ブラウザ上で弾ける 「あの楽器」を 作ってみた

@kubosho_

あの楽器?



【初音ミク】Innocence 【3DPV】

http://www.nicovideo.jp/watch/sm5480792



あの楽器#とは

- ・「【初音ミク】Innocence【3DPV】」 という動画に登場する、初音ミクが弾いている楽器
- ・形状はショルダーキーボードに近い。鍵盤にあたる部分が一面 ディスプレイになっており、タッチして演奏する。タッチする ことでディスプレイ上に直線、三角形、四角形などの幾何学模 様があらわれる

(http://dic.nicovideo.jp/a/

%E3%81%82%E3%81%AE%E6%A5%BD%E5%99%A8 **\$ 9**)

なんだか作れそう! (外装除く)

作ってみた

http://kubosho.github.io/ ano-gakki/

- ※IEは(まだ)非対応
- ※AndroidはChromeで 見てください

「あの楽器」を支える技術

Web Audio API

Web Audio API

- Web Audio API の createOscillatorNode() を使ってサイン 波を生成
- 音高のデータを、一旦 MIDI ノート番号に変換し、MIDI ノート番号から周波数に変換して、oscillatorNode の frequency.value プロパティに代入している
- touchstart or mousedown イベントが起きたら、生成した 音を再生して、200ms 後に止めるという処理をしている

音高を周波数にする流れ

"A4"(音高)-> 69 (MIDIノート番号)-> 440 (周波数)

SVG

SVG

- Snap.svg というライブラリを使い、
 touchstart or mousedown イベントが起きたら、幾何学模様を描画している
- ・動画を見つつ、どのように幾何学模様を描画 するか調整(模様とかアニメーションとか)

まとめ

まだクローズドBなので、 デモを触ってみて 気づいたところがあったら issue 作ってください https://github.com/ kubosho/ano-gakki/issues

ありがとうございました

Twitter: https://twitter.com/kubosho

GitHub: https://github.com/kubosho