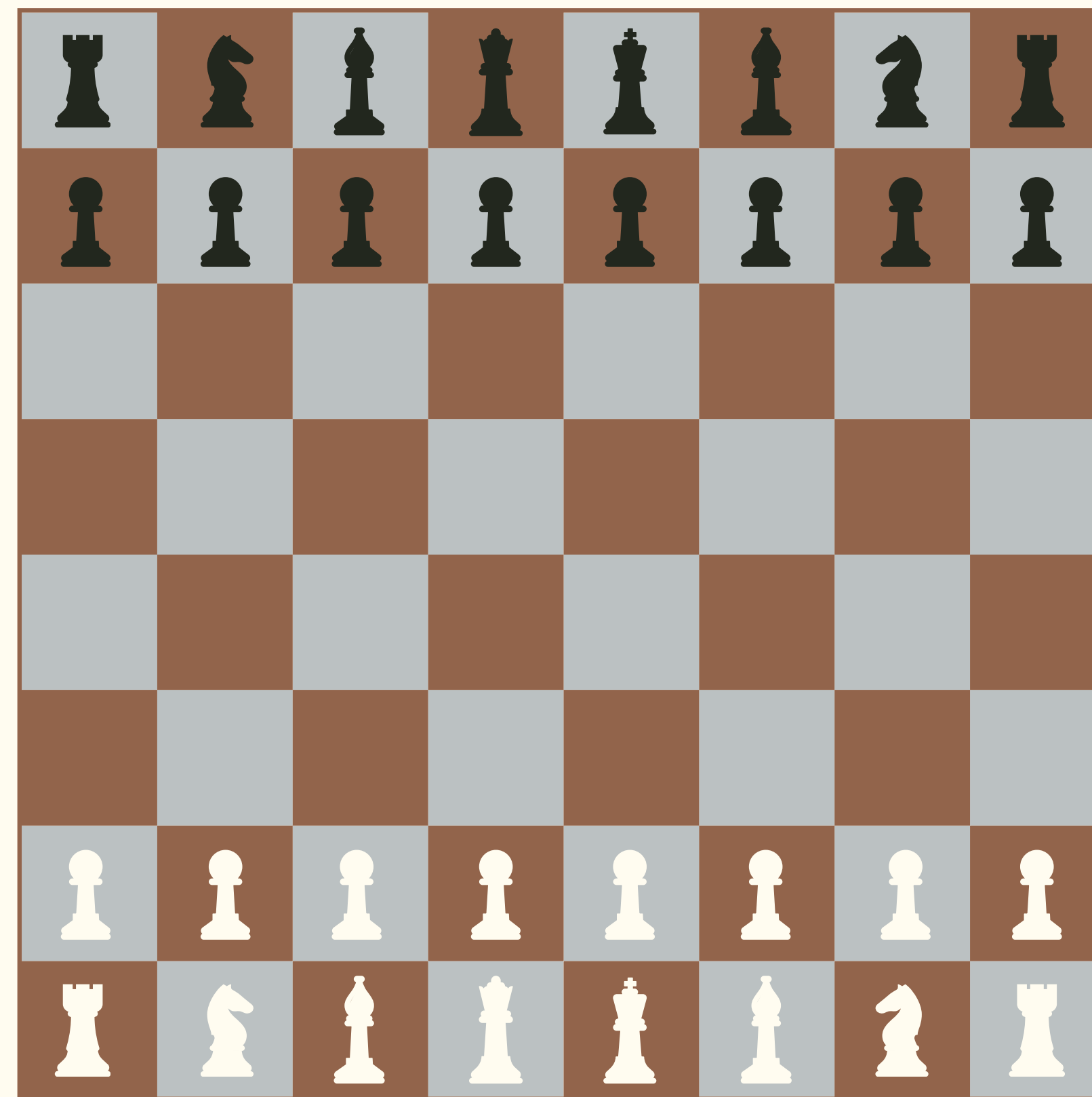


Paweł Dobrosielski, Jakub Polak,
Mikołaj Safiański, Jakub Zamykowski



