

# [演習]素数の列挙

- ・素数を格納する空配列 `primes` を用意する
- ・`for(let i=2; i<=100; i++){`
  - ・`i`が素数なら配列 `primes` に `i` をpush
- `}`

- 先のプログラムの `body`部 を書き換えて、100以下の素数を列挙するプログラムを作成しよう。

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3
4  <head>
5    <meta charset="UTF-8">
6    <title>Prog_11-2</title>
7    <script>
8      function isPrime(n){
9        if(n == 2){
10          return true;
11        } else if(n > 2){
12          for(let i=2; i<n; i++){
13            if(n%i == 0){
14              return false;
15            }
16          }
17          return true;
18        }
19      }
20      console.log("関数 isPrime のテスト");
21      console.log(isPrime(7));
22      console.log(isPrime(12));
23    </script>
24  </head>
```

↑ここはさっきと同じ

```
24
25  <body>
26    <p>
27      <script>
28
29
30
31
32
33
34
35    </script>
36  </p>
37 </body>
38
39 </html>
```

考えてみよう

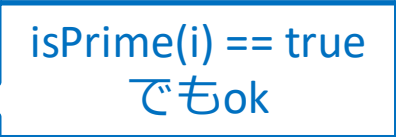
素数を判定する関数 `isPrime` は  
実際にはもっと効率化できる。  
余裕のある人は考えてみよう。

100以下の素数は 2,3,5,7,11,13,17,19,23,29,31,37,41,43,47,53,59,61,67,71,73,79,83,89,97 です。

# [演習]素数の列挙 (解答)

## 解答例

```
24
25 <body>
26   <p>
27     <script>
28       let primes = [];
29       for(let i=2; i<=100; i++){
30         if(isPrime(i)){
31           primes.push(i);
32         }
33       }
34       document.write("100以下の素数は " + primes + " です。");
35     </script>
36   </p>
37 </body>
38
39 </html>
```



# [演習] 分散を求める

$$s^2 = \overline{x^2} - (\overline{x})^2$$

- 分散を計算するために「配列の要素の平均を求める関数」「配列のすべての要素を2乗する関数」を作り、与えられた配列の要素の分散を計算するプログラムを作ろう。

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3
4  <head>
5    <meta charset="UTF-8">
6    <title>Prog_11-3</title>
7    <script>
8      /*
9       配列の平均を返す関数 calculateMean
10      入力: 配列
11      出力: 数値
12      */
13      function calculateMean(array){
14
15
16
17
18
19
20      }
21
22      /*
23      配列のすべての要素を2乗する関数 squareElements
24      入力: 配列
25      出力: 配列
26      */
27      function squareElements(array){
28
29
30
31
32
33      }
34    </script>
35  </head>
```

考えてみよう

考えてみよう

```
36
37  <body>
38    <p>
39      <script>
40        let scores = [65, 81, 73, 52, 84];
41
42      </script>
43    </p>
44  </body>
45
46
47  </html>
```

考えてみよう

分散は 134 です。

※コメント部（緑色の字）は  
書き写さなくてよい。

# [演習] 分散を求める (解答)

$$s^2 = \overline{x^2} - (\overline{x})^2$$

## 解答例

```
1  <!DOCTYPE html>
2  <html>
3
4  <head>
5      <meta charset="UTF-8">
6      <title>Prog_11-3</title>
7      <script>
8          function calculateMean(array){
9              let result = 0;
10             for(let i=0; i<array.length; i++){
11                 result += array[i];
12             }
13             result = result/array.length;
14             return result;
15         }
16
17         function squareElements(array){
18             let result = [];
19             for(let i=0; i<array.length; i++){
20                 result.push(array[i]**2);
21             }
22             return result;
23         }
24     </script>
25 </head>
26
27 <body>
28     <p>
29         <script>
30             let scores = [65, 81, 73, 52, 84];
31             let variance = calculateMean(squareElements(scores)) - calculateMean(scores)**2;
32             document.write("分散は " + variance + " です。");
33         </script>
34     </p>
35 </body>
36
37 </html>
```

# [演習] a 以上 b 以下の整数をランダムに返す

- 整数 a, b に対して、a以上b以下の整数をランダムに返す関数 randomInteger を定義してみよう。
- 次のコードを参考にする事。

NEW

```
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8">
6   <title>Prog_11-a</title>
7   <script>
8     /*
9     a 以上 b 以下の整数をランダムに返す関数 randomInteger
10    入力:数値 a,b (a < b を想定してよい)
11    出力:数値
12    */
13    function randomInteger(a,b){
14      return
15    }
16  </script>
17 </head>
18
19 <body>
20   <p>
21     <script>
22       let a = 10;
23       let b = 19;
24       document.write("関数 randomInteger(", a, ",", b, ") を使って指定した数を 10 個生成します。<br>");
25       for(let i=1; i<=10; i++){
26         document.write(randomInteger(a,b), ", ");
27       }
28     </script>
29   </p>
30 </body>
```

