Wydział Elektroniki i Technik Informacyjnych Politechnika Warszawska

Modelowanie i identyfikacja

Sprawozdanie z projektu nr 1 Zadanie nr 36

> Jakub Sikora nr albumu 283418

Spis treści

1.	Mod	lel obiektu
2.	Zada	ania obowiązkowe
	2.1.	Zadanie 1
	2.2.	Zadanie 2
	2.3.	Zadanie 3
	2.4.	Zadanie 4
	2.5.	Zadanie 5
	2.6.	Zadanie 6
	2.7.	Zadanie 7
	2.8.	Zadanie 8
	2.9.	Zadanie 9
		2.9.1. Skok jednostkowy
		2.9.2. Połowa skoku jednostkowego
		2.9.3. Wymuszenie sinusoidalne
		2.9.4. Biały szum
	2.10.	Zadanie 10
3.	Zada	ania dodatkowe
	3.1.	Zadanie 1
	3.2.	Zadanie 2
4.	Uwa	gi
	4.1.	Pliki źródłowe Matlaba *.m
	4.2.	Pliki symulacji Simulinka *.slx

1. Model obiektu

W ramach projektu należało zbadać ciągły, nieliniowy model w przestrzeni stanu opisany równaniami:

$$\frac{dx_1(t)}{dt} = -\frac{T_1 + T_2}{T_1 T_2} x_1(t) + x_2(t)$$

$$\frac{dx_2(t)}{dt} = -\frac{1}{T_1 T_2} x_1(t) + \frac{K}{T_1 T_2} (\alpha_1 u(t) + \alpha_2 u^2(t) + \alpha_3 u^3(t) + \alpha_4 u^4(t))$$

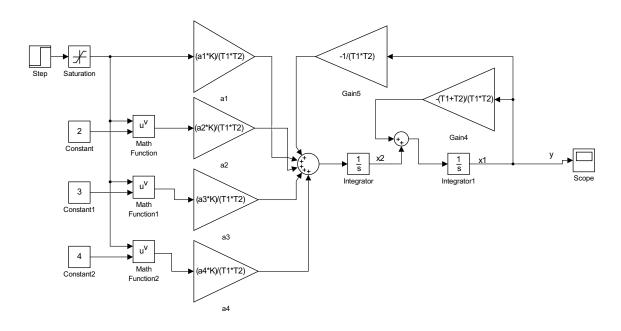
$$y(t) = x_1(t)$$

Stałe użyte w modelu: $K=4,5,T_1=8,\alpha_1=-0,28,\alpha_2=-0,9,\alpha_3=0,35,\alpha_4=0,3.$ Dodatkowo, sygnał sterujący spełnia warunek $-1\leqslant u\leqslant 1.$

2. Zadania obowiązkowe

2.1. Zadanie 1

W ramach zadania pierwszego należało wyznaczyć reprezentację graficzną dynamicznego modelu ciągłego. W celu usprawnienia pracy, zdecydowałem się na przedstawienie modelu za pomocą podstawowych elementów w Simulinku. Głównym elementem modelu są integratory czyli elementy całkujące. Dodatkowo, w reprezentacji graficznej znalazły się elementy potęgujące które umożliwiają generowanie zadanego nieliniowego sterowania.



Rysunek 2.1. Reprezentacja graficzna dynamicznego modelu ciągłego

2.2. Zadanie 2

Następnym zadaniem było wyznaczenie dynamicznego modelu dyskretnego oraz jego reprezentację graficzną. Do wyznaczenia modelu dyskretnego posłużyłem się metodą dyskretyzacji Eulera w przód Zakłada ona że:

$$\frac{dx(t)}{dt} \mapsto \frac{x[k+1] - x[k]}{T_p}$$

gdzie T_p jest czasem dyskretyzacji zwanym również okresem próbkowania. Pozostałe zmienne stanu oraz funkcję wyjścia zamieniamy na ich dyskretne odpowiedniki:

$$x(t) \mapsto x[k]$$

$$y(t) \mapsto y[k]$$

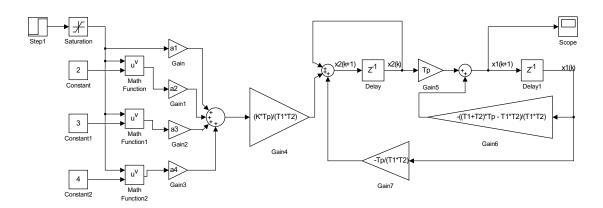
Po wstawieniu tych zależności do pierwotnego modelu otrzymałem następujące zależności:

$$x_1[k+1] = -\left(\frac{(T_1 + T_2)T_p}{T_1T_2} + 1\right)x_1[k] + T_px_2[k]$$

$$x_2[k+1] = -\frac{T_p}{T_1T_2}x_1[k] + x_2[k] + \frac{KT_p}{T_1T_2}(\alpha_1u[k] + \alpha_2u^2[k] + \alpha_3u^3[k] + \alpha_4u^4[k])$$

$$y[k] = x_1[k]$$

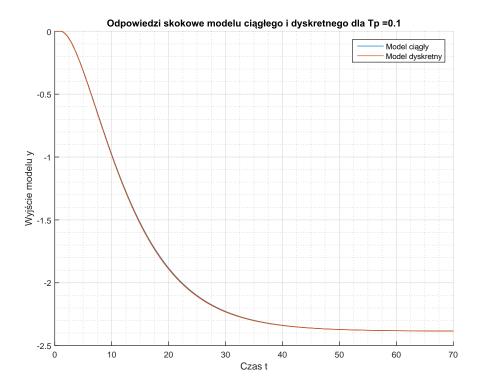
Powyżej znajduje się odpowiadająca modelowi reprezentacja graficzna. Kluczowymi elementami są człony opóźniające, które opóźniają sygnał wejściowy o jedną próbkę.



