

AKADEMIA GÓRNICZO-HUTNICZA IM. STANISŁAWA STASZICA W KRAKOWIE WYDZIAŁ INŻYNIERII METALI I INFORMATYKI PRZEMYSŁOWEJ

KATEDRA INFORMATYKI STOSOWANEJ I MODELOWANIA

Projekt dyplomowy

Statystyczna analiza ofert sprzedaży nieruchomości z wykorzystaniem techniki web scraping

Autor: Jakub Sosin

Kierunek studiów: Informatyka stosowana Opiekun projektu: dr inż. Krzysztof Bzowski

Spis treści

1.Wstęp	3
2. Web scraping.	3
2.1. Metody ekstrakcji danych	4
2.2. Legalne formy wykorzystania źródła danych	5
3. Przegląd istniejących rozwiązań	6
4. Cel pracy	10
5. Opis zastosowanych technologii	10
6. Projekt i architektura rozwiązania	12
6.1. Założenia i wymagania rozwiązania	12
6.2. Architektura rozwiązania	13
6.3. Serwer	14
6.4. Aplikacja Kliencka	17
7. Implementacja	18
7.1. Funkcja pobierająca dane	18
7.2. Interfejs użytkownika	23
7.3. Powiadomienie o okazyjnej ofercie	27
7.4. Statystyczna analiza ofert	30
7.5. Test interfejsu	39
8. Podsumowanie	42
9. Bibliografia	42

1. Wstęp

W ostatnich latach zauważalny jest szybki trend wzrostowy wartości polskiego rynku nieruchomości. Sektor ten według danych NBP w 2020 roku wart był ok. 4,9 bln złotych, wobec 4,3 bln złotych w roku poprzednim [1]. Rozwój został chwilowo spowolniony wraz z pojawieniem się epidemii koronawirusa, jednak sektor pozostał jednym z ważniejszych gałęzi gospodarki, a inwestowanie w nieruchomości bezpieczną formą alokacji kapitału. Rosnące zainteresowanie nabyciem własnego mieszkania sprzyja rozwojowi serwisów ogłoszeniowych, które pozwalają kupującemu na znalezienie oferty o interesujących dla niego parametrach. Portale te, wykorzystywane zarówno przez zwykłego użytkownika jak i profesjonalnego agenta nieruchomości ograniczają się głównie do wyświetlania ofert. Dla osoby poszukującej nieruchomości, takie rozwiązanie może okazać się niewystarczające. Brakuje bowiem serwisów, które dokonywałyby analizy parametrów ofert i wyświetlały użytkownikowi jej wyniki w formie spersonalizowanych statystyk. Takie rozwiązanie mogłoby przyczynić się do podjęcia szybszej i bardziej opłacalnej decyzji, gdyż osoba poszukująca nieruchomości dostanie narzędzie, dzięki któremu zdobędzie informacje o czynnikach kształtujących cenę, oraz lepiej pozna sytuacje panującą na rynku. Próbą odpowiedzi na to zapotrzebowanie jest aplikacja wykonana w ramach niniejszego projektu inżynierskiego.

2. Web scraping

Termin web scraping oznacza ogół mechanizmów ekstrakcji danych ze stron internetowych. Podobnie jak przeglądarka, rozwiązanie oparte o web scraping wysyła żądania do wybranego serwera www w celu pobrania danych w formacie HTML (HyperText Markup Language) – dane nie są jednak renderowane graficznie tak jak w tradycyjnej przeglądarce. Zadaniem programu nie jest prezentacja treści, lecz jej przeszukiwanie celem znalezienia pożądanych elementów. Działanie jest skoncentrowane na pobraniu konkretnych danych, które przeważnie zostały zapisane w kodzie HTML i mogą nie być ustrukturyzowane. Program powinien więc przekształcić zebrane informacje do postaci, która będzie możliwa do zapisu w bazie danych, a także ułatwi późniejszą ich analizę. Technika ekstrakcji danych ze stron WWW ma szerokie spektrum zastosowania, może posłużyć między innymi do monitorowania cen produktów, wykrywania czy zmienia się treść wybranej strony, a także w badaniach naukowych, gdzie portale internetowe mogą również posłużyć jako źródło informacji.

2.1. Metody ekstrakcji danych

Do pobrania danych znajdujących się na stronie internetowej, można użyć między innymi metod, których działanie polega na wskazaniu ścieżki do elementu, gdzie została umieszczona poszukiwana zawartość. Do tego typu metod, można zaliczyć selektory CSS, które lokalizują elementy na podstawie ich klasy, identyfikatora oraz tagu. Zapis takiego selektora, może wyglądać następująco: #offer-24009712 > article > ul > li.email. Kolejnym sposobem wyszukiwania elementów za pomocą ścieżki są selektory XPath, które mają przeważnie dłuższą i bardziej skomplikowaną budowę niż selektory CSS. Istnieją jednak przypadki, gdzie wykorzystanie XPath może być konieczne. Selektory tego typu wyszukują również element nadrzędny w strukturze strony, podczas gdy selektory CSS oferują jedynie "poruszanie się" po elementach potomnych. Kolejną zaletą XPath, jest także możliwość znalezienia elementu na podstawie fragmentu jego zawartości bądź nazwy atrybutu. Aby wyszukać element po części jego nazwy, należy użyć funkcji starts-with, z kolei do znajdowania po fragmencie tekstu wykorzystuje się funkcje contains. Przykładowe użycie funkcji:

- //article[contains (email, "biuro@")] selektor znajdzie każdy element typu article, który posiada adres email zawierający fragment "biuro@",
- //*[starts-with(name(), 'b')] selektor znajdzie elementy o nazwie, która zaczyna się od podanej litery.

Konwencja zapisu selektora XPath jest następująca: //*[@id="offer-24009712"]/article/ul/li[2]. Kolejną możliwą metodą ekstrakcji są wyrażenia regularne (ang. Regular expresion), których podstawowym założeniem jest definicja wzorca, według którego na stronie bądź też dokumencie tekstowym, wyszukiwane są ciągi znaków spełniające określone reguły. Metoda ta, może być zastosowana przy znajdowaniu w tekście elementów, które mają charakterystyczny sposób zapisu, między innymi są to adresy mailowe, numery telefonów bądź też adresy URL stron internetowych. Do odnalezienia ciągu znaków, który jest potencjalnie adresem mailowym, można wykorzystać następujący wzorzec:

 $/^\mathbb{Q} + ([\.-]?\mathbb{W}+) * ([\.-]?\mathbb{W}+) * (\.\mathbb{Q},3)) +$ - wyrażenie sprawdzi, czy ciąg znaków spełnia cechy adresu mailowego, takie jak:

• znak @ po pierwszym fragmencie ciagu,

- pierwsza część ciągu może zawierać wyłącznie litery, cyfry, znak podkreślenia oraz kropkę,
- nazwa domeny serwerowej poczty, która musi składać się z co najmniej dwóch znaków,
- ciąg rozpoczęty i zakończony znakiem litery bądź cyfry.

2.2. Legalne formy wykorzystania źródła danych

Pojęcie własności danych zostało określone w artykule 6 ustawy z dnia 27 lipca 2001 roku, wedle którego "Producentowi bazy danych przysługuje wyłączne i zbywalne prawo pobierania danych i wtórnego ich wykorzystania w całości lub w istotnej części, co do jakości lub ilości." [2].

Ustawa przewiduje jednak pewne wyjątki, odstępstwa od prawa sui generis, przysługującego twórcy. Na mocy art 8. wolno przechowywać informację z bazy: "w charakterze ilustracji, w celach dydaktycznych lub badawczych, ze wskazaniem źródła, jeżeli takie korzystanie jest uzasadnione niekomercyjnym celem, dla którego wykorzystano bazę" [2].

Należy podkreślić, że zapis ten nie gwarantuje jednak użytkownikowi prawa do legalnego wykorzystania źródła danych, jeśli pochodzące z niego informacje, zostały uzyskane przy użyciu techniki web scraping. Ustawodawca wyklucza bowiem możliwość użycia automatycznych form zbierania danych w art. 8 punkcie 2: "Nie jest dozwolone powtarzające się i systematyczne pobieranie lub wtórne wykorzystanie sprzeczne z normalnym korzystaniem i powodujące nieusprawiedliwione naruszenie słusznych interesów producenta." [2]. Dlatego przy rozważaniu, nad wyborem prawnie dozwolonej formy pozyskiwania danych, rozstrzygające mogą okazać się zapisy regulaminu umieszczonego w serwisie, w którym określone są warunki korzystania ze strony, oraz prawa użytkownika.

Przy gromadzeniu danych, poza kwestiami prawnymi należy zwrócić również uwagę, czy twórcy zamieścili w serwisie plik robots.txt, gdzie mogą być zawarte informacje, jakie czynności roboty mogą wykonywać na stronie, a czego nie powinny robić. Na przykład zapis: User-agent: * allow: / pozwala robotom na przejście do dowolnej podstrony portalu [3].

Dobrą praktyką, którą warto uwzględnić przy tworzeniu programu jest ustawienie pewnego odstępu czasowego, między którym odbywa się pobieranie danych. Celem takiego działania jest zmniejszenie obciążenia serwera strony, tym samym nie doprowadzenie do uzyskania blokady dostępu, w momencie w którym zostałoby wykryte nadmierne wykorzystywanie jego zasobów [4].

Wszystkie powyższe kwestie wzięto pod uwagę, przy wyborze serwisu ogłoszeniowego, który będzie stanowił najlepsze możliwe źródło informacji. Wybór padł na portal sprzedajemy.pl, gdzie autor

uzyskał zgodę na wykorzystanie danych umieszczonych w ofertach. Dużą zaletą serwisu jest jego integracja z popularnymi aplikacjami do eksportu ogłoszeń, takimi jak asari czy galactica virgo, które zostały stworzone na potrzeby agencji nieruchomości. Portal zawiera ponad 50000 ogłoszeń dotyczących nieruchomości, a znaczna ich część – dziewięćdziesiąt procent, została umieszczona właśnie przez pośredników.

3. Przegląd istniejących rozwiązań

Na rynku dostępnych jest kilka rozwiązań umożliwiających monitorowanie serwisów ogłoszeniowych. Wśród nich można znaleźć między innymi dodatki do przeglądarki, w większości darmowe, które jednak nie oferują zbyt wielu możliwości. Istnieją również serwisy internetowe, posiadające zdecydowanie większą funkcjonalność, ale niestety dostępną za dodatkową opłatą.

