 13

Jako użytkownik chciałbym by po dokonaniu transakcji (kup teraz bądź wygrana licytacja) wysyłała się do kupującego wiadomość z moim numerem konta oraz informacjami dotyczącymi transakcji, by mógł on dokonać wpłaty za zakupiony przedmiot.

## 2.14 User story 14

Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość sprawdzenia starych aukcji które zostały zakończone (przedmiot sprzedano, przedmiot kupiono) bądź też wygasły, żebym mógł sprawdzić historie swoich transakcji.

## 2.15 User story 15

Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość wysłania wiadomości prywatnej do innego użytkownika serwisu, żebym mógł się z nim skontaktować.

## 2.16 User story 16

Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość przeglądania wszystkich dostępnych aukcji na serwisie w postaci listy wraz z ich podstawowymi danymi (*tj. nazwa aukcji, forma aukcji, cena, data rozpoczęcia oraz zakończenia aukcji*), żebym mógł przeglądać aukcje oferowane przez serwis.

## 2.17 User story 17

Jako użytkownik chciałbym mieć możliwość zakupu produktu natychmiast (opcja kup teraz), bądź licytowania go (opcja licytuj), żebym mógł go kupić.

# 3 Harmonogram

## 3.1 Rejestr zadań (Product Backlog)

- Data rozpoczęcia: «24.10.2017».
- Data zakończenia: «14.11.2017».

## 3.2 Sprint 1

- Data rozpoczęcia: *31.10.2017*;
- Data zakończenia: *14.11.2017*;
- Scrum Master: *Łukasz Myszkowski*;
- Product Owner: *Tomasz Zabrzewski*;
- Development Team: *Jakub Niewczas, Damian Klimek*

## 3.3 Sprint 2

- Data rozpoczęcia: «14.11.2017».
- Data zakończenia: «28.11.2017».
- Scrum Master: «Tomasz Zabrzewski».
- Product Owner: «Damian Klimek».
- Development Team: «Łukasz Myszkowski, Jakub Niewczas».

## 3.4 Sprint 3

- Data rozpoczęcia: «28.11.2017».
- Data zakończenia: «12.12.2017».
- Scrum Master: «Damian Klimek».
- Product Owner: «Jakub Niewczas».
- Development Team: «Tomasz Zabrzewski, Łukasz Myszkowski».

### 3.5 Sprint 4

- Data rozpoczęcia: «12.12.2017».
- Data zakończenia: «09.01.2018».
- Scrum Master: «Jakub Niewczas».
- Product Owner: «Damian Klimek».
- Development Team: «Tomasz Zabrzewski, Łukasz Myszkowski».

### 3.6 Sprint 5

- Data rozpoczęcia: «09.01.2018».
- Data zakończenia: «23.01.2018».
- Scrum Master: «Łukasz Myszkowski».
- Product Owner: «Tomasz Zabrzewski».
- Development Team: «Damian Klimek, Jakub Niewczas».

«Tutaj dodawać kolejne Sprint'y»

## 4 Product Backlog

### 4.1 Backlog Item 1

**Tytuł zadania:** Baza danych

**Opis zadania:** Możliwość zapisania danych.

**Priorytet:** Wysoki

**Definition of Done:** Użytkownik po tym jak stworzy nowe konto będzie miał możliwość zapisania swoich danych w bazie. Wszystkie stworzone aukcje przez użytkownika będą również tam przechowywane.

### 4.2 Backlog Item 2

**Tytuł zadania:** Logowanie

**Opis zadania:** Możliwość zalogowania się na swoje konto;

**Priorytet:** Wysoki

**Definition of Done:** Użytkownik posiadający konto na serwisie wpisując swoje dane (*tj. login oraz hasło*), może bez problemu zalogować się na nie. Należy zaimplementować wiadomość zwrotną gdy użytkownik wpisał złe dane.



### 4.3 Backlog Item 3

**Tytuł zadania:** Rejestracja

**Opis zadania:** Możliwość założenia nowego konta;

**Priorytet:** Wysoki

**Definition of Done:** Każda osoba wchodząca na stronę serwisu musi posiadać możliwość założenia konta. Wpisując podstawowe dane (tj. imię, nazwisko, miejscowość, numer telefonu, e-mail, numer konta bankowego) konto musi zostać stworzone w bazie danych. Należy zaimplementować funkcję sprawdzającą istniejące loginy użytkowników oraz email aby jedna nazwa użytkownika i email należał do jednej osoby.

### 4.4 Backlog Item 4

**Tytuł zadania:** Dodanie aukcji

**Opis zadania:** Umożliwienie użytkownikowi wystawienia nowej aukcji;

**Priorytet:** Wysoki

**Definition of Done:** Każda osoba posiadająca swoje konto musi mieć możliwość wybrania formy aukcji (tj. licytacja, opcja „KUP TERAZ” lub obydwie opcje).