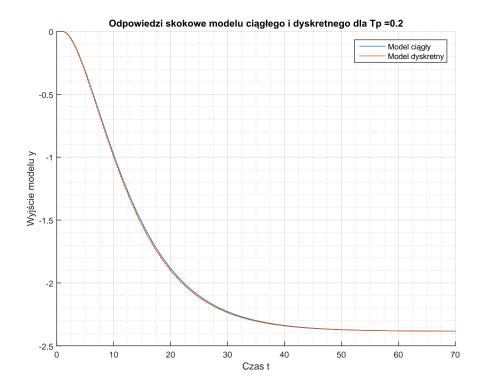
Rysunek 2.2. Reprezentacja graficzna dynamicznego modelu dyskretnego

2.3. Zadanie 3

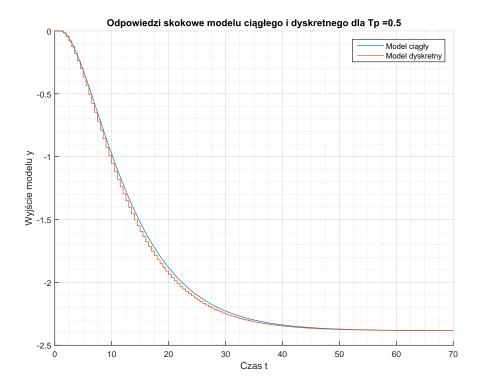
Mając równania modelu ciągłego i dyskretnego przystąpiłem do symulacji dla tego samego skoku sterującego przy zerowych warunkach początkowych. Odpowiedzi skokowe porównałem dla okresów próbkowania 0,1,0,2,0,5,1,2,5 sekund. Uzyskane odpowiedzi znajdują się na rysunkach poniżej. Kolorem pomarańczowym narysowana jest odpowiedź modelu dyskretnego a niebieskim modelu ciągłego.



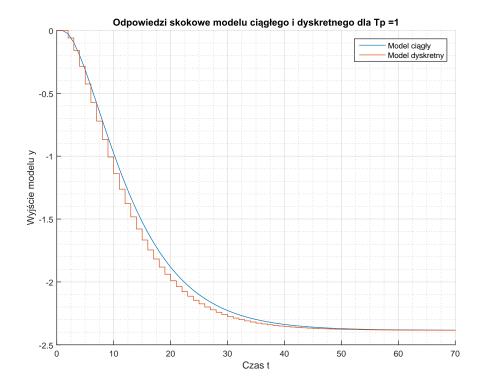
Rysunek 2.3. Porównanie odpowiedzi skokowej modelu ciągłego i dyskretnego dla okresu próbkowania $T_p=0.1\,$



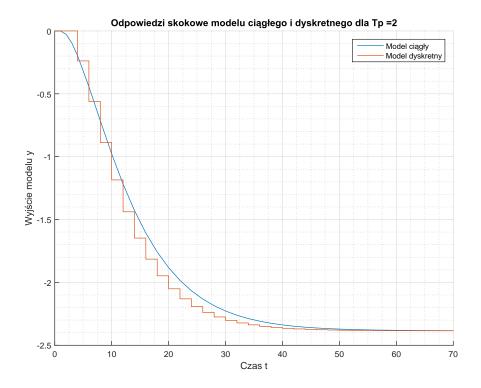
Rysunek 2.4. Porównanie odpowiedzi skokowej modelu ciągłego i dyskretnego dla okresu próbkowania $T_p=0.2\,$



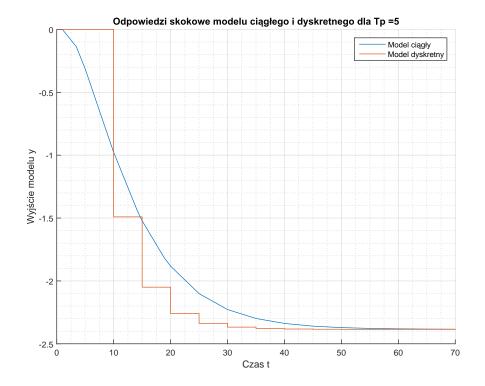
Rysunek 2.5. Porównanie odpowiedzi skokowej modelu ciągłego i dyskretnego dla okresu próbkowania $T_p=0.5\,$



Rysunek 2.6. Porównanie odpowiedzi skokowej modelu ciągłego i dyskretnego dla okresu próbkowania $T_p=1\,$



Rysunek 2.7. Porównanie odpowiedzi skokowej modelu ciągłego i dyskretnego dla okresu próbkowania $T_p=2\,$



Rysunek 2.8. Porównanie odpowiedzi skokowej modelu ciągłego i dyskretnego dla okresu próbkowania $T_p = 5$

Z wykresów jasno wynika że przy krótkich okresach próbkowania, odpowiedź modelu dyskretnego dobrze odwzorowuje odpowiedź modelu ciągłego. Obliczanie odpowiedzi takiego modelu może być obliczeniowo skomplikowane i często może nie być fizycznie możliwe. Przy zwiększaniu okresu próbkowania, dokładność takiego modelu znacznie maleje. Podczas pracy na urządzeniach o ograniczonej zdolności obliczeniowej należy wziąć pod uwagę numeryczne uwarunkowanie zadania oraz wymaganą dokładność odpowiedzi i na tej podstawie dobrać okres próbkowania.

2.4. Zadanie 4

Ważną charakterystyką obiektu jest jego charakterystyka statyczna. Mówi ona o tym jak zależy wyjście procesu od sterowania y(u). Wszystkie zmienne stanu, wejścia i wyjścia są w tym przypadku stałe. W związku tym wszystkie pochodne w modelu stają się zerami, obiekt traci dynamikę a równania modelu przestają być równaniami różniczkowymi. W związku z tym w celu wyznaczenia charakterystyki statycznej należy wszystkie pochodne wyzerować i wszystkie funkcje uniezależnić od czasu. Następnie za pomocą kilku prostych przekształceń algebraicznych należy uzyskać charakterystykę wyjścia y w funkcji sterowania u.

$$\frac{dx(t)}{dt} = 0$$

$$x(t) = x$$

Charakterystykę statyczną można również uzyskać przy pomocy modelu dyskretnego. Biorąc pod uwagę że wszystkie sygnały są stałe w czasie, należy uniezależnić wszystkie zmienne od aktualnej próbki. Następnie, podobnie jak w przypadku modelu ciągłego, staramy się uzyskać charakterystykę wyjścia y w funkcji stałego sterowania u.

$$x[k+1] = x[k] = x$$

Moje rozważania rozpocząłem od modelu ciągłego. Zakładając że:

$$x_1 = const, x_2 = const, u = const, y = const$$

doszedłem do równań:

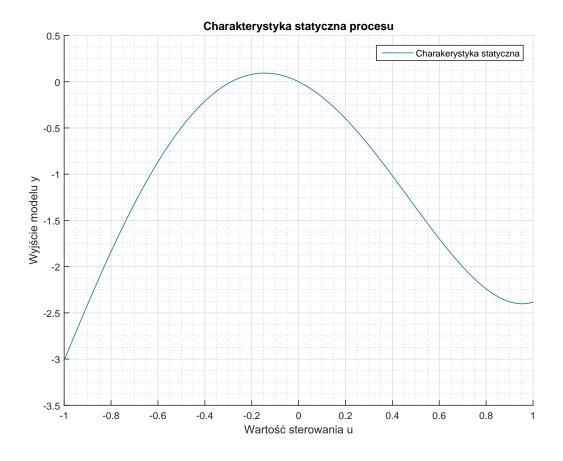
$$0 = -\frac{T_1 + T_2}{T_1 T_2} x_1 + x_2$$
$$0 = -\frac{1}{T_1 T_2} x_1 + \frac{K}{T_1 T_2} (\alpha_1 u + \alpha_2 u^2 + \alpha_3 u^3 + \alpha_4 u^4)$$

$$y = x_1$$

Po kilku trywialnych przekształceniach uzyskałem postać równania y(u):

$$y = K(\alpha_1 u + \alpha_2 u^2 + \alpha_3 u^3 + \alpha_4 u^4)$$

Uzyskana charakterystyka zgodnie z oczekiwaniami jest mocno nieliniowa. Funkcja y(u) jest wielomianem czwartego rzędu.



