

# CATAN

## OSADNÍCI Z KATANU

# Almanach Katanu

Podrobný výklad pravidel a příklady ke hře



Bílý je se 4 body ve vedení. Má s městem a vesnicí na pastvině s číslem 8 silnou produkci vlny, která v kombinaci s jeho přístavem na vlnu nabízí široký potenciál. Bílý je však také závislý na tom, aby padala osmička. Kromě toho je osmičková pastvina výhodným cílem pro zloděje, alespoň pokud je bílý ve vedení. I když nemá bílý momentálně žádné suroviny v ruce, je velmi pravděpodobné, že budoucí produkce surovin bude stačit k tomu, aby brzy postavil další vesnici. Protože má bílý jen slabou produkci rudy, bude se muset brzy rozhodnout, jestli svou rudu bude investovat do výstavby měst, nebo jestli vsadí na akční karty a stavění vesnic. Protože již vlastní kartu Rytiře, jeví se druhá varianta jako výhodnější (bude stavět vesnice a snažit se získat kartu Největší vojsko za karty Rytiřů).

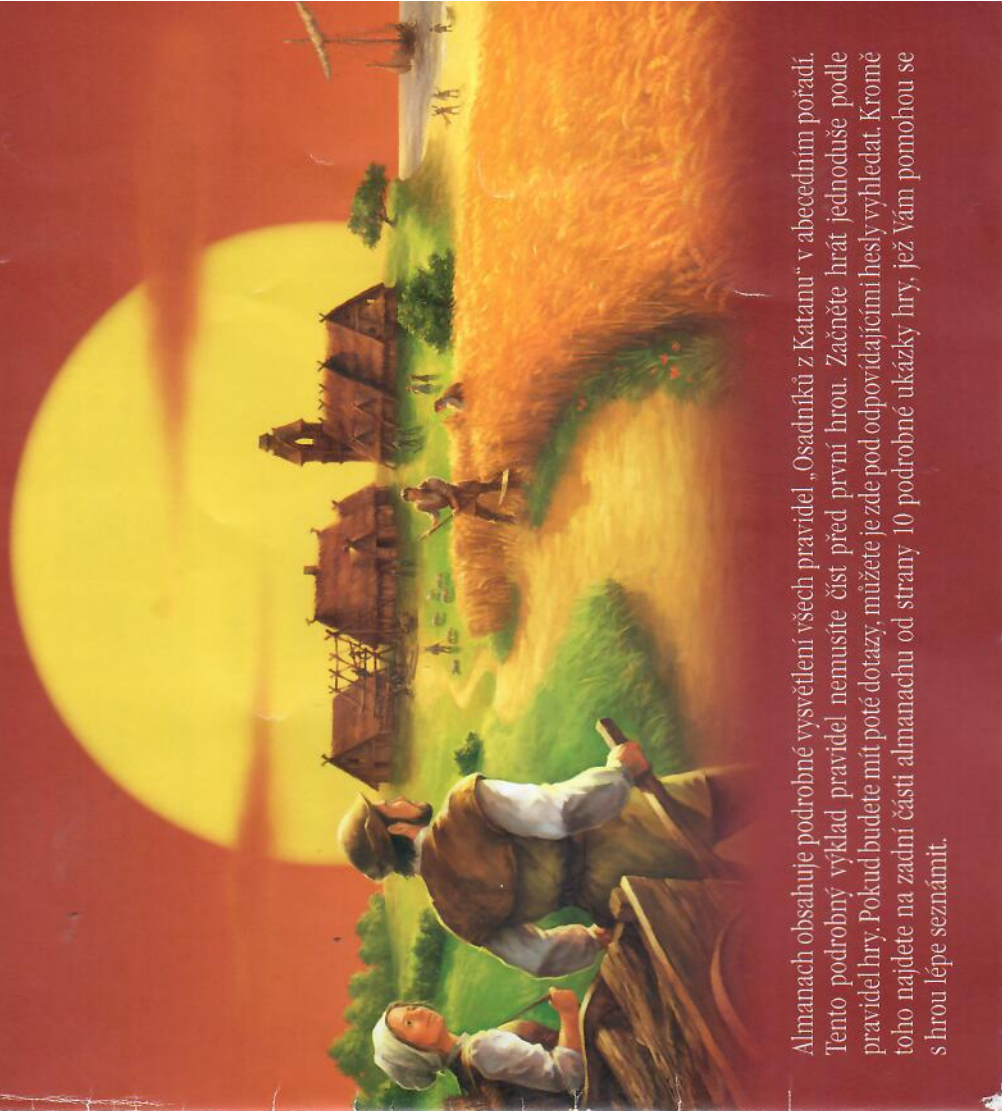
Oranžový má 3 body, ale 7 karet v ruce. Pokud bude mít v dalším kole štěstí při hodu kostkami (5,8, nebo 9), může postavit město. Se svou silnou produkcí rudy a obilí bude oranžový dobře zaopatřen, aby mohl co nejdříve povýšit své vesnice na města. S výslednou produkcí by byl pro oranžového výhodný směnný přístav. Nabízí se přístav 3:1, v jehož směru se ubírá jedna silnice. Oranžový bude ale čelit

problému, že by mohl proti modrému ztratit vítězné body za Nejdelší obchodní cestu, a proti bílému za Největší vojsko, neboť jsou oba momentálně v produkci o něco silnější. Přesto je pozice oranžového silná a perspektivní.

Červený má 3 body, je ale v poněkud choulostivé situaci.

Pole obilovin, které nutně potřebuje, je blokováno a možnosti expanze červeného jsou také spíše slabší. Červený potřebuje nutně druhou vesnici (na tu mu chybí jen 1 obilí) a měl by se rychle snažit postavit další silnice, aby si zajistil ještě několik míst pro další vesnice. Také modrý má 3 body a stojí před podobným problémem jako červený. Jedna silnice vede podél vesnic bílého a oranžového do míst, kde již stavět nemůže. Další volná silnice vede na území, o které se zajímají také červený a oranžový. Modrý má však s cíhly 8 a dřevem 6 tu výhodu, že vlastní nejlepší produkci pro stavbu silnice. Protože se modrý zřejmě nedostane ke stavbě více měst, měl by se soustředit na stavbu vesnic a silnic, aby dostal Nejdelší obchodní cestu.

Rozhodnuto však není ještě nic!



Almanach obsahuje podrobné vysvětlení všech pravidel „Osadníků z Katanu“ v abecedním pořadí. Tento podrobný výklad pravidel nemusíte číst před první hrou. Začněte hrát jednoduše podle pravidel hry. Pokud budete mít potřeby, můžete je zde pod odpovídajícími hesly vyhledat. Kromě toho najdete na zadní části almanachu od strany 10 podrobné ukázky hry, jež Vám pomohou se s hrou lépe seznámit.