考えてみよう

関数 randomInteger(10,19) を使って指定した数を 10 個生成します。  
11, 19, 11, 15, 16, 10, 14, 18, 17, 14,

# [演習] a以上b以下の整数をランダムに返す (解答)

## 解答例

```
4  <head>
5    <meta charset="UTF-8">
6    <title>Prog_11-a</title>
7    <script>
8      /*
9      a 以上 b 以下の整数をランダムに返す関数 randomInteger
10     入力: 数値 a,b (a < b を想定してよい)
11     出力: 数値
12     */
13     function randomInteger(a,b){
14       return Math.floor((b-a+1)*Math.random() + a);
15     }
16   </script>
17 </head>
18
19 <body>
20   <p>
21     <script>
22       let a = 10;
23       let b = 19;
24       document.write("関数 randomInteger(", a, ",", b, ") を使って指定した数を 10 個生成します。<br>");
25       for(let i=1; i<=10; i++){
26         document.write(randomInteger(a,b), ", ");
27       }
28     </script>
29   </p>
30 </body>
```

# [演習]剰余算を正しく計算する関数

NEW

- 第5回の授業でも注意した通り、JavaScriptでは被除数が負の数の剰余は負の数で返す仕様になっている。
- これを改善し、被除数が負の数の剰余も正の数で返す関数 `positiveMod` を定義しよう。

```
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8">
6   <title>Prog_12-b</title>
7   <script>
8     /*
9      被除数が負の数でも正しく剰余算を計算する関数 positiveMod
10     入力: 数値 a, b (b は正の数を想定してよい)
11     出力: 数値
12     */
13     function positiveMod(a,b){
14
15
16
17
18
19
20
21     }
22   </script>
23 </head>
24
25 <body>
26   <p>
27     <script>
28       let a = 5;
29       document.write(a, " % 3 の計算結果は ", positiveMod(a,3), " です。<br>");
30       a = -5;
31       document.write(a, " % 3 の計算結果は ", positiveMod(a,3), " です。<br>");
32       a = 6;
33       document.write(a, " % 3 の計算結果は ", positiveMod(a,3), " です。<br>");
34       a = -6;
35       document.write(a, " % 3 の計算結果は ", positiveMod(a,3), " です。<br>");
36     </script>
37   </p>
38 </body>
```

考えてみよう

```
5 % 3;      // 2
(-5) % 3;   // -2 ← 本当は 1
6 % 3;      // 0
(-6) % 3;   // -0 ← 本当は 0
```

5 % 3 の計算結果は 2 です。  
-5 % 3 の計算結果は 1 です。  
6 % 3 の計算結果は 0 です。  
-6 % 3 の計算結果は 0 です。

# [演習]剰余算を正しく計算する関数（解答）

## 解答例

```
4 <head>
5   <meta charset="UTF-8">
6   <title>Prog_12-b</title>
7   <script>
8     /*
9     被除数が負の数でも正しく剰余算を計算する関数 positiveMod
10    入力: 数値 a, b (b は正の数を想定してよい)
11    出力: 数値
12    */
13    function positiveMod(a,b){
14      if(a%b == -0){
15        return 0;
16      } else if(a >= 0){
17        return a%b;
18      } else{
19        return a%b + b;
20      }
21    }
22  </script>
23 </head>
24
25 <body>
26   <p>
27     <script>
28       let a = 5;
29       document.write(a, " % 3 の計算結果は ", positiveMod(a,3), " です。<br>");
30       a = -5;
31       document.write(a, " % 3 の計算結果は ", positiveMod(a,3), " です。<br>");
32       a = 6;
33       document.write(a, " % 3 の計算結果は ", positiveMod(a,3), " です。<br>");
34       a = -6;
35       document.write(a, " % 3 の計算結果は ", positiveMod(a,3), " です。<br>");
36     </script>
37   </p>
38 </body>
```