Rysunek 2.9. Charakterystyka statyczna modelu

2.5. Zadanie 5

W celu usunięcia nieliniowości i ułatwienia sterowania obiektem, stosuje się linearyzacje lokalną. W podpunkcie piątym wyznaczyłem charakterystykę statyczną zlinearyzowaną. Taka charakterystyka bardzo mocno zależy od punktu pracy. Wzór na linearyzację lokalną:

$$y(t) \approx \bar{y} + \frac{d\bar{y}(t)}{dt}(y - \bar{y})$$

W rozważanej charakterystyce, elementami wnoszącymi nieliniowość są wyższe potęgi uczyli $u^2,\,u^3,$ i $u^4.$

$$\alpha u^2(t) \approx \alpha \bar{u}^2 + \alpha 2\bar{u}(u - \bar{u})$$

$$\alpha u^3(t) \approx \alpha \bar{u}^3 + \alpha 3\bar{u}(u - \bar{u})$$

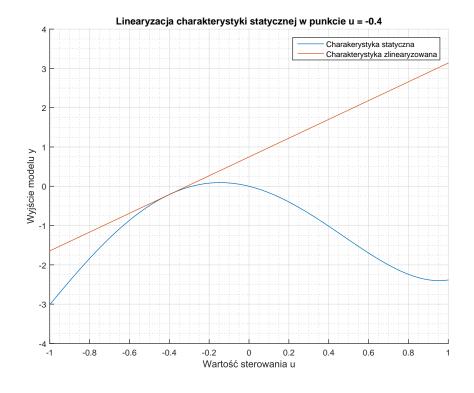
$$\alpha u^4(t) \approx \alpha \bar{u}^4 + \alpha 4\bar{u}(u - \bar{u})$$

Ostatecznie charakterystyka statyczna zlinearyzowana ma postać:

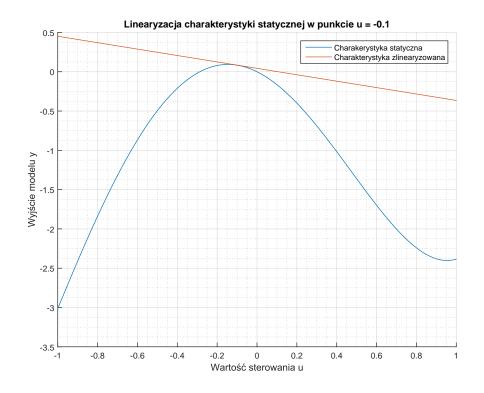
$$y(u) \approx K[\alpha_1 u + \alpha_2 \bar{u}^2 + \alpha_3 \bar{u}^3 + \alpha_4 \bar{u}^4 + (2\alpha_2 \bar{u} + 3\alpha_3 \bar{u}^2 + 4\alpha_4 \bar{u}^3)(u - \bar{u})]$$

2.6. Zadanie 6

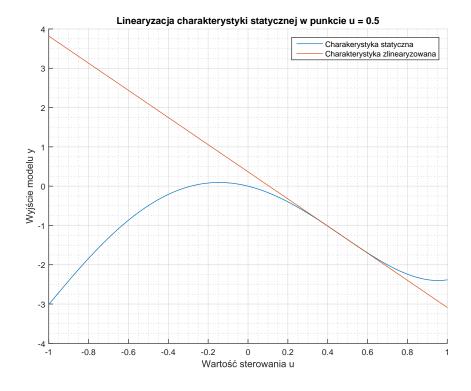
Mając już wcześniej wyznaczoną charakterystykę statyczną zlinearyzowaną, można porównać ją z charakterystyką statyczną nieliniową.



Rysunek 2.10. Charakterystyka nieliniowa i zlinearyzowana w punkcie u=-0.4



Rysunek 2.11. Charakterystyka nieliniowa i zlinearyzowana w punkcie u=-0.1



Rysunek 2.12. Charakterystyka nieliniowa i zlinearyzowana w punkcie u=0.5

Jak widać na powyższych wykresach, nachylenie charakterystyki zlinearyzowanej jest zależne od wyboru punktu linearyzacji. Przy projektowaniu układów regulacji należy pamiętać że linearyzacja jest lokalna i jest dobra wtedy i tylko wtedy, gdy obiekt pracuje blisko określonego punktu pracy. Dodatkowo, należy unikać linearyzacji w pobliżu ekstremum charakterystyki nieliniowej, gdyż powoduje to że uzyskana charakterystyka statyczna zlinearyzowana jest bliska funkcji stałej.

2.7. Zadanie 7

Z linearyzacji statycznej możemy korzystać gdy rozważany model jest statyczny, czyli jest opisany równaniami algebraicznymi. Gdy model opisany jest równaniami różniczkowymi (czyli jest modelem dynamicznym), z pomocą przychodzi nam linearyzacja dynamiczna. Funkcje nieliniowe zamieniamy na funkcję liniową, przy pomocy szeregu Taylora. Zmienną niezależną nie jest czas t, a funkcja y(t). W ogólności wzór na charakterystykę dynamiczną zlinearyzowaną wygląda w następujący sposób:

$$y(t) \approx \bar{y} + \frac{dy(\bar{t})}{dt}(y(t) - \bar{y})$$

Linearyzacja dynamiczna modeli dyskretnych wygląda analogicznie:

$$y[k] \approx \bar{y} + \frac{dy(\bar{t})}{dt}(y[k] - \bar{y})$$

W celu linearyzacji dynamicznej rozważanego modelu dyskretnego należy zlokalizować które człony wnoszą nieliniowość.