SZACHY

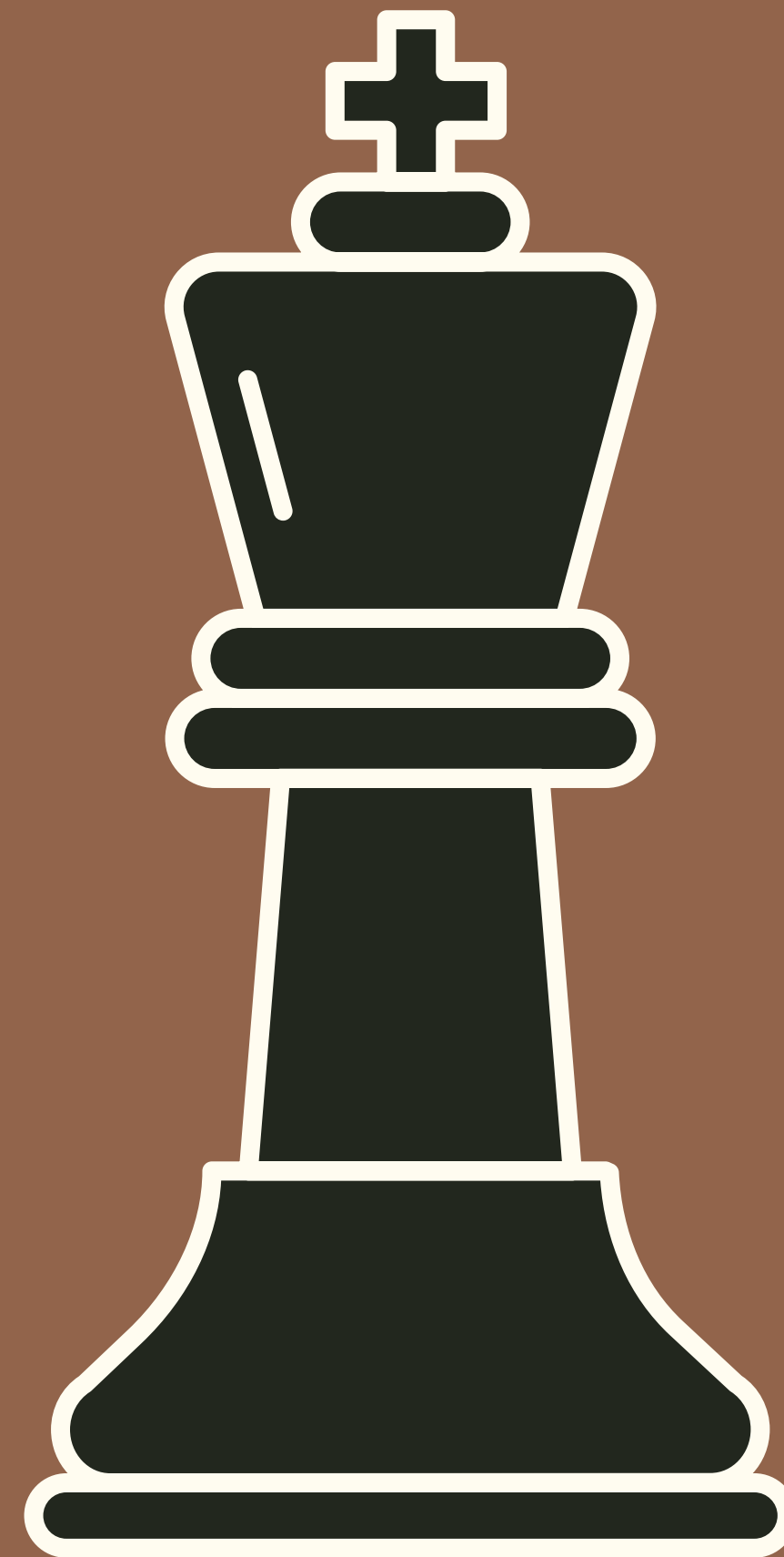
ETAP3 PROJEKT APR02



Co udało nam się zrobić?

