

kubo-aoi / ProjExD Public

[Code](#) [Issues](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#)

main

...

ProjExD / ex01 / README.md



kubo-aoi main

History

1 contributor

15 lines (15 sloc) 1.2 KB

...

# 第1回

## 消えたアルファベットを探すゲーム (ex01/alphabet.py)

### 遊び方

- コマンドラインでalphabet.pyを実行すると、標準出力に問題が表示される。
- 標準入力から答えを入力する。
- 欠損文字数が正解なら「正解です！それでは具体的に欠損文字を1つずつ入力してください」と表示される。
- 欠損文字の一文字目が正解なら二文字目が聞かれる
- 欠損文字一文字目が不正解なら「不正解です、またチャレンジしてください」と表示される
- 欠損文字二文字目が正解なら「正解です」と表示される
- 欠損文字数が不正解なら「不正解です、またチャレンジしてください」と表示される。
- 正解すると即終了し、不正解でも最大5回まで行うものとしている

### プログラム内の解説

- main関数：消えたアルファベットを探すプログラムの全体の流れを担当する。
- shutudai関数：ランダムに選ばれた欠損文字は何かを問う問題を出題し、解答をmain関数に返す。
- kaitou関数：回答と正解をチェックし、結果を出力する