

Laboratorium AiSD

Modyfikacja 3

Proszę pamiętać, że **część rozwiązania** zadania stanowi również **zestaw testów** zaimplementowanych algorytmów i/lub struktur danych. Dodatkowo, proszę zwracać uwagę na **powtarzające się fragmenty** kodu i wydzielać je do osobnych funkcji/klas.

1. W klasie *OneWayLinkedListWithSentinel<E>* zdefiniuj metodę *void reverse()*, która odwraca listę **w miejscu**. Operacje **w miejscu** to takie, które nie rezerwują dodatkowej pamięci i operują jedynie na tej, która jest już wykorzystywana - **złożoność pamięciowa $O(1)$** . Operacja odwracania ma mieć **złożoność liniową $O(N)$** – listę można odwrócić w jednym przejściu po niej. Podczas odwracania nie można tworzyć kopii elementów, nowych węzłów listy itp.