

- 1) Scrivere un programma che, dato un mese di un anno, stampa il numero dei suoi giorni. Il programma va organizzato come segue:
- Viene chiesto di inserire un intero corrispondente a un mese;
 - Viene chiesto di inserire un intero corrispondente all'anno;
 - Se il numero inserito non corrisponde a un mese, viene stampato un messaggio di errore (vedere gli esempi);

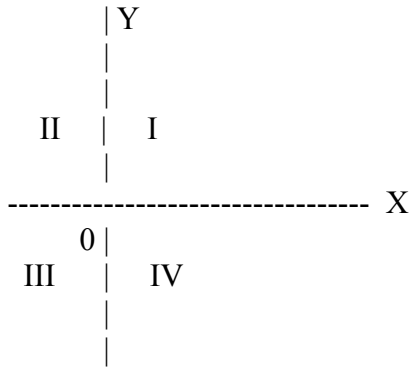
Esempi di esecuzione

```
mese --> 2
anno -> 2021
Il mese 2 ha 28 giorni
```

```
mese --> 2
anno -> 2020
Il mese 2 ha 29 giorni
```

```
mese --> 13
anno --> 2027
Mese non valido
```

2) Il piano cartesiano è suddiviso in quattro quadranti numerati come segue:



Ogni punto (x,y) del piano cartesiano soddisfa una e una sola delle seguenti proprietà

- (x,y) e' l'origine
- (x,y) si trova sull'asse delle X ma non sull'asse delle Y
- (x,y) si trova sull'asse delle Y ma non sull'asse delle X
- (x,y) si trova nel primo quadrante
- (x,y) si trova nel secondo quadrante
- (x,y) si trova nel terzo quadrante
- (x,y) si trova nel quarto quadrante

Scrivere un programma che legge le coordinate di un punto (x,y) , con x e y interi, e stampa quale fra le proprietà sopra elencate vale per (x,y) .

Esempi di esecuzione

```
-----
(x,y) -->  1 3
(1,3) si trova nel primo quadrante

(x,y) --> -20 10
(-20,10) si trova nel secondo quadrante

(x,y) -->  -1 -4
(-1,-4) si trova nel  terzo quadrante

(x,y) -->  10 -3
(10,-3) si trova nel quarto quadrante

(x,y) -->  0 -20
(0,-20) si trova sull'asse delle Y ma non sull'asse delle X

(x,y) -->  11 0
(11,0) si trova sull'asse delle X ma non sull'asse delle Y

(x,y) -->  0 0
(0,0) e' l'origine
```