### 4.5 Backlog Item 5

**Tytuł zadania:** Formularz aukcyjny

**Opis zadania:** Umożliwienie użytkownikowi podanie niezbędnych danych dotyczących aukcji;

**Priorytet:** Wysoki

**Definition of Done:** Każda osoba podczas wystawiania nowego przedmiotu na aukcję musi mieć możliwość wpisania niezbędnych danych, które pozwolą odróżniać od siebie inne aukcje (tj. konkretna nazwa aukcji, opis przedmiotu, cena, zdjęcie).

### 4.6 Backlog Item 6

**Tytuł zadania:** Komentarze

**Opis zadania:** Umożliwienie użytkownikowi komentowania konkretnych aukcji;

**Priorytet:** Niski

**Definition of Done:** Osoba przeglądająca aukcje powinna mieć możliwość napisania komentarza dotyczącego aukcji. Opcję tą posiadać mogą tylko zalogowani użytkownicy serwisu, dla osób, które nie posiadają konta możliwość będzie wyłączona.

#### 4.7 Backlog Item 7

**Tytuł zadania:** Ulubione

**Opis zadania:** Umożliwienie użytkownikowi zapisania aukcji w jednym miejscu;

**Priorytet:** Niski

**Definition of Done:** Każda osoba przeglądająca serwis aukcyjny powinna mieć możliwość zapisania interesującej aukcji, by potem móc ją wyszukać w łatwy sposób.

#### 4.8 Backlog Item 8

**Tytuł zadania:** Zabezpieczenie

**Opis zadania:** Wymuszenie od użytkownika wprowadzenia danych spełniających określone kryteria;

**Priorytet:** Niski

**Definition of Done:** Użytkownik tworzący nowe konto musi podać hasło składające się z minimum 8 znaków w tym:

- wielkie litery od A do Z;
- małe litery od a do z;
- cyfry od 0 do 9;
- znaki niealfabetyczne (np. !, @, #, &);

Hasło, które będzie podawał użytkownik rejestrując lub logując się na swoje konto powinno być niewidoczne dla osób postronnych.

#### 4.9 Backlog Item 9

**Tytuł zadania:** Weryfikowanie danych

**Opis zadania:** Sprawdzanie wprowadzanych danych przez użytkownika podczas rejestracji;

**Priorytet:** Wysoki

**Definition of Done:** Każda osoba wprowadzająca dane do serwisu podczas rejestracji powinna podać poprawne dane:

- imię - powinno zawierać od 3 do 32 znaków, w tym tylko od a do z;
- nazwisko - powinno zawierać od 3 do 32 znaków, w tym tylko od a do z;
- e-mail - powinien przypominać maskę (tj. mójemail09@domena.pl);
- miejscowość - powinna zawierać od 3 do 64 znaków, w tym tylko od a do z;
- numer telefonu - powinna składać się z 9 cyfr.
- konto bankowe - powinno składać się z 26 cyfr.

#### 4.10 Backlog Item 10

**Tytuł zadania:** Zmiana danych

**Opis zadania:** Umożliwienie użytkownikowi zmiany swoich podstawowych danych;

**Priorytet:** Średni

**Definition of Done:** Każda osoba posiadająca swoje konto powinna mieć możliwość zmiany swoich podstawowych danych na nowe (tj. imię, nazwisko, e-mail, miejscowość, numer telefonu, numer konta bankowego, hasło). Zmienione dane powinny nadpisać się w bazie danych.

#### 4.11 Backlog Item 11

**Tytuł zadania:** Licznik

**Opis zadania:** Umożliwienie użytkownikowi sprawdzenia ilości odsłon aukcji;

**Priorytet:** Niski

**Definition of Done:** Na każdej stronie aukcji powinien znajdować się licznik, który będzie zliczał ilość odwiedzin informując przy tym o zainteresowaniu daną aukcją.

#### 4.12 Backlog Item 12

**Tytuł zadania:** Edytowanie aukcji

**Opis zadania:** Umożliwienie użytkownikowi edytowania danych swojej aukcji;

**Priorytet:** Średni

**Definition of Done:** Użytkownik, który wystawił przedmiot na aukcję powinien mieć możliwość edytowania danych związanych z aukcją. Zmienione dane powinny nadpisać się w bazie danych.

#### 4.13 Backlog Item 13

**Tytuł zadania:** Wyszukiwarka

**Opis zadania:** Umożliwienie użytkownikowi wyszukiwania interesujących przedmiotów;

**Priorytet:** Średni

**Definition of Done:** Każda osoba przeglądająca serwis aukcyjny powinna mieć możliwość wpisania hasła, które umożliwi mu wyszukanie interesującego go przedmiotu.

#### 4.14 Backlog Item 14

**Tytuł zadania:** Usuwanie aukcji

**Opis zadania:** Umożliwienie użytkownikowi usunięcia swojej aukcji;

**Priorytet:** Średni

**Definition of Done:** Użytkownik, który wystawił przedmiot na aukcję powinien mieć możliwość całkowitego usunięcia aukcji z serwisu. Usuwana aukcja powinna usunąć się również z bazy danych.