Dla przypomnienia, rozważany model dyskretny ma następującą postać:

$$x_1[k+1] = -\left(\frac{(T_1 + T_2)T_p}{T_1T_2} + 1\right)x_1[k] + T_px_2[k]$$

$$x_2[k+1] = -\frac{T_p}{T_1T_2}x_1[k] + x_2[k] + \frac{KT_p}{T_1T_2}(\alpha_1u[k] + \alpha_2u^2[k] + \alpha_3u^3[k] + \alpha_4u^4[k])$$

$$y[k] = x_1[k]$$

Podobnie jak w przypadku statycznym, jedyną funkcją nieliniową jest wielomian zależny od sterowania u. Aby wyznaczyć końcową charakterystykę, zlinearyzowałem pojedynczo poszczególne elementy tego wielomianu.

$$u^2[k] \approx \bar{u}^2 + 2\bar{u}(u[k] - \bar{u})$$

$$u^3[k] \approx \bar{u}^3 + 3\bar{u}(u[k] - \bar{u})$$

$$u^4[k] \approx \bar{u}^4 + 4\bar{u}(u[k] - \bar{u})$$

Po podstawieniu powyższych zależności do równania na drugą zmienną stanu otrzymałem następujący model:

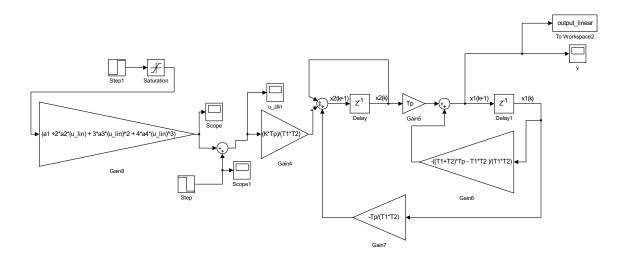
$$x_1[k+1] = -\left(\frac{(T_1 + T_2)T_p}{T_1T_2} + 1\right)x_1[k] + T_px_2[k]$$

$$x_2[k+1] = -\frac{T_p}{T_1T_2}x_1[k] + x_2[k] + \frac{KT_p}{T_1T_2}\left[(\alpha_1 + 2\alpha_2\bar{u} + 3\alpha_3\bar{u}^2 + 4\alpha_4\bar{u}^3)u - \alpha_2\bar{u}^2 - 2\alpha_3\bar{u}^3 - 3\alpha_4\bar{u}^4\right]$$

$$y[k] = x_1[k]$$

2.8. Zadanie 8

Mając model dyskretny dynamiczny zlinearyzowany, można wyznaczyć reprezentację graficzną tego modelu, w celu późniejszej symulacji. Podobnie jak wcześniej, model przedstawiłem w środowisku Simulink. Jako że jest to model dyskretny, głównymi elementami są bloki opóźniające o jedną próbkę. Dodatkowo w modelu występują składowe stałe. Zostały one przedstawione jako skok który wykonuje swój skok w tej samej w chwili co sterowanie.



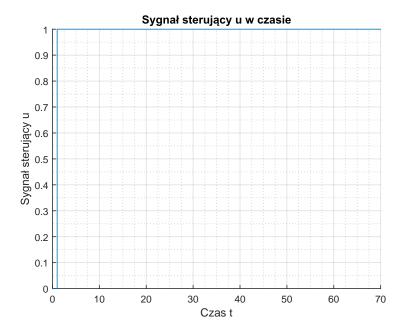
Rysunek 2.13. Reprezentacja graficzna dyskretnego modelu dynamicznego zlinearyzowanego

2.9. Zadanie 9

W kolejnym punkcie porównałem odpowiedzi skokowe dyskretnych modeli nieliniowego i zlinearyzowanego. Dla obu modeli przyjąłem jednakowy okres próbkowania $T_p=1$ s. W celu ujednolicenia wyników badania prowadziłem w tych samych punktach linearyzacji $\bar{u_1}=1$, $\bar{u_2}=-0,4,\,\bar{u_3}=0,4$

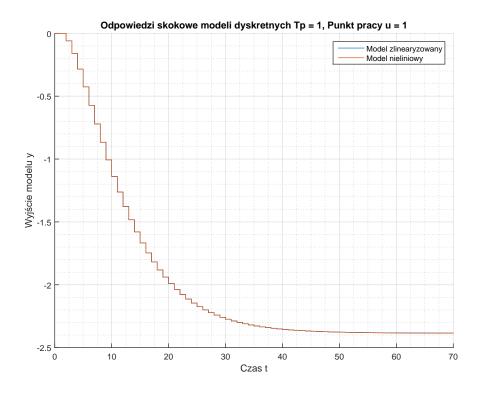
2.9.1. Skok jednostkowy

Pierwszym badanym wymuszeniem był skok jednostkowy w chwili t = 1s, od u = 0 do u = 1.

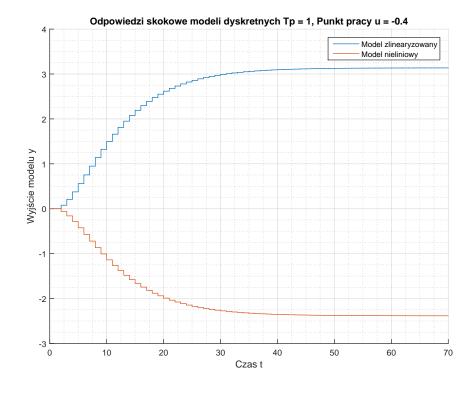


Rysunek 2.14. Postać wymuszenia - skok jednostkowy od u=0 do $u=1\,$

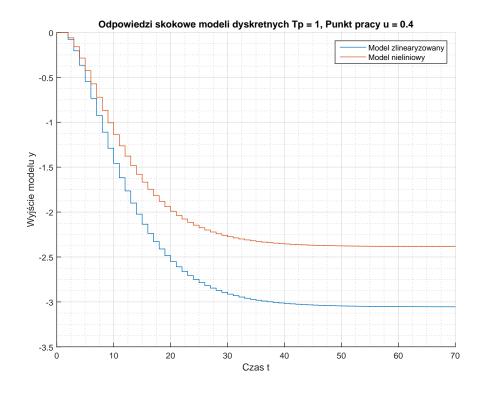
Z pomocą simulinka, uzyskałem następujące odpowiedzi:



Rysunek 2.15. Odpowiedzi na wymuszenie w punkcie linearyzacji $\bar{u}=1$



Rysunek 2.16. Odpowiedzi na wymuszenie w punkcie linearyzacji $\bar{u}=-0,4$

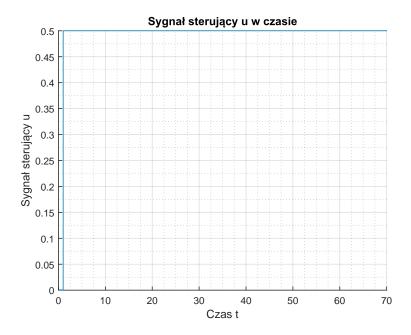


Rysunek 2.17. Odpowiedzi na wymuszenie w punkcie linearyzacji $\bar{u}=0,4$

Na podstawie wykresów można stwierdzić że model jest najdokładniejszy gdy punkt linearyzacji nie różni się znacznie od rzeczywistej wartości sterowania. W przypadku gdy punkt linearyzacji i rzeczywisty punkt pracy są sobie równe, modele zachowują się tożsamo. W momencie gdy punkt linearyzacji znacznie się różni od rzeczywistego punktu pracy, różnice w odpowiedziach mogą być kolosalne. Przy przyjęciu punktu linearyzacji u=-0,4, wzmocnienie różni się znakiem co jest tak istotnym błędem że sprawia że ten model jest nieakceptowalny.

