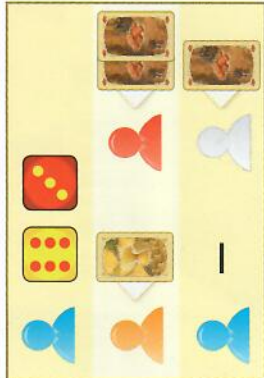


# 11. KOLO



Modrý má v ruce již 7 surovin a měl by tím pádem začít rychle stavět. Se surovinami, které má k dispozici, může postavit jen jednu silnici, chci by ale raději vybudovat vesnici.

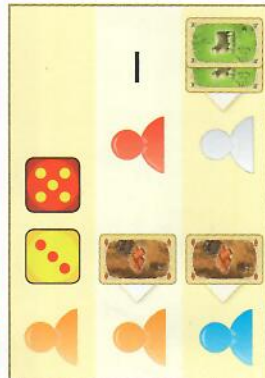
Na to mu chybí 1 vlna, surovina, která je stále nedostatkým zbožím. Protože má 4 dřeva, mohl by je směnít za 1 ovci přes obchod se zámořím (obchod s bankem), ale pak by mu 1 dřevo chybělo. Proto se pít, zda by mohl někomu 1 dřevo odprodat. Oranžový cítí šanci na stavbu města a za 1 dřevo požaduje 1 rudu nebo 1 obilí. Modrý smění s oranžovým 1 rudu za 1 dřevo. Poté mění modrý s bankem 4:1, postoupí svá 4 dřeva a obdrží za to 1 vlnu. Nakonec postaví modrý vesnici.

# 12. KOLO



Bílý postaví 1 silnici a předá kostku oranžovému.

# 13. KOLO



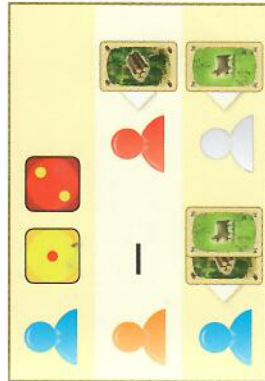
Oranžový by mohl postavit město, kdyby měl obilí navíc. Nikdo však obilí nesměňuje – ani za vlnu (jednoduše obilí nikdo nemá). Proto oranžový postaví 1 vesnici.

# 14. KOLO



Červený postaví 1 silnici a ušetří zbytek svých surovin.

# 15. KOLO



Modrý by rád získal 1 obilí, aby si koupil akční kartu, ale nikdo s ním nechce obchodovat. Proto modrý postaví 1 silnici.

# 16. KOLO



Bílý má teď hodně vlny a přístav na vlnu. Může měnit 2 x 2 vlny za 2 libovolné suroviny. To by bylo téměř na město. Proto se bílý pít, kdo by měl zájem o vlnu a za to by dal rudu nebo obilí. Modrý nemá zájem o vlnu a oranžový si sám šetří na město. Červený oproti tomu má slabou produkci vlny (jen na číslo 12) a chce brzy stavět vesnici. Proto mění s bílým 1 rudu za 1 vlnu. Bílý mění přes svůj přístav na vlnu 2 vlny za 1 rudu a 2 vlny za 1 obilí a postaví tak město.