#### 4.15 Backlog Item 15

**Tytuł zadania:** Informacja zwrotna

**Opis zadania:** Przesyłanie danych osób biorących udział w transakcji;

**Priorytet:** Wysoki

**Definition of Done:** Po sfinalizowaniu każdej transakcji powinny automatycznie przesyłać się dane:

- od kupującego do sprzedającego - imię, nazwisko, adres, numer telefonu;
- od sprzedającego do kupującego - imię, nazwisko, numer konta bankowego, numer transakcji, numer telefonu;

.

#### 4.16 Backlog Item 16

**Tytuł zadania:** Historia

**Opis zadania:** Umożliwienie użytkownikowi przeglądania swoich starych transakcji;

**Priorytet:** Niski

**Definition of Done:** Każda osoba posiadająca swoje konto powinna mieć możliwość przeglądania swoich wszystkich wcześniejszych transakcji w tym oznaczonych jako kupione, sprzedane lub wygasłe.

#### 4.17 Backlog Item 17

**Tytuł zadania:** Wiadomości

**Opis zadania:** Umożliwienie użytkownikowi wysyłania i odbierania prywatnych wiadomości od innych użytkowników;

**Priorytet:** Średni

**Definition of Done:** Każda osoba posiadająca konto powinna mieć możliwość wysyłania prywatnych wiadomości do innych użytkowników serwisu oraz również odbierania.

#### 4.18 Backlog Item 18

**Tytuł zadania:** Lista aukcji

**Opis zadania:** Umożliwienie użytkownikowi wyświetlania dostępnych aukcji;

**Priorytet:** Wysoki

**Definition of Done:** Każda osoba odwiedzająca serwis powinna mieć możliwość zobaczenia wszystkich dostępnych aukcji na stronie głównej.

#### 4.19 Backlog Item 19

**Tytuł zadania:** Kupowanie przedmiotu

**Opis zadania:** Umożliwienie użytkownikowi zakupu;

**Priorytet:** Średni

**Definition of Done:** Każda osoba posiadająca konto powinna mieć możliwość zakupu interesującego przedmiotu poprzez opcję KUP TERAZ lub wygranie licytacji.

## 5 Sprint 1

### 5.1 Cel

Celem pierwszego Sprintu jest umożliwienie użytkownikowi założenia konta dzięki któremu będzie on mógł uzyskać dostęp do wszystkich opcji serwisu i korzystania z niego. Aby to mogło się odbyć wcześniej zostanie stworzona baza danych w której będą zapisywane wszystkie dane.

### 5.2 Sprint Planning/Backlog

**Tytuł zadania.** Baza danych.

- Estymata: XL

**Tytuł zadania.** Rejestracja

- Estymata: S

**Tytuł zadania.** Logowanie

- Estymata: S

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

### 5.3 Realizacja

**Tytuł zadania.** «Tytuł».

**Wykonawca.** «Wykonawca».

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

**Tytuł zadania.** «Tytuł».

**Wykonawca.** «Wykonawca».

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

## 5.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demonstracja przyrostu produktu».

# 6 Sprint 2

## 6.1 Cel

«Określić, w jakim celu tworzony jest przyrost produktu».

## 6.2 Sprint Planning/Backlog

**Tytuł zadania.** «Tytuł».

- Estymata: «szacowana czasochłonność (w „koszulkach”)».

**Tytuł zadania.** «Tytuł».

- Estymata: «szacowana czasochłonność (w „koszulkach”)».

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

## 6.3 Realizacja

**Tytuł zadania.** «Tytuł».

**Wykonawca.** «Wykonawca».

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

**Tytuł zadania.** «Tytuł».

**Wykonawca.** «Wykonawca».

**Realizacja.** «Sprawozdanie z realizacji zadania (w tym ocena zgodności z estymatą). Kod programu (środowisko *verbatim*):

```
for (i=1; i<10; i++)  
...  
».
```

«Tutaj dodawać kolejne zadania»

## 6.4 Sprint Review/Demo

«Sprawozdanie z przeglądu Sprint'u – czy założony cel (przyrost) został osiągnięty oraz czy wszystkie zaplanowane Backlog Item'y zostały zrealizowane? Demonstracja przyrostu produktu».

«Tutaj dodawać kolejne Sprint'y»

## Literatura

- [1] S. R. Covey, *7 nawyków skutecznego działania*, Rebis, Poznań, 2007.
- [2] Tobias Oetiker i wsp., Nie za krótkie wprowadzenie do systemu L<sup>A</sup>T<sub>E</sub>X 2<sub>ε</sub>, <ftp://ftp.gust.org.pl/TeX/info/lshort/polish/lshort2e.pdf>
- [3] K. Schwaber, J. Sutherland, *Scrum Guide*, <http://www.scrumguides.org/>, 2016.
- [4] <https://agilepainrelief.com/notesfromatooluser/tag/scrum-by-example>
- [5] [https://www.tutorialspoint.com/scrum/scrum\\_user\\_stories.htm](https://www.tutorialspoint.com/scrum/scrum_user_stories.htm)