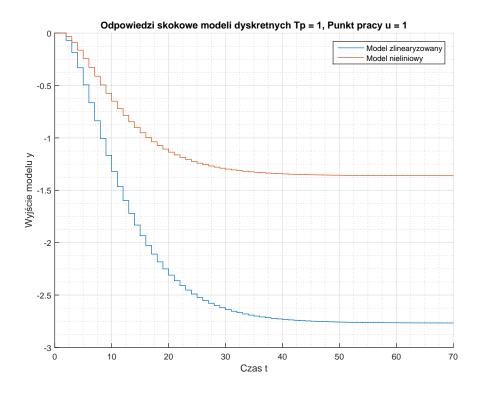
2.9.2. Połowa skoku jednostkowego

Kolejnym badanym wymuszeniem był skok w chwili t=1s, od u=0 do u=0,5.

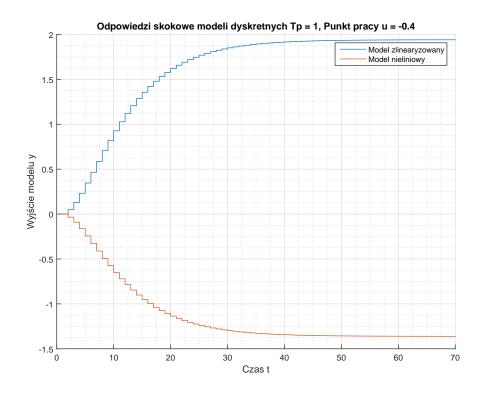


Rysunek 2.18. Postać wymuszenia - skok sterowania od u=0 do u=0,5

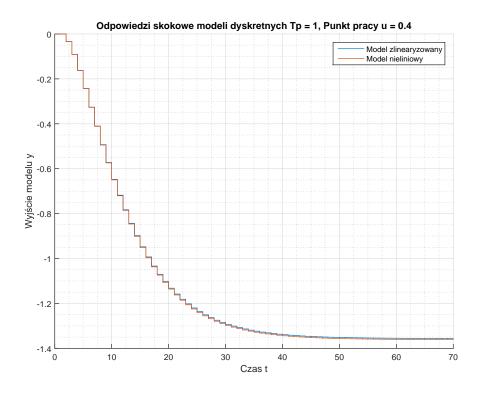
Z pomocą simulinka, uzyskałem następujące odpowiedzi:



Rysunek 2.19. Odpowiedzi na wymuszenie w punkcie linearyzacji $\bar{u}=1$



Rysunek 2.20. Odpowiedzi na wymuszenie w punkcie linearyzacji $\bar{u}=-0,4$



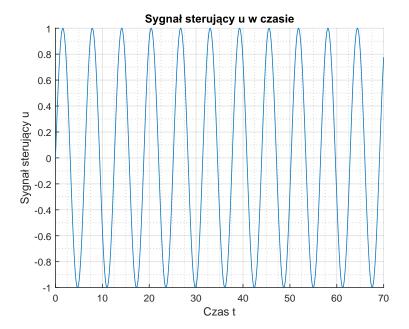
Rysunek 2.21. Odpowiedzi na wymuszenie w punkcie linearyzacji $\bar{u}=0,4$

W przypadku wymuszenia połową skoku jednostkowego, systemy zlinearyzowane zachowują się inaczej niż przy całym skoku. Przy punkcie linearyzacji $\bar{u}=1$ model odpowiada z za dużym wzmocnieniem. Jedynie dla punktu linearyzacji $\bar{u}=0,4$ odpowiedź modelu zlinearyzowanego zgadza się w dużym stopniu z odpowiedzią modelu nieliniowego. Dzieje się tak ponieważ punkt linearyzacji i rzeczywisty punkt pracy nie różnią się w znacznym stopniu i linearyzacja w takim przypadku ma jeszcze sens.

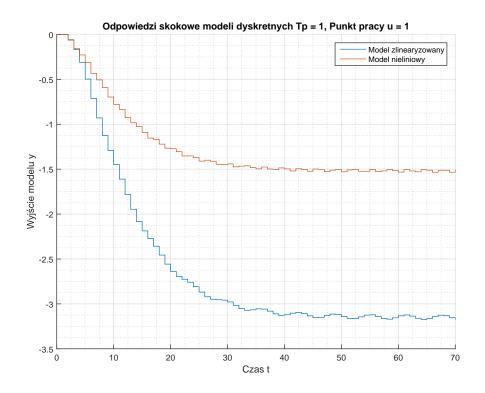
2.9.3. Wymuszenie sinusoidalne

W celu zwiększenia wartości dydaktycznej postanowiłem zasymulować wymuszenia inne niż skokowe. Pierwszym moim wyborem był prosty sygnał sinusoidalny o postaci

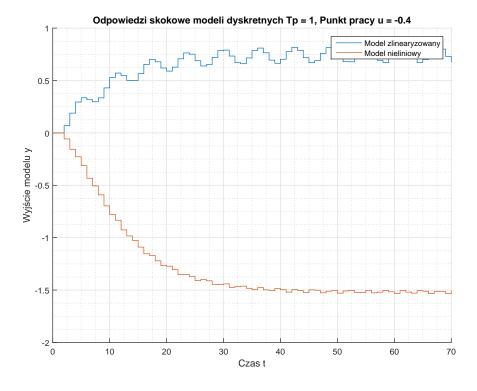
$$u(t) = sin(t)$$



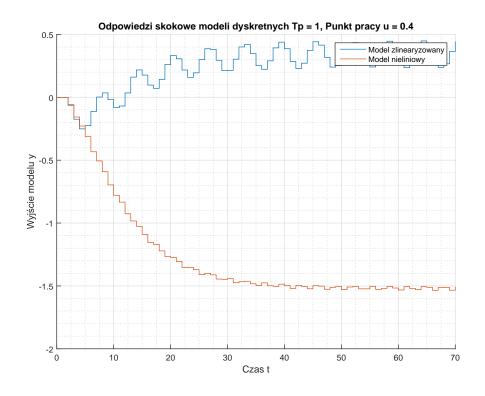
Rysunek 2.22. Postać wymuszenia - sinusoida o amplitudzie 1 i pulsacji 1 $\frac{rad}{s}$