- Wyświetlanie figur i planszy
- Wyświetlanie możliwych ruchów
- Możliwość poddania się / remisu
- Blokowanie niedozwolonych ruchów

SAVE

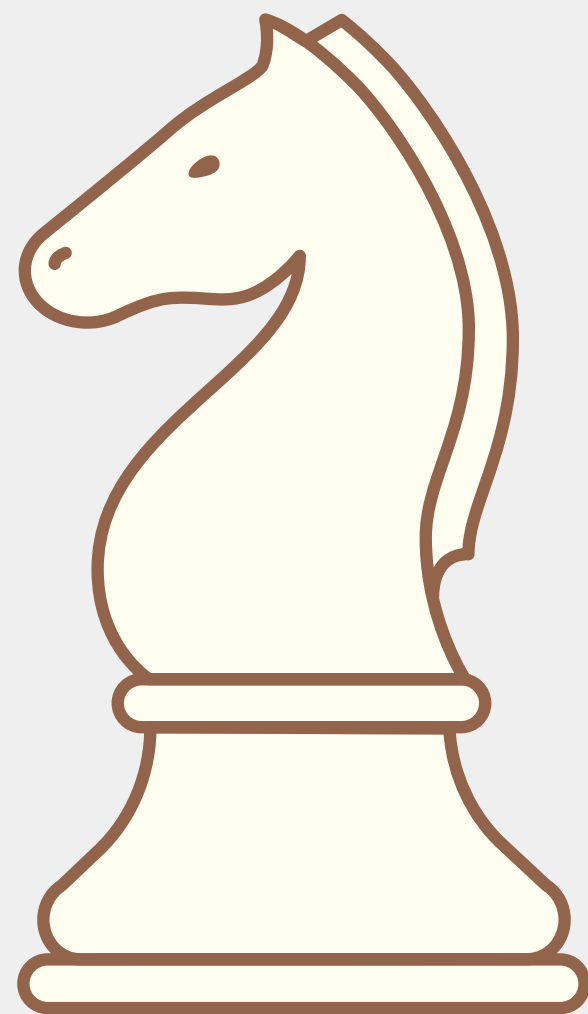


Napotkane problemy

- Brak czasu
- Adaptacja kodu pochodzącego od innych
 - Swing odmawiał współpracy

UPLOAD

Co dalej?