Jednym z rozwiązań jest wtyczka Web Scraper - Free Web Scraping [5], dostępna między innymi dla przeglądarki Chrome. Użytkownik wskazuje informacje którą chce pobrać, poprzez kliknięcie przyciskiem myszy w element strony w którym się ona znajduje. Wtyczka ma jednak pewne ograniczenia, w celu zgromadzenia większej ilości danych tego samego typu, wymagana jest już od użytkownika przynajmniej podstawowa wiedzy o sposobie działania selektorów klas, oraz identyfikatorów strony. Kolejnym ograniczeniem występującym w wersji bezpłatnej jest brak możliwości cyklicznego i automatycznego pobierania treści, gdyż uruchomienie programu w tym przypadku jest możliwe jedynie w sposób manualny, poprzez działanie użytkownika. Wymaganą konfiguracje do odnalezienia informacji na stronie przedstawiono na rysunku 1, dane zgromadzone w jej wyniku przedstawiono na rysunku 2.

ID	Selector	type	Multiple	Parent selectors	Actions			
price	span.price	SelectorText	no	element	Element preview	Data preview	Edit	Delete
area	span.first	SelectorText	no	element	Element preview	Data preview	Edit	Delete
date	time	SelectorText	no	element	Element preview	Data preview	Edit	Delete
title	.title a	SelectorText	no	element	Element preview	Data preview	Edit	Delete
localisation	strong	SelectorText	no	element	Element preview	Data preview	Edit	Delete
image_url	.listImgWrp img	SelectorImage	no	element	Element preview	Data preview	Edit	Delete

Add new selector

Rysunek 1. Wybrane elementy ogłoszenia do pobrania przez wtyczkę

Data Preview

-					
635 000 zł	Pow.: 212 m²	Dzisiaj 18:18	Dom na sprzedaż Dąbrowa Tarnowska 212m2	Dąbrowa Tarnowska	https://thumbs.img-sprzedajemy.pl/350x250c/cb/39/06/dom-na-sprzedaz-dabrowa-tarnowska-212m2-malopolskie-548629477.jpg
280 000 zł	Pow.: 90 m²	Dzisiaj 18:17	Dom w Białej Podlaskiej przy ulicy Dalekiej	Biała Podlaska	https://thumbs.img-sprzedajemy.pl/350x250c/b6/e9/1e/dom-w-bialej-podlaskiej-ulicy-dalekiej-biala-podlaska-544785227.jpg
1 290 000 zł	Pow.: 234 m²	Dzisiaj 18:08	Dom wolnostojący Szczyglice 233.84m2	Szczyglice	https://thumbs.img-sprzedajemy.pl/350x250c/87/66/8e/dom-wolnostojacy-szczyglice-23384m2-do-wykonczenia-549127235.jpg
604 172 zł	Pow.: 92 m²	Dzisiaj 18:08	Dom bliźniak Mogilany 91.67m2	Mogilany	https://thumbs.img-sprzedajemy.pl/350x250c/62/i7/50/dom-blizniak-mogilany-9167m2-sprzedaz-sprzedaz-549127189.jpg
800 000 zł	Pow.: 160 m²	Dzisiaj 18:07	Ogłoszenie dom wolnostojący 160m2 Chrosna	Chrosna	https://thumbs.img-sprzedajemy.pl/350x250c/b1/5e/e2/ogloszenie-dom-wolnostojacy-160m2-chrosna-549126998.jpg
410 000 zł	Pow.: 150 m²	Dzisiaj 18:05	Dom wolnostojący 150 metrów Kraków	Kraków	https://thumbs.img-sprzedajemy.pl/350x250c/87/c6/8c/dom-wolnostojacy-150-metrow-krakow-549126802.jpg
699 000 zł	Pow.: 219 m²	Dzisiaj 18:00	Dom pietrowy do zamieszkania Pietrzykowice Żywieckie	Pietrzykowice	https://thumbs.img-sprzedajemy.pl/350x250c/7d/del/99/dom-pietrowy-do-zamieszkania-pietrzykowice-cegla-547652799.jpg
140 000 zł	Pow.: 80 m²	Dzisiaj 17:58	sprzedam budynek do zaadaptownia na mieszkanie	Ścinawa Polska	https://thumbs.img.sprzedajemy.pl/350x250c'2c/e2/2e/sprzedam-budynek-do-zaadaptownia-na-mieszkanie-scinawa-polska-521019517.jpg
569 000 zł	Pow.: 125 m²	Dzisiaj 17:54	Segment dom szeregowy SKRAJNY - Wzgórze Gołonoskie	Dąbrowa Górnicza	https://thumbs.img-sprzedajemy.pl/350x250c/c2/80/4c/segment-dom-szeregowy-skrajny-wzgorze-golonoskie-4552zlm2-dabrowa-gornicza-sprzedam-548440361.jpg
249 000 zł	Pow.: 300 m²	Dzisiaj 17:53	Sprzedaż domu Księginice Wielkie 300m2	Księginice Wielkie	https://thumbs.img-sprzedajemy.pl/350x250c/c3/17/f0/sprzedaz-domu-ksieginice-wielkie-300m2-543254514.jpg
650 000 zł	Pow.: 126 m²	Dzisiaj 17:49	Dom bliźniak 126m2 Mysłowice	Mysłowice	https://thumbs.img-sprzedajemy.pl/350x250c/01/c8/14/dom-blizniak-126m2-myslowice-548802435.jpg
440 000 zł	Pow.: 250 m²	Dzisiaj 17:49	Dom wolnostojący na dużej działce Proszowice !!	Proszowice	https://thumbs.img-sprzedajemy.pl/350x250c/73/4e/43/dom-wolnostojacy-zebocin-250m2-rok-budowy-2001-542372991.jpg

Rysunek 2. Dane które zgromadzono przy użyciu wtyczki

Kolejnym z rozwiązań jest portal lzx.pl [6]. Serwis po wprowadzeniu wymaganych parametrów, przedstawionych na rysunku 3, oferuje monitorowanie stron, dla których twórcy dostosowali działanie programu. Dzięki temu, nie ma konieczności podawania, czy zaznaczania przez użytkownika selektorów, w których znajdują się poszukiwane informacje. Dane są zbierane w sposób cykliczny, a o wykryciu nowych ogłoszeń użytkownik jest powiadamiany poprzez wiadomość mailową. Portal posiada jednak pewne ograniczenia, treści oferty pobieranie są jedynie z pierwszej strony wyników wyszukiwań, przez co stworzenie dużej bazy danych staję się czasochłonne, bądź też niemożliwe, w przypadku chęci znalezienia ogłoszeń o rzadziej spotykanych parametrach. Kolejną wadą serwisu jest brak opcji filtrowania i sortowania znalezionych ofert, jak również eksportu danych, więc możliwości portalu sprowadzają się głównie do wyświetlania znalezionych ogłoszeń. Dane które udało się zgromadzić przy użyciu portalu przedstawiono na rysunku 4.

EDYCJA WYSZUKIWANIA LINK DO WYNIKÓW WYSZUKIWANIA							
https://sprzedajemy.pl/nieruchomosci/domy		skanuj					
NAZWA WYSZUKIWANIA							
nowe wyszukanie							
CZĘSTOŚĆ SPRAWDZANIA							
skanowanie co 5 minut ▼							

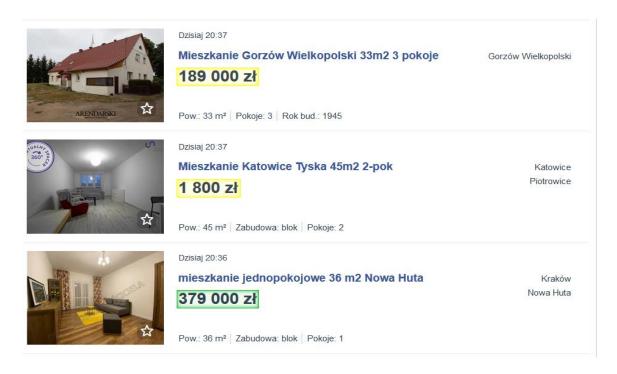
Rysunek 3. Utworzenie nowego scrapera w portalu lzx.pl



Rysunek 4. Widok danych, które zebrano przy użyciu strony lzx.pl

Innym przykładem jest program parsehub.com [7]. Do jego wykorzystania nie jest wymagana szczegółowa wiedza z zakresu budowy stron internetowych. Użytkownik przy pomocy kliknięcia przyciskiem myszy wybiera element, który chce pobrać. Program sam zidentyfikuje pozostałe podobne elementy, więc nie ma potrzeby wskazywania osobno każdego z nich (rysunek 5). Istnieje również możliwość pobrania danych z każdej strony wyników wyszukiwania, wystarczy że zostanie podany element posiadający adres URL następnej strony. Kolejną zaletą programu jest możliwość eksportu

danych w formacie CSV jak również JSON. Jako wadę należy z kolei wskazać konieczność pobrania aplikacji desktopowej. Program w wersji bezpłatnej oferuje możliwość utworzenia 5 projektów – funkcji pobierających danych. Dane pobrane przy użyciu programu przedstawiono na rysunku 6.