Rysunek 2.23. Odpowiedzi na wymuszenie w punkcie linearyzacji $\bar{u}=1$



Rysunek 2.24. Odpowiedzi na wymuszenie w punkcie linearyzacji $\bar{u}=-0,4$

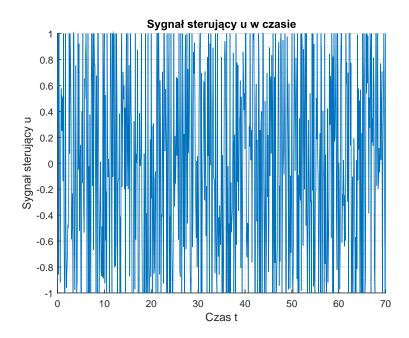


Rysunek 2.25. Odpowiedzi na wymuszenie w punkcie linearyzacji $\bar{u}=0,4$

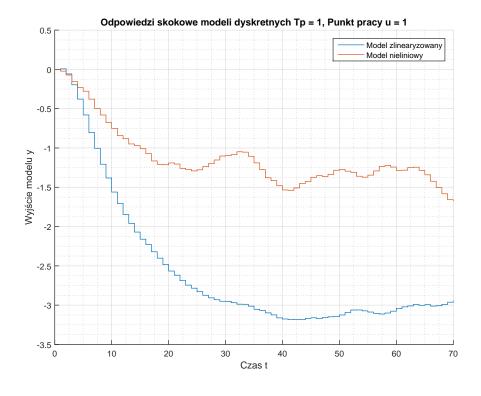
Na podstawie wykresów można stwierdzić że w przypadku zmiennego wymuszenia, model zlinearyzowany zachowuje się w sposób zupełnie odmienny od modelu nieliniowego. Linearyzacja modelu dynamicznego przy sygnale który przechodzi przez wszystkie dozwolone wartości sterowania daje nieadekwatne odpowiedzi i taki sposób linearyzacji nie powinien być stosowany. Bardziej odpowiednim sposobem linearyzacji takiego obiektu było by zastosowanie kilku modeli zlinearyzowanych w równomiernie oddalonych od siebie punktach i wybór aktualnego modelu w zależności od rzeczywistej wartości sterowania. Takie modele niestety nie są tematem tego projektu.

2.9.4. Biały szum

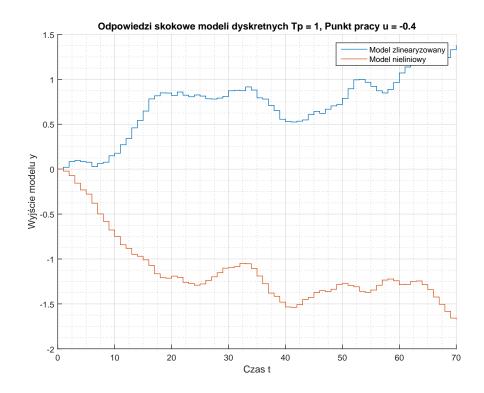
W celu wizualizacji jak bardzo linearyzacja traci swoje pomocne właściwości przy szybko zmiennych sygnałach, postanowiłem jako wymuszenie wykorzystać biały szum. Wykres sterowania od czasu znajduje się poniżej:



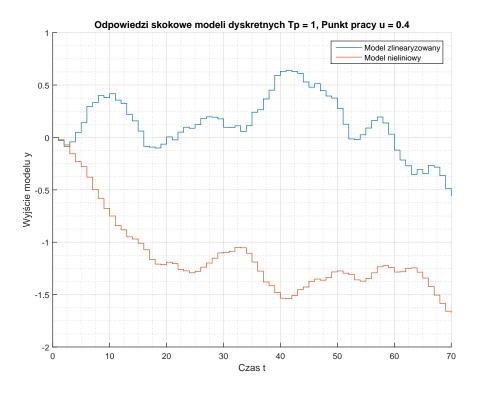
Rysunek 2.26. Postać wymuszenia - biały szum ograniczony $u_m a x = 1\,$



Rysunek 2.27. Odpowiedzi na wymuszenie w punkcie linearyzacji $\bar{u}=1$



Rysunek 2.28. Odpowiedzi na wymuszenie w punkcie linearyzacji $\bar{u}=-0,4$



Rysunek 2.29. Odpowiedzi na wymuszenie w punkcie linearyzacji $\bar{u}=0,4$

Dla każdego wybranego punktu linearyzacji, odpowiedź modelu zlinearyzowanego odbiega w dużym stopniu od odpowiedzi modelu nieliniowego.

2.10. Zadanie 10

Dla modelu zlinearyzowanego ciągłego możliwym jest wyznaczenie transmitancji ciągłej czyli stosunku transformaty Laplace'a wyjścia i transformaty Laplace'a wymuszenia.

$$G(s) = \frac{Y(s)}{U(s)} = \frac{\mathcal{L}\{y(t)\}}{\mathcal{L}\{u(t)\}}$$

W przypadku modeli dyskretnych mówimy o transmitancji dyskretnej czyli stosunku transformaty Z wyjścia i transformaty Z wymuszenia. Transformata Z zwana jest też transformatą Laurenta.

$$G(z) = \frac{Y(z)}{U(z)} = \frac{\mathcal{Z}\{y(t)\}}{\mathcal{Z}\{u(t)\}}$$

W celu wyznaczenia transmitancji dyskretnej modelu zlinearyzowanego najłatwiej skorzystać z wzoru na transmitancję

$$G(z) = C(zI - A)^{-1}B + D,$$

gdzie A, B, C, D to parametry modelu w notacji wektorowo-macierzowej.

Wyjściowy model zlinearyzowany ciągły w postaci równań stanu:

$$x_1(t) = -\frac{(T_1 + T_2)}{T_1 T_2} x_1(t) + x_2(t)$$

$$x_2(t) = -\frac{1}{T_1 T_2} x_1(t) + \frac{K}{T_1 T_2} \left[(\alpha_1 + 2\alpha_2 \bar{u} + 3\alpha_3 \bar{u}^2 + 4\alpha_4 \bar{u}^3) u - \alpha_2 \bar{u}^2 - 2\alpha_3 \bar{u}^3 - 3\alpha_4 \bar{u}^4 \right]$$

$$y[k] = x_1[k]$$

W celeu wyznaczenia transmitancji zapisałem jego reprezentację wektorowo-macierzową pomijając składowe stałe.

$$\mathbf{A} = \begin{pmatrix} -\left(\frac{(T_1 + T_2)T_p}{T_1T_2} + 1\right) & 1\\ -\frac{T_p}{T_1T_2} & 0 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{B} = \begin{pmatrix} 0\\ \frac{KT_p}{T_1T_2}(\alpha_1 + 2\alpha_2\bar{u} + 3\alpha_3\bar{u}^2 + 4\alpha_4\bar{u}^3) \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{C} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \end{pmatrix}$$

$$\mathbf{D} = 0$$

Korzystając z pakietu symbolicznego matlaba, podstawiłem wszystkie elementy modelu do wspomnianego wcześniej wzoru na transmitancję i uzyskałem następujący wynik:

$$\mathbf{G}(\mathbf{s}) = -40^{\frac{81}{400}} \bar{u} - \frac{189}{1600} \bar{u}^2 - \frac{27}{200} \bar{u}^3 + \frac{63}{2000}$$
$$40s^2 + 13s + 1$$

Warto zauważyć że transmitancja jest wprost zależna od punktu linearyzacji.

