

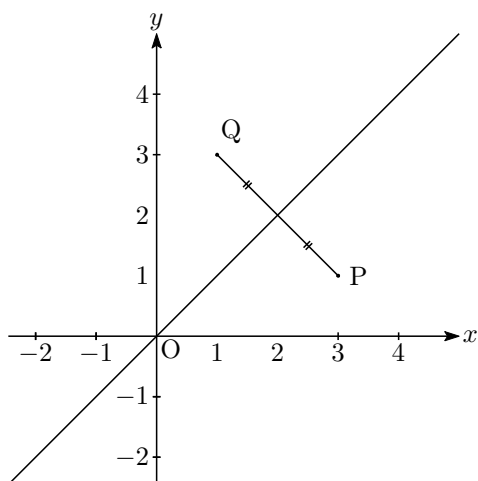
KETCindy の紹介

— 点や直線を動かしてみよう —

1. 直線をはさむ 2 点

1.1 2 点 P, Q は対称

直線をはさむ 2 点を見てみよう。



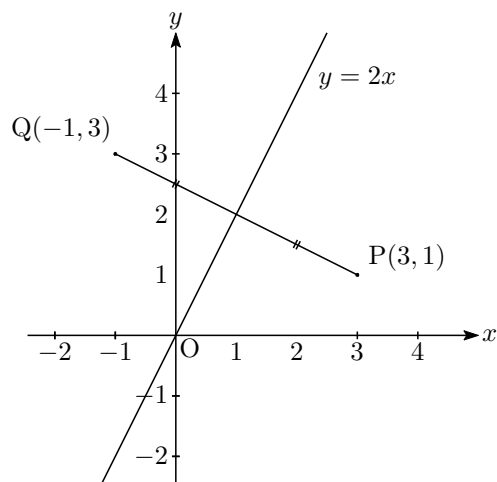
下の QR コードからリンクへ飛んでみて。
点 P をつまんで動かすと、点 Q も動くよ。



<https://kubo-yuge.github.io/class2019/taisyyoidou1/taisyyoidou1json.html>

1.2 別の直線でも

直線をはさむ 2 点を見てみよう。



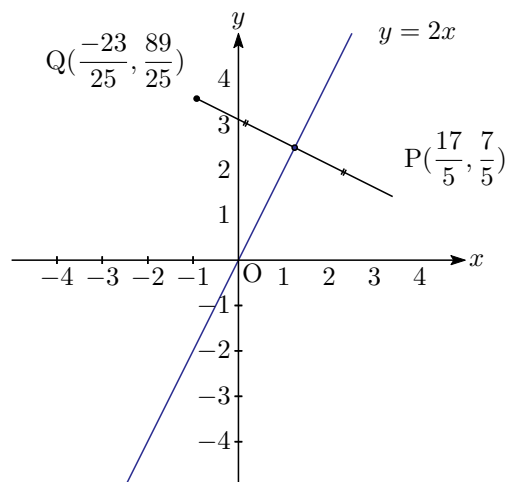
下の QR コードからリンクへ飛んでみて。
点 P をつまんで動かすと、点 Q も動くよ。



<https://kubo-yuge.github.io/class2019/taisyyoidou2/taisyyoidou2json.html>

1. 3 点の座標を分数で

直線をはさむ 2 点の座標に注目!!



下の QR コードからリンクへ飛んでみて。
点 P をつまんで動かすと、点 Q も動くよ。

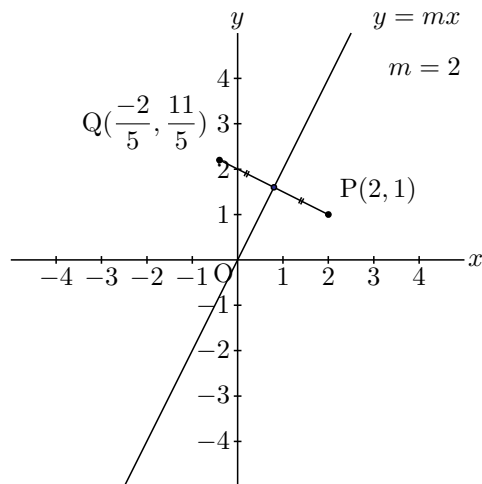


https://kubo-yuge.github.io/class2019/taisvoidou2frac3/taisvoidou2_frac3json.html

1. 4 直線の傾きを変えてみよう

白い枠の中の $m =$ のあとに、整数や分数を入れると、直線の傾きが変わるよ。負の数でもいけるよ。

1, -1, 2/3, -3/2 などをお願いします。



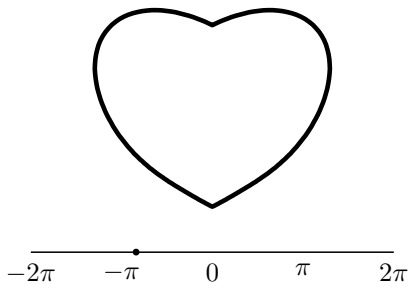
下の QR コードからリンクへ飛んでみて。
点 P をつまんで動かすと、点 Q も動くよ。



<https://kubo-yuge.github.io/class2019/reflection/reflectionjson.html>

2. ときどきハート

スライダの点を動かすと、ハートがドキドキします。



下の QR コードからリンクへ飛んでみて。



<https://kubo-yuge.github.io/Heartjson.html>