



Курс-интенсив

Python для быстрого старта в IT

ООП

academy.rubius.com

konstantin.dobrychev@rubius.com

Константин Добрычев

Классы и объекты

- **Класс** — это определяемый пользователем тип.
- **Класс** — это логическая абстракция описывающая методы, свойства ещё не существующих объектов.

Классы и объекты

- Класс включает как данные, так и код, предназначенный для выполнения действий над этими данными.
- В классе данные объявляются в виде переменных, а код оформляется в виде функций
- Функции и переменные, составляющие класс, называются его членами
 Переменные – это **свойства** класса
 Функции – это **методы** класса

Классы и объекты

- Класс включает как данные, так и код, предназначенный для выполнения действий над этими данными.
- В классе данные объявляются в виде переменных, а код оформляется в виде функций
- Функции и переменные, составляющие класс, называются его членами
 Переменные – это **свойства** класса
 Функции – это **методы** класса

Поля и методы

- Класс включает как данные, так и код, предназначенный для выполнения действий над этими данными.
- В классе данные объявляются в виде переменных, а код оформляется в виде функций
- Функции и переменные, составляющие класс, называются его членами
 Переменные – это **свойства** класса
 Функции – это **методы** класса

Три слова об ООП

- **Инкапсуляция** - это свойство, позволяющее объединить в классе и данные и методы, работающие с ними, и скрыть детали реализации от пользователя.
- **Наследование** - это свойство, позволяющее создать новый класс-потомок на основе уже существующего, при этом все характеристики класса родителя присваиваются классу-потомку.
- **Полиморфизм** - свойство классов, позволяющее использовать объекты классов с одинаковым интерфейсом без информации о типе и внутренней структуре объекта.



Курс-интенсив

Python для быстрого старта в IT

ООП

academy.rubius.com

konstantin.dobrychev@rubius.com

Константин Добрычев