Rysunek 5. Aplikacja pozwala na wskazanie na stronie parametrów tego samego typu

CSV/Excel JSON CS	V/Excel Wide (beta)					
offer_name	offer_url	offer_price	offer_location	offer_location_url	offer_area	offer_image
OFERTA NIEAKTUALNA: Loftowy Apartament w sercu Saskiej Kępy	https://sprzedajemy.pl /oferta-nieaktualna- loftowy-apartament- w-sercu-saskiej-kepy- warszawa-2-1b8e55- nr65103245	625 000 zł	Warszawa	https://sprzedajemy.pl /warszawa /nieruchomosci /mieszkania/sprzedaz	Pow.: 37 m ²	https://spruserfiles2.bl /userpictures /t1u8102604ddbaa40f
Grunt 4080m2 Gdańsk Grzybowa	https://sprzedajemy.pl /grunt-4080m2-gdansk- grzybowa-2-1b8e55- nr65256414	1 346 400 zł	Gdańsk	https://sprzedajemy.pl /gdansk/nieruchomosci /grunty-i-dzialki /sprzedaz	Pow.: 4 080 m ²	https://spruserfiles2.bl /userpictures /t1u9365360d583a18
Budownictwo wielorodzinne, media w drodze, MPZP	https://sprzedajemy.pl /budownictwo- wielorodzinne-media- w-drodze-mpzp- mysiadlo-2-1b8e55- nr65135586	1 200 000 zł	Mysladło	https://sprzedajemy.pl /mysiadlo /nieruchomosci/grunty- i-dzialki/sprzedaz	Pow.: 900 m ²	https://thumbs.img- sprzedajemy.pl /350x250c/92/52 /92/budownictwo- wielorodzinne-media- w-drodze-mpzp- mazowieckie-mysia
Mieszkanie Warszawa 76.9m2 3 pokojowe	https://sprzedajemy.pl /mieszkanie-warszawa- 76-9m2-3-pokojowe- 2-1b8e55-nr64842526	1 220 000 zł	Warszawa	https://sprzedajemy.pl /warszawa/mokotow /nieruchomosci /mieszkania/sprzedaz	Pow.: 77 m²	https://thumbs.img- sprzedajemy.pl /350x250c/c6/02 /79/mieszkanie- warszawa-769m2-3- pokojowe-liczba-pokoi- 3-549681805.j

Rysunek 6. Widok danych zebranych przy użyciu programu parsehub.com

4. Cel pracy

Celem pracy było stworzenie aplikacji mającej posłużyć do statystycznej analizy ofert sprzedaży na rynku nieruchomości. Analiza oraz wizualna prezentacja informacji ma się odbyć przy wykorzystaniu wykresów porównawczych. Dane niezbędne do realizacji celu, pobierane są z dedykowanego portalu przy zastosowaniu techniki ekstrakcji danych, a następnie gromadzone w bazie danych. Podjęcie próby stworzenia takiej aplikacji motywowane było brakiem rozwiązania umożliwiającego monitorowanie serwisów ogłoszeniowych, które oferuje równocześnie wszystkie wyżej wymienione funkcjonalności, a przy tym nie wymaga od użytkownika przeprowadzenia skomplikowanej konfiguracji. Na etapie analizy istniejących rozwiązań zauważono, że większość narzędzi posiada następujące ograniczenia:

- Brak automatyzacji procesu pobierania danych. Dane kolekcjonowane są jednorazowo, kolejne ich pobranie wymaga działania użytkownika;
- Monitorowanie ofert jedynie najnowszych, znajdujących się na pierwszej stronie wyników wyszukiwania;
- W przypadku darmowego konta, aplikacje oferują ograniczoną funkcjonalność bądź limity czasowe.

Zebranie wystarczającej ilości informacji, niezbędnych do przeprowadzenia wiarygodnej analizy ofert sprzedaży nieruchomości z wykorzystaniem istniejących rozwiązań jest procesem niemożliwym lub długotrwałym.

5. Opis zastosowanych technologii

Do implantacji projektu wykorzystano następujące technologie: język JavaScript z bibliotekami Node.js, Chart.js i React, HTML, CSS, Bootstrap, Playwright oraz web push.

Javascript - jeden z najpopularniejszych skryptowych języków programowania, wykorzystywany głównie przy tworzeniu stron internetowych, powodujący że stają się one interaktywne. Język ten posiada kilka rozwiązań wykorzystywanych przy budowie aplikacji internetowych, najpopularniejsze z nich to React.js, Angular oraz Vue.js. Celem ich stosowania jest przyspieszenie oraz ułatwianie pracy programisty, między innymi poprzez tworzenie elementów, możliwych do ponownego użycia w innych częściach aplikacji. Javascript dzięki obecności na rynku bilblioteki Node.js, może być również wykorzystywany do budowania aplikacji serwerowych [8].

Bootstrap - framework CSS wykorzystywany przy tworzeniu wizualnej części strony. Zawiera gotowe już komponenty HTML i CSS, które można użyć do tworzenia elementów strony takich jak etykiet, przycisków, tabel czy też list [9]. Komponenty można dostosowywać na wiele sposobów, Boostrap pozwala na zmianę ich kształtu, koloru jak również położenia względem innych elementów. Biblioteka, przyspiesza i ułatwia więc proces tworzenia interfejsu aplikacji internetowych.

React - biblioteka rozwijana przez firmę Facebook, której przeznaczeniem jest między innymi tworzenie interaktywnych stron internetowych. Jedna z zalet biblioteki to możliwość rozdzielenie całego interfejsu użytkownika na mniejsze unikalne komponenty, które mogą być ponownie wykorzystane w innych częściach strony. React umożliwia przekazywanie między nimi danych, które mogą zostać następnie odczytane za pomocą zmiennej *props*. Biblioteka monitoruje zmiany zachodzące na stronie, przy użyciu stanu, który jest zbiorem zmiennych śledzących na bieżąco i przy zmianie których, następuje ponowne renderowanie komponentów [10].

Node.js - środowisko uruchomieniowe, używane do tworzenia aplikacji po stronie serwera. Node.JS, jako pierwszy, dał możliwość uruchomienia języka JavaScript niezależnie od przeglądarki. Do przetwarzania kodu, środowisko posługuje się silnikiem V8, z którego korzysta również m. in. przeglądarka Google Chrome. Silnik kompiluje kod JavaScript do kodu maszynowego, dodatkowo poddając go optymalizacji, co powoduje bardziej wydajne działanie. Node.js obecnie rozwija się bardzo dynamicznie, jest używany przez wiele rozpoznawalnych marek. Wśród nich są między innymi: Netflix, Uber, LinkedIn czy PayPal. Wysokie zainteresowanie tym środowiskiem, może wynikać z faktu iż korzystający z niego programista, zyskuje dostęp do wielu narzędzi deweloperskich, m.in menadżera pakietów NPM [11].

Playwright - biblioteka służącą między innymi do automatycznego testowania działania stron internetowych. Nieskomplikowana obsługa, oraz duże możliwości automatyzacyjne sprawiają, że jest to narzędzie doskonale nadające się do wykorzystania również przy eksploracji danych. Dodatkowo biblioteka pozwala wykonać działania przy użyciu przeglądarki bez interfejsu użytkownika (ang. Headless browser) [12]. Obecnie, wiele stron internetowych jest budowanych jako Single Page Aplication, gdzie treść jest renderowana dynamicznie przy wykorzystaniu języka JavaScript. Ekstrakcja danych z tego typu stron wymaga użycia przeglądarki z interpretatorem, która wykona kod JavaScript i załaduje pełną zawartość strony. Narzędzia typu axios nie sprawdzają się w tym przypadku, gdyż nie pozwalają uruchomić JavaScript, więc nie analizują kodu strony w taki sam sposób jak robi to przeglądarka. [13].

Chart.js - darmowa biblioteka JavaScript, która używana jest do wizualizacji danych. Zawiera gotowe szablony, dzięki czemu korzystanie z niej nie jest skomplikowane, głównym warunkiem wykorzystania jej elementów, jest wcześniejsze przygotowanie danych w formie wymaganej przez dany typ wykresu. Chart.js umożliwia stworzenie wielu różnego rodzaju wykresów, które są dodatkowo responsywne, oraz pozwalają na interakcję z użytkownikiem. Wśród nich, można wyróżnić między innymi wykresy: słupkowy, liniowy, radarowy czy też kołowy. Zawartość biblioteki niestety nie jest zbyt obszerna, więc znajduje swoje zastosowanie jedynie do podstawowej, niezbyt skomplikowanej formy przedstawiania danych. Brakuje bowiem kilku ważnych w statystyce elementów, jak chociażby opcji wskazania minimum, mediany i maksimum wśród danych występujących na wykresie, automatycznego wyznaczenia linii trendu czy też regresji.

Web push - jedna z form komunikacji z użytkownikiem, przy pomocy której serwer może przekazywać informacje. Powiadomienie ma postać okienka, przeważnie pojawiającego się przez pewien okres czasu na brzegu ekranu. Struktura takiego typu wiadomości może być złożona przykładowo z: nagłówka, kilku linijek treści, zdjęcia, oraz linku do zawartości wskazanej przez nadawcę. Dopuszczalne jest również umieszczenie elementów takich jak przyciski, które po interakcji z użytkownikiem mogą wyzwolić określone akcje. Powiadomienia web push są obecnie obsługiwane przez większość najpopularniejszych przeglądarek, a do ich wysłania nie ma potrzeby zbierania od użytkowników danych typu email czy login, jak może to mieć miejsce w przypadku innych form komunikacji.

6. Projekt oraz architektura rozwiązania

6.1. Założenia oraz wymagania funkcjonalne

Głównymi założeniami co do projektu jest stworzenie mechanizmu pobierania informacji z wybranego serwisu ogłoszeniowego oraz ich zapisu w bazie danych. Kolejnym z podstawowych założeń, to umożliwienie użytkownikowi zdefiniowania parametrów funkcji pobierającej dane, podgląd ofert zgromadzonych w wyniku jej działania, oraz wyświetlenie statystyk i analiz. Poniżej przedstawiono wymagania, które powinno rozwiązanie spełniać.

Lista wymagań funkcjonalnych:

- możliwość utworzenia nowego profilu użytkownika oraz zalogowania się,
- wyświetlenie listy pobranych ogłoszeń,
- wyświetlenie pojedynczego ogłoszenia wraz możliwością pobrania pełnych danych zawartych w jego opisie,
- filtrowanie i sortowanie ogłoszeń,
- pobieranie danych w sposób cykliczny z każdej strony wyników wyszukiwania,
- możliwość zarządzania (dodawania, modyfikacji, usuwania) funkcji pobierającej dane,
- wyświetlenie wyników statystycznej analizy zgromadzonych ogłoszeń w bazie danych, przy użyciu wykresów oraz tabel. Informacje przedstawiane na wykresach powinny zostać objaśnione stosowanym komentarzem.

