To-Do

1. Opis projektu

1.1 Członkowie zespołu

Sadowski Jakub, Trojan Krystian, Diakow Maciej

1.2 Cel projektu

Pomaganie użytkownikom w organizowaniu, planowaniu i śledzeniu zadań do wykonania

1.3 Potencjalny odbiorca projektu

Osoby prywatne, studenci i uczniowie, pracownicy biurowi, freelancerzy i małe firmy, osoby rozwijające nawyki, zespoły projektowe.

1.4 Metodyka

Model kaskadowy

2. Wymagania użytkownika:

- -możliwość dodawania, edytowania i usuwania zadań,
- -oznaczanie statusu (do zrobienia, w trakcie, zakończone),
- -ustawianie priorytetów i terminów,
- -opcjonalnie: kategoryzacja (np. praca, dom, nauka),

3. Harmonogram:

7-13 października:

- -projekt UI(Maciek),
- wybór funkcji(Krystian),
- -konfiguracja Maui, tworzenie makiet(Kuba)

14-20 października:

- -implementacja UI(Krystian),
- -dodawanie i usuwanie zadań(Maciek),
- lokalne przechowywanie danych(Kuba)

21-27 października:

- -edycja zadań(Kuba),
- -stylizacja(Krystian),
- testowanie i poprawki(Maciek)

28 października:

- -prezentacja, demo,
- -zakończenie projektu

4. Backlog produktu/zadania w projekcie:

Dodawanie zadań

Umożliwienie użytkownikowi tworzenia nowych zadań z podstawowymi danymi.

Priorytet: Wysoki

Edycja zadań

Możliwość modyfikacji istniejących zadań (treść, status, priorytet, termin).

Priorytet: Wysoki

Usuwanie zadań

Umożliwienie usuwania zadań z listy przez użytkownika.

Priorytet: Wysoki

Oznaczanie statusu zadań

Dodanie opcji ustawiania statusu zadania: do zrobienia, w trakcie, zakończone.

Priorytet: Wysoki

Ustawianie priorytetów zadań

Możliwość przypisania priorytetu (np. niski, średni, wysoki) do każdego zadania.

Priorytet: Wysoki

Ustalanie terminów realizacji

Dodanie pola do określania daty i godziny wykonania zadania.

Priorytet: Średni

Wyświetlanie zadań według statusu i priorytetu

Sortowanie i filtrowanie listy zadań wg statusu i priorytetu.

Priorytet: Niski

Opcjonalna kategoryzacja zadań

Dodanie możliwości przypisania zadaniu kategorii (np. praca, dom, nauka).

Priorytet: Bardzo Niski

Filtrowanie zadań po kategoriach

Możliwość wyświetlania zadań tylko z wybranej kategorii.

Priorytet: Bardzo Niski

Testowanie aplikacji

Testowanie wszystkich funkcji na emulatorach i urządzeniach fizycznych.

Priorytet: Wysoki

Poprawa UI i UX

Dopracowanie wyglądu i interakcji dla łatwiejszego korzystania.

Priorytet: Średni

Prezentacja/demo aplikacji

Pokazanie działającego produktu z omówieniem funkcji.

Priorytet: Wysoki