3. Zadania dodatkowe

3.1. Zadanie 1

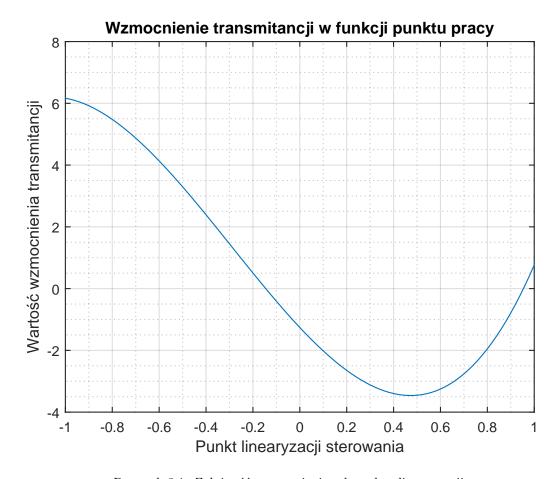
Wyznaczona w poprzedniej części transmitancja okazała się zależna od punktu linearyzacji. Z tego wynika że wzmocnienie tej transmitancji musi być funkcją punktu linearyzacji $K(\bar{u})$. Wzmocnienie statyczne transmitancji wyznaczyłem z zależności:

$$K = \lim_{s \to 0} \mathbf{G}(\mathbf{s})$$

Po podstawieniu transmitancji otrzymałem następujący wzór:

$$K = \lim_{s \to 0} -40 \frac{\frac{81}{400}\bar{u} - \frac{189}{1600}\bar{u}^2 - \frac{27}{200}\bar{u}^3 + \frac{63}{2000}}{40s^2 + 13s + 1} = -40 \left(\frac{81}{400}\bar{u} - \frac{189}{1600}\bar{u}^2 - \frac{27}{200}\bar{u}^3 + \frac{63}{2000}\right)$$

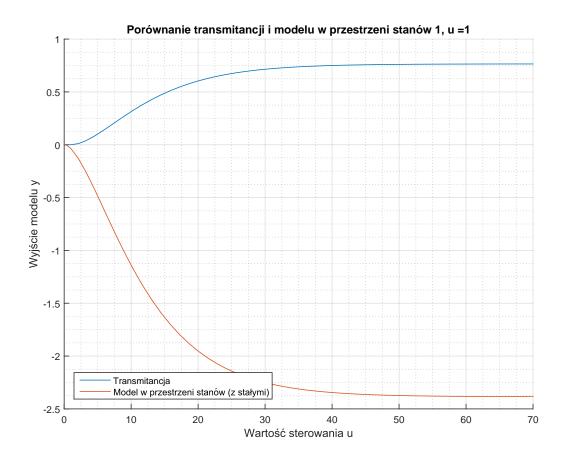
Wykres wzmocnienia od punktu linearyzacji znajduje się poniżej:



Rysunek 3.1. Zależność wzmocnienia od punktu linearyzacji

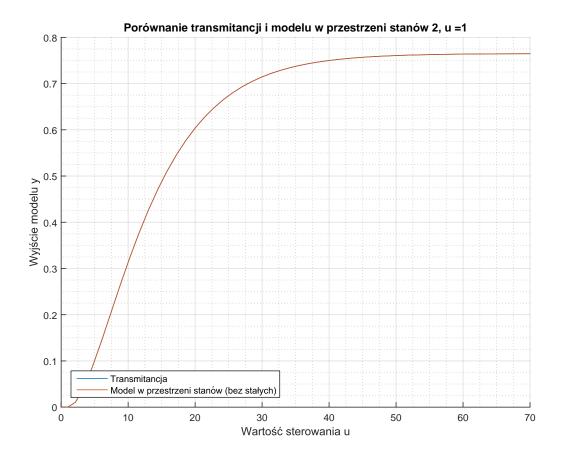
3.2. Zadanie 2

Uzyskane wzmocnienie statyczne może budzić pewne podejrzenia. Przykładowo wzmocnienie dla $\bar{u}=1$ jest dodatnie, gdzie podczas symulacji układu w zadaniu 9 znak wzmocnienia był ujemny. Po zbadaniu do jakich wartości dążą odpowiedzi skokowe i porównaniu ich z wcześniejszym wykresem, wstępnie stwierdziłem że transmitancja błędnie opisuje model. Okazuje się że transmitancja jako stosunek wyjścia do wejścia systemu, służy do opisu modeli bez składowych stałych. W trakcie wyznaczania transmitancji, stałe te zostały przeze mnie pominięte, dlatego też obliczone wzmocnienie nie zgadza się z wzmocnieniami zaobserwowanymi na symulacjach.



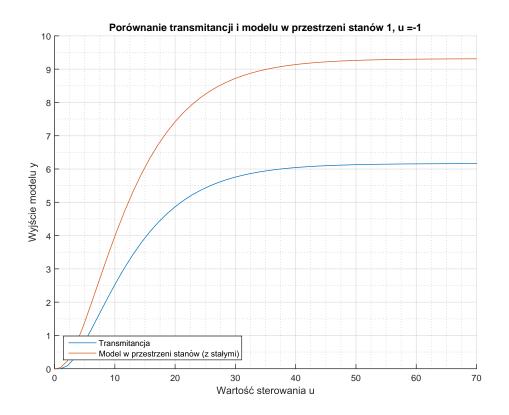
Rysunek 3.2. Porównanie odpowiedzi skokowej modelu zlinearyzowanego z składowymi stałymi i modelu transmitacyjnego dla punktu linearyzacji $\bar{u}=1$

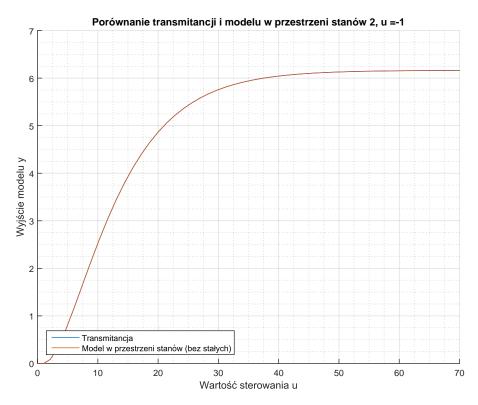
Okazuje się że gdy w modelu w przestrzeni stanów wyzerujemy wszystkie składowe stałe uzyskamy odpowiedź skokowa tożsamą z odpowiedzią skokową modelu opisanego transmitancją.



