Segundo Programa Análisis léxico-sintáctico

Objetivo

Construir, en un mismo programa, los analizadores Léxico y Sintáctico Descendente que revisen programas escritos en el lenguaje definido por la gramática elaborada en clase y que se presenta al final del documento.

Descripción

- La entrada es un archivo con el programa fuente a analizar que deberá estar escrito en el lenguaje definido por la gramática elaborada en clase, que se presenta al final del documento y deberás completar. Este archivo de entrada se indicará desde la línea de comandos.
- El programa realizará tanto el análisis léxico como el sintáctico. El analizador léxico deberá generar además, la cadena de átomos que será la entrada del analizador sintáctico.
- Deberán adecuar el analizador léxico ya elaborado con lo siguiente:
 - o La tabla de clases de componentes léxicos que deberá reconocer es:

Clase	Descripción	Átomo(s)
0	Identificadores (sólo letras minúsculas)	a
1	Palabras reservadas	
2	Operador de asignación =	=
3	Operadores relacionales	
4	Operadores aritméticos	
5	Símbolos especiales , ; [] () @	,;[]()@
6	Constantes numéricas enteras (base 10)	С
7	Constantes numéricas reales (siempre con .)	n
8	Constante cadena (entre comillas)	S

o El valor en los tokens y los átomos se indican en las siguientes tablas.

Valor	Operador Aritmético	átomo
0	DIVIDE	/
1	MAS	+
2	MENOS	-
3	MULTIPLICA	*

Val	or	Op	áto
		relac.	mo
0)	>	>
1			g
2		'	٧
3	,	\	р
4		II	q
5)	!=	!

Valor	Palabra	áto
	reservada	mo
0	ENT	t
1	ESCRIBE	W
2	HAZ	h
3	LEE	I
4	MIENTRAS	m
5	REAL	r
6	SI	i
7	SINO	е

- El átomo del operador de asignación y de los caracteres especiales será el mismo carácter.
- El analizador sintáctico deberá indicar todos los errores sintácticos que encuentre.
- Como resultados, el analizador léxico-sintáctico deberá mostrar el contenido de la tabla de símbolos, los tokens, la tabla de cadenas y la cadena de átomos. Finalmente deberá indicar si está sintácticamente correcto el programa fuente.
- Los errores que vaya encontrando el analizador léxico, los podrá ir mostrando en pantalla o escribirlos en un archivo, así como él o los errores sintácticos.

• El programa deberá estar documentado, con una descripción breve de lo que hace (puede ser el objetivo indicado en este documento), el nombre de quienes elaboraron el programa y fecha de elaboración. Así como lo que hace cada función. Se deberá cuidar mucho la sangría que denota la dependencia de instrucciones.

Entregar:

Un documento con la siguiente estructura:

- Descripción del problema (no del programa).
- Propuesta de solución y fases del desarrollo del sistema: Análisis (planificación, indicando participantes por cada actividad), Diseño e implementación. En el diseño **indicar el conjunto de selección de cada producción**; si resultan conjuntos de selección no disjuntos para producciones de un mismo no-terminal, hacer los ajustes pertinentes para que resulte una gramática LL(1).
- Indicaciones de cómo correr el programa.
- Conclusiones de cada uno de los integrantes del equipo.

Nota: se podrá elaborar individualmente o en equipo de 2

Enviar el documento y sólo el programa fuente definitivo a la plataforma educativa y en su caso, sólo un miembro del equipo. También sería conveniente enviar un archivo fuente de prueba.

Fecha de entrega: 7 de noviembre de 2017.

Compiladores Semestre 2018-1

Gramática del lenguaje definido en clase

1:	P → <lf></lf>	32:	<pc> → [<bp>]</bp></pc>
2:	<lf> → €</lf>	33:	A → a=E;
3:	<lf> → <fun><lf></lf></fun></lf>	34:	$W \rightarrow$
4:	<fun> → Va(<la>)[<ld><bp>]</bp></ld></la></fun>	35:	$R \rightarrow$
5:	<fun> → a(<la>)[<ld><bp>]</bp></ld></la></fun>	36:	H →
6:	<la> → €</la>	37:	$M \rightarrow$
7:	<la> → Va<lap></lap></la>	38:	Ι →
8:	<lap> → €</lap>	39:	<rel> → E<or>E</or></rel>
9:	<lap> → ,Va<lap></lap></lap>	40:	<0R> → >
10:	<ld> → E</ld>	41:	<0R> → g
11:	<ld> → D<ld></ld></ld>	42:	<0R> → <
12:	D → VaCL	43:	<0R> → p
13:	V → t	44:	<0R> → q
14:	$V \rightarrow r$	45:	<or> → !</or>
15:	c → ε	46:	<lp> → E<lpa></lpa></lp>
16:	$C \rightarrow = N$	47:	<lp> → €</lp>
17:	$N \rightarrow n$	48:	<lpa> → €</lpa>
18:	N → c	49:	<lpa> → ,E<lpa></lpa></lpa>
19:	L → ,aCL	50:	E → TE'
20:	L → ;	51:	E' → +TE'
21:	<bp> → €</bp>	52:	E' → -TE'
22:	<bp> → <pr><bp></bp></pr></bp>	53:	E, → €
23:	<pr> → S</pr>	54:	T → FT'
24:	<pr> → <pc></pc></pr>	55:	T' → *FT'
25:	$s \rightarrow A$	56:	T' → /FT'
26:	$s \rightarrow W$	57:	T' → €
27:	$s \rightarrow R$	58:	F → (E)
28:	S → H	59:	F → a
29:	$s \rightarrow M$	60:	$F \rightarrow n$
30:	$s \rightarrow I$	61:	F → c
31:	S → @a(<lp>);</lp>	62:	F → @a(<lp>)</lp>