

- Také za každou novou vesnici obdrží hráč odpovídající surovinu: vždy 1 kartu suroviny, když padne v součtu odpovídající číslo na kostkách.
- Vesnice se počítá za 1 výherní bod.

c) **Město (→):** platí se rudou 3× a obilím 2×
Město může vzniknout pouze povýšením z vesnice!



- Hráč, který je na tahu a chce povýšit vesnici na město, si vezme vesnici zpátky do zásoby a postaví na herní plán místo ní město.
- Město přináší dvojnásobné výnosy, tedy 2 karty se surovinou.
- Město se počítá za 2 výherní body.

d) **Akční karty (→):** platí se rudou, vlnou a obilím



- Kdo si zaplatí akční kartu, bere si tu horní z balíčku akčních karet.
- Existují tyto 3 druhy akčních karet:



Rytíř (→), Pokrok (→) a Karta s body (→).

- Akční kartu drží hráč zakrytou až do okamžiku použití, nejlépe tak, aby spoluhráči nemohli vyvozovat žádné závěry.

4. Mimořádné případy

a) **Padla sedmička, nastupuje zloděj (→):**

- V okamžiku, kdy v součtu padlo 7, žádný hráč nebere suroviny.
- Každý, kdo má více než 7 karet, odevzdá podle svého výběru polovinu z nich do banku. Lichý počet se zaokrouhlí dolů (např. když má někdo 9 karet, musí 4 z nich odevzdat).
- Poté přemístí hráč zloděje (→) (viz body 1. a 2.).
- 1. Hráč přemístí zloděje (→) na žeton jiného libovolného dílu krajiny.
- 2. Pak ukradne 1 surovinu jednomu z hráčů, kteří u tohoto dílu krajiny mají vesnici nebo město. Okrádaný hráč drží karty lícem k sobě, aby nebyly vidět.
- 3. Hráč pokračuje ve svém kole fází obchodování.

Pozor: Padne-li číslo žetonu, na kterém stojí zloděj, majitelé přilehlých osad neberou ŽÁDNÉ suroviny. Zloděj zůstane na místě.

b) **Akční karta (→)**

Hráč na tahu může zahrát jednu akční kartu v kterékoli fázi tahu. NESMÍ to však být karta, kterou právě koupil!

Rytíř (→):



- Kdo zahraje kartu Rytíř, musí přemístit zloděje (viz výše 4a) body 1. a 2.).
- Zahraná karta s rytířem zůstane ležet před hráčem lícem nahoru.

- Kdo má jako první zahrané tři rytíře, dostane kartu Největší vojsko v hodnotě 2 bodů.
- Získá-li jiný hráč vyšší počet rytířů, karta (a tedy i body) se stěhuje k němu.



Největší vojsko

Pokrok (→):



Kdo zahraje tuto kartu, řídí se jejími pokyny. Poté hráč kartu položí před sebe lícem nahoru.

Karta s výherním bodem (→):



Tuto kartu hráč drží v tajnosti a ukáže ji, až když má i s touto kartou 10 bodů a hra končí.

KONEC HRY (→)

Hra končí v okamžiku, kdy některý z hráčů dosáhl 10 nebo více bodů. Vyhrát může pouze hráč, který je právě na tahu a dosáhl v tomto tahu min. 10 bodů.

C V tomto návodu jsou všechny potřebné informace. Pokud se chcete v průběhu hry dozvědět více, máte k dispozici Almanach, kde si vyhledáte příslušné heslo (→).

Albi

Distributor pro ČR:

ALBI Česká republika a. s.
 Thámová 13, 186 00 Praha 8
 www.albi.cz

Infolinka: +420 737 221 010