WSTĘP DO PROGRAMOWANIA

Laboratorium 3 Pętla for

Zadania przygotowały: dr Anna Nenca, Laura Grzonka

Petla for

Wszystkie zadania rozwiąż, korzystając z pętli for.

Zad. 1. Sprawdź, co robią następujące programy:

```
a)
for i in range(15):
    print(i)

b)
for i in range(2,15):
    print(i)

c)
for i in range(2, 15, 4):
    print(i)

d)
n = 4
print("rozmiar: ",n)

for j in range(1, n+1):
    print((n-j)*"-", end="")
    print(j*"+")
```

Zad. 2. Napisz program, który wyświetli (rozmiar jest zmienną):

```
rozmiar: 5

****

***

**

**
```

Zad. 3. Napisz program, który wyświetli (rozmiar jest zmienną):

```
rozmiar: 5
Zad. 5. Napisz program, który wyświetli (rozmiar jest zmienną):
rozmiar: 5
****
 ***
Zad. 6. Napisz program, wyświetli (rozmiar jest zmienną):
rozmiar: 5
Zad. 7. Napisz program, wyświetli (rozmiar jest zmienną):
rozmiar: 6
Zad. 8. Napisz program, który policzy silnię podanej liczby naturalnej n (1 * 2 * ... * n).
Zad. 9. Napisz program, który policzy sumę liczb od 1 do n, gdzie n jest podaną liczbą naturalną.
Zad. 10. Przechodząc po kolei od 0 do 10, wypisz sumę danej liczby oraz liczby poprzedniej.
```

Zad. 11. Napisz program, który dla 10 kolejnych liczb naturalnych wyświetli sumę poprzedników. Oczekiwany

wynik: 1, 3, 6, 10, 15, 21, 28, 36, 45, 55

Zad. 4. Napisz program, który wyświetli (rozmiar jest zmienną):

- Zad. 12. Napisz program wyświetlający liczby całkowite z podanego ciągu 1, -1, 2, -2, 4, -4, 8, -8, 16, -16. Wyświetl 10 pierwszych wartości.
- Zad. 13. Napisz program, który wypisze na ekranie wszystkie liczby pierwsze od 1 do 800.
- Zad. 14. Napisz program, który policzy największy wspólny dzielnik liczb naturalnych *a* i *b*. Skorzystaj z algorytmu Euklidesa.
- Zad. 15. Napisz program, który dla liczb m i n wyświetli tabliczkę mnożenia o rozmiarach m na n.
- <u>Zad. 16.</u> Napisz program, który sprawdzi czy daną liczbę n da się rozłożyć na sumę dwóch kwadratów liczb naturalnych (tzn., czy zachodzi $n = a^2 + b^2$).
- Zad. 17. Napisz program, który wypisze na ekranie wszystkie liczby trzycyfrowe, których cyfry ułożone są w kolejności rosnącej.
- Zad. 18. Mając listę imion, np. ["Ala", "Bartek", "Cezary"], użyj pętli for, aby wypisać każde imię na nowej linii.
- Zad. 19. Napisz program, który wypisuje wszystkie liczby parzyste od 0 do 20 włącznie.
- Zad. 20. Stwórz program, który wypisze n-te potęgi liczby n od 1 do 10, tj. wartości n^n .
- Zad. 21. Napisz program, który wyświetli wszystkie liczby podzielne przez 3 w przedziale od 1 do 50.

Zadania nieco trudniejsze

- <u>Zad. 22.</u> Napisz program, który zlicza samogłoski we wprowadzonym przez użytkownika słowie. Skorzystaj z pętli for oraz instrukcji warunkowej.
- Zad. 23. Napisz program, który rysuje prostokąt o wymiarach *n* na *m* z gwiazdek (*) przy użyciu pętli zagnieżdżonych, gdzie *n*, *m* są zmiennymi. Wyjście programu powinno wyglądać np. tak:

```
n, m = 3, 5

****

****
```

Zad. 24. a) Mając listę liczb, np. [2, 4, 6, 8, 10], napisz program, który zlicza ich sumę. b) Zrób to samo, tym razem bez użycia pętli.

Wskazówka: poszukaj odpowiedniej funkcji wbudowanej.

Zad. 25. Napisz program, który oblicza iloczyn liczb znajdujących się w liście, np. dla listy [2, 3, 4] wynik powinien wynosić 24.