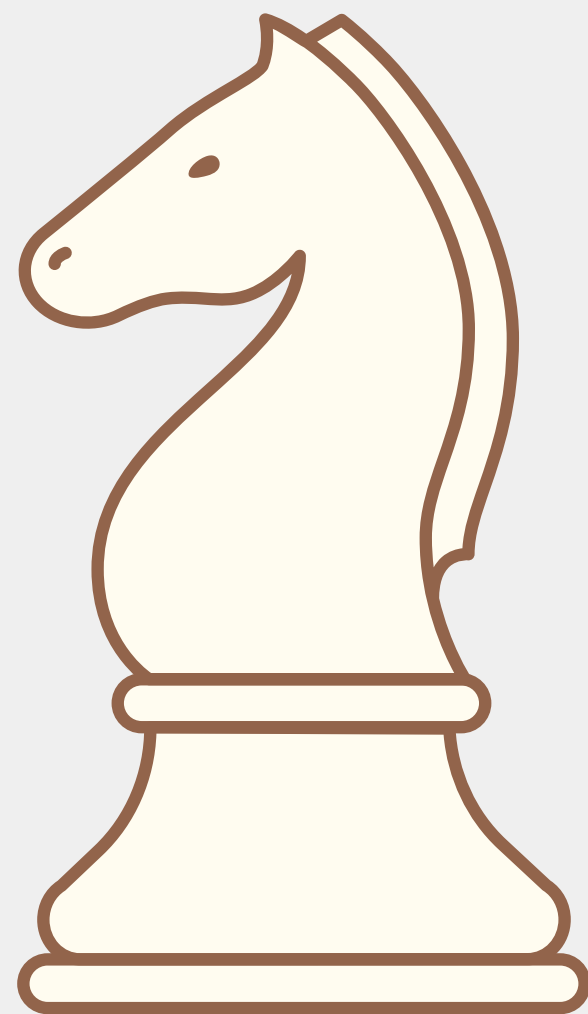
Implementacja zegara

Zapis partii w postaci notacji szachowej

Możliwość wyświetlania wcześniejszych ruchów
podczas partii

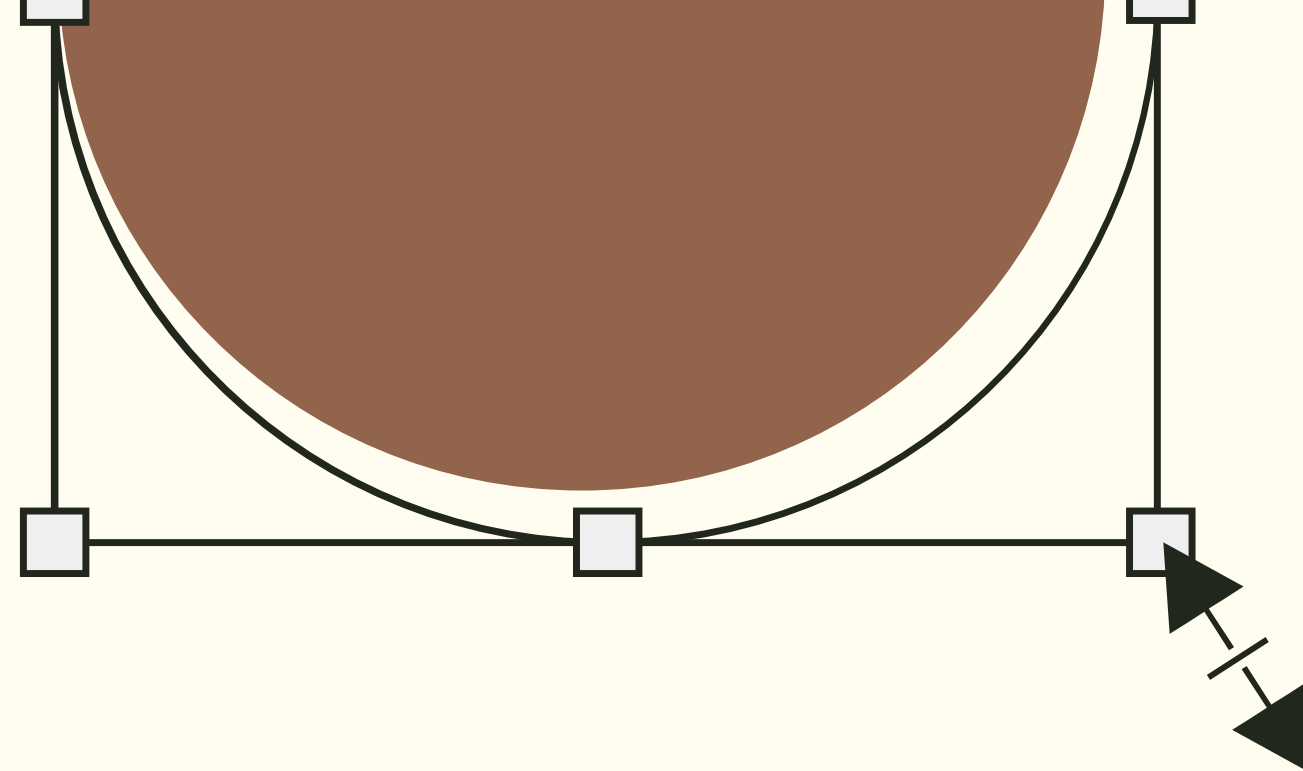
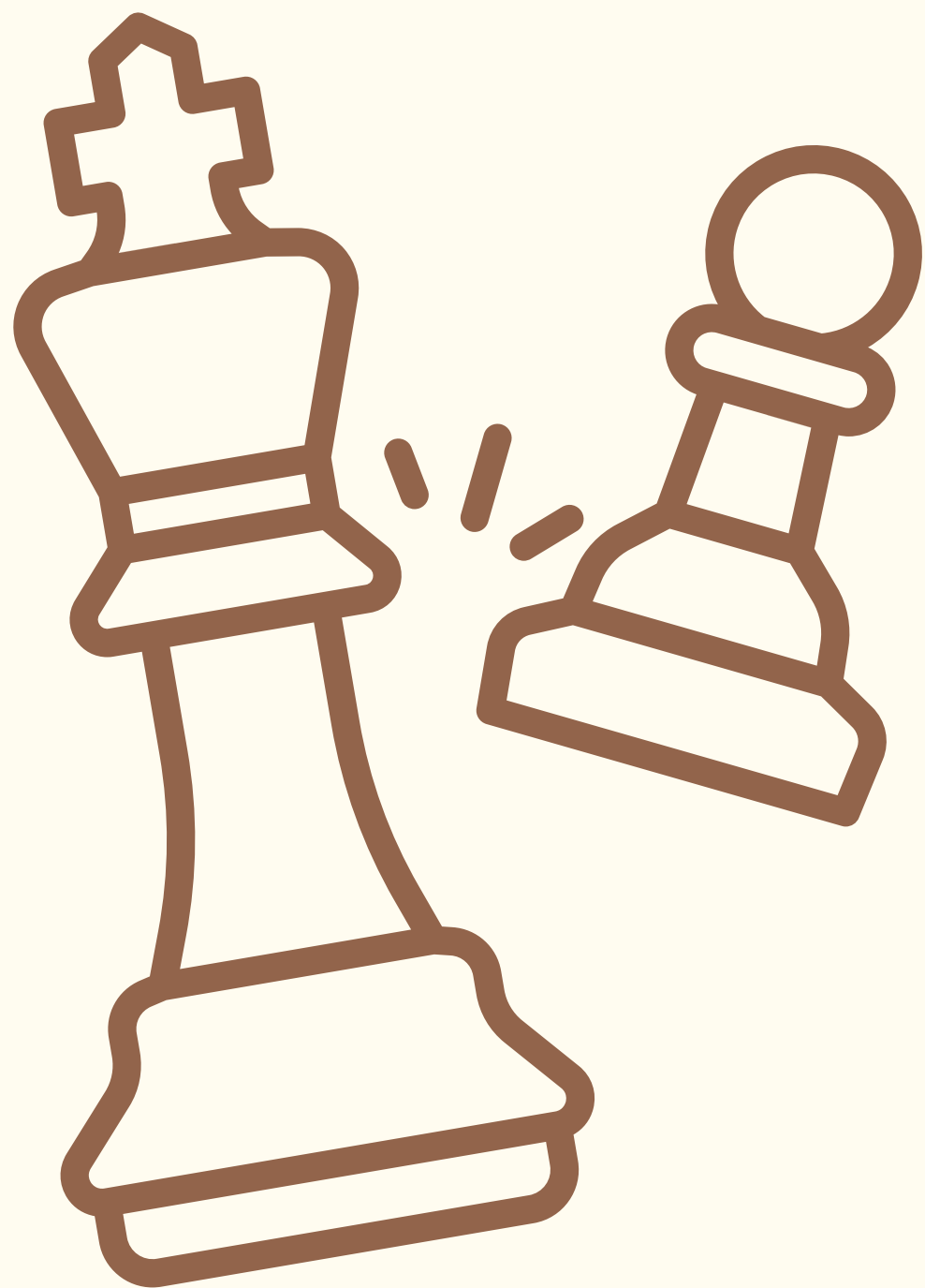
UPLOAD

Wnioski



Na projekty takiej skali należy zarezerwować
zdecydowanie więcej czasu

Komunikacja z autorami kodu jest bardzo ważna - u
nas było jej zbyt mało



Prezentacja gry

Paweł Dobrosielski, Jakub Polak,
Mikołaj Safiański, Jakub Zamykowski



SZACHY

ETAP3 PROJEKT APR02

