



TAREA 8

DISEÑO Y DESARROLLO WEB

PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO
GENERACIÓN 35

1. ¿Qué es un servidor web?
2. ¿Qué es hostinger?
3. ¿Qué es FTP?
4. ¿Qué es SMTP?
5. ¿Qué es FileZilla?
6. ¿Qué es CyberDuck?
7. ¿Qué es el SEO?
8. ¿Qué es un debugger?
9. ¿Qué es Apache?
10. ¿Qué es Tomcat?
11. ¿Qué es CentOS?
12. ¿Qué es Raspbian?
13. ¿Qué es un API?
14. ¿Qué es un framework?
15. ¿Qué es un SDK?
16. Hacer un cuadro comparativo con los tres conceptos anteriores.

Notas:

- Las respuestas deben ser escritas a mano y con bibliografía (ésta sí puede ser impresa).
- Para tener acceso al curso se deben cumplir con las tareas escritas y prácticas dejadas el día anterior.



PROGRAMA DE TECNOLOGÍA EN CÓMPUTO

