

Curso de Smart Contracts en Ethereum

■■■■■ BLOCKCHAIN
■■■■■ ACADEMY
■■■■■ MÉXICO

Objetivo

Aprender los conceptos básicos de un blockchain levantando un blockchain local

Crearemos un sistema básico de votaciones utilizando una cadena de bloques personal de Ethereum para ejecutar pruebas, comandos e inspeccionar el estado mientras controlamos cómo funciona la cadena.

Requisitos

- Sistema Operativo: **MacOS** o

Virtualbox

- Sistema Operativo: **Ubuntu**
- Node.js version >8 - nodejs.org
- npm / node package manager / latest version
`npm install npm@latest -g`
- git / latest version
- Sublime Text o el editor de texto preferido

y sus respectivas dependencias (python, ruby, etc...)

1. Instalar herramientas

Instalar Geth => Ethereum

Geth es la interface de línea de comandos para correr un nodo completo de ethereum implementado en Go. Es parte del lanzamiento de **Frontier**.

```
$ sudo apt-get install software-properties-common
```

```
$ sudo add-apt-repository -y ppa:ethereum/ethereum
```

```
$ sudo apt-get update
```

```
$ sudo apt-get install ethereum
```

Mac

```
$ brew tap ethereum/ethereum
```

```
$ brew install ethereum
```

Fuente: <https://github.com/ethereum/go-ethereum/wiki>

Instalar herramientas complementarias

solc - Solidity Compiler

```
$ sudo npm install solc
```

```
$ sudo npm install -g solc
```

Alternativo: `sudo snap install solc`

Fuente: <http://solidity.readthedocs.io/en/v0.4.21/installing-solidity.html>

web3 - Ethereum Javascript API

```
$ sudo npm install web3@0.20.1
```

```
$ sudo npm install -g web3@0.20.1
```

***Nota:** En este ejercicio, es importante utilizar la versión **0.20.1** de web3

Fuente: <https://github.com/ethereum/web3.js/>

ganache - Personal blockchain

```
$ sudo npm install -g ganache-cli
```

Crear un proyecto

Crear una carpeta y un proyecto para agregar dependencias al `package.json`

```
$ mkdir votaciones
```

```
$ cd votaciones
```

```
$ npm init
```

2. Correr blockchain personal

Levantar blockchain local: ganache

En una pestaña de **terminal** correr **ganache-cli**

```
$ ganache-cli
```

Available Accounts

=====

```
(0) 0xdafe303c1c0c54c685ae05a71be35fa4e2b67485
(1) 0x0361ab6a2c01ab3f1d01d7a973c0485f7b2c4509
(2) 0x30da6c95975487f511e25e37c42ad8b7864948f4
(3) 0x75d79b6988552a893b6952f7232d80f6a01727e4
(4) 0xcd53f7071ec14b9065228f19b568c68c5d30ed8d
(5) 0x1bf6104307651cbca6a8ae50cfbf7786628de1a0
(6) 0xa0465e79ed022cc7ac3503b52b55f2d99fc34197
(7) 0x9a3522a14e0141b165aaf88861a0a425c42cd859
(8) 0x496ffd48657ea688eda6f958b251ec67de176e77
(9) 0xbc3286a37f2dba6ef930808ab93a244836b7124d
```

Private Keys

=====

```
(0) b247cee26ec395f1aaf496216f14f2e9a2974b6df88437da4c3742fbc8bb0e0d
(1) 006f965d019495e3505a3dec5992ec5f4a681fd0283f581b673180e00667b16f
(2) 23d50ca14ef39cc9f5a1b53e874e872f1791a8a98bf59995938b3cf736d40c76
(3) 95c10882f90e4660b62dd630db0bc1eba704adb8aa538f120b6bfa9235ad0010
(4) 3b5e77759b8e2bbc5ed068c5b9ca32daa64402431d61f560dc3cdc99ff34f982
(5) d4a4e2a7b3fc171cc41058013748857a36ac3ab35b8812d2a52ac0553e05667e
(6) ae1df23c9c7a4268461d379ebd61beb42604c780f1c181cb19fcd4cf024a8a66
(7) 61c8ae60041ea69d72abe87ae1943dc176786366927b3c09c7737ed3d551468b
(8) 55da96ba30e81aa77aa27ae00a31ea4aff509d708b087c7883fa4b3a1c2cbc68
(9) b1364910313da048456259941f2c2a156e6a439aaaac1f02a3edcc4f557269d8
```

HD Wallet

=====

Mnemonic: inhale ankle grocery claw coil immense outer fetch skill biology meat series
Base HD Path: m/44'/60'/0'/0'/{account_index}

Listening on localhost:8545



4. Crear el smart contract

Crear un archivo **Voting.sol**

Creamos nuestro contrato **Voting.sol**

```
$ touch Voting.sol
```

```
$ sublime Voting.sol
```

Smart Contract: Voting.sol

Copiar código del siguiente smart contract

Código: Voting.sol

<https://codeshare.io/5Zydke>

Cuentas de Ethereum

Corremos **nodejs**

```
$ node
```

Requerimos la librería **web3** y consultamos las cuentas de **ganache**

```
> web3Library = require('web3');
```

```
> web3 = new web3Library(new web3Library.providers.HttpProvider('http://localhost:8545'));
```

```
> web3.eth.accounts;
```

Dependiendo la version es: `web3.eth.getAccounts().then(console.log);`

Compilar el contrato

Leemos el contrato y lo convertimos en una cadena de caracteres

```
> votingString = fs.readFileSync('Voting.sol').toString();
```

Requerimos la librería **solc**

```
> solc = require('solc');
```

Compilamos el contenido de la variable **code** y lo guardamos en **compiledCode**

```
> compiledCode = solc.compile(votingString);
```

Definición ABI y bytecode

Tenemos que generar una definición **ABI** que es con la que vamos a interactuar.

```
> abiDefinition = JSON.parse(compiledCode.contracts[':Voting'].interface);
```

```
> VotingContract = web3.eth.contract(abiDefinition);
```

Otra version: `VotingContract = new web3.eth.Contract(abiDefinition)`

Se genera el **byte code** que es el que migramos al **blockchain**

```
> bytecode = compiledCode.contracts[':Voting'].bytecode;
```


Deployar el contrato a ganache

Deployamos el contrato al blockchain con **.new**

```
> deployedContract = VotingContract.new( ['Lopez', 'Anaya', 'Meade'], {data:
byteCode, from: web3.eth.accounts[0], gas: 4700000})
```

Podemos consultar la **dirección del contrato**

```
> deployedContract.address
```

Almacenamos una **instancia** del contrato

```
> ContractInstance = VotingContract.at(deployedContract.address);
```

INTERACTUAR CON EL CONTRATO

Interactuar con el contrato

Consultamos el total de votos de un candidato

```
> ContractInstance.totalVotesFor.call('Lopez')
```

Votamos por un candidato

```
> ContractInstance.voteForCandidate('Lopez', {from: web3.eth.accounts[0]})
```

WEB INTERACTION

Código HTML y JS

Crear un archivo `index.html`

HTML: <https://codeshare.io/GqKM1q>

Crear un archivo `index.js`

JS: <https://codeshare.io/5MwDM3>

OJO: Sustituir la dirección de tu propio contrato deployado a ganache