

- Vždy navázat na vlastní silnici
- Vždy dodržet pravidlo o vzdálenosti mezi dvěma vesnicemi

Pozor: Hráč, který postavil 5 vesnic, žádné další nemá. Musí nejprve povýšit některou z nich na město, aby získal zpět domek a mohl stavět další vesnici.

Výherní body

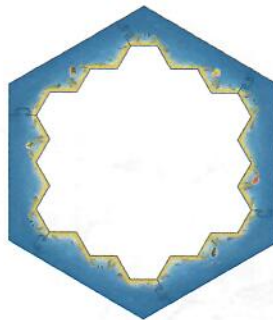
Vyhrává ten, kdo jako první nashromáždí 10 bodů.

- Vesnice = 1 bod
- Město = 2 body
- Nejdelší obchodní cesta = 2 body
- Největší vojsko = 2 body
- Karta s výherním bodem = 1 bod

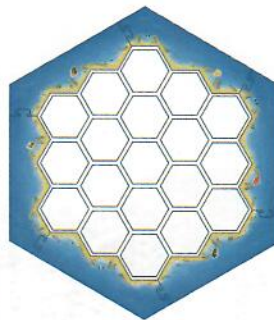
Každý hráč podle pravidel dostane již na začátku 2 body (za 2 vesnice). Chybí tedy ještě 8 bodů k vítězství...

Výstavba variabilního herního plánu

1. Nejprve sestavte do sebe 6 částí rámu s přístavky. Mohou být v libovolném pořadí vedle sebe (malá čísla na spojnících se nemusí shodovat), ale dejte přitom pozor, abyste nepoužili rubovou stranu rámu, kde přístavy nejsou.



2. Díly s pevninou otočte rubem nahoru a zamíchejte je. Poté postupně dávejte díly jeden po druhém lícem nahoru dovnitř rámu, dokud jej celý nezaplníte.

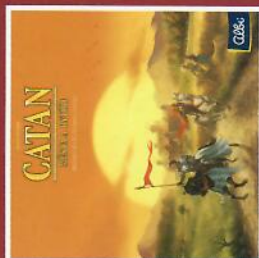


3. Rozložení žetonů s čísly:

- Žetony s čísly otočte písmeny nahoru a položte vedle herního plánu.
- V abecedním pořadí pokládejte žetony na herní plán písmenem dolů (tedy číslem nahoru). Začněte

Zkuste další dobrodružství z ostrova Katan:

TEMATICKÁ ROZŠÍŘENÍ KE HŘE CATAN – OSADNÍCI Z KATANU:



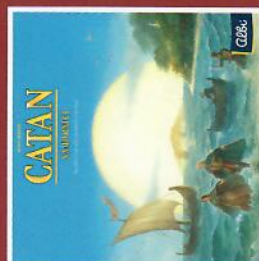
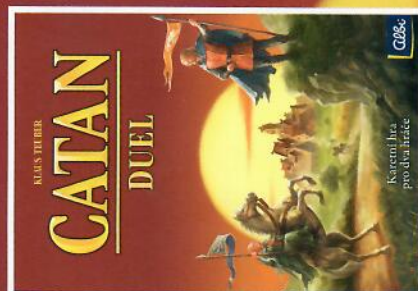
Města a rytíři

**ZAHRAJTE SI CATAN
AŽ V 6 HRÁČÍCH...**



Poklady, draci a objevitelé

**NEBO VYZKOUŠEJTE SAMOSTATNOU HRU
PRO 2 HRÁČE.**



Námorníci