



TAREA 3

DISEÑO Y DESARROLLO WEB

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO
GENERACIÓN 35

- 1.- ¿Qué es el internet?
- 2.- ¿Qué es la World Wide Web?
- 3.- Escribe una breve historia del internet (mínimo dos cuartillas).
- 4.- Escribe la biografía de Tim Berners-Lee (mínimo una cuartilla).
- 5.- Escribe la biografía de Robert Cailliau (mínimo una cuartilla).
- 6.- ¿Qué es un protocolo?
- 7.- Escribe y explica 10 protocolos de internet.
- 8.- ¿Qué es la w3c?
- 9.- ¿Cuál es el objetivo de la w3c?
- 10.- ¿Cómo funciona el internet entre continentes?
- 11.- ¿Qué es una página web?
- 12.- ¿Qué es un sitio web?
- 13.- Diferencias entre página web y un sitio web.
- 14.- ¿Qué es una aplicación web?
- 15.- ¿Todas las páginas web son aplicaciones web?
- 16.- ¿Cómo está compuesta una página web?
- 17.- ¿Qué es el front-end?
- 18.- ¿Qué es el back-end?
- 19.- ¿Qué es hipertexto?
- 20.- ¿Qué es HTML?
- 21.- ¿Es HTML un lenguaje de programación?
- 22.- ¿Qué es CSS?
- 23.- ¿Qué es Javascript?
- 24.- ¿Qué es el tipado fuerte?
- 25.- ¿Qué es el tipado dinámico?
- 26.- ¿Cuáles son las últimas versiones de los tres anteriores lenguajes?

- 27.- ¿Cuál es la estructura básica de un documento HTML4?
- 28.- ¿Cuál es la estructura básica de un documento HTML5?
- 29.- Dibujar la estructura básica de archivos y carpetas de un proyecto web.
- 30.- ¿Javascript es java? Argumenta tu respuesta.
- 31.- ¿Qué es PHP?
- 32.- ¿Qué es Python?
- 33.- ¿Qué es Heroku?
- 34.- ¿Sabes usar Python? Explica en qué.
- 35.- ¿Qué es una página web estática?
- 36.- ¿Qué es una página web dinámica?
- 37.- ¿En qué se utilizan los errores 404 y 405?
- 38.- ¿Qué es un DNS?
- 39.- ¿Qué es una dirección IP?
- 37.- ¿Qué es un dominio?

- 38.- ¿Qué es un subdominio?
- 39.- ¿Qué es el alojamiento web?
- 40.- Menciona 5 empresas registradoras de dominios de internet.
- 45.- ¿Qué es un dominio de nivel superior?
- 46.- Escribe una lista de 20 dominios de nivel superior y explica su uso apropiado.
- 47.- ¿Qué es un dominio de nivel superior geográfico?
- 48.- Escribe una lista de 20 dominios de nivel superior geográfico y su país correspondiente.
- 49.- ¿Cuánto cuesta un dominio y cuánto un alojamiento web?
- 50.- ¿Qué es un navegador?
- 51.- ¿Qué es un buscador?
- 52.- ¿Qué es DuckDuckGo?
- 53.- ¿Qué es Tor?
- 55.- ¿Qué es un mockup?
- 56.- ¿Qué es balsamiq?
- 57.- Descargar balsamiq en tu computadora.
- 58.- Escribe 5 software para maquetar web.
- 59.- ¿Qué es mobile first?

- 60.- ¿Qué es Responsive Web?
- 61.- ¿La página de PROTECO es responsiva?
- 62.- Escribe el nombre de diez páginas totalmente responsivas que conozcas que no sean redes sociales.
- 63.- ¿Qué es Sublime Text?
- 64.- ¿Qué es el Package Control?
- 65.- ¿Qué es Emmet?
- 66.- ¿Qué es Atom?
- 67.- ¿Qué es BracketHighlighter?
- 68.- ¿Qué es nano?
- 69.- ¿Qué es VIM?
- 70.- ¿Qué es un editor de texto plano?
- 71.- ¿Qué es un IDE?
- 72.- ¿Qué es un framework?
- 73.- Escribe 10 frameworks de front y 5 de back.
- 74.- ¿Qué es jQuery?
- 75.- ¿Qué software necesitas para crear una página web?
- 76.- ¿En qué software programarías una página web?
- 77.- ¿Sabes usar VIM? Si tu respuesta es no, aprende.
- 78.- ¿Qué es git?
- 79.- ¿Qué es GitHub?
- 80.- ¿Qué es Bitbucket?
- 81.- ¿Qué es un repositorio?
- 82.- ¿Cuál usarías GitHub o bitbucket? Argumenta tu respuesta.
- 83.- Haz un video tutorial de cómo subiste tus proyectos de los cursos anteriores a GitHub (si algún tutorial me gusta, el creador tiene diez en el primer proyecto).
- 84.- ¿Qué es Github Pages?
- 85.- ¿Cómo utilizar Github Pages?
- 86.- ¿Qué es FTP?
- 87.- ¿Qué es SMTP?
- 88.- ¿Qué es FileZilla?
- 89.- ¿Qué es CyberDuck?
- 90.- ¿Qué es el SEO?
- 91.- ¿Qué es un debugger?

- 92.- ¿Qué es Apache?
- 94.- ¿Qué es CentOS?
- 95.- ¿Qué es Raspbian?
- 96.- ¿Qué es la DEF CON?
- 97.- ¿Cuándo y en dónde es la DEF CON 2018?
- 98.- ¿Qué es la PY CON?
- 99.- ¿Cuándo y en dónde es la PYCON 2018?
- 100.- ¿Qué es Django?
- 101.- Estructura de carpetas de Django
- 102.- ¿Dónde puedo subir mi proyecto de Django?
- 103.- ¿Qué opinas del PROTECO?
- 104.- Al día de hoy, ¿te sientes satisfecho con los cursos que se te han impartido como prebecario?
- 105.- Al día de hoy, ¿te sientes satisfecho con tu trabajo como prebecario?
- 106.- ¿Cuál ha sido el mejor instructor que has tenido como prebecario y cuál el peor? Argumenta tu respuesta.
- 107.- ¿Cuáles son los tres libros que marcaron tu vida y por qué?
- 108.- Dibuja y colorea la los logotipos de HTML5, CSS3, JavaScript, PHP y Python.
- 109.- Dibuja y colorea la mascota de HTML5 o la de CSS3, en caso de no encontrarlos dibujar a Naruto.
- 110.- Si has llegado hasta aquí, felicidades ya puedes entrar al curso de diseño y desarrollo web. De lo contrario, regresa a responder las preguntas que te faltan. Éxito.

Notas:

- Las respuestas deben ser escritas a mano y con bibliografía (ésta sí puede ser impresa).
- **Para tener acceso al curso se deben cumplir con las tareas 1, 2 y 3.**
- La sinergia es la clave del éxito.