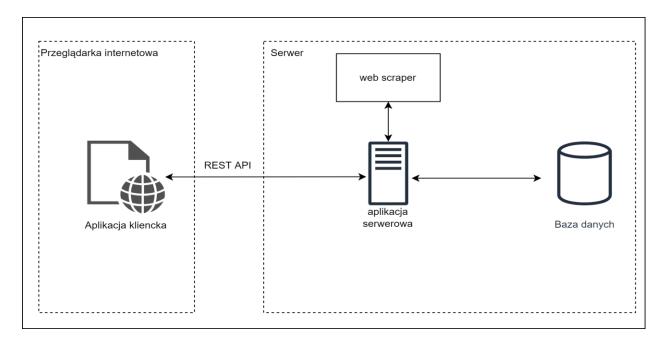
Lista wymagań niefunkcjonalnych:

- aplikacja powinna być dostępna poprzez przeglądarkę internetową, do działania nie jest wymagana instalacja dodatkowych wtyczek;
- pobieranie danych z portalu ogłoszeniowego powinno odbywać się cyklicznie, z każdej strony wyników wyszukiwania. Po zebraniu informacji ze wszystkich ogłoszeń, program powinien ponownie zacząć swoje działanie od strony pierwszej i pobrać dane, które nie zostały jeszcze zapisane;
- utworzenie funkcji pobierającej dane nie wymaga posiadania specjalistycznej wiedzy,
 użytkownik przy konfiguracji powinien określić jedynie źródło informacji, czyli adres url strony;
- elementy interfejsu graficznego powinny być responsywne, a wykresy na stronie w sposób przejrzysty prezentować dane.

6.2. Architektura rozwiązania

Na rysunku 7 przedstawiono architekturę proponowanego rozwiązania, która jest złożona z dwóch części. Pierwsza część to serwer, który został napisany w języku JavaScript z wykorzystaniem platformy programistycznej Express.js. Pobieranie danych odbywa się przy użyciu biblioteki Playwright. Do przechowywania informacji zastosowano relacyjną bazę danych MariaDB. Druga cześć, to aplikacja

przeznaczona dla klienta, która została zrealizowana z wykorzystaniem języka JavaScript i biblioteki React. Interfejs użytkownika został utworzony przy użyciu HTML, CSS oraz biblioteki Bootstrap. Do prezentacji danych na stronie w formie wykresów wykorzystano Chart.js, wraz z dodatkowym modułem, który umożliwił utworzenie wykresów pudełkowych.



Rysunek 7. diagram przedstawiający podstawową architekturę rozwiązania

6.3. Serwer

Część serwerowa ma na celu głównie realizację trzech zadań:

- komunikacji z aplikacją klienta przy pomocy API (Application Programming interface),
- wymianę informacji z bazą danych,
- przetwarzanie danych zebranych z serwisu ogłoszeniowych oraz pochodzących od klienta.

W celu realizacji pierwszego zadania zdefiniowano punkty końcowe, które mają obsłużyć żądania przychodzące ze strony klienta. Zostały one stworzone zgodnie z zasadami REST Representational State Transfer), dane przekazywane przy użyciu API są formatu JSON (JavaScript Object Notation). Punkty końcowe, przy pomocy których klient ma dostęp do zasobów bazy danych, przedstawiono w tabeli 1.

Tabela 1. Punkty końcowe udostępnione klientowi.

Metoda	Ścieżka	Opis punktu końcowego	Oczekiwany kod odpowiedzi	Wyjątki
POST	/api/scrapers	Tworzy nową funkcje pobierającą dane z serwisu ogłoszeniowego	201 (utworzono zasób)	401 (użytkownik nie został uwierzytelniony) 422
				(przesłano niepoprawne dane) 500
				(błąd techniczny serwera)
GET	/api/scrapers	Zwraca listę wszystkich funkcji, utworzonych przez aktualnie zalogowanego użytkownika	200 (operacja powiodła się)	401 (użytkownik nie został uwierzytelniony) 404 (funkcje nie istnieją)
				500 (błąd techniczny serwera)
GET	/api/scrapers/{id}	Zwraca parametry funkcji o	200	(biąd techniczny serwera) 401
OLI	/api/scrapers/{iu}	podanym identyfikatorze	(operacja powiodła się)	(użytkownik nie został uwierzytelniony) 404
				(funkcje nie istnieje) 500
				(błąd techniczny serwera)
PUT	/api/scrapers/{id}	Edycja parametrów funkcji o podanym identyfikatorze	202 (zaktualizowano dane)	401 (użytkownik nie został uwierzytelniony) 404
				(funkcja nie istnieje) 422
				(przesłano niepoprawne dane) 500 (błąd techniczny serwera)
DELETE	/api/scrapers/{id}	Usuwa parametry funkcji o	204	401
		zadanym identyfikatorze oraz oferty przez nią znalezione	(poprawnie wykonano akcje)	(użytkownik nie został uwierzytelniony) 404
			unsje	(brak zasobu o podanym id) 500 (błąd techniczny serwera)
GET	/api/offers	Zwraca listę wszystkich ofert	200 (operacja	404 (brak ofert)
			powiodła się)	500 (błąd techniczny serwera)
GET	/api/offers/{id}	Zwraca parametry oferty o	200	404
		podanym identyfikatorze	(operacja powiodła się)	(brak zasobu o podanym id) 500 (błąd techniczny serwera)
GET	/api/stats	Zwraca dane potrzebne do	200	404
021	, up 2 states	utworzenia wykresów i wykonania analiz	(operacja powiodła się)	(brak zasobów) 500
				(błąd techniczny serwera)
GET	/api/stats/bestOffer	Zwraca ofertę o parametrach najbardziej dopasowanych to wymagań użytkownika	200 (operacja powiodła się)	404 (brak zasobów) 500
				(błąd techniczny serwera)

GET	/api/rates/{id}	Zwracane są parametry funkcji	200	401
	_	przypisującej ofertom punkty	(operacja	(użytkownik nie został
			powiodła się)	uwierzytelniony)
				404
				(funkcje nie istnieje)
				500
				(błąd techniczny serwera)
POST	/api/rates	Utworzenie nowej funkcji	201	401
			(utworzono	(użytkownik nie został
			zasób)	uwierzytelniony)
				422
				(przesłano niepoprawne dane)
				500
				(błąd techniczny serwera)
PUT	/api/rates/{id}	Edycja parametrów funkcji	202	401
			(zaktualizowano	(użytkownik nie został
			dane)	uwierzytelniony)
				404
				(funkcja nie istnieje)
				422
				(przesłano niepoprawne dane)
				500
				(błąd techniczny serwera)

Kod aplikacji serwerowej został podzielony na mniejsze moduły:

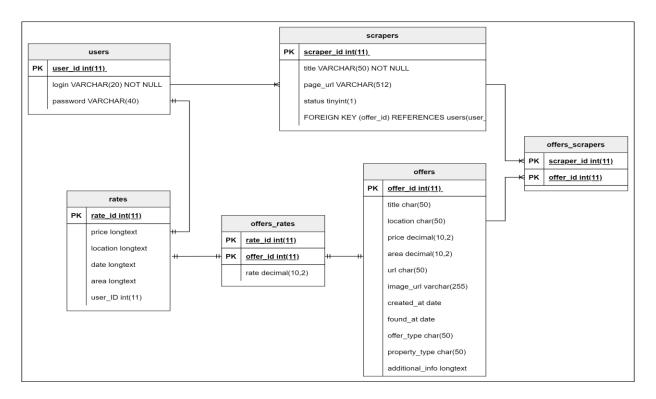
- Routes odpowiada za ustalenie tras żądań;
- Controllers odpowiada za obsługę przychodzących żądań "oraz wysłanie odpowiedzi do klienta;
- Database znajduje się w nim konfiguracja połączenia z bazą danych;
- Scripts zawiera funkcje odpowiadające za pobieranie danych z serwisu ogłoszeniowego,
 ich przetwarzanie oraz zapis w bazie danych;
- Exceptions odpowiada za obsłużenie wyjątków;
- Middleware obsługuje proces uwierzytelniania użytkowników.

Do zapisu danych wykorzystano relacyjną bazę danych, której schemat przedstawiono na rysunku 8. Struktura bazy jest złożona z sześciu tabel:

- users w tabeli zapisane są dane użytkowników. Hasła przechowywane są w postaci haszowanej;
- scrapers w tabeli przechowywane są parametry funkcji pobierających dane;
- offers tabela przechowuje dane z pobranych ofert;
- rates zawiera parametry zdefiniowane przez użytkowników, na podstawie których

przyznawane są ofertom punkty;

- rates_offers zawiera punkty przypisane ofertom;
- scrapers_offers zawiera relację między funkcjami pobierającymi dane, a ofertami które udało się dzięki nim pobrać.



Rysunek 8. Schemat bazy danych

6.4. Aplikacja kliencka

Aplikacja kliencka została podzielona na mniejsze komponenty, z których każdy odpowiada za konkretny element widoku:

- Profile wewnątrz niego umieszczone zostały komponenty odpowiadające za edycję profilu, dodanie lub modyfikacje funkcji pobierających dane i przyporządkowujących ofertom punkty;
- SortFilter umożliwia wybór opcji według których oferty są sortowane i filtrowane;
- Statistics w komponencie prezentowane są wyniki analiz statystycznych w postaci tabel i wykresów;
- Menu komponent znajdujący się w górnej części widoku aplikacji, po zalogowaniu użytkownika, znajdują się w nim zakładki strony głównej, profilu, statystyk oraz przycisk za pomocą którego można się wylogować;

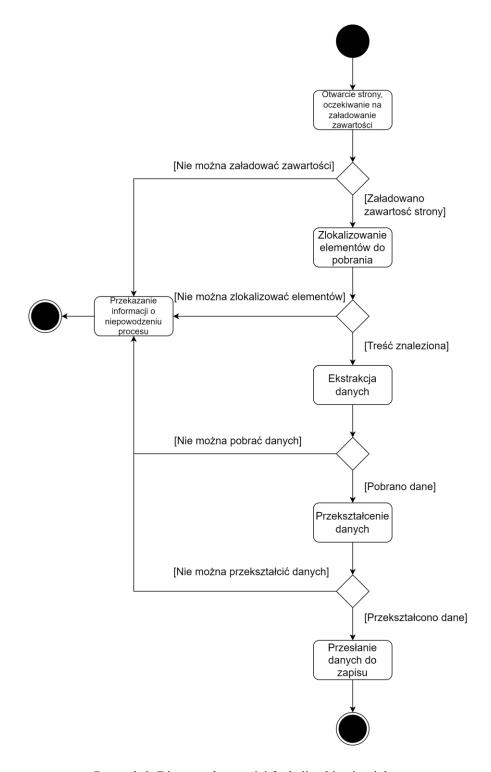
- Offers komponent odpowiadający za prezentowanie częściowej listy pobranych ofert,
 zawiera element za pomocą którego można dostosować ilość wyświetlanych danych, oraz
 przechodzić po kolejnych stronach wyników;
- Headers w komponencie znajduje się pasek wyszukiwania, przy pomocy którego można wyszukiwać ogłoszenia po tytule;
- ElementsUI zawiera mniejsze elementy interfejsu użytkownika, takie jak ikona ładowania czy pasek wyszukiwania;
- BestOffer komponent wyświetlający najlepszą ofertę znalezioną dla użytkownika, pojawia się po wcześniejszym zalogowaniu i podaniu parametrów funkcji przypisującej punkty.