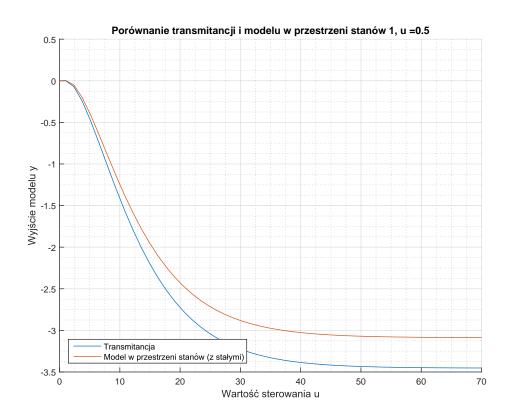
Rysunek 3.3. Porównanie odpowiedzi skokowej modelu zlinearyzowanego bez składowych stałych i modelu transmitacyjnego dla punktu linearyzacji $\bar{u}=-1$

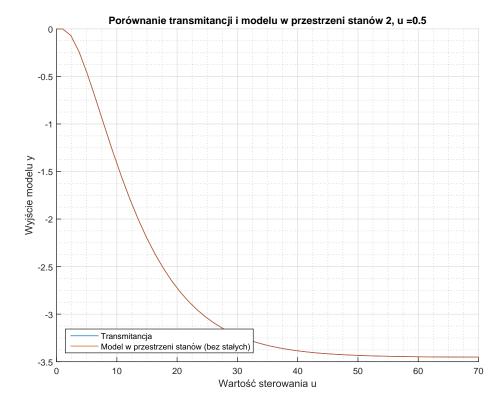
Podobne wyniki uzyskałem przy innych punktach linearyzacji.





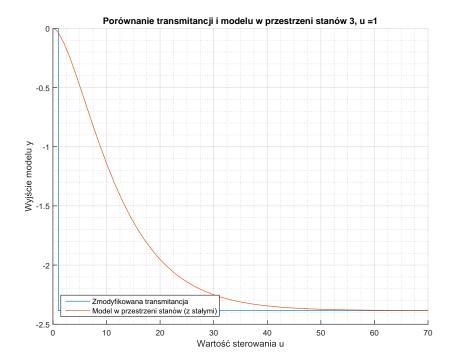
Rysunek 3.4. Porównanie odpowiedzi skokowych, punkt linearyzacji $\bar{u}=-1$



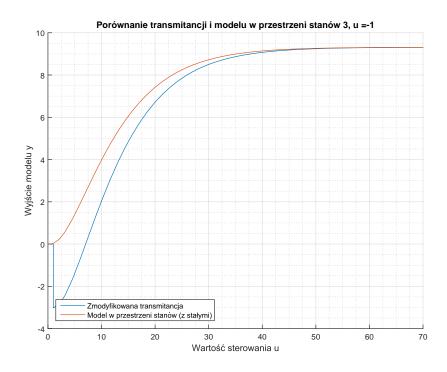


Rysunek 3.5. Porównanie odpowiedzi skokowych, punkt linearyzacji $\bar{u}=0,5$

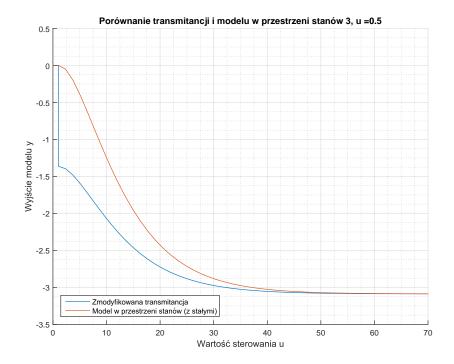
Potwierdzić prawdziwość wyznaczonej przeze mnie wcześniej transmitancji można dokonać w inny sposób. Odpowiedź skokowa modelu opisanego transmitancją powinna dać takie samo wzmocnienie co pełny model w przestrzeni stanów jeśli od sygnału wymuszającego odejmiemy wartość sterowania w punkcie linearyzacji \bar{u} a do sygnału wyjściowego dodamy odpowiadającą wartość zlinearyzowanego wyjścia \bar{y} otrzymanego z charakterystki statycznej modelu. Okazuje się że otrzymane wzmocnienia są sobie tożsame.



Rysunek 3.6. Porównanie odpowiedzi skokowej modelu zlinearyzowanego z składowymi stałymi i z modyfikowanym modelem transmitacyjnym dla punktu linearyzacji $\bar{u}=1$



Rysunek 3.7. Porównanie odpowiedzi skokowej modelu zlinearyzowanego z składowymi stałymi i z modyfikowanym modelem transmitacyjnym dla punktu linearyzacji $\bar{u}=-1$



Rysunek 3.8. Porównanie odpowiedzi skokowej modelu zlinearyzowanego bez składowych stałych i modelu transmitacyjnego dla punktu linearyzacji $\bar{u}=0,5$

Okazuje się że ostatecznie wzmocnienia obu modeli są równe. Potwierdza to że wzmocnienie transmitancji jest prawidłowe.

4. Uwagi

4.1. Pliki źródłowe Matlaba *.m

Jeżeli zadanie tego wymagało, to w folderze scripts znajduje się skrypt o nazwie zadn.m, gdzie n to numer zadania. Jeśli generowany jest wykres to znajdzie się on w osobnym folderze figures. Zapisywaniem wykresów zajmuje się funkcja print_figure.m. Dodatkowo, w folderze z skryptami znajduje się skrypt o nazwie execute_all.m, który wywołuje wszystkie skrypty, które mają rysować wykresy oraz zapisuje reprezentacje graficzne z modeli.

4.2. Pliki symulacji Simulinka *.slx

Jeżeli zadanie wymagało zasymulowania obiektu, to dla takiego zadania powstała stosowna symulacja która w nazwie zadn gdzie n to numer zadania. Przed ręcznym symulowaniem, należy bezwzględnie wywołać skrypt <code>set_params.m</code>, jednak nie zawsze ustawia to wszystkie parametry niezbędne do przeprowadzenia symulacji. Zaleca się, przeprowadzanie symulacji do zadań za pomocą odpowiadających im skryptom Matlaba.