

# Laboratorium AiSD

## Modyfikacja 1

Proszę pamiętać, że **część rozwiązania** zadania stanowi również **zestaw testów** zaimplementowanych algorytmów i/lub struktur danych. Dodatkowo, proszę zwracać uwagę na **powtarzające się fragmenty** kodu i wydzielać je do osobnych funkcji/klas.

1. Zaimplementuj i przetestuj procedurę *void drawJoinedTriangles(int n)* wyświetlającą na ekranie dwa połączone, odwrócone, puste trójkąty o podstawach szerokości  $2n + 1$  znaków, na przykład ( $n = 6$ ):

```
1  XXXXXXXXXXXXXXXX
2   X  X X  X
3   X X  X X
4   X      X
5   X X  X X
6   X  X X  X
7  XXXXXXXXXXXXXXXX
```