#### 1.Soru

İnsanlar arası etkileşim süreçler ve araçlardan daha değerlidir. Ekip problemleriyle uğraşan insanlardan ise mutlu ekibini işini seven insanlar daha verimli olur.

Çalışan proje dokümantasyondan daha değerlidir. Bir müşteri için yada ekip içi ekip dışı yapmış olduğumuz çalışmayı göstermek için dökümantasyonlar çok önemlidir. Ancak ortada çalışan bir proje yoksa dökümantasyonlar anlamını yitirir.

Müşteri ile işbirliiği kontratlardan daha önemlidir. Çevik yöntemler müşteri memnuniyetini ön planda tutar. Mutlu müşteri ve mutlu çalışan dengesini sağlamak önemlidir. Müşterinin isteği zamanlama ve içerik açısından problem oluşturacak dahi olsa müşteri dinlenmeli ve uygun bir cevap verilmeli müşteri ikna edilmeli diyebiliriz.

Değişim; plana sadık kalmaktan daha değerlidir. Her şey düşünülerek yapılan bir plan için bile her zaman riskler vardır. Her zaman beklenmedik talepler problemler oluşabilir. Dolayısıyla her ne kadar planımız olmak zorunda ise de değişime ayak uydurmak plana sadık kalmaktan daha değerlidir.

### 2.Soru

**Cesaret:** Sorumluluk alma ,aldığı sorumluğu yerine getirirken kendini ifade etme noktasında cesur olmalıdır.

**Odaklanma:** Aynı anda birden fazla projede çalışmak verimlilik kaybına sebep olur.

Taahhüt: Yapmaya söz verdiklerimizdir.

**Saygı:** Bir Scrum takımının başarılı olabilmesi için saygı şarttır. Çünkü ekipte herkes herkesin işi yapabilecek konumdadır. Dolayısıyla birbirlerinin tecrübelerine ve bilgilerine ihtiyaç duyarlar.

**Açıklık:** Her zaman müşteri ve diğer ekip üyelerine karşı açık bir biçimde projemiz bulunduğumuz nokta belirtilmeli.

#### 3.Soru

Product Backlog oluşturma.

Tema: Bir Gezi Tecrübe Paylaşım Web Sitesi Yapımı

Her bir Sprint 60 puandır.

Epik 1: Kullanıcı Kaydı.

User Story 1:Sisteme email ve şifre kullanarak kayıt olmak istiyorum.(Must Have)

User Story 2:İstediğimde kaydımı silmek istiyorum. Kayıt silme işleminden sonra bir süre sisteme girmezsem kaydım tamamen silinsin.(Could Have)()

User Story 3:Profil fotoğrafı ekleyebilmek istiyorum.(Should Have)()

User Story 4:Gerektiğinde bilgilerimi güncelleyebilmek istiyorum. (Should Have)()

User Story 5:Belli bir süre aktif olmayan kullanıcıya hatırlatma maili gitsin. (Could Have)()

## Epik 2: Bloglar Mekanizmasının oluşturulması

User Story 1:Sisteme resimler ve videolar ekleyebildiğim blog yazıları yazmak istiyorum.(Must Have)

**User Story 2:Bloglar kategorilerine göre listelensin(Shouls Have)** 

User Story 3:Blog yazıları puanlanabilsin istiyorum.(Should Have)

User Story 4:Blog yazıları yorumlanabilsin istiyorum ancak yorumlar yayınlanmadan önce değerlendirilsin sakıncalı yorumlar yayınlanmasın.(Could Have)

User Story 5:Yazarlar yazdıkları blogların sayısı puanlamasına göre sıralansın(Shouls Have)

## Epik 3:Kullanıcılar arası etkileşimin Oluşturulması

User Story 1:Kullanıcılar birbirini arkadaş olarak ekleyebilsin.(Should Have)

User Story 2: Kullanıcılar birbirine mesaj atabilsin.. (Should Have)

User Story 3:Kişi bir kullanıcıyı engelleyebilsin. (Should Have)

# Her bir Sprint 60 puandır.

### 1. Sprint

Sisteme email ve sifre kullanarak kayıt olmak istiyorum.(20p)

Sisteme resimler ve videolar ekleyebildiğim blog yazıları yazmak istiyorum.(30p)

### 2. 2. Sprint

Profil fotoğrafı ekleyebilmek istiyorum.(10p)

Gerektiğinde bilgilerimi güncelleyebilmek istiyorum.(20p)

Bloglar kategorilerine göre listelensin(10p)

Blog yazıları puanlanabilsin istiyorum(10p)

# 3. 3.Sprint

Yazarlar yazdıkları blogların sayısı puanlamasına göre sıralansın.(20p)

İstediğimde kaydımı silmek istiyorum. Kayıt silme işleminden sonra bir süre sisteme girmezsem kaydım tamamen silinsin.(20p)

Belli bir süre aktif olmayan kullanıcıya hatırlatma maili gitsin.(10p)

## 4. 4.Sprint

Yazarlar yazdıkları blogların sayısı puanlamasına göre sıralansın.(20p)

İstediğimde kaydımı silmek istiyorum. Kayıt silme işleminden sonra bir süre sisteme girmezsem kaydım tamamen silinsin.(20p)

Blog yazıları yorumlanabilsin istiyorum ancak yorumlar yayınlanmadan önce değerlendirilsin sakıncalı yorumlar yayınlanmasın.(10p)

# 5. 5.Sprint

Kullanıcılar birbirini arkadaş olarak ekleyebilsin.(20p)

User Story 2: Kullanıcılar birbirine mesaj atabilsin..(20p)

User Story 3:Kişi bir kullanıcıyı engelleyebilsin.(10p)

Projenin belirtilen aşamalrının 5 sprintte tamamlanması beklenmektedir. 10 puanlık boş sprint alanı acil durumlar için ayrılmıştır.

### 4.Soru

Şu anda staj yaptığım projede tek kişilik bir ekibim . Projenin planlama iş süreç çıkarımı aşamasından geliştirme aşamasına yalnız yapmaktayım. İş sürecini planlarken yaptığım hataları bu eğitim sayesinde net bir şekilde gördüm. Artırımsal bir iş süreç planı yapmadığımı farkettim. Çevikliğin sadece küçücük bir noktası dahi projem de iyileştirmelere sebep olabiilirdi bu bilinçle iş süreçlerimi planlasaydım. Bana bu bilinci verdi. Çevikliği araştırmaya ve öğrenmeye devam edeceğim. Haayatıma dahi uygulayarak benimseyeceğim.