b も 負の数を許すなら、  
どのように修正すべきか？

## 別解

```
function positiveMod(a,b){
  return (a%b + b)%b;
}
```



# [演習]ルートの中身を簡約化する

結構難しい **NEW**

- $\sqrt{12} = 2\sqrt{3}$  のように、与えられた自然数  $n$  に対して、正の平方根  $\sqrt{n}$  を  $a\sqrt{b}$  と簡約化するときの  $a, b$  の値を求める関数 `simplifyRoot` を定義しよう。

```
4 <head>
5 <!--<meta charset="UTF-8">
6 <!--<title>Prog_12-c</title>
7 <!--<script>
8 <!--<!--<!--/*
9 <!--<!--<!--ルートの中身を簡約化する関数 simplifyRoot
10 <!--<!--<!--入力: 数値 n (n は2以上の整数を想定してよい)
11 <!--<!--<!--出力: 配列 [a,b] (a,b は  $\sqrt{n} = a\sqrt{b}$  と簡約化したときの a,b)
12 <!--<!--<!--*/
13 <!--<!--<!--function simplifyRoot(n){
14 <!--<!--<!--
15 <!--<!--<!--
16 <!--<!--<!--
17 <!--<!--<!--
18 <!--<!--<!--
19 <!--<!--<!--
20 <!--<!--<!--
21 <!--<!--<!--
22 <!--<!--<!--
23 <!--<!--<!--
24 <!--<!--<!--
25 <!--<!--<!--
26 <!--<!--<!--return [a,b];
27 <!--<!--<!--}
28 <!--<!--<!--</script>
29 <!--<!--<!--</head>
30
31 <body>
32 <!--<!--<p>
33 <!--<!--<!--<script>
34 <!--<!--<!--<!--<!--for(let i=2; i<=20; i++){
35 <!--<!--<!--<!--<!--let a = simplifyRoot(i)[0];
36 <!--<!--<!--<!--<!--let b = simplifyRoot(i)[1];
37 <!--<!--<!--<!--<!--if(a == 1){
38 <!--<!--<!--<!--<!--document.write("<math>\sqrt{" + i + "}</math> はこれ以上整理できません。<br>");
39 <!--<!--<!--<!--<!--} else if(b == 1){
40 <!--<!--<!--<!--<!--document.write("<math>\sqrt{" + i + "}</math> を整理すると " + a + " です。<br>");
41 <!--<!--<!--<!--<!--} else{
42 <!--<!--<!--<!--<!--document.write("<math>\sqrt{" + i + "}</math> を整理すると " + a + "<math>\sqrt{" + b + "}</math> です。<br>");
43 <!--<!--<!--<!--<!--}
44 <!--<!--<!--<!--<!--}
45 <!--<!--<!--<!--<!--</script>
46 <!--<!--<!--</p>
47 <!--<!--<!--</body>
```

考えてみよう

最初は  $a, b$  の値だけ  
表示させてもよい

$\sqrt{2}$  はこれ以上整理できません。  
 $\sqrt{3}$  はこれ以上整理できません。  
 $\sqrt{4}$  を整理すると 2 です。  
 $\sqrt{5}$  はこれ以上整理できません。  
 $\sqrt{6}$  はこれ以上整理できません。  
 $\sqrt{7}$  はこれ以上整理できません。  
 $\sqrt{8}$  を整理すると  $2\sqrt{2}$  です。  
 $\sqrt{9}$  を整理すると 3 です。  
 $\sqrt{10}$  はこれ以上整理できません。  
 $\sqrt{11}$  はこれ以上整理できません。  
 $\sqrt{12}$  を整理すると  $2\sqrt{3}$  です。  
 $\sqrt{13}$  はこれ以上整理できません。  
 $\sqrt{14}$  はこれ以上整理できません。  
 $\sqrt{15}$  はこれ以上整理できません。  
 $\sqrt{16}$  を整理すると 4 です。  
 $\sqrt{17}$  はこれ以上整理できません。  
 $\sqrt{18}$  を整理すると  $3\sqrt{2}$  です。  
 $\sqrt{19}$  はこれ以上整理できません。  
 $\sqrt{20}$  を整理すると  $2\sqrt{5}$  です。

# [演習]ルートの中身を簡約化する (解答)

## 解答例

```
4 <head>
5 <meta charset="UTF-8">
6 <title>Prog_12-c</title>
7 <script>
8 <!--/*
9 <!--ルートの中身を簡約化する関数・simplifyRoot
10 <!--入力: 数値・n (nは2以上の整数を想定してよい)
11 <!--出力: 配列・[a,b] (a,bは $\sqrt{n} = a\sqrt{b}$ と簡約化したときのa,b)
12 <!--*/
13 <!--function simplifyRoot(n){
14 <!--let a = 1;
15 <!--let b = n;
16 <!--for(let i=2; i <= Math.sqrt(n); i++){
17 <!--while(true){
18 <!--if(b%(i*i) == 0){
19 <!--a *= i;
20 <!--b /= (i*i);
21 <!--} else{
22 <!--break;
23 <!--}
24 <!--}
25 <!--}
26 <!--return [a,b];
27 <!--}
28 <!--</script>
29 </head>
30
31 <body>
32 <p>
33 <!--<script>
34 <!--for(let i=2; i<=20; i++){
35 <!--let a = simplifyRoot(i)[0];
36 <!--let b = simplifyRoot(i)[1];
37 <!--if(a == 1){
38 <!--document.write("<math>\sqrt{" + i + "}</math> はこれ以上整理できません。<br>");
39 <!--} else if(b == 1){
40 <!--document.write("<math>\sqrt{" + i + "}</math> を整理すると " + a + " です。<br>");
41 <!--} else{
42 <!--document.write("<math>\sqrt{" + i + "}</math> を整理すると " + a + "<math>\sqrt{" + b + "}</math> です。<br>");
43 <!--}
44 <!--}
45 <!--</script>
46 </p>
47 </body>
```