7. Szczegóły implementacyjne

W rozdziale opisano sposób implementacji funkcjonalności, określonych w wymaganiach funkcjonalnych, które rozwiązanie powinno spełniać. Przedstawiony został również rezultat przeprowadzonych prac oraz działanie interfejsu użytkownika, którego test przeprowadzono na urządzeniu mobilnym.

7.1. Funkcja pobierająca dane

Proces pobierania informacji rozpoczyna się od odczytania z bazy danych parametrów funkcji pobierających dane, które zostały oznaczone przez użytkowników jako aktywne. Funkcja jest uruchamiana w takim samym odstępie czasowym, który został określony za pomocą narzędzia cron. Dane zebrane przy użyciu funkcji, po zakończonym jej działaniu zostają umieszczone w bazie danych. Program gdy pobierze informacje z każdej z podstron wyników wyszukiwań, rozpoczyna swoje działanie od strony pierwszej. Jednak tym razem, pobierane będą wyłącznie nowe oferty, funkcja po wykryciu ogłoszenia znajdującego się już w bazie, zakończy przeszukiwanie i wznowi proces od strony pierwszej. Metoda działania funkcji pobierającej dane, została przedstawiona na rysunku 9.



Rysunek 9. Diagram aktywności funkcji pobierającej dane

Przed rozpoczęciem właściwej części pracy, funkcja oczekuje aż przeglądarka w pełni załaduje zawartość serwisu internetowego. Następnie za pomocą selektora element > li, na stronie lokalizowane są wszystkie elementy zawierające treści ogłoszeń. Każdy z tych elementów zawiera informacje, które przedstawiono w tabeli 2.

Tabela 2. Elementy pobrane za pomocą scrapera

Element ogłoszenia	Selektor
Tytuł	.title
Lokalizacja	.address > div > a > strong
Cena	.pricing
Data dodania	.time
Powierzchnia	<pre>.offer-list-item-footer > .attributes ></pre>
Adres url podstrony z pełną treścią ogłoszenia	.title a
Główne zdjęcie zawarte w ogłoszeniu	.img

Pobranie elementów wymienionych w tabeli 2, wymagało użycia funkcji *querySelector*. Jako jej argument należało podać selektor lub grupę selektorów za pomocą których, można zlokalizować pożądany element ogłoszenia. Treść ogłoszenia zawiera również inne dane, których pozyskanie wymagało użycia większej ilości kodu. Informacje, o rodzaju oferty oraz nieruchomości zostały wyodrębnione równocześnie, przy wykorzystaniu jednego selektora .location. W wyniku działania funkcji *querySelector* pobrano ciąg znaków którego przykładowa zawartość może być następująca: "https://sprzedajemy.pl/serock/nieruchomosci/domy/sprzedaz". Do uzyskania danych w docelowej postaci wymagane jest użycie metody *split*, która jako argument przyjmuje znak – separator dzięki któremu ciąg zostanie podzielony na pojedyncze elementy (fragment kodu 1).

```
let category = card.querySelector(".location");
    if (category) {
        category = category.href;
        category = category.split("/");
        propertyType = category[category.length - 2];
        offerType = category[category.length - 1];
    }
```

Fragment kodu 1. Pobranie informacji o typie oferty oraz nieruchomości

Zgromadzono również unikalny identyfikator oferty, który wykorzystano w bazie danych jako klucz główny tabeli zawierającej dane ogłoszeń. Do pobrania użyto funkcji *querySelector* wraz z atrybutem *href*. Następnie wykorzystując metodę *substr*, uzyskano z adresu 8 ostatnich cyfr, które stanowią właśnie ID oferty (fragment kodu 2).

```
let url = card.querySelector(".title a").href;
let id = url.substr(url.lastIndexOf("r") + 1, url.length);
```

Fragment kodu 2. Pobranie informacji o typie oferty oraz nieruchomości

W zależności od rodzaju nieruchomości, zakres danych zawartych w ogłoszeniu może się różnić. Oferty mieszkań uwzględniają informacje na temat liczby pokoi, rodzaju zabudowy oraz o numerze piętra. W przypadku domu jest to informacja o powierzchni działki oraz rodzaju zabudowy. Wymienione dane pozyskano używając funkcji *querySelectorAll*, która zwraca wszystkie elementy pasujące w tym przypadku do grupy selektorów offer-list-item-footer > .attributes (fragment kodu 3).

Fragment kodu 3. Pobranie informacji charakterystycznych dla danego typu nieruchomości

Program ma umożliwić przechodzenie funkcji pobierającej dane po każdej stronie wyników wyszukiwania, tak aby zebrać informacje z każdego ogłoszenia. W tym celu, należało pobrać informacje o numerze strony, na której aktualnie znajduje się funkcja, jak również sprawdzić czy istnieje możliwość

przejścia do następnej (fragment kodu 4). Jeśli istnieje taka możliwość, zwracany jest adres URL tej strony, który wykorzystywany jest przy kolejnym uruchomieniu funkcji. W przeciwnym razie następuje powrót funkcji do strony pierwszej. Wykrywany jest również przypadek, gdzie na stronie brakuje elementu zawierającego paginacje, co oznacza, że istnieje tylko jedna strona wyników wyszukiwania.

```
let Page;
 try {
    Page = await page.$eval(
      ".cntListTools",
      (el, url) => {
        let nextPage = el.querySelector(".next a");
        let lastPage = "";
        let prevPage = el.querySelector(".previous a");
        let pagination = el.querySelectorAll("ul > li > a");
        if (nextPage != undefined) {
          firstPage = prevPage == undefined ? url : pagination[1].href;
          nextPage = nextPage.href;
          lastPage = pagination[pagination.length - 2].href;
        }
        if (nextPage == undefined) {
          firstPage = prevPage == undefined ? url : pagination[1].href;
          nextPage = pagination[1].href;
          lastPage = url;
        }
        return { nextPage, lastPage, firstPage };
      },
      url
    );
  } catch (err) {
    Page = {
      nextPage: url,
     lastPage: url,
     firstPage: url,
    };
```

Fragment kodu 4. Pobranie numerów stron

7.2. Interfejs użytkownika

Po wprowadzeniu poprawnych danych w panelu logowania (rysunek 10), użytkownik zyskuje dostęp do wszystkich funkcjonalności portalu. W procesie uwierzytelniania użyto algorytm bcrypt, który wykorzystywany jest do haszowania haseł. Gdy uwierzytelnianie zakończy się pomyślnie, użytkownikowi przesyłany jest Token JWT, który zawiera identyfikator użytkownika. Przy jego użyciu, możliwy jest dostęp do chronionych zasobów, które pokazano w tabeli 1. Token jest ważny przez jedną godzinę, po wygaśnięciu jest on odświeżany, tak aby możliwy był dalszy dostęp bez konieczności ponownego wprowadzania danych. Login, identyfikator oraz tokeny umieszczono w pamięci lokalnej przeglądarki. Po wylogowaniu, następuje usunięcie danych użytkownika z pamięci lokalnej.



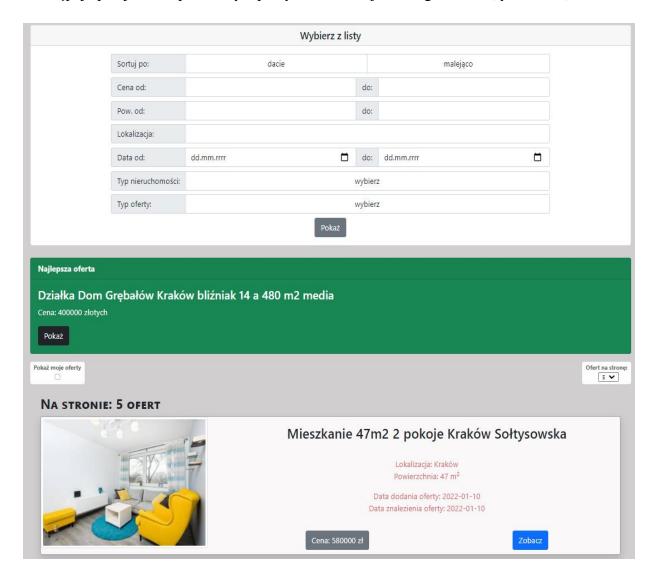
Rysunek 10. Panel logowania

Na rysunku 11 przedstawiono cztery zakładki umiejscowione w menu na samej górze strony, do których użytkownik ma dostęp po zalogowaniu



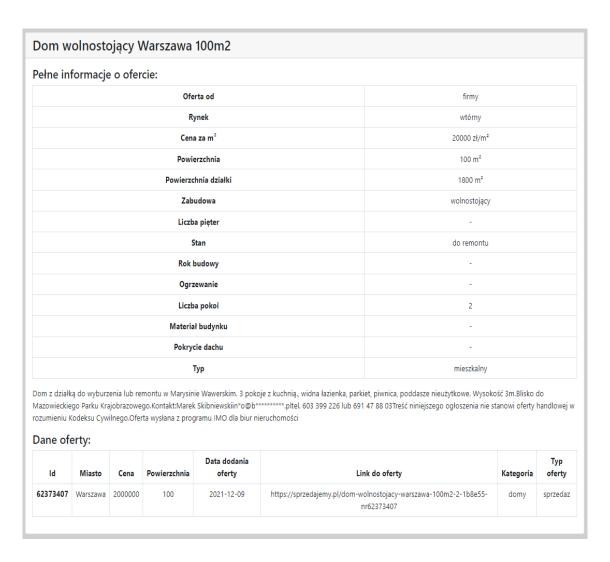
Rysunek 11. Widok menu strony po zalogowaniu

Naciśnięcie zakładki *Home* powoduje przekierowanie do strony głównej, gdzie prezentowane są znalezione ogłoszenia. Użytkownik może dostosować wyświetlanie wyników poprzez różne opcje filtrowania i sortowania. Każda pobrana oferta umieszczona jest wewnątrz karty, po kliknięciu przycisku *zobacz* następuje przejście do podstrony z pełnymi informacjami o ogłoszeniu (rysunek 12).



