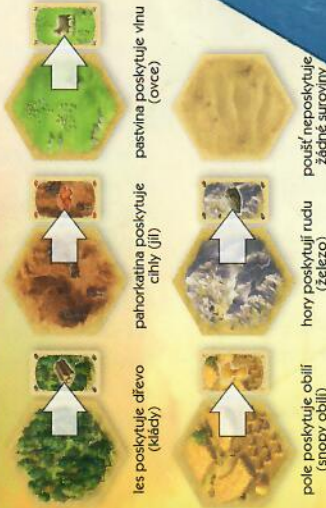


A Přehled hry a počáteční rozmístění hry pro začátečníky

1 Leží před Vámi ostrov Katan. Skládá se z 19 dílů pevniny obklopených mořem. Vaším úkolem je ostrov osídlit.

2 Na ostrově Katan je poušť a pět dalších typů krajiny. Každý typ krajiny skrývá jiné suroviny.



3 Na začátku hry máte dvě vesnice a dvě silnice. Dvě vesnice znamenají již 2 body. Kdo získá nejdříve 10 bodů, zvítězil.

4 Abyste tedy získali další body, musíte stavět silnice, vesnice a ty pak rozšiřovat na města. Za každé město získáte 2 body. Ale chcete-li stavět, potřebujete suroviny.

5 Jak se dostanete k surovinám? Úplně snadno: v každém kole lze získat výnos z jiné krajiny. Hází se 2 kostkami a podle součtu se určí, ze kterého dílu budou výnosy. Každý díl je označen žetonem od 2 do 12. Např. hodil-li hráč 3, vynáší díl označené trojkou (podle obrázku tedy les - dřevo a pastvina - vlnu).

6 Suroviny si však berou jen ti hráči, kteří mají svou vesnici nebo město na hranici s daným dílem krajiny. Podle našeho obrázku vesnice červeného A hraničí s lesem a modrého B s pastvinou. Když padne 3, červený dostane dřevo a modrý vlnu.

Aby pro vás začátek hry byl co nejjednodušší, představujeme vám pravidla k Osadníkům z Katanu, která se skládají ze 3 částí. Přečtěte si nejprve tento úvodní přehled hry **A**.

Poté si přečtěte pravidla hry **B** a můžete začít hrát.

Odpovědi na speciální otázky týkající se pravidel si můžete vyhledat v Almanachu **C**. V Almanachu naleznete také příklad jedné hry, na kterém můžete sledovat průběh prvních hracích kol.

7 Vždy je výhodnější, když vesnice hraničí s více typy krajiny (max. třemi). Vynáší tak svému majiteli více druhů surovin podle toho, jaké číslo padne. Na našem obrázku hraničí vesnice C s lesem, polem a pastvinou, ale vesnice D, která leží na mořském pobřeží, pouze s pastvinou a pahorkatinou.

8 Nyní jste již pracovníci osadníků a shromažďujete své suroviny. Ale protože máte na začátku jen 2 vesnice, nemáte pravděpodobně přístup ke všem surovinám. To není pro budoucnost dobré, protože ke stavbě potřebujete vždy určitou kombinaci surovin.

9 Proto se svými spoluhráči obchodujete. Činíte jim obchodní návrhy nebo odpovídáte na jejich návrhy, a tak, když to vyjde, získáte surovinu, která vám chybí.

10 Novou vesnici můžete postavit na volné křižovatce za předpokladu, že k ní vede jedna z vašich silnic. Další vesnice však nesmí být na nejbližší sousední křižovatce.

11 Ale vždy si promyslete, kde svou vesnici postavíte. Číslo na žetonech mají různou velikost podle toho, jaká je pravděpodobnost, že padnou (čím větší číslo, tím častěji padá). Číslo 6 a 8 jsou navíc červená, budou padat nejčastěji. A čím častěji číslo padá, tím více výnosů osadníkům krajina přináší.

