

# CATAN

## OSADNÍCI Z KATANU

# PRAVIDLA HRY

- B** Tato pravidla obsahují všechny důležité informace ke hře. Budete-li v průběhu hry potřebovat více informací, vyhledejte si příslušné klíčové slovo (→) v Almanachu.

### Počáteční rozmístění pro začátečníky

Herní plán sice může být pokaždé jiný, ale pro začátek doporučujeme postavit ostrov podle našeho obrázku. Nabízí vyrovnané šance pro všechny hráče. Nejprve sestavte rám moře ze 6 částí, poté položte všechny díly krajiny a položte na ně žetony s čísly tak, jak je uvedeno.

### Počáteční rozmístění pro pokročilé

Po jedné nebo dvou hrách si již můžete sestavovat herní plán variabilně. **Všechny potřebné informace** k sestavování naleznete v Almanachu pod heslem Výstavba variabilního herního plánu (→). Další užitečné tipy pak naleznete pod hesly Fáze zakládání (→) a Taktika (→).

## PŘÍPRAVA

### Počáteční rozmístění pro začátečníky

- Hráči si vyberou barvu a každý dostane 5 vesnic (→), 4 města (→) a 15 silnic (→). Ani více, ani méně! Každý hráč si postaví 2 vesnice a 2 silnice na herní plán (viz obrázek str. 1) a zbylý materiál si nechá před sebou. Pokud hrají jen 3 hráči, veškerý materiál červeného zůstane v krabici. Každý hráč si vezme kartu se stavebními náklady (→).
- Karty Nejdelší obchodní cesta (→) a Největší vojsko (→) se připraví na stranu. Rovněž tak hrací kostky.



- Karty se surovinami se roztřídí a pět balíčků se položí lícem nahoru do přihrádek na karty. Přihrádky se položí vedle herního plánu.



- Akční karty (→) se promíchají a balíček se položí lícem dolů do poslední volné přihrádky.



- Pak si hráči vezmou suroviny – výnosy (→) za vesnici s hvězdičkou. Za každý díl krajiny hraničící s touto vesnicí si hráč vezme jednu kartu s příslušnou surovinou. Modrý dostane za svoji vesnici úplně nahoře 1 dřevo, rudu a vlnu.
- Hráči si své karty se surovinami drží tak, aby je ostatní neviděli.

## PŘEHLED PRŮBĚHU HRY

Začíná nejstarší hráč. Ten, kdo je na tahu, může provádět všechny kroky v určeném pořadí.

- Hodí kostkami, aby se určily výnosy surovin (→) v tomto tahu. Výsledné číslo je platné pro všechny hráče.
- Chce-li, může obchodovat (→) = směňovat suroviny se spoluhráči i se zámory.
- Také může stavět (→): silnice (→), vesnice (→), města (→) případně kupovat akční karty (→).

Navíc: Hráč na tahu může také zahrát akční kartu (→), a to v kterékoli fázi svého tahu (dokonce i před hodem kostkami). Pokračuje soused po levé straně 1. krokem.

## PRŮBĚH HRY DETAILNĚ

### 1. Výnosy surovin (→)

Hráč začíná svůj tah tím, že hází oběma kostkami. Součet čísel určí krajinu, která dá výnos.

- Každý hráč, který má vesnici na křižovatce (→) u krajiny s hozeným číslem, si vezme 1 kartu s odpovídající surovinou. Má-li hráč 2 nebo 3 vesnice u této krajiny, dostane surovinu za každou z nich. Pokud má hráč u této krajiny město, dostane 2 suroviny.

*Příklad: Pokud padne v součtu číslo „8“, obdrží červený hráč 2 rudy za jeho obě vesnice.*

*Bílý hráč obdrží jednu rudu. Pokud by v součtu padlo číslo „10“, obdrží bílý hráč jednu vlnu. Pokud by si bílý hráč místo vesnice postavil město, obdržel by 2 vlny, když by padlo v součtu číslo „10“.*

