CURSOS INTERSEMESTRALES



PROTECO

Manejo de Errores Excepciones

Python Intermedio PM

YOSE'QUE'EN'L'A\VIDA UNO COMETE ERRORES

15-20/Enero del 2018



memegenerator;es



¿Qué es un error?

- Son los errores que a menudo son "FATALES" y hacen que el programa "Caiga" y pueden ser de 2 Tipos:
 - 1. Sintaxis = indentacion, espacios, variables, nombres, etc.
 - 2. Lógicos = Errores en el algortimo

NOPUDES HACERERRORES DE GRAMÁTICA EN ESPAÑOL







¿Qué es una excepción?

 Son errores en tiempo de ejecución que se pueden controlar y manejar, siempre y cuando estén ubicados





Bloque

try:

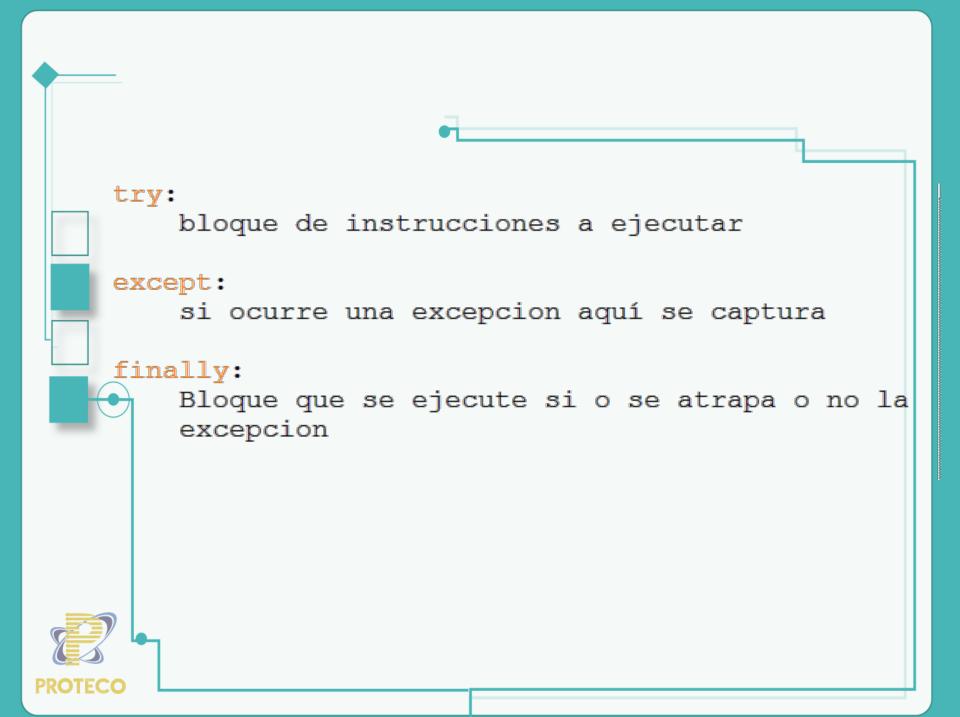
bloque de instrucciones a ejecutar except:

si ocurre una excepcion aquí se captura

La declaración try funciona de la siguiente manera:

- Primero se ejecuta el bloque try
- Si no ocurre ninguna excepción, el bloque except se saltea y termina la ejecución de la declaración try
- Si ocurre una excepción durante la ejecución del bloque try, del resto del bloque se saltea. Luego si su tipo coincide con la excepción nombrada en except, se ejecuta dentro del bloque except
- Si ocurre una excepción que no coincide con al excepción nombrada en el except, pasa a declaraciones del bloque try de mas afuera, si no se encuentra nada se dice que es una "excepción no manejada"







Nos ayuda a manejar errores cometidos por el usuario o por una falla en la apertura o cerradura de algo

try:

bloque de instrucciones a ejecutar
except:

si ocurre una excepcion aquí se captura



except...







Sentencia "Finally" Sentencia "else"

El bloque "finally" se ejecuta haya o no un error

try:

bloque de instrucciones a ejecutar

except:

si ocurre una excepcion aquí se captura

finally:

Bloque que se ejecute si o se atrapa o no la excepcion

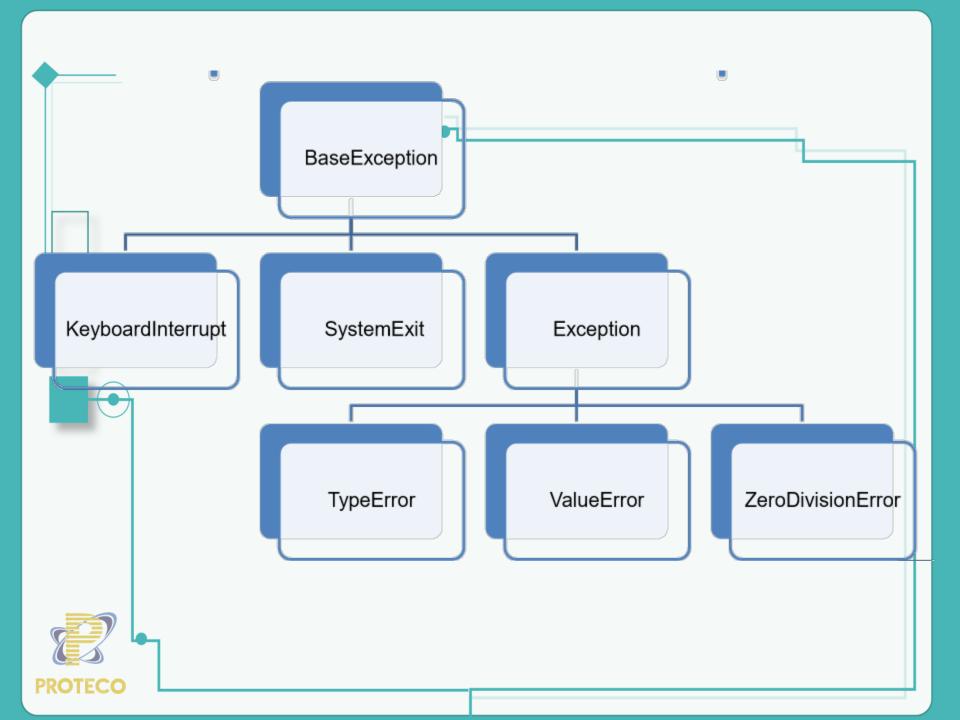
else:

Si no se ejecuta la excepcion

El bloque "else" se ejecuta cuando no hay algún error



Else



Sentencia "raise" Forzar mandar a llamar una excepción o crear y llamar nuestra propia excepción raise("Hola")