Rysunek 12. Widok strony głównej

W chwili otwarcia strony z ofertą przedstawiane są jedynie podstawowe informacje, które zawarto w tabeli *Dane oferty*. Więcej szczegółów można poznać po kliknięciu przycisku *pobierz pełną treść oferty*. Uruchamiany jest wtedy funkcja pobierająca wszystkie informacje umieszczone w ogłoszeniu, łącznie z jej tekstowym opisem (rysunek 13).



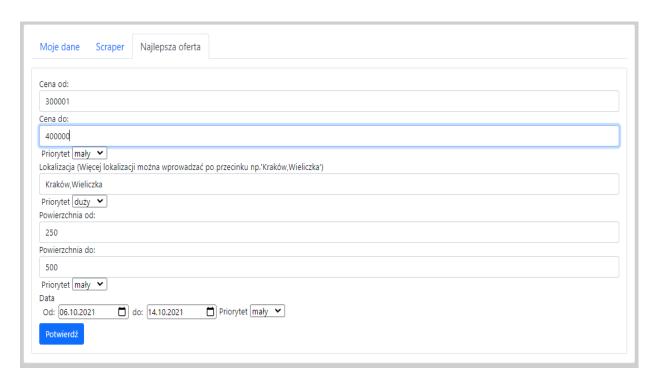
Rysunek 13. Widok strony oferty z pełnym opisem oferty

Naciśnięcie w menu zakładki *Mój profil* powoduje przekierowanie do strony, gdzie użytkownik ma możliwość edycji swojego loginu i hasła, modyfikacji parametrów istniejących funkcji pobierających dane bądź też utworzenie nowych (rysunek 14).



Rysunek 14. Widok zakładki Mój profil

Zakładka zawiera również podstronę, gdzie po wypełnieniu formularza można uruchomić funkcję, której zadaniem jest przyporządkowanie każdej ofercie punktów na podstawie podanych parametrów. Dzięki temu, można wyłonić spośród wszystkich ofert tą najbardziej dopasowaną do oczekiwań klienta. Na stronie głównej, po zaznaczeniu odpowiedniej opcji można również wyświetlić oferty posortowane według ilości punktów (rysunek 15).



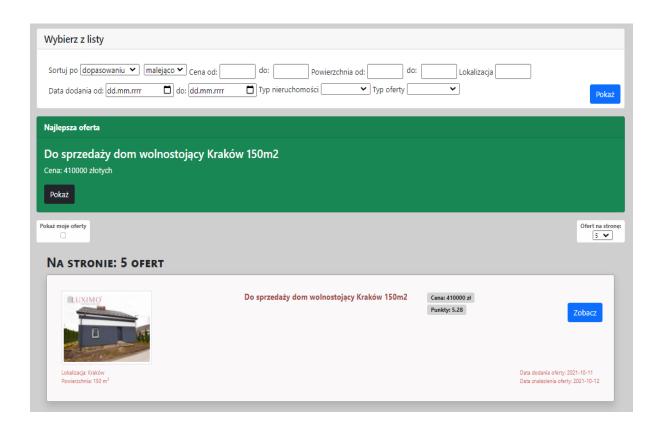
Rysunek 15. Widok strony na której można zdefiniować parametry funkcji przyporządkowującej punkty ogłoszeniom

Do całościowej oceny oferty, brane jest pod uwagę każde z poniższych kryteriów:

- Cena,
- Lokalizacja,
- Powierzchnia,
- Data dodania ogłoszenia.

Dla każdego z parametrów ogłoszenia, funkcja może przyznać maksymalnie 1 punkt. Dla danych typu: cena, data i powierzchnia ocena będzie tym większa, im ich wartości znajdą się bliżej przedziału zadanego przez użytkownika. W przypadku lokalizacji, oferta dostanie punkt tylko, jeśli jest ona zgodna z tą określoną przez użytkownika. Ocena jest pomnażana dodatkowo przez wagę, która jest liczbą całkowitą i mieści się w przedziale liczbowym od 1 do 3. Wybierając większą z nich, użytkownik ma możliwość wskazania parametrów ogłoszenia, których składowe oceny mają mieć większy wpływ na

wynik końcowy. Na rysunku 16, ukazano widok strony głównej, gdzie przedstawiana jest najlepsza oferta znaleziona dla użytkownika, po zaznaczeniu odpowiedniej opcji ogłoszenia mogą być również posortowane według ilości przydzielonych punktów.



Rysunek 16. Strona główna z elementem przedstawiającym najlepszą ofertę

7.3. Powiadomienie o okazyjnej ofercie

W trakcie procesu zapisywania danych ogłoszenia, obliczana jest średnia cena nieruchomości zawartych już w bazie, których parametry są zbliżone do tych umieszczonych w przesyłanej ofercie, co zostało przedstawione w fragmencie kodu 5. Jeżeli cena umieszczona w aktualnie zapisywanym ogłoszeniu jest znacząco mniejsza od średniej, program za pomocą powiadomienia poinformuje użytkownika o znalezieniu okazyjnej oferty. Na potrzeby niniejszego projektu założono że znacząca różnica cen to 20 procent.

```
const minArea = parseFloat(offer.area) - parseFloat(offer.area) * 0.2;
        const maxArea = parseFloat(offer.area) + parseFloat(offer.area) * 0.2;
        if (offer.property_type == "mieszkania") {
          const rooms = JSON.parse(offer.additional info).rooms;
          sql = [
            `SELECT AVG(price) from offers WHERE location LIKE ?
          and property type= ? and offer type = ? and area between ? and ?
          and JSON_EXTRACT(additional_info,'$.rooms')=?`,
            Γ
              offer.location, offer.property_type, offer.offer_type, minArea,
              maxArea, rooms,
            ],
          ];
        }
        if (offer.property_type == "domy") {
          if (JSON.parse(offer.additional info).lotArea > 10) {
            const lotArea = parseFloat(
              JSON.parse(offer.additional info).lotArea
            );
            const minLotArea = lotArea - lotArea * 0.2;
            const maxLotArea = lotArea + lotArea * 0.2;
            sql = [
              `SELECT AVG(price) from offers WHERE location LIKE ?
          and property type= ? and offer type = ? and area between ?
         and ? and JSON_EXTRACT(additional_info,'$.lotArea') between ? and ?`,
              [offer.location,offer.property type,offer.offer type,minArea,maxArea,
minLotArea, maxLotArea,
              ],
            ];
          }
```

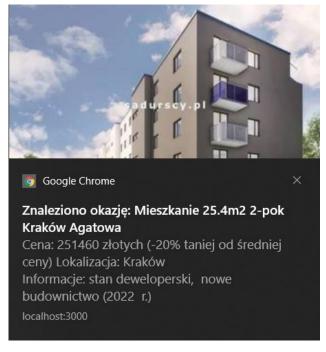
Fragment kodu 5. Pobranie średniej ceny nieruchomości o podobnych parametrach

Użytkownik otrzyma powiadomienie o ofercie jedynie, gdy została ona znaleziona przez funkcje pobierającą informacje, którą utworzył. Do wyświetlenia komunikatu wymagana jest włączona przeglądarka, oraz wcześniejsze zalogowanie się na stronie. Ponadto, witryna może potrzebować od użytkownika przyznania zgody na wysyłanie powiadomień, gdyż wiele przeglądarek domyślniej blokuje ten rodzaj wiadomości. Utworzenie wiadomości *web push* przedstawiono we fragmencie kodu 6.

```
self.addEventListener("push", (e) => {
  localforage.getItem("key").then((id) => {
    const data = e.data.json();
  let info = "";
  if (data.userId == id) {
    self.registration.showNotification(`Znaleziono okazje: ${data.title}`, {
        body: `\nCena: ${data.price} złotych (-${data.priceDifference}% taniej od
    średniej ceny) Lokalizacja: ${data.location}
        \nInformacje: ${data.keyWords} ${data.buildingYearInfo}`,
        image: data.image,
        data: { url: data.url },
     });
    });
});
```

Fragment kodu 6. Treść powiadomienia

Wygląd powiadomienia przedstawiono na rysunku 17. Treść jego zawiera parametry nieruchomości takie jak: cena, lokalizacja oraz rok budowy. Dodatkowo, w treści ogłoszenia wyszukiwane są frazy zdefiniowane w kodzie programu, które mają znaczący wpływ na niższą wartość nieruchomości. Dzięki temu użytkownik, bez konieczności przechodzenia do strony z ofertą, może z góry odrzucić nieruchomość obarczoną wadami bądź brakami, które są przez niego nie do zaakceptowania.



Rysunek 17. Widok powiadomienia prezentującego okazyjną ofertę

7.4. Statystyczna analiza ofert

Wyniki analiz statystycznych przedstawiono na stronie w postaci wykresów oraz tabel (rysunki 18 i 19). Dla parametrów takich jak powierzchnia użytkowa nieruchomości oraz cena za jej metr kwadratowy wyliczono wartości: maksimum, minimum, zakres, średnia oraz mediana.

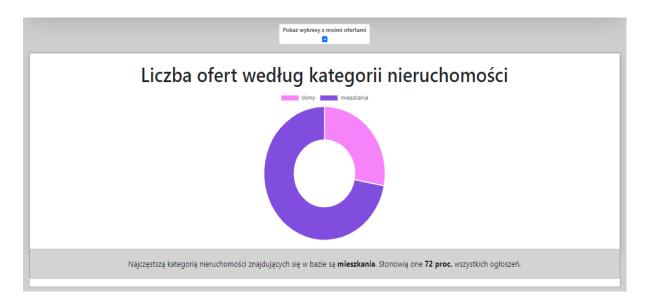
Cena za 1 metr kwadratowy powierzchni użytkowej									
Lokalizacja Rodzaj nieruchomości Liczba ofert Maksimum Minimum Zakres Średnia Media									
Warszawa	domy	489	31000	2075.47	28924.53	7747.21	7062.44		
Warszawa	mieszkania	1732	29702.97	2173.91	27529.06	13097.84	12500		
Kraków	mieszkania	7199	40280	2487.5	37792.5	11210.03	10625		
Kraków	domy	377	23636.36	2368.42	21267.94	6855.16	5862.07		
Myślenice	domy	27	17914.44	2421.05	15493.39	5644.64	4729.32		
Dąbrowa Tarnowska	domy	9	4343.48	2083.33	2260.15	2955.9	2806.6		

Rysunek 18. Tabela przedstawiająca analizę ceny za 1 metr kwadratowy powierzchni użytkowej

Powierzchnia użytkowa								
Lokalizacja Rodzaj nieruchomości Liczba ofert Maksimum Minimum Zakres Średnia Mediana								
Warszawa	domy	489	977	102	875	285.39	250	
Warszawa	mieszkania	1732	350	21	329	61.99	53	
Kraków	mieszkania	7199	618	21	597	57.44	52	
Kraków	domy	377	868	106	762	252.1	200	
Myślenice	domy	27	460	113	347	217.33	187	
Dąbrowa Tarnowska	domy	9	230	114	116	165.67	153	

Rysunek 19. Tabela przedstawiająca analizę ceny za 1 metr kwadratowy powierzchni użytkowej

Wykresy mogą przedstawiać dane pobrane ze wszystkich ogłoszeń lub te spersonalizowane dla konkretnego użytkownika. Pod wykresem zamieszczono komentarz, który jest krótkim dopełnieniem przedstawianych informacji. Wartości w nim zawarte, mogą się zmienić w przypadku gdy do bazy zostaną zapisane nowe ogłoszenia.



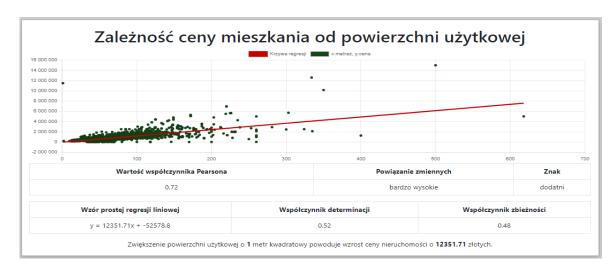
Rysunek 20. Wykres przedstawiający liczebność poszczególnych kategorii nieruchomości

Wykresy podobnego typu jak przedstawiony na rysunku 20, przedstawiające ilościowe rozkład parametrów nieruchomości, zostały utworzone po wcześniejszym przekształceniu danych do postaci wymaganej przez dany typ wykresu. Następnie, dane umieszczono w szablonie dostarczonym przez bibliotekę, określając dodatkowo przy tym typ i tytuł wykresu, oraz etykiety dla danych (fragment kodu 7).

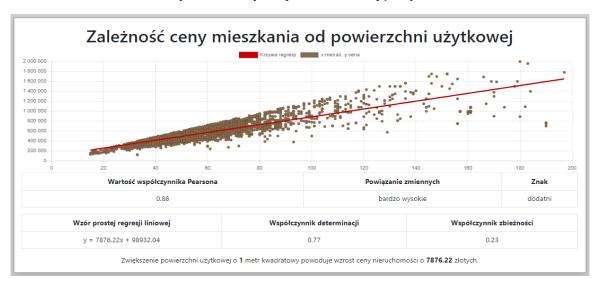
Fragment kodu 7. Metoda tworzenie wykresu przy użyciu biblioteki

Na stronie umieszczono również grupę wykresów bardziej szczegółowych, użytych do przedstawienia zależności, które występują między niektórymi parametrami. Jest to także próba odpowiedzi na pytanie jakie atrybuty nieruchomości mogą mieć wpływ na kształtowanie jej ceny. Dane poddano wcześniejszej selekcji, pominięto oferty zawierające podejrzanie niską cenę oraz powierzchnię, które mogły zostać dodane przez pomyłkę. Odrzucono również oferty, dla których obliczony stosunek

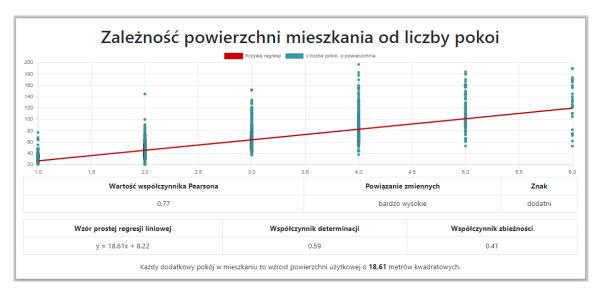
ceny do metra kwadratowego powierzchni, znacznie różnił się od wartości uzyskanych w pozostałych ogłoszeniach. Takie odfiltrowanie danych poprawiło postać regresji, wrażliwą na obserwacje odstające która mogłaby zostać przez nie naruszona. Na rysunku 21 przedstawiono wykres przed normalizacją, natomiast wykresy po odrzuceniu danych odstających przedstawiane są na rysunkach: 22, 23, 24, 25.



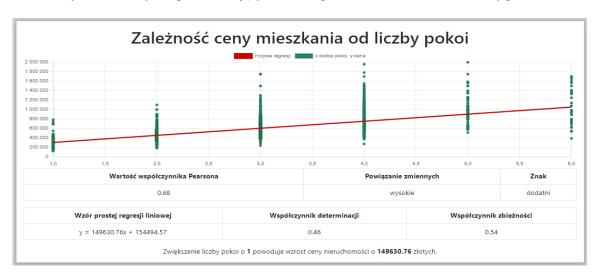
Rysunek 21. Wykres przed normalizacją danych



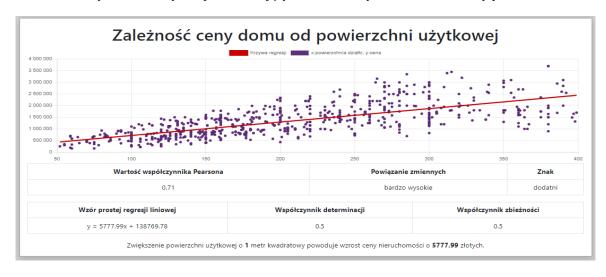
Rysunek 22. Wykres przedstawiający zależność ceny mieszkania od liczby pokoi po normalizacji danych



Rysunek 23. Wykres przedstawiający zależność powierzchni mieszkania od liczby pokoi

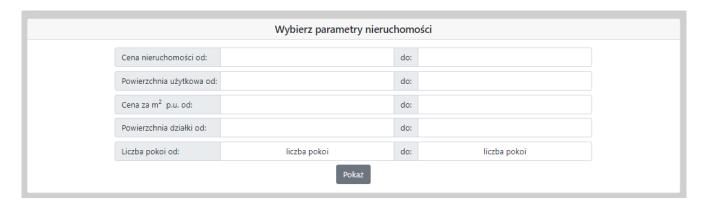


Rysunek 24. Wykres przedstawiający zależność ceny mieszkania od liczby pokoi



Rysunek 25. Wykres przedstawiający zależność ceny domu od powierzchni użytkowej

Oprócz generowania wykresów na podstawie wartości określonych w kodzie programu, istnieje również możliwość selekcji danych używanych do analizy statystycznej, poprzez wprowadzenie przez użytkownika odpowiednich wartości w formularzu, który przedstawiono na rysunku 26.



Rysunek 26. Formularz do wprowadzenia wartości parametrów na podstawie których tworzone są wykresy

Na wykresie oprócz danych naniesiono dodatkowo linię regresji, która ma określić kierunek zmiany wartości jednego parametru względem drugiego. Niestety, biblioteka chart.js nie zawiera gotowego modułu, który umożliwiłby automatyczne generowanie i umieszczenie jej na wykresie. Dlatego stworzono implementacje modelu regresji linowej, która dobrze odpowiada badanym relacjom (fragment kodu 8). Funkcja jako argument przyjmuje tablice będącą zbiorem wartości dwóch zmiennych. Na ich podstawie przy użyciu metody najmniejszych kwadratów, wyznaczano wartości regresji, które następnie zostały zwrócone przez funkcje i naniesione na wykres.

```
function linearRegression(data) {
  let sum_x = 0;
  let sum_y = 0;
  let sum_xx = 0;
  let sum_xy = 0;
  let n = 0;
  for (let i = 0; i < data.length; i++) {</pre>
    if (data[i][1] !== null) {
      n++;
      sum_x += data[i][0];
     sum_y += data[i][1];
      sum_xx += data[i][0] * data[i][0];
      sum_xy += data[i][0] * data[i][1];
    }
  }
  const rise = n * sum_xy - sum_x * sum_y;
  const run = n * sum_xx - sum_x * sum_x;
  const a = run == 0 ? 0 : round(rise / run, 2);
  const b = round(sum_y / n - (a * sum_x) / n, 2);
  const calcPoints = (point) => [round(point, 2), round(a * point + b, 2)];
  const points = data.map((point) => calcPoints(point[0]));
  return {
    points,
  };
export default linearRegression;
```

Fragment kodu 8. Implementacja funkcji obliczającej regresje liniową

Do zbadania czy para zmiennych jest ze sobą powiązana, wykorzystano współczynnik korelacji Pearsona, implementacje przedstawiono we fragmencie kodu 9. W celu wyznaczenia wartości współczynnika przygotowano funkcje *pearsonCorrelation* która wykonuje obliczenia zgodnie ze wzorem [14]:

$$r = \frac{n * \sum XY - \sum X - \sum Y}{\sqrt{\left[n * \sum X^2 - \left(\sum X\right)^2\right]} * \sqrt{\left[n * \sum Y^2 - \left(\sum Y\right)^2\right]}}$$
(1)

gdzie: n – liczebność zbioru, X- wartości pierwszej zmiennej, Y- wartości drugiej zmiennej. Implementację współczynnika korelacji Pearsona przedstawiono we fragmencie kodu 9.

```
const pearsonCorrelaction = (x, y) \Rightarrow \{
  let sum_x = 0;
  let sum y = 0;
  let sum_xy = 0;
  let sum_x^2 = 0;
  let sum y2 = 0;
  const length = Math.min(x.length, y.length);
  for (let i = 0; i < length; i++) {</pre>
    const y_i = y[i];
    const x_i = x[i];
    sum_x += x_i;
    sum_y += y_i;
    sum_x^2 += x_i * x_i;
    sum_y^2 += y_i * y_i;
    sum_xy += x_i * y_i;
  }
  let numerator = length * sum_xy - sum_x * sum_y;
  let denominator =
    Math.sqrt(length * sum_x2 - sum_x * sum_x) *
    Math.sqrt(length * sum_y2 - sum_y * sum_y);
  let r = numerator / denominator;
  return round(r, 2);
```

Fragment kodu 9. Implementacja funkcji obliczającej współczynnik korelacji Pearsona

Funkcja zwraca obliczoną wartość, która dodatkowo została zaokrąglona do dwóch miejsc po przecinku. Następnie, umieszczono ją pod wykresem, gdzie w dwóch sąsiednich kolumnach zawarto wynikającą z wartości współczynnika siłę relacji oraz jej znak. Stopień powiązania zmiennych określono na podstawie wartości zawartych w tabeli 3.fragm

