



UNIVERSIDAD NACIONAL AUTÓNOMA DE MÉXICO



FACULTAD DE INGENIERÍA

INGENIERÍA EN COMPUTACIÓN

COMPUTACIÓN GRÁFICA

GRUPO DE TEORÍA: 02

**ALGORITMO DE DIBIJADO DE BRESENHAM PARA LÍNEAS Y
CIRCUNFERENCIAS**

FECHA DE ENTREGA LÍMITE: *16/OCTUBRE/2017*

NOMBRE COMPLETO: CHÁVEZ DELGADO JORGE LUIS

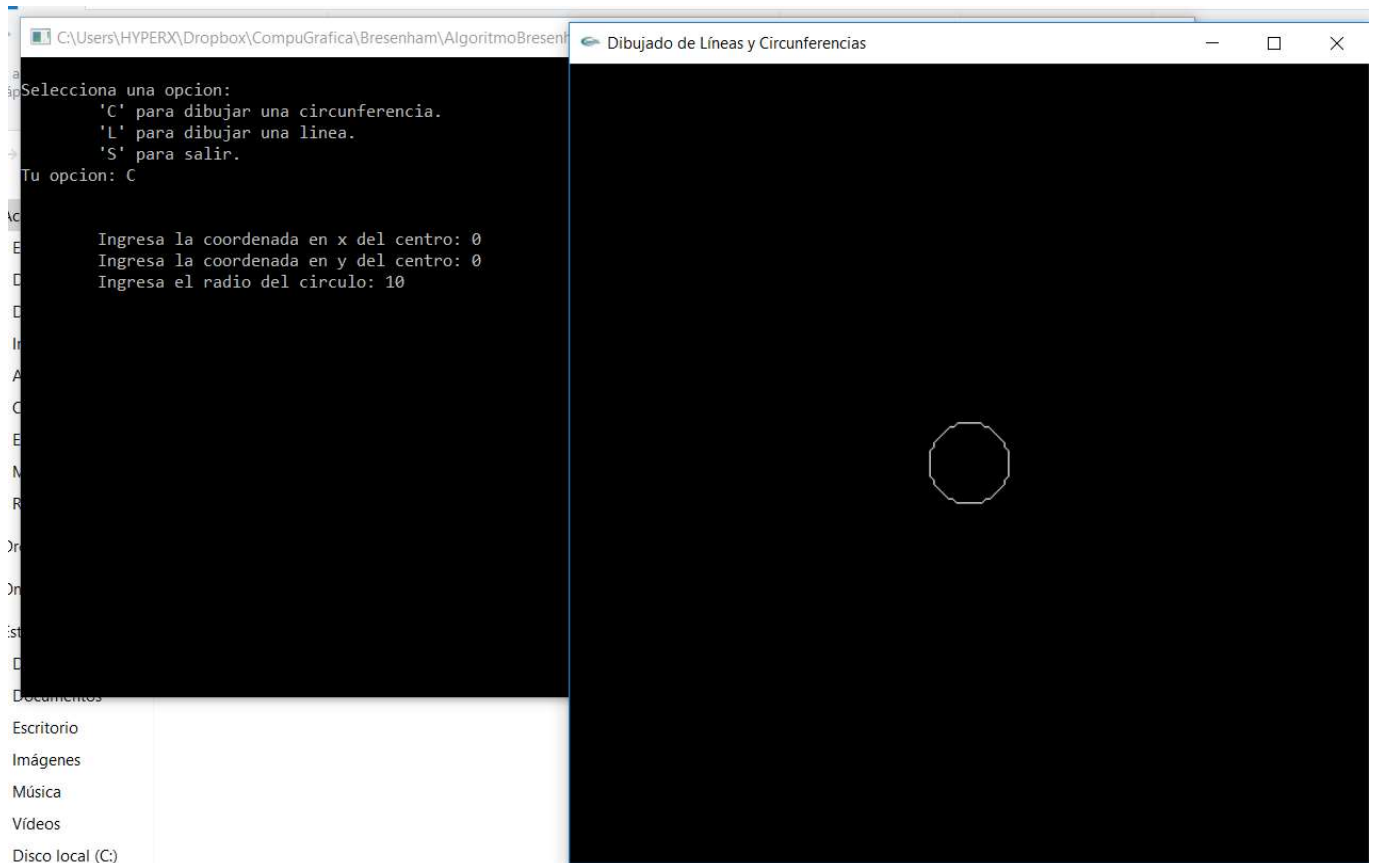
VARGAS CASTRO DANIEL

SEMESTRE 2018-1

1.-ACTIVIDADES REALIZADAS:

Se realizó la programación del algoritmo de bresenham para el dibujado de líneas y circunferencias. Este programa se realizó en el lenguaje C++ con ayuda de la librería **glut** y el IDE visual studio.

Para el dibujado de circunferencia se solicita el punto del centro, así como el radio que tendrá viéndose de la siguiente manera:



Para el dibujo de circunferencia se solicita el punto del centro, así como el radio que tendrá viéndose de la siguiente manera:

