

- 1) Consideriamo la seguente tabella che associa un punteggio a una persona a seconda della sua età

ETA'	PUNTI
------	-------

fino a 15	---> 20
16 ... 35	---> 10
36 ... 48	---> 30
49 ... 59	---> 10
60 ... 75	---> 20
76 ... 80	---> 30
81	---> 20

Scrivere un programma che legge l'età di una persona (un intero) e stampa il punteggio ad essa associato. Si noti che i possibili punteggi sono solamente tre (10,20,30).
Il programma dopo la lettura dell'input deve contenere le seguenti istruzioni:

```
if( EXPR_1 )
    punti = 10; // punti e' una variabile di tipo int
else if( EXPR_2 )
    punti = 20;
else
    punti = 30;
... stampa il valore dei punti ....
```

dove le espressioni EXPR_1 e EXPR_2 vanno opportunamente definite.

Esempi di esecuzione

```
-----
eta' --> 7
punti = 20

eta' --> 35
punti = 10

eta' --> 40
punti = 30

eta' --> 55
punti = 10

eta' --> 61
punti = 20

eta' --> 78
punti = 30

eta' --> 101
punti = 20
```

- 2) Scrivere un programma che, dato un mese di un anno non bisestile, stampa il numero dei suoi giorni. Il programma va organizzato come segue:
- Viene chiesto di inserire un intero corrispondente a un mese;
 - Se il numero inserito non corrisponde a un mese, viene stampato un messaggio di errore (vedere gli esempi);
 - Altrimenti, usando degli if, viene assegnato alla variabile giorni (tipo int) il numero dei giorni del mese letto in input e viene stampato il valore della variabile giorni (vedere gli esempi).

Esempi di esecuzione

```
-----  
mese --> 2  
Il mese 2 ha 28 giorni  
  
mese --> 4  
Il mese 4 ha 30 giorni  
  
mese --> 7  
Il mese 7 ha 31 giorni  
  
mese --> 11  
Il mese 11 ha 30 giorni  
  
mese --> 13  
Mese non valido
```

- 3) Scrivere un programma che assegnati due valori a due variabili ne scambia i contenuti.
- 4) Scrivere un programma che assegnati due valori interi a due variabili ne scambia i contenuti usando il minor numero di variabili.