Tabela 3. Określenie siły związków korelacyjnych [15]

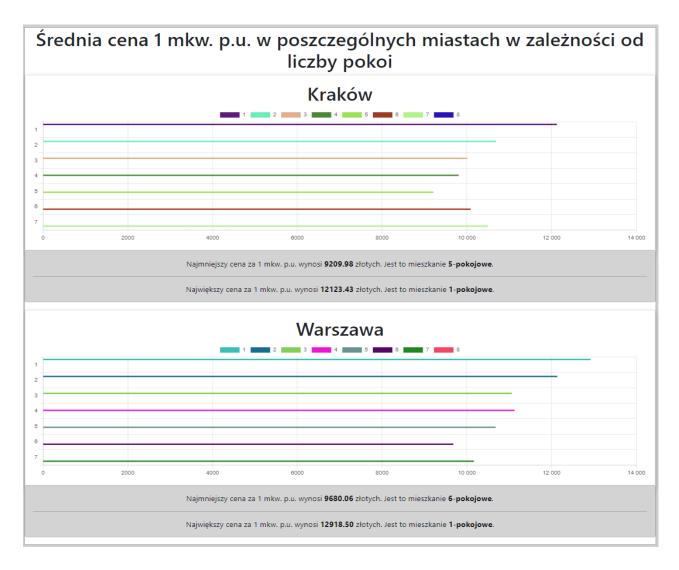
r	Sila związku
0	brak
0-0,1	nikła
0,1 – 0,3	słaba
0,3-0,5	przeciętna
0,5 – 0,7	wysoka
0,7 – 0,9	bardzo wysoka
0,9 - 1	prawie pełna

Znak współczynnika określa kierunek korelacji, jeżeli jest on ujemny oznacza to że wraz z spadkiem wartości jednej zmiennej, następuje wzrost wartości drugiej (i odwrotnie). W przypadku znaku dodatniego wartości obu zmiennych równocześnie rosną albo maleją. Po wskazaniu kursorem myszy na jedną z zawartych w tabeli wartości, pojawia się krótki komentarz objaśniający jej znacznie, który przedstawiono na rysunku 27.

Wartość współczynnika Pearsona	Powiązanie z	miennych	Znak		
0.71	bardzo w	ysokie		zynnika dodatnia - nej zmiennej rośnie,	
Wzór prostej regresji liniowej Współczynn		nik determinacji Współczynnik		to drugiej rów	nież (i odwrotnie)
y = 5777.99x + 138769.78		0.5	0.5		
Zwiększenie powierzchni użytko					

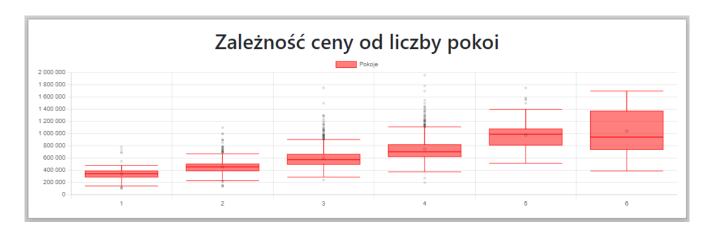
Rysunek 27. Fragment znajdującej się pod wykresami analizy korelacji zmiennych

Na stronie umieszczono także wykresy, przedstawiające cenę za 1 metr kwadratowy powierzchni mieszkania w poszczególnych miastach w zależności od liczby pokoi (rysunek 28). Analiza poniższych wykresów pokazuje, że najwięcej za 1 metr kwadratowy powierzchni przyjdzie zapłacić przy kupnie mieszkania jedno- i dwupokojowego, najmniej w przypadku mieszkań pięcio- lub sześciopokojowych.



Rysunek 28. Wykres przedstawiający powierzchnię mieszkania w zależności od liczby pokoi

Przy użyciu wykresów pudełkowych, które ukazano na rysunkach 29 i 30, przedstawione zostały zależności między ceną lub powierzchnią mieszkania a liczbą pokoi. Pionowe linie znajdujące się na zewnątrz pudełka przedstawiają zakres ceny bądź powierzchni dla danej liczby pokoi. Dolny koniec linii wskazuje wartość minimalną, a górny maksymalną. Linia pozioma umieszczona wewnątrz pudełka przedstawia natomiast medianę. Analizując kształty wykresów można wyciągnąć wniosek, że wartości ceny mieszkania są bardziej do siebie zbliżone przy mniejszej liczbie pokoi, to samo zachodzi dla powierzchni.



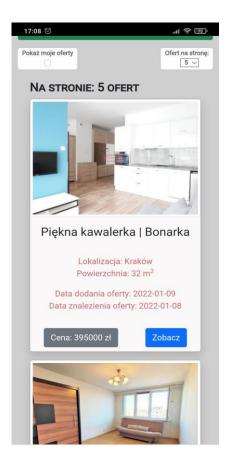
Rysunek 29. Wykres przedstawiający cenę w zależności od liczby pokoi



Rysunek 30. Wykres przedstawiający powierzchnię mieszkania w zależności od liczby pokoi

7.5. Test interfejsu

Jednym z wymagań, jakie postawiono przed wizualną częścią tworzonego rozwiązania, było automatyczne dopasowanie się układu i elementów strony do rozmiaru urządzenia, na którym jest wyświetlana. Weryfikacje responsywności interfejsu graficznego, przeprowadzono na urządzeniu mobilnym o przekątnej ekranu 6.47" cala. Na rysunkach 31, 32, 33, 34 przedstawiono rezultaty testu.



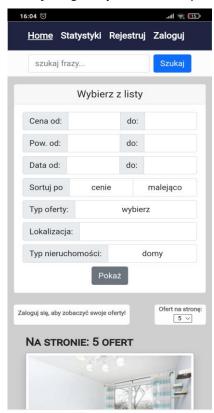
Rysunek 31. Widok karty oferty na urządzeniu mobilnym



Rysunek 32. Widok panelu logowania na urządzeniu mobilnym



Rysunek 33. Widok jednego z wykresów na urządzeniu mobilnym



Rysunek 34. Widok strony głównej wraz z formularzem na urządzeniu mobilnym

8. Podsumowanie

Celem pracy było wykonanie analizy statystycznej ofert sprzedaży nieruchomości przy wykorzystaniu techniki web scraping. Do zrealizowania celu, stworzono niezbędne oprogramowanie w postaci serwera, która zbiera informacje z ofert umieszczonych w serwisie ogłoszeniowych, oraz dokonuje ich zapisu w bazie danych. Przygotowano także interfejs użytkownika, za pomocą którego można skonfigurować funkcje pobierające dane, jak również wyświetlić wynik ich działania w formie listy lub wykresów, które przedstawiają statystyczną analizę zebranych ogłoszeń.

Oprogramowanie zostało zrealizowane przy użycia języka Javascript, bibliotek Node.js oraz Playwright który użyto przy tworzeniu narzędzia pobierające dane. Do implementacji wizualnej części projektu wykorzystano React, HTML, CSS i bibliotekę Chart.js, w celu stworzenia wykresów.

Otrzymaną aplikację wyróżnia wśród innych podobnych rozwiązań możliwość analizy zebranych danych. Nie wszystkie narzędzia były dostosowane również do pobierania informacji z większej ilości stron wyników wyszukiwania niż strona pierwsza, powiadomienia o znalezieniu oferty wyróżniającej się ceną czy też możliwością filtracji i sortowania zgromadzonych danych. Wszystkie analizy statystyczne w zaprezentowanym rozwiązaniu jak i wizualizacja wyników zostały zaimplementowane przez autora.

Rezultat przeprowadzonych prac pozwala na dalszy rozwój projektu, którego kolejnymi etapami mogłoby być zapisywanie w bazie informacji zawartych w pełnej treści ogłoszenia i ich analiza, oraz dostosowanie programu do pobierania danych z większej ilości stron. W efekcie uzyskano by możliwość tworzenia bardziej zaawansowanych analiz.

9. Bibliografia

- [1] Raport o sytuacji na rynkach nieruchomości mieszkaniowych i komercyjnych w Polsce w 2020, dostęp 2021-10-21, https://www.nbp.pl/publikacje/rynek_nieruchomości/raport_2020.pdf
- [2] Ustawa z dnia 27 lipca 2001 r. o ochronie baz danych, Dziennik Ustaw 2001, nr 128 poz. 1402.
- [3] Tworzenie pliku robots.txt, dostęp 2021-10-24,
- https://developers.google.com/search/docs/advanced/robots/create-robots-txt
- [4] Jacek Maślankowski, Pozyskiwanie i analiza danych na temat ofert pracy z wykorzystaniem big data, Wiadomości statystyczne 64, 2019, str. 60-74.
- [5] Dokumentacja rozszerzenia Web Scraper Free Web Scraping, dostęp 2021-10-29, https://webscraper.io/documentation

- [6] Strona główna portalu lzx, dostęp 2021-10-29, https://www.lzx.pl
- [7] Strona główna programu ParseHub, dostęp 2021-11-04, https://www.parsehub.com
- [8] JavaScript przewodniki, dostęp 2021-11-7, https://developer.mozilla.org/pl/docs/Web/JavaScript
- [9] Dokumentacja biblioteki Bootstrap, dostęp 2021-11-7, https://getbootstrap.com/docs/5.1/getting-started/introduction/
- [10] Dokumentacja biblioteki React, dostęp 2021-11-8, https://pl.reactjs.org/docs/getting-started.html
- [11] What do tech giants, like Netflix and PayPal, have in common? Yes, it is JavaScript, dostep 2021-
- 11-10, https://codescrum.medium.com/what-do-tech-giants-like-netflix-and-paypal-have-in-common-yes-it-is-javascript-c39cc0dd8387
- [12] Dokumentacja biblioteki Playwright, dostęp 2021-11-12, https://playwright.dev/docs/intro
- [13] Paweł Miech, How does a headless browser help with web scraping and data extraction?, dostęp 2021-12-08, https://www.zyte.com/blog/how-does-a-headless-browser-help-with-web-scraping-and-data-extraction/
- [14] Martyna Szczygieł, Korelacja Pearsona, dostęp 2021-12-09, https://cyrkiel.info/statystyka/korelacja-pearsona/
- [15] Aleksander Zaigrajew, Korelacja. Współczynniki korelacji, https://www-users.mat.umk.pl//~alzaig/kor.pdf